平成9年7月15日発行第5巻第12号通巻第64号平成6年1月6日第3種郵便物認可
CD-ROM2枚つき
美少女ゲームレビュー誌
メガストア
GiMiX
メガストア ギミックス
VOL.7
メガストア7月号増刊
To Heart
デモ版+
デモ版に入ってない
音楽も1曲追加収録
お嬢様を狙え！を
始め体験・デモ版・
CG多数収録！
Hからぷにぷにまで付録に圧縮
パソ通美少女CG100選
離島の噂最新アップデート
放映終了したプレミアム品
下級生TVCF
見逃した人のために高画質収録
名前は出せない人が撮った
ギミックスオリジナル
特撮ムービー連載スタート！
えっ!? メールを送ると
表紙の女の子に会える？
CryBaby
9歳&10歳
デビュー曲をムービー収録
APPENDANT CD-ROM
とじこみ付録CD-ROM×2枚つき
超簡単仕様
＊一部QuickTime for Windowsが別途必要
for Windows95
(一部3.1対応)
ゲームデモ・体験版の
一部はPC-98対応
Win95なら体験版・
デモ版も自動起動！
CGも一発鑑賞に
超バージョンアップ！
紗南ちゃん声優初挑戦
女体ブラウザ
さっぽろモモコヘア付き
鈴木陽司ナンパカメラ2本立て
「いい旅ハメ気分！」ほか
コスプレのぞき部屋&ヘルス
眼鏡っ娘プレイ体験チケット
欲望全開
制服カタログ特集
瑠璃色の雪、しゃぶり姫始めゲームの森も今回
一冊まるごと超攻略

恋のほほえみ
愛のささやき
あなたに感じてほしい…
豪華特典①
パッケージ内のアンケートハガキに
ご協力いただいた方には、
もれなくおまけディスクをプレゼント
豪華特典②
通販でご購入いただいた方には、
テレカをプレゼント
一つのいのちと恋の始まり。
引っ越した晩のファンタジックな出会い。
あなたはこのゲームで、父として、一人
の男として、ときには対等な存在として、
不思議な誕生をしたピュアと語り合い、
生きていきます。
Windows95 専用（フルカラー）
ピュア・ハート
生命体と恋を育てるファンタスティック育成シミュレーション

圧倒的美少女CD-ROMマガジン

メガストア ギミックス

VOLUME 7 1997 CONTENTS

一冊まるごと
超攻略特集号

スペシャル記事

いい記事

だらしない記事

付録CD動作環境…●編集部制作部分（メインブラウザから行ける所）、大半のデモ体験版はWindows95専用。●一部デモ体験版は3.1対応。デジタルまんどくニュース、鈴木陽司の電影写真館、オンラインCGインストーラーはWin3.1立ち上げ可能と思われる（Win95のみ保証。3.1は動作確認は十分に行っていません）●一部デモ／体験版はPC-98シリーズMS-DOS用。●メーカーCG／オンラインCGは各機種とも別途拡張子JPG,BMP,MAGに対応したCGツールあれば閲覧可（Win3.1＆95動作可のCGツール「ぽぷら」収録）。●エルフのムービーは高画質のため８倍速CD以上専用。CDの遅い人はムービーファイルをHDに直接コピーの上再生してください。●256色でも起動しますが、一部色ばけがありますので、32000色以上（highカラー）で再生してください。●各ソフト動作条件が異なります。標準的な環境以外では動作しないことがあります。動作しない場合再起動し、常駐ソフト、スタートアップ登録ソフトなどは外してください。推奨環境…Win95、DOS／V Pentium100以上、メモリ16メガ以上、画像表示HIGHカラー設定、CD-ROMドライブ２倍速以上（下級生CFは８倍速以上）、空きHD容量40メガ以上、SB互換音源必須。

別途必要物…鈴木陽司！、まんどくニュース、フィギュアのムービー再生にはQuickTime for Windows＊通称QTW（一部はMicrosoftアクティブムービーでも代用可能）が必須となります。本誌には同梱していないため、別途「遊ぶWindows（７９０円、宝島社）」「DOS／V USER（宝島社）、「PC　DECO」（インプレス）などの雑誌に収録されている（毎号入っているか保証できませんので紙面をご確認ください）QTWをご入手ください。あるいはインターネットhttp：／／quicktime.apple.com／でも入手可能です。

表紙の女の子●crybaby

読者のみんなも大好きになっちゃうことうけあいの９歳＆１０歳の２人組、crybaby。本誌の出た２日後、「迷子の天使」（ポニーキャニオン）でデビューすることになっている。キャンペーンの一環として、今回ギミックスのCDにも１コーラス分ムービーがAVIで入っているので見てほしい。テックウィンでもおなじみDTM界の大巨匠、戸田誠司氏が自ら作ったらしいぞ。ところでホームページを作ってる人に朗報。彼女たちをホームページに登場させるのを前提にした、デジカメによる撮影会を、ギミックス読者から希望者が50名集まればやります。場所はたぶん秋葉原近辺。是非とも撮ってやる、作ってやる！という人は次ページからのグラビアを参照してメールを送ってください。本当に会えるんだからギミックスって凄い雑誌ですね。

■CDーＲＯＭの動作につきましては、全機種で全ファイルが動くわけではありません。また、CDーＲＯＭに収録されているソフトについて、編集部ではできる限りチェックを行っておりますが、お客様のパソコン環境によっては、動作しないものがあることをご了承ください。これはほとんどがパソコンを構成する機器やデバイスドライバーに起因するものですが、パソコンの組み合わせは無限にあり、それら全ての組み合わせについて動作保証をおこなうことは事実上不可能です。編集部では、当付録を原因としたトラブルについて責任を負いません。その点につきまして開封時承諾したものとみなし、ご了解の上お楽しみください。
■CGの複製、配布、伝送、賃貸、販売、２次著作物制作行為を禁じます。
■サポートはファックス（番号は起動方法の１１０ページ以降に明記）、または巻中葉書にて行います。編集部に起因するミスを除き、電話での問い合わせはお断りします。

いやマジで凄い感じ 操作性も向上、Win95ゲームなら一発で起動できる、合計1ギガ超CD-ROM付録2枚同梱

ご注意●今回Ｂディスクのブラウザ「いやな歌」で別の曲が起動するミスがありますが、パソコン上のCDプレーヤーでお聞きくださいますようお願い申し上げます。10日遅れている工程上直りませんでした。ごめんなさい。あと姉妹誌「美少女ゲーム年鑑」を買った方へお願い。付録CDは256でなくハイカラー以上で立ち上げてください。説明不足ですみません。

IDOL WINDOW
crybaby
デビュー曲のプロモビデオを
Aディスクに収録
僕らの前に現れたエンジェル・ベイビー
DTMの第一人者、戸田誠司のプロデュースで、デビューしたcrybaby。オーディションで選ばれた白石あやのちゃんと中田あすみちゃんの魅力を一早くギミックス読者にムービーと共にお届けしよう。なおhttp://www.dtinet.or.jp/~kappa/にもcrybaby情報があるので、是非見てね。
CD-ROMで楽しんでね
DiSCA
PHOTO:高桑常寿
HAIR－MAKE＆STYLING:イイツカトヨコ(BODY WORKS)

9歳&10歳のWebから発信する新アイドル

★ちょっとヒミツの情報/デビューミニアルバムはCGエクストラになっている。ポニーキャニオンの担当者にメールを出して許可を取れば、ここに収録されているグラフィックをホームページ用に使用できるのはもちろん、膨大な未収録写真からの提供もありえる…らしい？ちなみにアドレスは各自で検索してください。それくらいの苦労はつきものです。

crybabyホームページ“毎月公認していこうコンテスト”開催!!

ギミックス読者の中から撮影希望者が50人集まれば、ホームページ制作のためにデジカメ撮影会を開催してくれるかも

戸田誠司自身が気に入っていた『迷子の天使』を世に出す使命を担うことになったｃｒｙｂａｂｙ。「オーディションの時からこの曲が似合うかどうかという点でもチェックしていた。僕にとって２人は、あの曲を歌える天使だったんだ」インターネットユーザーに積極的にアプローチし、世界一ホームページの多いアイドルを目指す！　ということで、コンテスト参加者を大募集。まずは、ホームページ作りに欠かせないグラフィック素材のために、何と撮影会を開催してくれる（かも）。参加希望者が50人位集まれば、キミのデジカメでｃｒｙｂａｂｙを撮影→ホームページ作り→コンテストで晴れて公認ページに!?　やりたいヤツは、下のアドレスにどんどんメールを出そう!!　２人をもっと知りたいなら、ポニーキャニオン公式ページの検索を。

希望メールのあて先＝kappa@dtinet.or.jpまで

検索しろよ、君が作れよ。

中田あすみ●1988年4月5日生まれ・A型　身長143cm、B 63 W 55 H 68 好きな食べ物・メロン　好きな学科・体育、国語、音楽。まっすぐ伸びた長い手と、ドキッとするような瞳を持つあすみちゃん。3歳の頃からCMやポスターでモデルとして活躍。去年はNHK公共放送イメージガールにも選ばれたので、注目していた人も多いかも。

―― 2人はモデルとしても活躍中だけど、初めてのレコーディングはどうだったかな？
あすみ「すごく楽しかった。うまく歌えなくて苦労したけど…」
あやの「私も楽しかった。出来上がりも気に入ってます」
―― 全部で4曲歌ったよね。その中でどの曲が一番好き？
あすみ&あやの「迷子の天使!!」
あすみ「カラオケに入るといいな。ドラマの主題歌とか～」
―― 好きな男の子ってどんなタイプ？　芸能人で言うと誰かな。
あやの「う～ん、優しくておもしろい人。芸能人では…織田裕二とV6の三宅健」
あすみ「フツーの男の子が好き。SMAPの香取慎吾とかTOKIOの松岡昌宏とか」
――けっこうカッコいい人が好きなんだ（笑）。じゃあ、女の子で憧れのタイプは誰？
あすみ「アムロ!!(即答)」
あやの「酒井法子みたいに歌も歌えて、ドラマにも出ちゃうような人。それか、アムロもいいな」
―― じゃあ、いつもアムロとか聴いてるんだ。
あすみ「うん。SPEEDも好き」
あやの「セルジオ・メンデスとか聴いてます。あと落語」
――え、セルジオに落語!?
あやの「キンバとか、堪忍袋が好きなんです。『笑点』も観てます」
―― シブイ趣味だね～。2人ともたまごっち持ってたでしょ。いつもどんなゲームしてるの？
あすみ「このたまごっちは、お仕事で遅くなった時に『お疲れさま』ってプレゼントしてくれたの。これを買うために、朝の4時から並んでくれたんだって～。超ウレシイよね。あとはドンキーコングとぷよぷよが好き。マリオカートがやりたいから、64が欲しいな」
あやの「私のたまごっちも、あすみちゃんと同じお仕事の時にもらったんだよね～。ゲームソフトではぷよぷよ、マリオカート、テトリス、麻雀」
――え～、麻雀!?
あやの「お父さんに教えてもらったの。家族4人ともできるよ」
――将来の夢は歌手という元気なあすみちゃん、歌手かカメラマン志望のあやのちゃん、これからもがんばってね
あすみ&あやの「ありがとうございました！」

TEXT：半澤桃子

白石あやの●1987年11月22日生まれ・A型　身長141cm、B 62 W 50 H 65好きな食べ物・お寿司、ハンバーガー　好きな学科・体育、算数、音楽。アメリカ人のハーフのパパにそっくりという、クォーターのあやのちゃん（好きな食べ物でも判る!?）。CMや雑誌で幅広く活躍。'95年に唐沢寿明と共演した、東洋タイヤCMでの笑顔は印象的だった。

crybaby profile＝オーディション会場にいた、どんな可愛い女の子にも負けない「何か」で、crybabyとしてデビューすることになった2人。合格してから、2人が同じ事務所でずっと仲良しだったことが判明。プロデューサー戸田誠司は彼女たちと出会って5分で友達になり、「優しくておもしろい戸田先生」と絶大な信用を得る。デビューミニアルバム「迷子の天使」（6月18日発売／ポニーキャニオンPCCAX00005）は、CD-Extra仕様で、プロフィール、イラスト、イメージ画像、写真集、プロモなどなど…かなりMac & Winユーザーならお得な内容となっている。2人の個性の絶妙なバランスとキャラクター、まだ出会ったことのないデジタル時代のアイドルが誕生した。

実写版

SEEK

地下室の牝奴隷達

大倉真梨乃
●MARINO OHKURA
牝奴隷としての素質を秘かに感じつつも、今まで全く男性経験のない18歳。調教を施そうにも序盤は難しい。処女を君はどうする？

矢沢沙貴
●SAKI YAZAWA
あなたをSEEKの禁断の世界へ導き、その正体の多くがナゾに包まれている女。女王様の姿の裏にある本当の彼女の正体とは一体？

通販ご希望の方は、通販価格8800円（税・送料サービス）を、現金書留で　　　コアマガジン営業部「実写版SEEK」通販係まで。住所、氏名、商品名、電話を書いた紙を必ず同封の事。約2週間で商品をお届けします。（問＝営業部へ）

Windows版（95対応）
価格8800円（税別）

好評発売中！

岡崎桃美
●MOMOMI OKAZAKI
バカでスケベ、おとこのち○こが大の好物で最も調教しやすいが、耐性のなさと口の軽さが今イチ信用できないアーパー

内海遥
●HARUKA UCHIUMI
生意気で高飛車、男に対しても計算高く、調教される者として最も性悪な女、今まで男を選り好みし放題だったため口の悪さもピカー

開発：ストーンヘッズ
発売：コアマガジン
〒171 東京都豊島区高田3-29-3
メディア開発室　03-5952-7981
予約、問い合わせは
営業部　03-5950-5100

●本製品は18歳未満の方への販売・映示を固く禁止いたします
●本製品に収録されている映像はすべてコンピューターソフトウェア倫理機構の認可済です。

●ギミックスオリジナルヒーローもの特撮新連載

「悶絶！アーマージャック」

CD－ROM／Bディスクで大暴れ！ 18歳未満鑑賞禁止だぞ！

さあ、ギミックスを読んでいる悪い大人のみなさん、パソコンモニタの前に集まって！ついに中部地区の一部の人とワンフェスのお客さんにおなじみのアーマージャックが、全国区の雑誌で連載スタートだよ！とはいってもいちおう実写のアーマージャックとは権利関係が違うからよろしくね。悶絶だよ。基本的な筋は悪の大魔王ラリゴニカが地球にやってきて、おもちゃワールドの征服を計ろうと極悪非道の女幹部と共謀、地球の平和は風前の灯火状態。そんな時、さんぜんと悪に立ち向かう正義のおもちゃが現れました。彼の名は、「よいこのおもちゃ・フルアクションポーズアーマージャック」。アンティークトイ専門店にいけば１００万円の値がつくといわれる超レアアイテムです。怪獣はまっぷたつ、悪の女幹部はドリルコーガンで、はじめは抵抗していても、次第に恍惚の表情へ…二度と悪さのできない体にしてしまうのです。鬼畜と呼ぶにふさわしいアーマージャック人形、すばらしい偽善者ぶりが見るものすべてに爽やかな感動をもたらします。連載打ち切りは時間の問題かも。

しかし何十万も出してこんなの作らせるメガストアギミックスって…●アーマージャックの似顔絵イラスト、おたより、新怪人、ストーリーなどどんどん送ってね！全てアーマージャックにわたすよ！

付録CDの凄い中身

Aディスクは今回から、Win95のデモ・体験版が、メニューから立ち上げ可能です。またメーカーCGもメニューから直接閲覧ができる画期的バージョンアップ。次号からはオンラインCGもなんとかしたい所ですが、まずは進歩を喜んでほしいな。

Win95の場合はAディスクを挿入するとオープニングの後、下のメニューが出てきます。QUITまたは画面右上の×で終了できます。

ゲーム系中心に入ってます！

ちょっと地味めのブラウザに見えますが、実は今回はすげえ便利。デモ、体験、メーカーCG、アニメガ、crybabyの各コーナーに一発で飛べます。バルーンヘルプでご案内。
＊ブラウザは95専用。

音楽プロモビデオ…crybaby（ポニーキャニオン）

95 自動起動ブラウザから選択

3.1 ファイルを直接VFW必要

「迷子の天使」プロモーションビデオ
提供／平石事務所・ポニーキャニオン(P)
[収録フォルダ]¥MOVIE¥TEDEMO.AVI
6／18にポニーキャニオンからデビューするデュオ、cry babyのプロモーションビデオ。なんと、9歳&10歳！ ついに日本もここまできました。あな嬉しや。すぐにCDショップに走って捕獲せよ。

▲4ページからのグラビアは見てくれたかな？こんな感じで、1コーラス分のムービーが入ってるぞ

アニメガミックスと記事連動、アニメデモもAディスクに収録

▲闘神都市2より

▲TOKIO機動ポリスより

「闘神都市II　青嵐編」

提供／セイヨーメールサービス
[収録フォルダ]¥MOVIE¥闘神2 .avi
原作のストーリーを、雰囲気そのままで見事に再現！ ファン感涙ものの1本だ。毎年一度、最強の座を賭けて行われる闘神大会。優勝すれば絶対権力者として君臨できるが……。

3.1 ファイルを直接VFW必要

「TOKIO機動ポリス　VOL.1」

提供／ビームエンテインメント
[収録フォルダ]¥MOVIE¥機動ポリス.avi
激増するロボット犯罪に対応するため設立された機動ポリスの活躍を描く近未来アクションアニメ。アニメならではの超過激Hシーンの連続がそそる。

95 自動起動ブラウザから選択

▲ちょっとわかりづらいかもしれないけれど、右側に出ているのがメインブラウザ。ソフトのタイトルを選び、左右の●で見たいCGを選択したら、「ファイルを起動」ボタンを押すすると、フリーウェアの「ぽぷら」が起動し、CGが実際のサイズで表示されます。ぽぷらを終了するとブラウザに戻ります

美少女ゲームCGが、95の場合メニューから見ることができます！

95 自動起動ブラウザから選択

3.1 ぽぷらを起動し直接CGを読込

下でご案内する各社提供のサンプルCGですが、今回からメニュー連動でフリーウェアのCGビュアー「ぽぷら」が自動起動してくれます。詳しくは左の写真キャプションを読んでもらうとして、ここで「ぽぷら」の使用を許諾して頂いた作者の奥村謙之氏に感謝致します。なおWin3.1ではブラウザは動きませんが、「ぽぷら」自体は3.1にも対応しています。poplar.exeでCDからも起動しますのでCG見てね。

サンプルCG収録タイトル一覧

主にBMPで収録されています。例えばPixelcat（フリーウェア）など対応ビュアーがあればMacでも見れます。

Melody～恋のメッセンジャーガール～

提供／Melody
[収録フォルダ]¥CG¥MELODY
主人公はある夜、夢の中で不思議な少女に出会う。女の子の名はメロディ。主人公は、夢の中でそのメロディに引き合わされた少女を現実世界で探すのだが……。

燃える真紅の月に

提供／Blucky
[収録フォルダ]¥CG¥真紅の月
「あなたは決して殺してあげない」。深夜の学校で不思議な少女を出会うところから物語が始まる。事件に巻き込まれた主人公は後にまたこの少女と再会するのだが……。

淫欲の迷宮

提供／モーション
[収録フォルダ]¥CG¥淫欲迷宮
闇の魔王の城を舞台に展開するアドベンチャー。城の中はなんと鎖に繋がれた女たちの巣窟！ プレイヤーはここぞとばかりに女たちと淫らな行為を繰り返す。

フロムH

提供／JAST
[収録フォルダ]¥CG¥フロムH
あらかじめ線路を引かれた生き方を拒絶し、ボロアパートで一人暮らしを始める主人公。選んだ職業によってロマンスが生まれるし、転職によってシナリオが広がることも。

学園性白書

提供／VISION
[収録フォルダ]¥CG¥性白書

プレイヤーが大学2年生の主人公になってキャンパスSEXを繰り広げる、マルチエンディングAVG。

狂拳伝説クレイジーナックル

提供／ZyX
[収録フォルダ]¥CG¥CRAZY_N
優れた格闘家を集め、最強の暗殺集団を組織して世界征服を企む主人公、ザドゥ。新たなる必殺技を手に入れ、女戦士どもに凌辱を加えるのだ。

淫DAYS2（仮）

提供／ルナーソフト
[収録フォルダ]¥CG¥淫DAYS2
デジタルノベル、コマンド選択型アドベンチャー、デジタルコミックなど、5本のゲームがパックされたオムニバスソフト。低価格なのも嬉しいぞ。

同棲

提供／タクティクス
[収録フォルダ]¥CG¥同棲

半ば駆け落ちのように共同生活を始めたふたりだが、やはり愛だけでは生きていけない。生活費のためバイトに出る主人公だが、当然のごとく、バイト先には新たな出会いが……。「愛を育てる」純愛シミュレーション。

藤居正彦作品集・Female

提供／TRUSH
[収録フォルダ]¥CG¥FEMALE
エアブラシを使ったスーパーリアルイラストレーションで知られる藤居正彦の作品集。
日本女性の美しさを幻想的に表現した作風は、特に海外で高い評価を受けている。

FIRST STEP！

キミに向かって歩いて行けたら…

提供／Bunny Pro
[収録フォルダ]¥CG¥1ST_STEP
壁によって男子部と女子部が隔てられている学園が舞台のアドベンチャー。初々しい美少女6人と送るドキドキの学園生活。さわやかえっちな学園ラブコメだ。

発情生

提供／ビジョン
[収録フォルダ]¥CG¥発情生

夜しかない謎の街で巡り会う女たち……。何故か彼女たちは全員がメスとしての本性をあらわにして主人公を誘惑してくるのだ。

＞＞＞まだBディスクがあるぞ！次ページをすばやくめくれ！

●ゲームデモ版・体験版はメーカーのご厚意でサービスとして制作されたものです。メーカーのサポート対象外ですので、お問い合わせはメーカーでなく編集部へお願いします。

ゲームデモ版・体験版一覧

巻末のセットアップ方法の記事及び各フォルダ内のドキュメントテキストは必ず読んでください。パソコンの基本動作方法は編集部にきかずに参考書を書店で物色するかパソコンメーカーのサポート電話に聞いてね。

95 デモ To Heart

提供／リーフ
[収録フォルダ]¥DEMO¥WIN95¥TH_DEMO
発売日には行列ができてしまったほどの前評判だった恋愛モノビジュアルノベル「To Heart」。発売後もユーザーのハートをがっちりと掴んで、中毒者続出中だ。

95 デモ Highschool TerraStory

提供／URAN
[収録フォルダ]¥DEMO¥WIN95¥HSTSTORY
全３巻で完結する予定のこの作品、従来の恋愛アドベンチャーと違い、全巻を通してひとりの女の子と恋愛関係になるのが目的。鬼畜にそろそろ食傷気味のあなたに。

95 体験・デモ ぷりてぃ・きゃっと

提供／アクアリウム
[収録フォルダ]¥DEMO¥WIN95¥P_CAT
けんかはめっぽう強いのに、おっちょこちょいで焼きもち焼きな猫娘のリリィと、嫁探しの旅を続けているめちゃくちゃ腕っぷしの弱いカイルの珍道中。アクアリウム独特のほのぼの感を印象づける作品。

95 デモ 淫欲の迷宮

提供／モーション
[収録フォルダ]¥DEMO¥WIN95¥INYOKU
２Ｄアニメと３ＤＣＧが見事に融合したインタラクティブアドベンチャー。闇の魔王城で淫らな性交を繰り広げる女たち……。隠されたダークなシナリオを解き明かすのだ。

95 体験 お嬢様を狙え！

提供／ＳＣＯＯＰ
[収録フォルダ]¥TAIKEN¥WIN95¥GET LADY!!
女性徒たちの中でもひときわ輝くホンモノのお嬢様、西塔院美津姫。彼女に一目惚れの主人公は、さまざまな手で彼女の気を引こうとするのだが……。この恋は成就するのか？

95 体験 天使の眸

提供／Ａｃｃｅｐｔ
[収録フォルダ]¥TAIKEN¥WIN95¥天使の眸
神の手違いで天使の力を手に入れた主人公、祭場克巳。その力は、なんと異性の恋愛感情を意のままに操ることを可能にするのだ。だが、その能力を楽しんでいるうちに……。

3.1 デモ 95 対応 アラベスク

提供／フェアリーテール
[収録フォルダ]¥DEMO¥WINDOWS¥arb
山奥の洋館に置き去りにされてしまったアリスは、その洋館に住む５人の女の子とともに、様々な凌辱を受けるはめに……。２５６色とフルボイスのＷＩＮＤＯＷＳ移植版。

3.1 デモ 95 対応 晴れのちときどき胸さわぎ

提供／カクテル・ソフト
[収録フォルダ]¥DEMO¥WINDOWS¥h3
前作「晴れのち胸さわぎ」よりもストーリーの舞台がグーンと広がったのが楽しい。終始コミカルなノリはそのままで、カクテル・ソフトらしらは今回も全開だ。

98 DOSデモ サイバーイリュージョン

提供／パールソフト
[収録フォルダ]¥DEMO¥98¥CYB_DEMO
’９５年に発売されたＳＦアドベンチャー。「サイバーネット」の管理者であるプレイヤーは現実と仮想空間を行き来し、必要な情報を収集しながら女の子をゲットするのだ。
＊Windows の MS-DOS 窓では動作しません。

98 DOSデモ ―私―

提供／パールソフト
[収録フォルダ]¥DEMO¥98¥WA_DEMO
自分の内気で引っ込み思案な性格を積極的なものに改革すべく努力する鈴原静穂ちゃんが主人公。傍目にも可哀想なぐらいの不運が連続する鬼畜系アドベンチャーだ。
*Windows の MS-DOS 窓では動作しません。

98 DOS体験 瑠璃色の雪

提供／ＡＩＬ
[収録フォルダ]¥TAIKEN¥98¥瑠璃体験
床下から登場した雪女、瑠璃ちゃんとの、純愛ラブコメアドベンチャー。瑠璃ちゃん含め９人の女の子との出会いが待っているぞ。アイルならではのヘア有無システム等も嬉しいですね。

●画面写真は基本的にはＣＤに収録したものを使用していますがどうしても撮影できなかった物など一部は収録画面と異なる場合があります。

全収録ソフト・ファイルの詳しい起動方法は、全て巻末の110Pからのセットアップを参照してください。今回はWin95の場合はいきなりメニューから大半が飛べます。凄いですね。

＊Win95でもお手持ちのマシンが標準的な環境でない場合、あるいはメモリが不足している場合など、うまく起動しない場合の事を考え「メニュー」を介さず単独で起動できる方法も解説しております。必ず読んで下さいね。＊自作機の場合設定などで正常動作しない場合が考えられますので、不具合の際はご容赦ください。

[収録フォルダ]¥OLCG

●このパソコン通信関係のＣＧについては、圧縮されています。インストールはWin95か3.1（3.1動作未確認）の場合は自動で出来ますが、他の機種で見る場合は各収録フォルダを直接ＬＨＡ（本誌未収録）などで解凍してくださいね。

98 MAG, JPEG ローダー別途必要

95 SETMSG32．ＥＸＥを起動する

3.1 SETMSG16．ＥＸＥを起動する

美少女オンラインCG 100選～パート3

●閲覧には付録Ａ収録のフリーウェア「poplar」を利用してください。

魔性の貌

提供／ミンク　　[収録フォルダ]¥CG¥魔性の貌
過激な描写で知られる「魔性の貌」がＷＩＮＤＯＷＳ９５に移植されたぞ。描き下ろし壁紙データや声優陣によるドラマＣＤ、ミニゲームなどのオマケも充実。

悶絶ファイター

提供／ＴＲＵＳＨ　[収録フォルダ]¥CG¥悶絶ﾌｧｲﾀ
９８から移植された格闘アドベンチャー。過激なＨシーンの連続で抜けること間違いなし。なおかつ、爆笑もののバトルシーンも必見なのだ。

ときめいて誘惑

提供／キャンディーソフト　[収録フォルダ]¥CG¥誘惑
女教師、宇佐木千裕が赴任先の学園でＨな教師、変態の校長、サドの女子生徒、ホモの男子生徒らとハメまくり。繰り返し遊ぶごとに新たな発見があるマルチシナリオなのだ。

●ご注意　ＣＤ－ＲＯＭ内についても各ソフト別に発売日のデータ等を掲載しておりますが、当然のことながらＣＤの方が誌面より進行が早いため、日付や仕様が変更になっていることがありますので、あらかじめご了解ください。
●Ｗｉｎ９５、3.1（3.1はブラウザからはごらんになれません）以外でＣＧをごらんになられたい方は、ＢＭＰ等に対応したグラフィックツールまたはビュアーが必要です。書店売りの市販のフリーウェア集などで捜してください。なおＣＧは、描かれた解像度以下の画面表示だと減色されます。フルカラーでの動作をおすすめします。

●インターネットセットアップツール

インターウェーブ接続用プログラム

95 自分でＳＥＴＵＰしてね

提供／インターウェーブ・ジャパン
[収録フォルダ]¥IWJ
Ｑ２プロバイダ「インターウェーブ」用のセットアッププログラムです。インターネットの各種設定を自動的に行ってくれるので、初心者でも即アクセス可能。ギミックスの広告でもおなじみです。Win95 機の DOS/V、Win95 機の 98 のみセットアップ可。詳しい方法は巻末110ページをごらんください。

●メーカー提供ゲームアップデートファイル

雛鳥の囀アップデートデータ

98 ＭＳＤＯＳから手作業にて

提供／Ｂ－ＲＯＯＭ
[収録フォルダ]¥UPDATE¥雛鳥の囀（LZH 圧縮データを解凍して収録しています）
大ヒットゲーム９８用ソフト「雛鳥の囀」のバージョン１．０１、１．０２、１０３に発生する不具合を解消するアップデートデータです。インストール方法は、ＣＤの中の ¥UPDATE¥雛鳥の囀 にある MD2_104C.TXT 等を自分で読んでください。

付録CDの凄い中身

ギミックスの真髄はBディスクにあるという噂は本当らしいぞ

女の子アイコン２種（収録フォルダ ¥icon）

井村屋あづき先生の作ったアイコン２種。実はデスクトップテーマを付録につけようとして挫折したので、とりあえず２枚。メニューからは飛べないので、ご注意。Win上級者向けです。

なんだか怖いくらい充実。ちなみにBディスクのブラウザはWin95のみ（一部QUICKTIME FOR WINDOWS別途必要）対応です。ムービーはWin3.1単体でも見られます。(3.1はVIDEO FOR WINDOWS,QUICKTIME FOR WINDOWS別途必要)

顔射用タイマーβ版

紗南ちゃん（下参照）が、あなたの射精タイムを秒読みしてくれる素敵なツール。アイコンの中にはまだ機能しないものもあるけどＢＧＭと声はオンにしてね。アイコン説明と詳しい動作方法は110ページ以降。なおタイマーは必ず「終了」させてからメニューに戻ってね。カップめんのタイマーにも使えて便利だぞ。

ブラウザの選択

●今回はブラウザが２種類あります。

人の好みは千差万別、作ったブラウザも一長一短ということで、今回はブラウザを２種類用意しました。目的や好みに応じてお使い下さい。

●女体ブラウザ　女体ブラウザを使う場合はここをクリック!!

いたいけな美少女の身体をクリックすることによって目的のコーナーへ飛ぶというちょっとエッチなお楽しみブラウザ。クリックのたびに前号のまんどくに登場した聖コスプレ学園の紗南ちゃんのセクシーボイスが聞けて、しかも色々なコーナーを見続けているうちにブラウザの美少女がだんだん脱いでゆくという嬉しいシステムとなっている。ブラウザでここまで楽しめるのは「メガストアギミックス」だけ!!

但し、ギミックスの大人気コーナー「鈴木陽司の電影写真館」や「まんどく」、オンラインＣＧのインストーラーへ飛ぶことができないという欠点がある。

●簡易ブラウザ　簡易ブラウザを使う場合はここをクリック!!

クリック一発で目的のコーナーに飛べる、ストレス０の超便利ブラウザ。欠点は画面が寂しいこと、ゲーム性などがないこと、ブラウザに美少女が登場しないことなど。

●今回の特徴ともいえるのが、ブラウザが２種類あること。重くてこまる人は簡易ブラウザを、楽しみたい人は女体ブラウザを選んでね。ただ、女体ブラウザだと見られないところもあります。（鈴木陽司、まんどくなど）。なお、女体ブラウザは、一ぺん抜けるとリセットになってまた脱いでも着衣になってしまうので、気をつけてください。なお、コーナーを正規の手段でなく（終了ボタンを押さず）無理に途中でぬけた場合、まれにエラーが出ることがありますが、その場合は続行するか再起動してください。よろしくね。

ブラウザは「簡易」と「女体」の２つあります。右が「女体」。コーナーを見るとカウントされて、フラグが立つと脱いだり下着になったりします。しかも紗南ちゃんがしゃべるぞ！

紗南ちゃん…渋谷イメクラ・聖コスプレ学園所属のハスキー声がセクシーなおたく風俗アイドル。彼女のファンは多く、彼女自身も同人誌などを作っている。前号のメガストアギミックスが出た後、お店にはギミックスを持った人たちで行列が出来たらしいぞ。おたくの聖地「聖コスプレ学園」に行きたい人は、「デジタルまんどくニュース」の記事を見てお店に問い合わせてね。ちなみにインタビューもブラウザから見られます。左のやつがそれ。ちょっと緊張してたような感じだけど、彼女の初々しさをブラウザの声から感じ取ってね。でへへ。

特別企画：美少女ゲームクイズ王決定戦 決勝ニューヨーク大会

ハイパーＸのだみあんＡ津編集長が動画で見られるのはメガストアギミックスだけ！業界のごく一部の人たちだけに声をかけた、某メーカーに怒られそうな肌寒い企画に賛同して集まってくれたのはこの２名十司会者！商品のフェラーリをかけて争う２人の寒いムービー（ごめん、編集部が悪いんだ）を見て暑い日には涼んでください。さて、第２回大会も出場者募集中！われこそは美少女ゲーム通という人は応募してね！

勝利の女神が微笑むのはどっち？

CNN LIVE

Hyper-X代表　ＰＩＬ代表

粟津 昌彦　バルサン保坂

今月のいやな歌

恥ずかしい補習授業

作詞：日本ミニスカ倶楽部
作曲：VAB
うた：ぴか★(元本誌女性編集者)

この作品の原形となった文章は月刊「日本ミニスカ倶楽部」のエロ写真の脇に掲載されたものです。毎月４日発売です！

PLAY　QUIT

お詫び

いやな唄のブラウザから何故か別のまともな音楽が…本当にイヤーン。実はCD-DAの収録順序間違えました。お目当てのいやな曲は、パソコンのCDプレーヤで聞いてね。関係者の方ごめんね。

榎木かなこムービー（提供・ＫＵＫＩデジタルエンターティメント）

ＫＵＫＩの書店売りCD-ROM雑誌ビッグコックでもおなじみのバーチャルアイドルのデモ画面。ＫＵＫＩの３Ｄ技術をこれでもかと見せてくれる。本当はもっと迫力のあるサウンドが鳴っていたんだけど、ここではデモ版なのでチョット音源がしょぼくなっていますが、とにかく乳やら顔の動きの良さは気になるよね。もっと見たくなった人は、今後の展開が載る最近売れているビッグコックに注目しよう。書店に走れっ！

●デモなんで、絵もちょっと小さいけど許してね

人（リーフ）

［収録フォルダ］¥movie¥LEAF.avi

「Ｔｏ　Ｈｅａｒｔ」も絶好調のスマッシュヒットメーカー、リーフのスペシャルインタビュー。シナリオ担当の高橋龍也氏と原画担当の水無月徹氏という豪華メンバーです。ファンには嬉しいですね。

業界新聞（レッドゾーン）

［収録フォルダ］¥movie¥REDZONE.AVI

大須賀守弘氏と笹嶋浩仁氏に聞く、レッドゾーン極秘情報！「ＡＫＩＫＯ　ＨＡＲＤ」の新たな試み、新作情報、さらに今後の展望など見逃せない内容。業界新聞ページと連動だ！

遅れた分、無理矢理詰め込みました。
ここはやっぱり男なら勇気を出して買いでしょう。

悶絶！！　アーマージャック

[収録フォルダ]¥movie¥A_JACK.avi
ワンフェスでもおなじみ！あのアーマージャックがまたしても事件を！誰にも止めることができないイヤなスーパーヒーロー、アーマージャックの人形世界での活躍を描く感動特撮エロ巨編を完全収録だ。なんとかなり前のページでも紹介した通り、新連載で年間予算ん百万円がかかっている超大作（？）。いつまで続くかわかりませんが、人形じゃない方の本格特撮のアーマージャックはもしかすると東海東映ビデオから発売されるかもしれないので注目だ。

デジタルフィギュアシンジケート

[収録フォルダ]¥figure
今回もＥＶＡ系、ナデシコ系が大充実。さらに「ＨＵＭＭＩＮＧ　ＨＥＲＴ」を題材にしたフィギュア制作講座も収録。なんとムービー数も50近いので工程が凄くよくわかる。あげたゆきお先生が出演されているぞ。危険な香りのインフォメーションも熟読を。

壁紙

[収録フォルダ]¥壁紙
あなたのデスクトップを美しく飾り心をなごませてくれる美しい壁紙。町野変丸画伯と、みほとこうじ画伯が、渾身の力を振り絞って描きおろしました。Windowsについているペイントツールのメニューに「この絵を壁紙に設定～」というコマンドがあるので、それにＢＭＰファイルを読み込んで、設定すると壁紙利用も簡単だよ。

セガサターンに移植され、今もなお売り上げを伸ばしている大ヒット作、『下級生』のテレビＣＭだ!!
もう放映は終了しちゃったから、このムービーは貴重だぞ～

セガサターン用恋愛ゲーム
ＣＤ－ＲＯＭ３枚組
¥7,800（税別）
好評発売中!!

©elf 1997　elf

下級生ＣＭムービー

[収録フォルダ]¥movie¥下級生CM_B.avi
テレビで放映された、サターン版下級生のＣＭを美麗ムービーにて収録。放映を見逃したファンは必見でしょう。アニメ者の琴線に触れる回り込みは必見。ちなみにパンチラバージョンとないのがあって、パンチラあるのはエルフホームページにあるが、ないのは本誌にしか入ってないので両方入手してありがたがりましょう。実はパンチラなしバージョンのほうが貴重らしい（負け惜しみ）。

鈴木陽司の電影写真館

[収録フォルダ]¥Stacks¥MOV
メガストアギミックス６号のアドベンチャーゲームが感動の大団円を迎えるのか？某映画のようになってしまうのか？
さらに撮り下ろしの豪華ロケによるナンパ系女の子との温泉ハメ撮り編と、今回は豪華２本立てなのだ！！

オリジナルコンテンツで勝負してるのは、某出版社のテックとＧＩＭＩＸだけ！

謎の女性漫画家による顔射用ピンナップ

[収録フォルダ]¥顔射
顔に出したい、という思いはあっても、現実に女の子にそんなことを言える仲になるまでには相当のエリートエロ教育を要します。しかも俺達彼女いないし。漫画系の絵じゃないとオナニーできないし。なんていう君の願望を救うため、我々が毎号顔に射精する寸前のグラフィックを漫画家さんに発注してあげます。あなたはカラープリンタを買うだけ（カラリオの700cがオススメ！）。あとは、サイズを調整してプリントするだけで、なんとカラーの実物大顔射ピンナップの出来上がり。あとは出したら捨てて、またプリント。これでサルのような行為が出来るというわけです。この方法を使えばオンラインＣＧなどにも使用が可能かもしれませんね。

デジタルまんどくニュース・コスプレ２大風俗

[収録フォルダ]¥Stacks¥MOV　のぞき部屋「クリスＵＳＡ」とヘルス「パステル&パンチ」を大紹介。どちらも同じビルの同じフロアにあるんだよ。よって夢のオリジナルコンボが可能なのだ。にわかコスプレではない本格衣装なのは、ビデオを見るとわかるよね。歌舞伎町でも良心的な経営で知られる同店、是非いってみて。

美少女オンラインCG100選 パート3

パソコン通信で見つけた掲載CGは、付録Aディスクの中にまるまる100枚入ってます！ パソコンの画面上で見ると、美少女キャラクターも大迫力。前号、前々号にも各100枚以上入っているので、バックナンバーも揃えると約350枚の一大コレクションが完成しちゃうよん。みんなの凄いテクニックを見てね。

ギミックスオリジナル圧縮一発解凍ツール&画像閲覧ツールぽぷら（フリーウェア）WIN3.1・95兼用も同梱です。

File:AK_016H.LZH
Title:本が邪魔でしょ？
(C):夏那瀬秋穂（ﾆｾﾌﾟﾆ系）
ID:57347536@people.or.jp
etc:32000色以上環境推奨

File:AK_017S.LZH
Title:ｾｰﾗｰ服とｴｸｽｶﾘﾊﾞｰ
(C):夏那瀬秋穂
ID:57347536@people.or.jp

File:AK_018H.LZH
Title:hologram season
(C):夏那瀬秋穂
ID:57347536@people.or.jp

File:AK_018P2.LZH
Title:hologram season-paradoxxx mix#2-
(C):夏那瀬秋穂
ID:57347536@people.or.jp
etc:上の作品のレタッチ版。

File:AK_019M1.LZH
Title:りるりる・みーとん
(C):夏那瀬秋穂
ID:57347536@people.or.jp
etc:オリジナル個人誌の主人公、みーとん。

File:AK_020A.LZH
Title:analoggirl
(C):夏那瀬秋穂
ID:57347536@people.or.jp

File:AKR040.LZH
Title:金色兎娘
(C):あきら☆M
ID:JCH03403@Niftyserve.or.jp

File:AKR056.LZH
Title:●胸はずむ新学期●
(C):あきら☆M
ID:JCH03403@niftyserve.or.jp

File:AKR057.LZH　Title:★案内猫2★CG集「ごろごろ」宣伝☆
(C):あきら☆M　ID:JCH03403@niftyserve.or.jp　etc:ごろごろについてはdoc参照

File:AKR041.LZH　Title:●超乳うしさん●
(C):あきら☆M　ID:JCH03403@niftyserve.or.jp

File:AKZKCM.LZH
Title:個人誌ー最後のあかずきんくんー紹介CG
(C):夏那瀬秋穂
ID:57347536@people.or.jp
etc:詳細はAKZKCM.TXT参照

File:AKR042.LZH
Title:●スイカ娘●
(C):あきら☆M
ID:JCH03403@niftyserve.or.jp

File:AKR066.LZH
Title:天使はそこにいる
(C):あきら☆M
ID:JCH03403@niftyserve.or.jp

File:ALG07_3.LZH
Title:この水着似合う？
(C):Algernon
ID:GFC00326@niftyserve.or.jp

File:AKR045J.LZH
Title:●星猫娘4●
(C):あきら☆M
ID:JCH03403@niftyserve.or.jp

File:AKR072.LZH
Title:目標捕捉!!
(C):あきら☆M
ID:JCH03403@niftyserve.or.jp

File:AKR049.LZH
Title:●みにすか女子高生ペア2●
(C):あきら☆M
ID:JCH03403@niftyserve.or.jp

File:ALG08_2.LZH
Title:内緒にしてね…
(C):Alegernon
ID:GFC00326@niftyserve.or.jp

美少女CGの見方

メガストアギミックスをお買い上げの貴兄ならCGについて興味のある方も多いと思う。このディスク内に入った美少女CGの見方、それについては巻末（P110前後）にある使用説明をとりあえずご一読してほしい。なお、Aディスクに入っているからといって即Aディスクをマシンにつっこんでも、実はWin95の場合からくりが仕込んであって（別のプログラムがオートスタートしてしまうので）CGを見たい貴兄は裏技をつかわなければならないのだ。詳しいことは次のページより後で解説しよう。古めのWin3.1ユーザーの人はオートスタートしないぶん悩まなくていいぞ。

File:ALG09_2.LZH(JPG)
Title:ねえ、チャイナドレスって…
(C):Algernon
ID:GFC00326@niftyserve.or.jp

File:ALG10_6.LZH(JPG)
Title:私・・・・
(C):Algernon
ID:GFC00326@niftyserve.or.jp

File:ALG11_1.LZH(JPG)
Title:魔法使いの悪戯
(C):algernon
ID:GFC00326@niftyserve.or.jp
etc:社会人美術サークルの展覧会の招待状用に描かれたもの

File:ALG12_6.LZH(JPG)
Title:春の香りがするね
(C):Algernon
ID:GFC00326@niftyserve.or.jp

File:G_IRON44.LZH(MAG) Title:Nyan × 2
(C):G一鉄（Gーメタル） ID:HQK00643@niftyserve.or.jp

File:G_PEG004.LZH(JPG)
Title:ボクは勇者！
(C):G一鉄（Gーメタル）
ID:HQK00643@niftyserve.or.jp

File:G_PEG007.LZH(JPG)
Title:おんなのこのえ
(C):G一鉄（Gーメタル）
ID:HQK00643@niftyserve.or.jp

File:G_PEG008.LZH(JPG)
Title:ゼンマイ付きメイドさん
(C):G一鉄（Gーメタル）
ID:HQK00643@niftyserve.or.jp

File:G_PEG009.LZH(JPG)
Title:銀河爆走兎党
(C):G一鉄（Gーメタル）
ID:HQK00643@niftyserve.or.jp

オンラインCG投稿も受付中！Eメールでmega@magical.egg.or.jpまで。オリジナルに限ります。解説、タイトル、連絡先、PN、本名併記でね。

File:G_PEG011.LZH(JPG)
Title:くろまほ～つかい
(C):G一鉄（Gーメタル）
ID:HQK00643@niftyserve.or.jp

File:G_PEG012.LZH(JPG)
Title:チャイナっぽい姉妹(^^;
(C):G一鉄（Gーメタル）
ID:HQK00643@niftyserve.or.jp

File:G_PEG013.LZH(JPG)
Title:あどべんちゃらーず GO!GO!
(C):G一鉄（Gーメタル）
ID:HQK00643@niftyserve.or.jp

File:GATAN002.LZH(JPG)
Title:水着の女の子
(C):ガタニーニ
ID:GBH02604@niftyserve.or.jp

File:GATAN003.LZH(JPG)
Title:誰と電話かな？
(C):ガタニーニ
ID:GBH02604@niftyserve.or.jp
etc:photoshop&strata studio pro使用

File:GATAN006.LZH(JPG)
Title:セーラーバニーのウェイトレス
(C):ガタニーニ
ID:GBH02604@niftyserve.or.jp

File:GATAN007.LZH(JPG)
Title:はい、チョコレート
(C):ガタニーニ
ID:GBH02604@niftyserve.or.jp

File:GATAN008.LZH(JPG)
Title:女子高生シリーズ No.1
(C):ガタニーニ
ID:GBH02604@niftyserve.or.jp

File:GATAN009.LZH(JPG)
Title:卒業セーラー服
(C):ガタニーニ
ID:GBH02604@niftyserve.or.jp
etc：http://yk.rim.or.jp/~gatanini/

File:GATAN010.LZH(JPG)
Title:セーラー服娘 2
(C):ガタニーニ
ID:GBH02604@niftyserve.or.jp

File:GATAN011.LZH(JPG)
Title:女子高生シリーズ No.2
(C):ガタニーニ
ID:GBH02604@niftyserve.or.jp

File:GATAN015.LZH(JPG)
Title:春のピクニック
(C):ガタニーニ
ID:GBH02604@niftyserve.or.jp

File:GFPSTU04.LZH(JPG)
Title:偽りのヴィーナス
(C):YOSHI
ID:GED03165@niftyserve.or.jp

File:GFPSTU05.LZH(JPG)
Title:こっち見ちゃダメ！
(C):YOSHI
ID:GED03165@niftyserve.or.jp

File:GFPSTU06.LZH
Title:造られし少女
(C):YOSHI
ID:GED03165@niftyserve.or.jp

File:HACKER.LZH
Title:セクシーダイナマイトハッカー!
(C):YOSHI
ID:GED03165@niftyserve.or.jp

File:HACKER2.LZH
Title:セクシーダイナマイトハッカー2!
(C):YOSHI
ID:GED03165@niftyserve.or.jp

File:HIROI_01.LZH
Title:天使娘
(C):斯弓ヒロイ
ID:BXP00562@niftyserve.or.jp

File:HIROI_02.LZH
Title:タカビ〜な女の子
(C):斯弓ヒロイ
ID:BXP00562@niftyserve.or.jp

File:HIROI_03.LZH
Title:ダイアの休息
(C):斯弓ヒロイ
ID:BXP00562@niftyserve.or.jp

File:HMN23.LZH
Title:HMN23.BMP(JPGです)
(C):風紋 忍
ID:CQW05126@niftyserve.or.jp

File:HMN24.LZH
Title:HMN24.JPG
(C):風紋 忍
ID:CQW05126@niftyserve.or.jp

File:HMN25.LZH
Title:HMN25.JPG
(C):風紋 忍
ID:CQW05126@niftyserve.or.jp

File:HMN26.LZH
Title:HMN26.JPG
(C):風紋 忍
ID:CQW05126@niftyserve.or.jp

File:HMN27.LZH
Title:HMN27.JPG
(C):風紋 忍
ID:CQW05126@niftyserve.or.jp

File:HMN28.LZH
Title:HMN28.JPG
(C):風紋 忍
ID:CQW05126@niftyserve.or.jp

File:HMN29.LZH
Title:HMN29.JPG
(C):風紋 忍
ID:CQW05126@niftyserve.or.jp

File:KD_OUMA.LZH
Title:めざせ!リーディングジョッキー!
(C):くぅあどら
ID:CXW03102@niftyserve.or.jp

File:KERO_10.LZH
Title:お花と妖精さん Part 2
(C):けろりん
ID:MXK04153@niftyserve.or.jp

File:KERO1.LZH Title:おっぱい お姉さん
(C):けろりん ID:MXK04153@niftyserve.or.jp

File:KERO4A.LZH
Title:引っ掻いちゃうぞっ
(C):けろりん
ID:MXK04153@niftyserve.or.jp

File:KERO8.LZH
Title:お花と妖精さん
(C):けろりん
ID:MXK04153@niftyserve.or.jp

File:KERO5.LZH
Title:制服:おしりぺろん
(C):けろりん
ID:MXK04153@niftyserve.or.jp

File:KERO9.LZH
Title:新年、巨乳でGO!!(はしたない...)
(C):けろりん
ID:MXK04153@niftyserve.or.jp

File:KERO_12.LZH Title:くまちゃんと遊ぼう
(C):けろりん ID:MXK04153@niftyserve.or.jp

File:KUM007F.LZH
Title:うしっ娘（年賀）
(C):ｋｕｍ
ID:CXE00654@niftyserve.or.jp

File:KUM008F.LZH
Title:お願いぱにぃ
(C):ｋｕｍ
ID:CXE00654@niftyserve.or.jp

File:LAY032.LZH
Title:【鬼娘２】いじめないで
(C):ＬＡＹ
ID:KHB12652@niftyserve.or.jp

File:LAY036.LZH Title:おむかえ
(C):LAY ID:KHB12652@niftyserve.or.jp

File:KER07.LZH
Title:ﾌﾟﾁｸﾞﾗﾏｰM嬢（半裸）
(C):けろりん
ID:MXK04153@niftyserve.or.jp

File:NKC001.LZH
Title:エルフガール
(C):ねここねこ
ID:LEG07673@niftyserve.or.jp

File:LAY042.LZH
Title:ぱちっ
(C):ＬＡＹ
ID:KHB12652@niftyserve.or.jp

File:LAY048.LZH
Title:ランドセル～
(C):ＬＡＹ
ID:KHB12652@niftyserve.or.jp

File:MEGAMI12.LZH
Title:女神の招き
(C):YOSHI
ID:GED03165@niftyserve.or.jp

File:NKc_002.LZH
Title:ﾄﾞﾗｺﾞﾝﾗｲﾀﾞｰ －赤龍にのるエルフ－
(C):ねここねこ
ID:LEG07673@niftyserve.or.jp

File:NKc_003.LZH
Title:ピクシー娘
(C):ねここねこ
ID:LEG07673@niftyserve.or.jp

File:nt-cg01.LZH
Title:人魚ちゃん
(C):N.T
ID:CZR05114@niftyserve.or.jp

File:nt-cg02.LZH
Title:悠久の時の中で
(C):N.T
ID:CZR05114@niftyserve.or.jp

File:nt-cg03.LZH
Title:ケーキパクつき娘
(C):N.T
ID:CZR05114@niftyserve.or.jp

File:PAWAMK11.LZH
Title:雨上がり
(C):ぱわまく
ID:CXW03102@niftyserve.or.jp

＊ファイルを解凍してから、ドキュメント（.doc、.txtなどの拡張子のもの）もノートパッドなどで開き必ず読むようにしましょう。作者のホームページ情報、他のCG作品の紹介、バックグラウンド、連絡先IDなどがわかって有益です。

File:NKc_004.LZH
Title:世界樹の丘
(C):ねここねこ
ID:LEG07673@niftyserve.or.jp

File:PAWAMK16.LZH
Title:あの町の幼稚園生
(C):ぱわまく
ID:CXW03102@niftyserve.or.jp

File:PAWAMK23.LZH
Title:ピクニック(*^^*)/
(C):ぱわまく
ID:CXW03102@niftyserve.or.jp

File:SIMKB_07.LZH
Title:「しろいまほう」
(C):しむく
ID:KHD00361@niftyserve.or.jp

File:SIMKB_08.LZH
Title:「ゆうばえにおもう」
(C):しむく
ID:KHD00361@niftyserve.or.jp

File:SIMKB_0E.LZH
Title:「酒場の看板」
(C):しむく
ID:KHD00361@niftyserve.or.jp

File:SIMKB_0B.LZH
Title:「火竜の主」
(C):しむく
ID:KHD00361@niftyserve.or.jp

File:SIMKB_0C.LZH
Title:「氷点下の朝」
(C):しむく
ID:KHD00361@niftyserve.or.jp

File:SIMKB_0D.LZH
Title:「帰途」
(C):しむく
ID:KHD00361@niftyserve.or.jp

File:SIMKB_0F.LZH
Title:「都会灯りの中」(C):しむく
ID:KHD00361@niftyserve.or.jp

File:SIMKB_10.LZH
Title:「試作」
(C):しむく
ID:KHD00361@niftyserve.or.jp

File:XGBL04.LZH
Title:制服少女14（普及版）
(C):ギブリ
ID:HAG02664@niftyserve.or.jp

File:YAM101.LZH
Title:今夜の夢はどんな夢？
(C):夜魔☆彡
ID:GFC02125@niftyserve.or.jp

File:YAM102.LZH　Title:ブルマ眼鏡っ娘☆彡
(C):夜魔☆彡　ID:GFC02125@niftyserve.or.jp

File:XGBL02.LZH
Title:制服少女13（普及版）
(C):ギブリ
ID:HAG02664@niftyserve.or.jp

File:XGBL10.LZH　Title:制服少女18（カラーバリエーション）
(C):ギブリ　ID:HAG02664@niftyserve.or.jp

File:YAM89.LZH
Title:眼鏡っ娘☆彡
(C):夜魔☆彡
ID:GFC02125@niftyserve.or.jp

File:YAM105.LZH
Title:猫耳メイドな眼鏡っ娘☆彡
(C):夜魔☆彡
ID:GFC02125@niftyserve.or.jp

File:XGBL03.LZH
Title:制服少女12（普及版）
(C):ギブリ
ID:HAG02664@niftyserve.or.jp

File:Y_ARCCM2.LZH
Title:ARC-City2回線化&28800化おめでたう☆彡
(C):夜魔☆彡
ID:GFC02125@niftyserve.or.jp

File:Y_CM51_1.LZH Title:眼鏡っ娘でドン！
(C):夜魔☆彡 ID:GFC02125@niftyserve.or.jp

File:YAM91.LZH
Title:ネコ耳眼鏡っ娘☆彡
(C):夜魔☆彡
ID:GFC02125@niftyserve.or.jp

File:YAM93.LZH
Title:帽子な眼鏡っ娘☆彡
(C):夜魔☆彡
ID:GFC02125@niftyserve.or.jp

120％ＣＧを活用するためのインストールテクニック

●WIN95の場合

ＣＤを入れるとまずメインブラウザが自動起動してしまうため、一旦それを終了するか、ＣＤの自動起動のチェックを設定であらかじめ外すかしておく（自動起動しないようにするには､「コントロールパネル」の「システム」を開き「デバイスマネージャー」から「ＣＤ－ＲＯＭ」をクリック､「そのＣＤ－ＲＯＭ機種」をクリックして反転させ下のボタンで「プロパティ」を選択すると、設定メニュー内に「自動起動」があるので、それを外して更新、ＯＫでしなくなるはず)。

とりあえず自動起動設定を入れたままでも（ＣＤを挿入した時点で１回起動してしまうが）自動起動を避ける方法はある。まず画面左上の「マイコンピュータ」を開き､「ＣＤ－ＲＯＭドライブ（付録Ａdiscがその時入っていれば、gimix7と表示されているはず)」を右でクリック。すると「開く」「エクスプローラー」などの選択肢が表示されるので､「開く」か「エクスプローラー」どちらかで開けば自動起動しないはず。ちなみに普通にＣＤ－ＲＯＭドライブを左クリックした場合、いきなりまた別メニュー（オンラインＣＧは起動しないメニュー）が立ち上がっちゃうので必ず右クリックでね。

さて、開いてＲＯＭの中身のファイルやフォルダがいろいろ表示されただろうか？　そしたらＣＤ－ＲＯＭのルート上にある「SETMSG32.EXE」をクリックしよう。するとＣＧインストーラーがインストールされるよ。インストールが終了したら、もう一度画面左下の「スタート」→「プログラム」→「メガストア」→「美術館７」と開くと、ことぶきつかさ先生の絵がついたＣＧインストーラーが出る。あとはハードディスクの好きなフォルダに、ファイルを解凍するのみだ。解凍したＣＧはＡディスクに収録されている「ぽぷら」(画像表示ツール）で確認可能。ちなみに、ViewerフォルダにＬ Ｈ Ａというフリーソフトで圧縮されたPOP LARもの、POPLAR16.LZHというものです。解凍されているものも本体に入っています。

ＪＰＥＧを主に、ＢＭＰ、ＭＡＧも少量ありますが、画像形式を問わずガンガン画面上に配置してくれる頼もしいやつです。

前号のＦＡＱ。Ｑ：なぜインストーラーは同じ１つのフォルダにＣＧを解凍せず作者名別にわけるんですか？ナンセンスでは？Ａダイアログには Windows のインストールされたドライブが出ます。フォルダはディフォルトでは個人名別になっていますが、そこで解凍先フォルダ変更して同じフォルダに解凍すればいいのです。編集部を責めないでまずは自力で対処してください。

●Win3.1の場合

ファイルマネージャーを開き、ＣＤ－ＲＯＭドライブ内のSETMSG16.EXEを起動。(見えない時は検索をかけて下さい)。あとは、登録された「美術館７」を開いてＣＧをインストールしてください。鑑賞は同じく「ぽぷら」で。

＊Win3.1でのインストーラーは、あくまで95版の付属として作成されたものですので、起動を保証しませんのでご了承下さい。ツールが動かない時は直接ＬＨＡなどで解凍をしてください。

次号もオンラインCGを徹底掲載！
夏の新作・水着とか海ものを中心に、
さらにCGを沢山捜してくるぞ！
ギミックス次号は8月6日発売予定。
「あの絵を収録して！」という、
パソ通フリークからのリクエストも
ぜひとも待ってます。

＊各ＣＧ作者様のご協力に感謝します。なお、万が一データ、ＩＤの間違いなどがありましたらご一報ください。次号または月刊メガストアにて訂正いたします。（ＧＩＭＩＸ編集部）

アニメ・CG・コミック・ゲーム・同人
…この本だけでしか見られない
アドレスも圧倒的大量掲載!!
OVER 300 URL
インターネットを通して美少女CGがイヤというほど見れる、そんな画期的な本が「電脳美少女ホームページガイド」です。なんといってもこんな本を待望していた！という読者のハガキが、広告を見て刊行前から編集部に殺到しています。最近同人ソフト即売会で見なくなったあの人とも、有名なCG作家のあの人とも、ゲームやコミック関係の業界人達とも、ホームページの上ならいつでも出会えて、メールも出せて、コミュニケーションできちゃいます。そんな次世代のインフラを享受する幸せ。そうです、とにかくWWW未経験の方々にこそこの本を読んで欲しいのです。そしてアドレナリンを分泌して禁断の快楽におぼれましょう。
PC-CUPID BOOKS………7
電脳美少女ホームページガイド
大好評発売中！
メガストア編集部＋ヘッドルーム編
世界初！おたくのためのインターネット本

ダイヤルQ2インターネットプロバイダー

パソコンとモデムだけで今すぐインターネット

インターウェーブはおいしいぞ!!

『国内・海外TOP50』からアクセスしてください。
HOTなページへ直接入れます。だから、英語の心配も不要です。

世界まる見え

インターネット

インターウェーブなら、
世界中のおいしい画像、
アニメが、
簡単に取り出せる!!

本紙付属のCD-ROM
(Win95用)より
全自動・1分で設定完了!!
詳しくは、Read Me をご覧ください。

接続料金 1分20円
(接続料金は電話料金といっしょにNTTにお支払いください。)

ねっ、
て・つ・ま・ん
しよ!!
美少女マージャンゲーム
ちょお〜
超らぶ2じゃん
CHŌ♥LOVE LOVE♥JANG
6月発売予定!
標準価格7,800円(消費税別)
Microsoft® Windows®95日本語版 専用
※このソフトは18歳以上の方が買えるソフトでーす!

Microsoft® Windows®95
日本語版専用
D.O.
株式会社ディーオー
〒108 東京都港区芝浦2−14−7 加藤ビル4F
TEL.03(5443)7703 FAX.03(3453)9707

新宿書店〈神保町支店〉平成8年7月6日(土)にオープン致しました!!

少年ジャンプから同人誌まで。

{ 新刊コミック、雑誌、ゲーム雑誌、美少女雑誌、写真集、ビデオ、ゲームソフト、コミック画材類、同人誌 }

(特筆)
1.成コミック(在庫20,000冊以上)
2.新作美少女ソフト定価の20%以上ディスカウントで販売しております(全店で)

(※)
同人誌委託販売承ります。
(池袋支店・津守まで)
どうかよろしくお願いいたします。

↑大塚
ジャノメミシンビル2F
新宿書店 池袋支店
川越街道
サンシャインシティ
パルコ
三越
JR池袋
東口
ロッテリア
東急ハンズ
明治通り
日の出通り
キンカ堂

新宿東口駅前
〈新宿書店〉
●営業時間/12:00～24:00(無休)
●東京都新宿区新宿3-23-4 2F
TEL 03-3356-0923

池袋東急ハンズ隣
〈新宿書店 池袋支店〉
●営業時間/11:00～23:00(無休)
●豊島区東池袋1-28-7 ジャノメミシンビル2-B
TEL 03-5391-6231

JR高田馬場駅隣
〈新宿書店 高田馬場支店〉
●営業時間/11:00～23:00(無休)
●新宿区高田馬場4-7-5 グランド東京会館3F
TEL 03-3363-3201

※法律に触れるもの、ビデオ倫理無審査の商品は販売しておりません。 ※18歳未満の方には販売できません。 ※通信販売は全店一切行っておりません。

女スパイ拷問

敵の基地は女体拷問所

アニメーション　VHS 40分

敵のアジトに侵入した女スパイだが、逆に捕らえられ、地下の拷問室のハリツケ台に全裸で身動き出来ないように固定された。くすぐりの刑でワキの下、ワキ腹、足のウラ等をくすぐりマシーンでサディスティックにくすぐられ、死ぬ程笑わされた。そして電気バイブの刑では、強制的に何度も昇天させられそのバイブレーターが愛液で真っ白になる。女スパイの運命は!?

上記ビデオお問い合わせ先

〒160 東京都新宿区西新宿7-12-1トガワ・ビル3階トラ・コーポレーション　M係

■購入方法■商品名、住所、氏名を明記の上、商品代金20,000円を同封して現金書留にて上記住所まで郵送して下さい。送料は、無料です。※上記ビデオの販売代理店を募集しております。詳しくは、FAXして下さい。のちほどこちらより御連絡いたします。FAX03-3200-0773　（18才未満の方はご遠慮下さい。）

こちらのお店でも直接買う事が出来ます。

日本一入りやすいお店です!

〒169 東京都新宿区大久保1-1-17
市川マンション101
営業時間
PM3:00～PM9:00(年中無休)
03(3200)0732

超マニアのお店取り扱い商品

◎女スパイ実写ビデオ100タイトル
◎女スパイアニメセル画、設定資料、台本等
◎同人誌・Hイラスト
◎オールジャンルのHビデオ、本、雑誌、コミック
◎フィギア
◎生写真
◎実際に撮影で使用した下着、コスチューム
◎その他撮影会情報

取り扱い商品募集中!!!詳しくはTELにてお気軽にどうぞ。（オールジャンルビデオ、生写真、同人誌、イラスト等なんでもOK）

5 STORES IN NAGOYA
a-bics
高価買取
ABC COMIC SQUARE
2号店
成年同人誌コミック
052·732·8840
〒464 名古屋市千種区内山3-32-2 今池共同ビル1F
ABC BOOKS
1号店
女性向同人誌専門
052·733·1159
〒464 名古屋市千種区今池5-1-5 今池ビルB1
同人誌.写真集
美少女パソコンソフト (98.WINDOWS)
ガレキ.成年コミック
CD.レーザーディスク
誠 実 査 定
遠方の方で売られる方
まず(052) 732-8840買取り部までご連絡下さい。どんなものを売られるのかこちらでお聞きします。
当部への連絡後、お売りになりたいものを送料当社負担で送って下さい。その場合、宅急便取扱店に「送料着払いにてお願いします」と指示してください。買取り時の送料のお客様負担は一切かかりません。また送料着払いにする場合以下の数量を目安にして下さい。いずれか1つ条件を満たしていればOKです。
着払い送料条件目安表
成年同人誌……50冊 ビデオ……10本
成年コミック(定価800円前後のもの)……20冊
CD(アニメ成年向き·音楽アルバム)……10枚
フランス書院文庫……30冊 フィギュア……5体
アニメ月刊雑誌·成年パソコン雑誌……30冊
ロリ本(さーくる社など)……10冊
アイドル・女優写真集……10冊
成年向サターン·PS·パソコンソフト……5本
GORO·スコラ·モモコ(90年代不可)……20冊
当店に送って頂いてからこちらから査定額を連絡しますので、のち2日位で現金書留にて商品代金をお送りいたします。
当店に持って来られる方
1冊より何冊でも買い受けます。もちろんその場でキャッシュです。
大量処分される方へ
東海3県(愛知、岐阜、三重)への出張買受もします。お気軽にご相談下さい。
三月八日名古屋栄に
5号店OPEN
同人誌
コミック
写真集
ビデヲ
ロリータモノ
雑誌
ガレーヂキッド
テレカ
アイドルモノ
セル画
ソフトウェア各種
PC98.WINDOWS
尾張名古屋に5店舗
中古専門
HEAD SHOP
ABC BOOKS CINEMA SQUARE
4号店
女性同人誌映画
052·231·5677
〒460 名古屋市中区栄1-2-6 名泉会館1階
ABC BOOKS GENUINE
3号店
女性向同人誌専門
052·263·1427
〒464 名古屋市中区栄4-14-16 ミツビル2F
ABC-COMIC-SQUARE
052-732-8840
(〒464 名古屋市千種区内山3-32-2 今池共同ビル1階)

扉CG：町野変丸　CD-ROMのBディスクの壁紙フォルダにこの絵を収録！

天使が口封じされるほど絶対役に立つんだもん。

毎月既に発売中のソフトをプレイして紹介する「ゲームの森」ですが、今回はスペシャル版としてできる限りのソフトを攻略してみました。とはいっても攻略できないソフトもあるので、それはレビューになってますが。電脳美少女必勝ガイドでは更に一部ソフトの詳細攻略をしているので、是非併用してくださいね。また、タイトル廻りも新しくなって、より詳しい情報をお届けします。みなさんからの、ご意見ご感想をお待ちしています。次号はもしかするとまた若干内容が変わるかもしれませんが、できるだけよいページをお届けしようと試行錯誤してますんで、ひとつぜひともよろしくご指導くださいね。

●彼女以外の子も当然Hだ!!

晴れのちときどき胸さわぎ

レーベル		カクテル・ソフト		
ジャンル		スラップスティック・アドベンチャー		
対応機種		Windows3．1／95		
価格		7,800円	発売日	発売中
必須条件	CPU	Pentium／75MHz以上	解像度	640×480以上
	メモリ	空き8MB	色数	256色以上
備考		MIDI対応		

STORY&SYSTEM

随所に操作しやすいような工夫があり、良質なシナリオと見事な演出がさらに楽しみやすい。また、自分の使っているマシンに合わせて細かく設定をしてくれるのはとてもうれしい。ストーリーは、前作をある程度継承した物語。せっかく出来た彼女をほったらかしで、主人公はあっちの子に触り、あっちの子に殴られしている。彼女……千尋はあきれ顔。そんな中、主人公の記憶にある幼馴染が突然現れる。だが、彼女は主人公のことなど知らないと言う。お兄ちゃんと言ってなついてくるこの子が今回の事件のキーとなるのだが…。

18禁　CDDA

見逃し易いHシーン攻略と殴られ王を目指して

殴られマスターを目指して!!

久しぶりに仕事抜きで楽しめた。仕事がらいろいろなゲームをプレイするけれど、今回は仕事を忘れて遊んでしまった。気がつけばエンディングを見ていたぐらいだから相当のめりこんでいたのかもしれない。とにかくシナリオと演出が冴え渡った作品で、どちらかといえばコメディー・ギャグ系の作品なのに夢中にさせてくれる。遊び心がとにかくてんこ盛りで、サービス過剰気味なほどだ。とにかく豊富な主人公の表情や、他のキャラクターたちのリアクションと、いわゆるお約束にもにた主人公の行動パターンは往年のアニメを髣髴とさせてくれる。学園コメディーとしてまず一級の良作として押せるだろう。

▲千尋以外に最も主人公を蹴り飛ばすのはこの子

このゲームには本来の目的の他に、主人公がどれだけ殴られたか？　というお遊び要素がある。彼女である千尋に最も殴られるわけだが、この回数が増えて行くのがなかなか楽しくなってくる。表示しない設定にも出来るのだが、出来るだけ表示してプレイして欲しい。

▲一番よく見るCGかもしれない、殴られシーンかな？

ではどのぐらいまで殴られることが出来るかといえば、5000回以上が目標といえるかもしれない。とにかくよく殴られるわけだが、殴られるために必要なことといえば、殴られそうなコマンドをとにかく選択することだろう。代表的なのは「抱きつく」というコマンド。まず殴られると思っていいコマンドで、千尋の前で実行すれば抱きついた相手も含めてそれにりに殴られることになる。このゲームの優秀な所に、必要なコマンドが色違いになっている機能がある。青く表示されたコマンドを選んで行けば、ゲームに息詰まることはまずないと思っていいだろう。しかし、それでは殴られマスターにはなれないのだ。まず、必要なさそうなコマンドを片っ端から選んで行くのがこのゲームの基本だ。なにせ主人公たちの会話が楽しいゲームなので、無駄なコマンドを選べば選ぶほど笑える会話が増えると思っていい。このゲームを骨までしゃぶりたいなら、その方が絶対楽しい。それに極論を言ってしまえば、コンフィグ画面でズルをすることで飛躍的に殴られる回数を増やすことも可能だ。

▲もっとも笑えるシーン。台詞の表示まで演出

数を増やすつもりで台詞を楽しむのがいい。

▲なんといっても今回の主役と言ってもいい千尋。悲しませるなよ？

千尋の想いが迷走していく…

序盤からずっと、修学旅行に向かうまでの間、彼女の千尋の想いは揺れに揺れっぱなしになっている。主人公の行動に問題があるのだが、その揺れは修学旅行に行ったときに爆発する。自分の前世などを知るとその想いは迷走し、ついには主人公を拒絶して行く……最初は主人公にどつくことで解消しているその想いがだんだんと現れてくる。シナリオを深く深く読み込んで行くと、ヒロイン千尋の心の動きがとてもうまく描かれている。ゲーム自体は難しくないので、シナリオの細かい所まで楽しむつもりでプレイして行くと、その他にもいろいろな所に仕掛けられたシナリオライターの布石に気付くだろう。最後はちょっと都合よすぎる展開に思えるが、終わりかたとしてはまぁこんなものかと思うかもしれない。次回作を期待させられる終わりかたではあるので、ぜひ見て欲しい。このゲームで攻略すべき所はHシーンの発生についてだろう。基本的にはストーリーにしたがってHシーンが現れるわけだが、そのままでは全てのHシーンを見ることは出来ない。おまけ機能でCGだけは確認出来るので見落としがないか確かめて欲しい。詳しくは右の囲みを参照して欲しいのだけれど、他の世界へと旅立った時にどの子とHするか？というのが重要だ。出来ればセーブデータを取っておきたい。後は修学旅行に行ったら、とにかく旅館内をうろつこう。ある人が一人になった時、Hシーンのチャンスがあるぞ。これも見逃しやすいHシーンなので注意したい。それだけ注意すればOKだろう。

トラップなHシーン

写真を見てもらえばわかるが、このHシーンは他の空間、別の世界に行ったときにおくるイベントだ。ここでHシーンを進めてしまうと、もう一つのHシーンを見逃すことになる。眼鏡のあの子とのHシーンを見たいなら、ここで選択肢を慎重に選ぼう。ここでHシーンが成立すると、もうひとつのHシーンを見逃すことになる。普通にプレイしているとまずこのCGに行ってしまうので注意しよう。

▲このCGに行ってしまったら、別シーンは見れない

▲このCGが見逃しやすいHシーンだ。右の囲みを参照してぜひ見て欲しい。けっこうHで燃えるのだ

こんな人におススメ！

ずばりコメディーやギャグの好きな人にオススメだ。ファンならその独特のノリが大好きだとは思うが、今回は特に濃い。家庭用ゲームに移植してもいけそうなゲームだけど、やっぱりHゲームはパソコンで。まじめなゲームやマルチなシナリオに疲れた人にもお薦め出来る。簡単さも魅力のひとつだ。(H.Miyabi)

●ドラマチック・ラブが体験できるAVG

瑠璃色の雪～るりいろのゆき～

レーベル	アイル		
ジャンル	AVG		
対応機種	PC98		
価格	7,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	286以上	解像度	640×400
必須条件 メモリ	640KB	色数	16色
備考	MIDI対応		

STORY&SYSTEM

純な恋愛AVGとして大好評の「瑠璃色の雪」。一見オーソドックスなAVGなのだが、実はいたるところに親切で楽しい機能が満載されている。当然前作「脅迫」で好評だったヘアを付けたり消したりする機能やヒントを教えてくれるヒントコマンドも健在だ。またストーリーやキャラクターもシステムに負けないほど練り込まれており、ゲームに熱中させてくれるだけのクオリティを誇っている。久しぶりに甘く切ない青春時代に戻った気分で、ドラマチックな恋愛を体験してみてはどうでしょうか？

18禁

REVIEW

登場キャラは全部で9人！必ずあの娘に逢わせます！

青春の1ページ 切ない恋の物語

主人公は両親をなくしたばかりの高校生。一人暮らしを始めようと幼なじみの陽子の両親が経営しているマンションに引っ越すことに。ただし、そこには奇妙な噂が！　その部屋に入居すると必ずといって幽霊を見るというのだ。しかし、主人公にとってはそんなものは信じられない単なる噂。家賃の安さにひかれ、陽子の言うことも聞かず引っ越しを強行するが……。引っ越しが終わった夜、なんと雪女の瑠璃が床に埋もれていたツボの中から現れる!!　彼女の出現によって、主人公の生活は徐々に変わっていくのだった……。

「瑠璃色の雪」に登場する女の子キャラクターは全部で9人。彼女たちはそれぞれの悩みを抱えており、それを一緒に解決することで、親しい関係になっていく。親しくなるためには愛情値を上げなくてはならない。場所と時間によりイベントに遭遇、そこで出される選択肢により、パラメーターが上下。最終的に一番愛情値の高かった女の子と結ばれることになる。

女の子をものにするには、彼女の悩みを解決して上げること。そうすれば、必ず心を開いてくれるはず。

まず出会いが大切！

女の子と親しい関係になるための第一歩は、出会いにかかっていること。「瑠璃色の雪」では、キャラクターにより出会いの難易度がある。たとえば、幼なじみの陽子はゲームの冒頭から登場するし、瑠璃も勝手に登場する。逆に難しい例としては恵や綾霞が挙げられる。ポイントは先にも書いたように場所と時間。キャラクターによっては、コマンド選択によりフラグが立つものもいる。基本的にはゲーム序盤でほとんどのキャラクターを出現させられる。もしチャンスを逃がしてしまうとゲームの最後まで登場しないので注意しよう。目的のキャラクターが12月の前半までに登場しないようだと初めからやり直しなんてことになりかねない。また、瑠璃ちゃんと結ばれるためにもすべての女の子と仲良くなっていなければならない。このようにどの女の子を目指してプレイしていても、一応他の女の子を出しておいた方が、のちのちいいことがあるかもね。

お馴染みのアノ機能も!!

前作「脅迫」で、ユーザーを驚かせたヘアありなし機能（？）。当然今回の「瑠璃色の雪」にも採用されている。これは、ゲーム開始直後に出るメニューの中のオプションで選択できる。ゲームを始める前に自分の好みに応じて変更しておこう。

瑠璃

物語の中心となる雪女の瑠璃ちゃん。当然なのだが、ゲーム開始直後の強制イベントで登場する。登場後はいつも主人公と一緒に行動することになる。

陽子

主人公とは幼なじみの女の子。いつもいるのが当り前と言わんばかりに、ゲーム開始直後から一緒にいる。部活も同じなので、離れている方がめずらしい？

美弥

美弥ちゃんと出会うためには、ゲーム序盤での繁華街がポイント。瑠璃が起こすちょっとした事件が、きっかけになり美弥ちゃんと定期的に逢えるようになる。

若葉

同じ学校の同級生である若葉ちゃん。基本的にゲームを進めていくだけで彼女には会えるようになる。問題は若葉ちゃんの双子のお姉さん双葉ちゃんの方。

双葉

出会いは強制イベントで。ただし、このときの選択肢の答え方によっては、双葉ちゃんだけでなく若葉ちゃんとの関係も切れてしまう。誠意ある行動を心がけよう。

香織

香織さんは主人公の通う学校の古典の教師。一見、野暮ったい格好をしているからその美しさを見落としがち。しかしマスクを取れば………。彼女は自動的に登場。

雪那

雪那さんは瑠璃ちゃんと同じ雪女。瑠璃の波動を感じて、強制的に主人公の目の前に現れてくれる。子持ちに見えない若々しい笑顔が魅力的だ。

綾霞

退魔師という特殊な職業についている綾霞さん。出会いのきっかけは瑠璃。瑠璃ちゃんの雪女の波動を町にばらまけば綾霞さんが登場。ただし、訓練が終わる前にね。

恵

主人公を慕ってくれる恵ちゃん。同じ学校の後輩である恵ちゃんとは、学園内で出会うことに。放課後あまり遅くならないうちに学園を歩き回ってみよう。

**詳しくは電脳美少女必勝ガイド(70ページ)にて！
出会いの後、女の子の口説き方を徹底解説!!**

こんな人におススメ！

ストーリーがいい！　物語野郎におすすめだ。あと、どの子もかわいいのでキャラクターにハマりたいヤツもプレイしろ。ヒント機能が付いているので、どんなに飽きっぽいプレイヤーでも最後まで遊ぶことができる。ちなみにヒントを見ないで遊べば難易度も高い。意志の強い攻略野郎も遊べるぞ。(やまだどうも)

●お客の気に入るメイドをつくりあげろ！

雛鳥の囀

レーベル	B-room		
ジャンル	シミュレーション		
対応機種	ＰＣ98		
価格	8,800円	発売日	発売中
必須条件 ＣＰＵ	386 以上	解像度	640×400
必須条件 メモリ	640ＫＢ	色数	16色
備考	―		

STORY&SYSTEM

メイドを調教・育成してお客がとれるような娼婦に仕立て上げる。以前、ブラックパッケージより発売された「殻の中の小鳥」の続編である。もっとも前作よりかなり難度が上がっており、プレイに際してはかなりの根気と努力が要求される。今回身受けできるメイドの総数は９名。前作に登場していたキャラがほぼ総出演するうえ、新人も個性豊かなキャラばかり登場なので、深く楽しめるようになっている。また、メイドの調教システムも新機能が追加されゲームバランス難度がかなり変更されているぞ。

18禁

メイド調教ゲーム『殻の中の小鳥』の続編登場

全国の美少女ゲームユーザーに、メイド調教の醍醐味を知らしめた『殻の中の小鳥』。その続編がついに発売となりました。前作を大幅に上回るスケールと難度で、未だすべてのメイドを手に入れることができなくて難儀しているユーザーが多いということですが、なんとか頑張って９人すべてを揃えてみましょう。

さて、物語ですが舞台は前作の数年後。財界の名だたる大財閥が主人公の住む都市に進出進出してきたところから始まります。何の因果か、財閥に目をつけられた彼の屋敷はあわや没収の憂き目に遭いそうになります。しかし、同財閥の令嬢キャロルのはからいでなんとか没収は、一時延期。しかし、その代わり彼女の邸宅として使用され、以前と同じようにメイドを使い、客に接待をするよう命じられます。

こうして、あのメイド調教の日々がフォスターやクレアに戻ってきます。しかし、もしキャロルの機嫌を損ねたりしたら屋敷は、一定期間後にとり潰しに。こうなったら覚悟を決めて調教に励みましょう。それしか道はありません。

◀前作『殻の中の小鳥』で登場したキャラクターも引き続いて登場。懐かしい彼女らに会えるのだ。

はるかにシビアになったゲームシステム

前作とは異なり、お金（こんなヤツ→£）に依存するところが大きい本作。有利にゲームを進めていくには、開始直後の行動が大切です。また、今回はメイドの働きをキャロルが採点し、その点数しだいでフォスターに入る給金の額が変化します。つまり、メイドが適切に働き、かつ高度な接待を行なうことが高収入への道なのです。メイドの仕事は大きく「清掃」「炊事」「洗濯」「休暇」の４つに分かれます。キャロルはきれい好きなので、常に「掃除」の比率を高めにしておかなければならないでしょう。

▶仕事の割り振りは〝掃除〟に比重を置いた構成に。これに失敗すると一気にボンビー生活へ直行。

◀メイドたちの仕事の監督も、主人公の大切な仕事。問題でもない限り、なるべくたくさん彼女らと話そう。

カードの種類は4つ

直接行為

器具

fetters
拘束

lease
補助

カードは大きく４タイプに分かれる。各タイプごとに性能は異なり、また種類もかなり豊富です。

調教に使用する際には、メイドごとの、効果が大きいカードと少ないものをきちんと区別し、効果的に使用することが大切。

足りないメイドは町で補充 身受けの条件は色々なり

フォスターの手足となり、屋敷の管理や客の接待に使用可能なメイドは総数９名（場合によっては10名）。しかし、序盤、屋敷にいるメイドは４名（しかもひとりは給金が必要な使用人）なので、あとの５人は町で見つけてこなければなりません。彼女らは町で働いており、みなそれなりの方法で生計を立てています。つまり、彼女たちを屋敷に連れてくるには、それなりの理由と資金が必要となるのです。

彼女らと知り合うパターンはふたつあります。まず、キャロルに命じられた仕事に関連して知り合う場合。次にフォスターが街を歩いているときに知り合いになる場合。いずれの場合も多額の経費がかかります。さて、彼女らと知り合う街に関してですが、街はすべて一週間単位で動いています。つまり、月曜日に会えたキャラは、次週の月曜日に同じ場所で会うことがほぼ可能です。どのキャラとどこであったかをは覚えておくといいでしょう。

客への奉仕がメイドの仕事ナリ

カードの手入れは忘れずに

器具カードや拘束カードは「手入れ」を行なうことにより、カードのレベルをあげることが可能です。レベルの上がったカードは、イベントの取り引き材料になったり、より高度なカードと交換できます。

▲カードは手入れするといいことがある

より快適な環境で楽しむために

本作の制作元B-roomでは、ユーザーの皆様に快適な環境でゲームを楽しんで頂くべく、データのサポートをおこなっています。とくにバージョンが古い場合（Ver1.01）は、ゲームの進行上不具合がでる可能性がありますので、ユーザーハガキに必要事項を明記し、送付することをオススメします。現在の最新Verは1.04Bです。

詳しい攻略情報はP73へGo！

こんな人におススメ！

噛めば噛むほど味が出るゲームなので、じっくりと腰を据えて楽しむユーザー向けと言えましょう。メイド服が好きな人にもいいかも。また、前作のキャラもたくさん登場するので「殻の中の小鳥」のユーザーは必携と言えるかもしれません。よくも悪くもＳＬＧユーザー向けの内容となっています。（マーティー富士）

●キミの身も心もすべて手に入れたい……

しゃぶり姫〜陰の章〜

レーベル	ミンク		
ジャンル	マルチシチュエーション秘め事シミュレーター		
対応機種	ＰＣ98		
価格	8,800円	発売日	発売中
必須条件 CＰＵ	286以上	解像度	640×400
必須条件 メモリ	640ＫＢ以上	色数	16色
備考	要ＨＤＤ／要バスマウス		

STORY&SYSTEM

冬山で遭難し危うく意識を失いかけた所で、山奥には似つかわしくない風格を備えた老人と可憐な美少女の住む洋館へと辿りついた主人公。丁重にもてなされ、屋敷で数日を過ごし怪我も癒えた、そんなある日、老人は彼へ思いもよらぬ頼みごとを持ち出した。それは、あの美少女を色香漂う真の女へとしつけてほしいという申し出。老人の強い要望と、上質の素材に申し出を承諾した主人公だったが…。

細かいプログラムを組みながら、少女の身体を成熟させていく調教シーンと、数々の多彩なイベントシーンで構成された育成ゲーム。

18禁　音声

攻略

青い蕾を匂いたつ大輪の花へ導くポイントはコレだ!!

やっぱり最初はノーマルに

いくら決意はできてるとは言っても、いきなり森で犬をけしかけられて濡れ濡れなんて女のコはタマにしかいません。やっぱり最初は、プレイ前の彼女との会話でコミュニケーションをとりながら、地下室でバイブなど、比較的定番のおとなしめなプレイで徐々に慣れてもらいましょう。会話はパラメータと密接に関係してるので、何度もセーブ＆ロードで設問と正しい答えを覚えるのが手っ取り早い方法でもあります。

◀お爺様を心から愛する優しい少女。質問には慎重に答えよう

◀どこか貴族を思わせる気品に満ちた二人。この少女を本当に…？

途中からは果敢に攻めよ

チェックはマメに

どの調教がどのパラメータに関係してるか、彼女に足りないのは何かを知るためにも、毎日の調教の前に見れるデータ全てに目を通しましょう。調教後（次の日の調教前）にどんな変化があったかを頭に入れとくと、計画が立てやすくなります。調教パターンは400もあるので、全部埋めるのは大変だぞ。

▶全パターンを網羅するなら何度もプレイ

◀組み合わせ一つ違うだけで、パラメータは変化

さて、彼女にぎみぃという自分の名前をつけてしまったため、自分を調教するといういきなりの倒錯プレイなんですが、それは置いといて。

ある程度調教を繰り返していると、パラメータの上下を気にするあまり、ついキツめの調教を避けて守りに入ってしまいたくなります。しかし、そんな生ぬるい調教を続けていると、着々とパラメータは上がっていても、一定期間すると訪れる試練に必要なパラメータの数値が稼げずに、バッドエンドとなってしまいます。

オトナの女にしてください…

淫らな悦びを味わい尽くさせろ

ＳＥＸに不慣れな彼女にとって、どんなプレイも最初は「苦痛」で始まるため、パラメータが下がると「早すぎた！」と勘違いしますが、彼女は何度も同じシチュエーションを体験することにより「苦痛」から「慣れた」そして「感じる」という順序で成長しています。同じアイテムでも反応が変わってきたら、違うアイテムをプレイに加えて、より高度な調教を目指して下さい。

しかし、彼女が体調を崩すと調教の効果が薄れるので、連日の無理は逆効果です。

◀苦痛から慣れた、そして感じるへ。愛らしい唇から漏れるセリフは、そのつど状態を伝える

ベストエンドを目指せ

このゲームは、途中いくつもの試練が待ちかまえており、彼女がそれに耐えうる数値のパラメータを獲得してなかったり、選択肢を間違ったりするとバッドエンドとなってしまいます。また、ハッピーエンドも一つではなく、真のエンディングにはかなり高い条件をクリアする必要があるので要注意。

▲試練の一つ、お爺様へ調教具合の披露。満足してもらえないと、バッドエンドです

▲登山者に恥部を見せろと強要する試練。調教が不充分だと拒否されバッドエンド

プレイ内容はどんどん追加されるぞ

初期の調教プログラムは、パラメータの総合「完成度」のパーセンテージと、彼女がある一定の数「苦痛」から「慣れた」という状態になることによって、調教場所やコスチューム、アイテムなどを加えたランクアッププログラムへと変化します。これからまたさらに完成度を上げ、一定の数「慣れた」から「感じる」の状態にすれば、最終的な調教プログラムであるフルプレイパターンとなります。

▲キッチンで氷を使う。これも初期にないアイテムの一つ。増えてくごとに喜びも倍

▲新たに調教場所「浴室」が加わる。スケスケのネグリジェを着せて浣腸プレイも可能

▶詳しい攻略はＰ69から始まる『電脳美少女必勝ガイド』で

こんな人におススメ！

育成がちょっと苦手なんて人も、このキャラが気に入ったなら絶対お薦め。調教モノは、慣れるとついダラけてしまうけど、このソフトは途中何度も育ち具合を試されるため、手抜きのできないスリルある展開が楽しめます。コスチューム姿のスクロールなど、キャラの魅力を見せる工夫もたっぷり。(ぎみぃ)

REVIEW

●今までにない雰囲気とシステムがグー！

メロディ 恋のメッセンジャーガール

レーベル	メロディ		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	Windows95専用		
価格	8,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	286以上	解像度	640×480以上
必須条件 メモリ	16MB以上	色数	256色以上
備考	―		

STORY&SYSTEM

主人公の柳生慎太郎（文章ではキミと表記しますね）は、海辺の街に住む高校3年生。ある日見た夢に登場したメロディと名乗る少女から意外なことを聞かされる。キミのことが好きな女の子が持っている、美しく切実な想いを伝えるためにやって来たのだが……顔を見るところで目がさめてしまったキミは、メロディの不思議な力の助けを得ながら女の子を探し出す。夢うつつの2日間なんてアッという間、一体どんな女の子と出会えるのだろう？　全編に流れる不思議な空気と独特なシステム、美麗なBGMに酔ってみよう。

18禁　音声

2日間という短い時間を密度濃く過ごすには…

まずは特異なシステムを理解しよう

▲会話の選択肢は慎重に。流し読みだと意味不明な場合も

「メロディ」の特徴を会話形式のアドベンチャーゲームとくくってしまうのは簡単だ。しかし、密度の濃い女の子との会話がアドベンチャーゲーム風、細かく設定された女の子との相性パラメータがシミュレーションゲーム風とそれぞれ違ったジャンルの色を強く出しているため、遊んだ感触は非常に面白く、興味深いものになっている。

プレイヤーの目的は、2日間という限られた時間内に夢で会った少女を見つけだすこと。登場する女の子は案内役のメロディを含めて8人、うち仲良くなれるのは7人。と、ここで「じゃあ1回あたり1人攻略するとして、7回プレイしたら全員とウヒウヒ状態になれるのかな？」と考えるのは間違い。そんなカンタンなシステムではないのだ。

まず覚えておきたいのは、体力は行動によって減少し、体力がゼロになるとゲームオーバーになってしまうということ。これは女の子と結ばれたシーンでも変動するので（まあ当たり前だよね、体力使うし）、むやみに歩き回って何人にもコナかけて……というのが上手くいかないのは現実もゲームも一緒。

それから、2日間という時間はコマンド入力の回数でチェックしているので、ある程度の戦略を練っておくことが必要になるだろう。

▲何人もの娘に声をかけると悲惨なことに。

▲選択直後にパラメータの変動が表示されるので、チェックしておこう

▲檸檬とこうなるには障害を越えなくては…

▲こずえの生い立ちを覚えておけばバッチリ

登場する8人の女の子

メロディ

▶夢で出会った不思議な少女。ゲーム中の進行役で、移り気なプレイヤーの場合、ちゃんと警告も与えてくれる。主人公の記憶に残っている少女らしいが、正体は……？

ガーベラ

▶乱暴な日本語さえも可愛く思えてしまう、青い目をした女の子。万葉港に行った主人公の前に突然現れる。何よりも踊ることが好きなバレリーナ（らしい）。

夏海こずえ

◀主人公とは小学校以来の仲。学園では女生徒の憧れの的だが、幼い頃に母を亡くした苦い記憶も。最初に会えるのは学園の教室なので、そこへ行ってみよう。

高原檸檬

◀主人公と異母兄妹であることを、つい数年前に知った妹。主人公を慕ってくれているが、他に言い寄る男も多い。停留所での出会いから始まるシナリオは必見！

蕗野　春

▶主人公たちが通う万葉学園の生徒会長で、才媛という呼ばれるが、そんな自分が好きじゃない女の子。こずえとは小さい頃からの親友同士。学園内の生徒会室にいる。

早瀬メグ

▶万葉学園に通う、人気急上昇中の現役高校生アイドル。ハッキリした性格。彼女に会うにはまず駅前で、少しでも彼女に近づくためのアクションが必要になる。

若林琴乃

◀万葉学園を卒業した新任教師。哲学の先生。過去の初恋相手との間に甘酸っぱい思い出があるようだ。年上だし、難易度は高め!?　学園の職員室で仕事中。

楠　千草

◀万葉学園の男子生徒憧れのマドンナ。優しい雰囲気で接してくれる不思議な雰囲気の彼女には連絡船で会える。彼女とのシナリオには、深く考えさせられた。

数回プレイしないとオトせない娘も！

どの場所で女の子に会えるのかは左の登場人物欄を見てもらうとして、ここでは結ばれる条件について触れてみよう。

重要なのは主人公の行動と会話での選択肢の選び方で、これによって女の子の好感度（パラメータ）が変動し、最終的に「この娘！」という運命になれる。

ところが、たとえ女の子とハッピーエンドで終わったとしても、何の進展もなしに終了することがある。女の子と結ばれるのに必要なパラメータを満たしていないというのがその理由だ。だから、最初からある程度主人公に好感を持っている娘なんかはハッピーになれる可能性が高いけど（ヒントね）、そうでない娘の場合は前記のような結果で終わることもあり得る。そのときは、再開時に表示されるパラメータ引き継ぎを選んでみよう。すると、繰り返し同一の娘にアタックできるチャンスが生まれるのだ。この時は主人公のLUCKが少し下がるくらいで、他のパラメータは上昇する。この繰り返しこそが「メロディ」のすごい所でもあり、最大の楽しさでもあるのだ。

▲仕事に真摯な姿勢のキミにメグも心を開くはず

▲回想シーン。あの頃の思い出は甘いか苦いか

こんな人におススメ！

フォローだけど、リスタートできるからといって誰にでも「夢で会った娘だ！」と声をかけまくっていると、イベントが同時に発生してしまい、本来の目的の娘にも会えなくなってしまう。……そう、恋愛ゲームでもストイックにプレイするキミ、キミにこそ是非「メロディ」を遊んでみてほしい。（江原真理雄）

●熱血野郎の一途なAVG

お嬢様を狙え!

レーベル		ScooP		
ジャンル		アドベンチャー		
対応機種		Windows95専用		
価格		8,800円	発売日	発売中
必須条件	CPU	486DX/66MHz以上	解像度	640×480以上
	メモリ	16MB以上	色数	256色以上
備考		—		

STORY&SYSTEM

サッカー部で鍛えた自慢の体力と、ぽちぽちイケてるルックスの持ち主の主人公(キミ)。小学校から今まで、望んだワケでもないが彼女はいない。子供の頃、一緒に公園で遊んだ女の子を将来のお嫁さんにする！と約束したのはいいけれど、今となっちゃ……ってな感じで、こだわっているわけでもない。そんなキミにも叫びたくなるような女の子が目の前に現れた！ 彼女の名は西塔院美津姫（さいとういん・みつき）。名のとおり、バリバリのお嬢様だ。ラブレターを出したものの、けんもほろろの主人公、お嬢様を狙えるか!?

18禁　音声

お嬢GETにはホンの少しの落とし穴に気をつけろ

憧れの美津姫を追う夏休みのハズが…

▲憧れの存在、美津姫ちゃん。キミとの関係は

▲キミのために手伝ってくれる女性だっている

プロローグは、キミが美津姫ちゃんから冷たくされたところで幕を閉じる。そしてゲーム本編が始まるわけだが、ゲームは夏休みに入ったところから10日間という時間の中で物語が進む。まずプレイに先立って知っておきたいのは、美津姫ちゃんに一途になるあまり、他の女の子に対して冷たくしない、というコト。他の娘と仲良くなって、することしちゃったから美津姫ちゃんとは…という杞憂は（一部を除いて）無用なので、とりあえず積極的にアプローチしてみよう。話のきっかけは、「どうすれば美津姫ちゃんと仲良くなれるのか？」でオッケー。

特に、学校の保健室にいる悦子さん（キミのいとこにあたる）は、心も体も肉欲もキミのために癒してくれるのだ。とりあえず、行き詰まったら保健室にいる彼女を訪ねてみよう。もしその場にいなくても、何度が校舎を回ってから保健室に戻れば、きっとキミを迎えてくれるはずだ。

▲美津姫ちゃんという目的のためとはいえ、ここまで……

ヤバい選択肢はクライマックス時と‥

▲うわー最悪。出来れば見たくないよねぇ？

ストーリーが盛り上がる後半まで、幾度もキミを助けてくれる悦子さん。とりあえず序盤は、彼女のアドバイスと肉感に耳とナニを傾けてみよう。余談だが、そのシーンでの悦子さんのフルスクリーンフルアニメフルボイスフェラ（長い！）は絶品！グリグリ動くアニメシーンは、メーカーによると「今後のために試験的にワンシーンだけ入れてみた」とのことだが、こりゃ次回作はグリグリ動くアニメシーン山盛りかッ!? 期待に胸とアレが満たされますな。

話を戻しまーす。まずキミを助けてくれるのは水泳部の飛び魚娘、麻里菜。彼女には、美津姫ちゃんが通う高級スポーツジムに入会できる試験のため、水泳を手とり足とり教えてもらっているうちに……なんだけど、とりあえず彼女にはちゃんと本命の彼氏がいるので、水泳の特訓が終わっても下手なちょっかいは出さないようにしておこう。序盤で気をつけるのはそこだけだ。

次にキミの前に現れるのは、新米教師の亜紀さん。水泳のあとは、美術部に所属する美津姫ちゃんにどうしても近付きたいキミは、描いたこともない絵画を亜紀先生に教えてもらう。少しずつ上達したある日、うわの空の亜紀先生の手帳を見ると……。ここでは、写真は素直に返した方が無難だから覚えておこう。悦子さんとは違った年上のお肉、どうもごちそうさまです。

さあ、美津姫ちゃんとついに！と思ったキミの前に、サッカー部のマネージャーだったこのみが現れた。そういえば彼女、何度も校舎の中で出会ってるよなあ。キミの前だと顔を真っ赤にして、うつむきながら小走りで去ってしまう彼女の気持ちに気付かない男はいないはず。ここは素直に、彼女の望むとおりにしてあげてはどうかな？都合のいい男みたいだけど、ひとときでも楽しい時を過ごせた彼女は、きっと嬉しいはず。

さて、ここで日を改めてから物語は急転直下、大きく動き始める。今までは1日が経過したときだけ出てきたセーブポイントが、ここからはたびたび登場するので、ひとまず確実にセーブはしておいた方がいいと忠告しておこう。まずは美津姫ちゃんのお付きのメイド、沙夜から痛い目にあいつつも味方につけたら、西塔院家のお屋敷への潜入作戦が始まる。これ以降は、必ず沙夜の言うとおりに行動するよう心がけよう。注意点は屋敷内の移動シーンだ。ここでうかつに他の場所に行くと、美津姫ちゃんの目の前でとんでもないバッドENDを迎えてしまうので、覚えておいてね。とりあえずグラフィックを全部見たいという人でも、最初はハッピーエンドを見てからの方がイイんじゃないかなあ。悲惨だし。

晴れて結ばれたキミと美津姫ちゃん。新たな季節を迎えて、ますます学園生活が楽しい2人でした。美麗なHシーンとさわやかなプレイ後の印象は二重丸の出来です。

夏休み中のタイムテーブル

プロローグとエピローグを除けば、ゲームは10日間を追うストーリーで構成されている。何日目に誰と出会うのか、ここに過剰書きにしてみよう。

●1日目～3日目：麻里奈、このみ。スポーツジムには入会しなくていい。

●4日目～6日目：亜紀、このみ。手帳にはさまった写真の件は、正直に言おう。

●7日目～8日目：沙夜。ヒドい目にあったあとは、悦子の助けを借りて復讐、味方につけよう。

●9日目～雪菜。美津姫ちゃんの継母の彼女には屈強なボディガードが。抵抗するより反撃のチャンスを待つのが吉だ。重ね重ね、屋敷の中では無闇に歩き回らないことを忠告しておきます。

▲継母がヒドいという方程式は古今東西変わらないようで

いいのぉ○○クン!!

本文中ではキミとしか書きませんでしたが、主人公の名前は賢治クン。ちなみに前振りです。それはテストプレイの夜。ついに美津姫ちゃんを助け出し、彼女とのクライマックスを迎えようとしていた時。彼女はフルボイスでこう絶叫した。

「ああっ…いいのぉ…、いいのお賢治クン!!」あっ、萎えちゃった。すみません。

◀ネタがわからない人は、声の感情を殺して読んでみて。すると…

こんな人におススメ！

フルボイスで鳴きまくるHシーンは、グラフィックと合わせてもゲップが出るほど満足するボリューム。ストーリーはお気楽ありシリアスありで最後まで一気に遊ばせてくれます。個人的には、もっと分岐してたり難易度が高くても全然オッケーですが、楽しく遊べたことには間違いありません。どう？(江原真理雄)

REVIEW

●二人のコスプレ娘を独り占めっ!!

ルームメイト

レーベル		BELL－DA		
ジャンル		アドベンチャー		
対応機種		Windows95 & Machintosh		
価格		8,800円	発売日	発売中
必須条件	CPU	68030-25MHz（Mac）	解像度	640×480以上（Win）
	メモリ	16MB以上	色数	256色以上
備考		―		

STORY&SYSTEM

趣味はコスプレ。ちょっとアヤシイ噂もある2人の美少女が、ひとつの部屋に一緒に暮らしている。そこへ招かれた貴方が、色々なことをいたしてしまおうというゲーム。部屋に入るといきなり絡んでる2人だが、程なくそれぞれのへやにもどっていく。当たり前だが、この時どちらを選ぶかで、その後の展開は全然違うので注意すること。彼女たちの部屋では、アヤシイかな？と思う場所をクリックしていけば、その時の条件に応じて様々なCGが見られる。これを繰り返して室内を制覇後、ボーナスステージ的なものが……。

18禁　音声

ボリュームたっぷり、シリーズ(?)初の2人組

鈴木アンナ

キャラ分析

典型的なお姉さまタイプではあるが、甘える事も知っている。こういったタイプに哀願されたりイイ声を上げさせたりする時の快感はなにものにも代え難い。

熟れた肉体に流れ落ちる黒髪が艶を添える。

完熟系

18歳の熟れきった果実を

お姉さまが教えてあげる

オープニングの後、向かって左側。薔薇の飾りが付いた扉をノックして中に入ると、こちらは鈴木アンナの部屋。壁の絵やクッションなど、反応しそうなところで重点的にマウスカーソルを漂わせ、通常の矢印から手のアイコンへと変わったらクリック!!後は、どのコスプレの何番目までのグラフィックを見たかがフラグとなり、内容はどんどんエスカレートしてゆく。終了したいときは奥のガラス戸だ。

美女はかくあるべし!!

鈴木アンナ18歳。結論、かなりスキ者。最初の内は弟でもあやす様な口調で主人公をリードするが、その内耐えきれなくなって「わたしのピー（自主規制。でもホントにこの音で隠されるんだもの）にあなたのピー（同上）を入れて下さい…」てな事をのたまうっちまう訳だ。もっともっと欲しがるその姿は「満たしてやりたい」って男の心理にダイレクトに飛び込んで来る。まァとにかく、彼女としては〝太くて堅いのぉ〟にいたく満足のご様子。結局、部屋の中で何回イッた事やら。その度毎にAVさながらの切ない喘ぎが、貴方の部屋にも木霊するゾ。

▶お姉さま＋コスプレ＝ってぐらいメジャーなチャイナドレス。ふともも～

▲バックからバコバコ犯られて昇天寸前のアンナ。感度良すぎだよお前

有栖川ハルナ

キャラ分析

16歳…世間一般で言われるヤリごろなお歳である。彼女自身は、まさに〝女〟になろうとしている肉体と、まだまだ幼い精神とのアンバランスさを体現化したキャラクターと言えよう。アンナに仕込まれて、感度の方はバッチリだ。

半熟系

16歳…薄桃色の至上の果実を

もっと色々教えて……

ゲーム始まって、向かって右。熊さんマークも可愛らしい扉をノックすると、ハルナの部屋へ。

ハルナは年齢以上に幼い。時にはそれがムッとくるプレイヤーもいるだろうが、そこはそれ、実際に女をヤる時の事を考えて我慢するのが大人の男ってやつだ。

でもやっぱいいねー若い娘は。身体柔らいし弾力あるし恥じらい…は最近あんま無いかな？…とにかく、自分のことを「ハルナ」と呼ぶ彼女を許せるかどうかは各自の裁量次第だろう。まァ、イクとこまでイッちまえば、この手のよがり声も心地よいサウンドになる訳だし、趣味じゃなくてもモノは試しってヤツ？結構転ぶかもよ。イイ声で鳴くんだもの、コイツ。

時折見せる恥じらいの表情がまたまた劣情を誘う。舌っ足らずな哀願、喘ぎ、悲鳴にも似た絶頂。豊富な音声データがユーザーの股間を直撃する。

▶…男呼んどいて、な～に2人で盛り上がっちゃってるんだろねぇ、この娘達は。こんな時こそこの懲罰棒でしかるべき処置をせねばっ!!

ちょっと一言

「ルームメイト」の明確なジャンル分けは難しい。内容は、上記の2人が一緒に住んでいる部屋に訪れた貴方（ゲームは全て貴方の視野で繰り広げられる）が、部屋のあちこちに隠されている彼女たちのコスプレグッズを発見して着て貰う。そしてしかる後に…といった具合だ。この最中、ゲーム的な要素と言えば部屋のどこにクリック可能ポイントがあるか探す時と、彼女らの身体をいぢる時、彼女らの問いに2択以上で応える時だけなのだ。しかし、この2人とにかくしゃべるしゃべる。H画面なんかではAVさながらの迫力だ。テキストアドベンチャーに代わる次代のジャンルになれるかも？

こんな人におススメ！

CD-ROMなんだから音声楽しませてよ、とお考えの貴方（あるいは既に楽しんでいる貴方でも可）にはまず勧めておきましょう。とにかくしゃべりまくりだから……というより、彼女たちの台詞テキストって見たことないし。あとは、ちょっとクセのあるこの絵柄が気に入った貴方、少女漫画系だよね。（九頭龍）

●暗殺結社の首領が主役なのだ

狂拳伝説　クレイジーナックル

レーベル	ジックス		
ジャンル	AVG		
対応機種	Windows95専用		
価格	8,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	i486/33MHz	解像度	640×480
必須条件 メモリ	16MB以上	色数	256色以上
備考	―		

STORY&SYSTEM

主人公ザドゥは、暗殺結社を率いる凄腕の格闘家。そんな彼のもとに幻の技「死光掌」の情報が入ってくる。情報によれば、「死光掌」の奥義は「黄昏月」という陶器の破片4つに刻み込まれているということ。さっそく破片の収集を始めるが、皆有力な格闘家のもとにあったりと、なかなかに条件は厳しい。

そんなある日、以前殺した武闘家の弟子が師の敵討ちと称しザドゥの屋敷に乗り込んできた。普通ならこの手のバカは即、処刑なのだが今回はかなりの美女である。そこでこの女を性奴隷とすべく行動を開始したのである。

18禁　音声　CDDA

REVIEW

力がすべて？拳の奥義を究めんとするダークヒーロー

幻の技「死光掌」を求め主人公は突き進む

暗殺結社を率いて、社会の闇の部分に君臨する世界最強の男ザドゥ。この物語は彼に仇討ちを挑み、逆に返り討ちにされちゃった3人の女の子たちのものだ。

女の子はみんな、なんらかの格闘技を習熟してい；凄腕ぞろい。でも、ザドゥの実力の前にはとてもかなわない。結果、どうなるかというと、3人ともザドゥの牝奴隷として調教されてしまうのだ。格闘技の腕は凄くても、男女の関係にはウブな彼女たち。アナル責めや緊縛調教などハードな責めに次々と餌食になっていく様子は、けっこうソソるものがあります。

もちろんWin95専用だから音声もしっかり入っているので、女の子の声も十分堪能できるぞ。

▶手向かう女武闘家はすべて慰みものとなる。哀れなり

暗殺結社構成員

▶ザドゥ　本作の主人公。ひたすら武を追求する冷酷な闇の魔王

▼チャーム　ザドゥのペットにして四天王のひとり。敏捷さは随一だ

▲ブラッド　裏プロレスのチャンプであり、近距離戦を得意とする

▲幽幻　四天王のひとりだが、金で殺人を請け負う暗殺者

▶シャドウ　経歴不詳、常にマスクを被っている。実はサディスト

被害者'S

◀ナアラ　琉球空手の使い手。師匠の仇をとろうとザドゥに挑む

▶レイナ　以前ザドゥに勝ったことのある唯一の人物。格闘技能は素晴らしい限り

◀サラサ　ナアラの妹にあたる。中国拳法の使い手だが、あえなく捕まる

逆境から這いあがる精神力も格闘家の資質

さて、Hが大好きな自称、世界最強の男ザドゥだが、物語の後半で大きな挫折にぶつかることになる。なんと自分の部下に組織を乗っ取られてしまうのだ。

でも、そんなことでメゲていちゃ、世界最強なんて名乗っていられない。なんとしても奪い返すべく戦いを挑むのだ。敵には、本来ならザドゥが手にするハズだった幻の技「死光掌」があるが、そんなことはお構いなし。世界最強の拳を叩きつけろ！

◀あえない最期を迎える偽ザドゥ。いくら必殺技を憶えていても、その拳に理想がなければ勝利はおぼつかない。ということなのだろうか？

戦いが終わり、闇の格闘王は新たな道を進むことになった。以前は、屈辱を与える対象でしかなかったレイナたちとも、別な感情が生まれた

CGを見るためには？

併せて4人の女性のあられもない姿が堪能できる本作。Hシーン自体はやや少ないが、その分、純愛ありSMありと色々なシチュエーションの濡れ場を楽しむことができるのだ。さて、Hシーンを見ていく上で注意したいことが、各キャラごとの特定の場面だ。

例えば、ゲーム序盤、3人の娘のひとり、ナアラがザドゥの屋敷に殴り込みをかけてくる。このとき四天王の誰を迎撃に向かわせるかで、見られるHシーンが変化する。つまり、ここでは4回ゲームを繰り返さないとすべてのCGを制覇することはできないワケだ。本作にはこうした、ほんのちょっとした点で分岐が発生することがあるので、注意しつつゲームを進めよう。

▼豊満な肢体の彼女を心ゆくまで陵辱する。彼女の心が壊れるまで

▼チャームは、ザドゥの言葉しだいでどんな淫らなことにも耐える

真の格闘家となるために

本作の特徴である格闘モード。このモードでは、ザドゥや彼の配下の四天王、そして3人の格闘娘たちが、熾烈なバトルを繰り広げるのだ。また、物語は各所で展開するこの戦いに勝利することナシには進展しない。絶対、勝てってことね。

そこで、是非ともオススメするのが格闘戦だけを楽しむことができる、バトルモードだ。ここでは、登場する全キャラを使い、戦い方のコツを覚えることができるのだ。各キャラとも、戦い方に差異があるので、駆け引きも重要だぞ。

素早い行動を!!

◀このコーナーでは、すべての選手と戦うことが可能だ。各人とも、少しずつ技の特性が異なり戦いがいがある

こんな人におススメ！

強い男は何をしてもいいのだ！なんて思ってる人はこのゲームを買いましょう。少なくともゲームの中ではその気持ちを十分に発揮することが可能です。また、強い女の子を虐めたい、なんて考えている人にもオススメ。あなたの願望を120%満たしてくれます。ロン毛好きな人もいいかもしれませんね。（マーティー富士）

●様々な趣向を凝らした贅沢な育成AVG

精神的外傷～トラウマ～

レーベル	にくきゅう		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	Windows3.1／95		
価格	8,400円	発売日	発売中
必須条件 CPU	486DX／25MHz以上	解像度	640×480
必須条件 メモリ	8MB以上	色数	256色以上
備考	4倍速以上のCD－ROMドライブ		

STORY&SYSTEM

大学受験を目指す女の子の家庭教師を始めた主人公。ところが、彼女は幼い時に目の前で父親を殺され、自身も大怪我を負わされた。その事件が元で固く閉ざされてしまった彼女の心を、キミは再び開かせる事が出来るか？

ゲームは、受験までの6カ月間を彼女の家庭教師として過ごすAVG。ただし、AVGとは言っても、学力や信頼度、淫乱度がパラメータとして存在するなど、SLG的な要素も兼ね備えている。また、6万5千色表示をサポートしたり、フルボイス仕様などWin95ならではの高機能も見逃せない。

18禁　音声

心に傷を負った早紀を癒す秘密の処方箋を伝授

AVGでもSLG並みの慎重さが必要

まず、全てのエンディングについて細かく触れるのは文字量の都合もあり当然不可能。そこで、今回は早紀が大学受験に成功し、しかも心の傷も癒されるエンディングに至る道筋を中心に攻略を進めよう。

最初に、<休憩する>・<勉強する>・<雑談する>の3つ選択肢が、言わばSLGのコマンドに合致するのは分かって貰えるよね。つまり、勉強は学力値、雑談は信頼度という形で反映され、イベントの発生を促しエンディングを決定する仕組み。

そこで、次に早紀の心を癒す過程で欠かせないイベントを少しまとめてみよう。まずは、彼女の父親の写真を見つける。その後、家出した彼女を連れ戻す。そして、彼女の信頼度が更に上がると、いつしか自らの体の傷を見せてくれるハズ。

とまあ、勉強と雑談を交互に行っていれば、9月の上旬頃にはこの辺に達しているだろう。ところが、ここで気を付けたいのが学力値。信頼度がいくら低くてもゲームオーバーはないが、学力値が低すぎると家庭教師を首になってしまう。これには母・紀子とのH経験の有無も関係するが、9月末で50点は越えておきたいところだね。

その後、徐々に早紀がSEXを求めてくるケースもあると思うが、学力値・信頼度と共にそのH経験次第では早紀と恋人同士になるエンディングなんてのもある!?

小さな表情の変化を見逃すな!!

いくら勉強させても、早紀が集中していなければその効果は半減。その対策はズバリ表情を見極める事しかない。冴えない表情の時は休憩が必要だぞ。

▲キミへの信頼が閉ざされた心を開かせた

▲紀子との湯煙まみれのお風呂プレイ。久しぶりの男根に女の悦びが蘇り、悶えまくる

ファッションへのコダワリも凄い

仕事柄数多くのソフトを見てるけど、どれも衣装デザインがパッとしない。ファンタジーは別にしても、現代を舞台とした作品ならその辺もこだわって欲しいな。その点このソフトは素晴らしいぞ。何気ない普段着や下着の一枚一枚にもセンスの良さが溢れている。

▲シンプルな白もよく見ると柄入り

▲アダルトな赤の上下が鼻血モノだ

▲細かなレース模様も完璧に表現！

信頼度はこんな所に隠されていた

▲ゲームの初期画面と見比べてみよう

エンディングを決定する上で重要な数値となる学力値と信頼度、そして淫乱度。この内ゲーム中でも判断できる学力値。しかし、実は信頼度も、右図で紹介しているように、早紀の部屋の装飾品によって表示されているんだ。

アイテム	信頼度
カーテン	20
カレンダー	30
ドアプレートA	40
花瓶	50
花	60
ドアプレートB	70
ぬいぐるみ	80
ポスター	90

▲重い過去を振り切るように髪を短く…

▲頬を赤らめ感謝の言葉を口にする早紀

オマケゲームもしっかり楽しもう

ハッキリ言って、コレを見た瞬間はまず驚いたね。ゲームの途中でいきなりオマケゲームだもん。ただし、残念ながらその発現条件までは分からない…ゴメン。でも、パズルが紀子の部屋で紀子から、アクションがリビングで由紀からということまでは確か。後は、各自で探してみてね。他にも、何かオマケが見つかる可能性もあるしね…。

▲パズルはとにかく根気でクリア！

◀画面は小さめだけど、動きは結構本格的だぞ

こんな人におススメ！

ここは一つ言い切ろう。美少女ゲームファンは全員買え！　確かに、Hシーンのバリエーションは多少寂しい部分もあるけど、6万5千色による美しいCGやフルボイス仕様等見逃せないセールスポイントも盛り沢山。個人的に今後の飛躍が予想されるので、早めに押さえておきたいプレミアゲームだ。(建築家千尋)

●16人の美女とハッピークリスマス！

STARS

レーベル	アーヴォリオ		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	PC98、Windows95		
価格	7,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	286以上(PC98)	解像度	640×400
必須条件 メモリ	520KB以上	色数	16色
備考	―		

STORY&SYSTEM

大学卒業を控えたものの、サークルだコンパだと遊び回り就職先も決まっていない主人公。しかも12月に入ったものの、クリスマスを一緒に過ごす彼女もいない……。心も体も冷え切った彼、果たして熱い聖夜を迎えることはできるだろうか!?

町の中をうろうろ歩き回り、女の子と会話を交わすタイプのアドベンチャー。ゲーム期間は短いものの、登場する女の子は16人、しかも難易度高し、とそのボリュームはかなりのもの。じっくり腰を据えて遊ぶタイプのゲームに仕上がっている。

18禁　CDDA

ストーカー気分で美少女の頻出スポットに先回り

女の子の生活時間をチェック

このゲームの基本システムはいわゆる「うろうろ式アドベンチャー」。町を歩き回り、女の子と会話するシステムだ。となると当然知りたいのは、お目当ての女の子の出没時間と出没場所。女の子ごとに生活時間帯が違うので注意しよう。

1日の時間は6つに区切られている。早朝から夜中までの時間帯があるが、たいていの女の子は昼前から夜までしか行動しない。早朝、町中にいるのは、理穂(駅前)とあおい(アパート前)、もも子(商店街)、妹のひとみ(実家)、さやか(コンサート前)。夜中はあかね(ファミレス)、友美香(アパート前)だ。

彼女の行方は妖精に訊け！

女の子たちの数も多く、イベント発生のフラグ立ても相当困難なこのソフト、ゲームの中にもヒントが隠されている。

朝、起きたときにだけ登場するコマンド「妖精さんの占い」で、女の子たちの1日の行動を知ることができるのだ。ただし、あくまでも「占い」なので、ハズレることもある。アテにしすぎるとイタイ目を見るかも……。

女の子の友人関係を把握しよう

気に入った女の子がいたからといって、そのコばかり追いかけていても攻略できない場合がある。女の子たちにも交友関係があるので、それを把握しないと彼女たちが自分から身を引いてしまうのだ。

最も攻略が難しい奈美を例に挙げよう。奈美と結ばれるには亜弓、あかねの存在が欠かせない。亜弓が主人公に好意を持っていることを知っている奈美は、自分の気持ちを押し隠している。まず13日までにあかねのバイトするファミレスに3回以上通い、彼女と仲良くなることから始める。さらに、11日に部室へ行き、亜弓の着替えを見る。15日の昼にあかねと亜弓が、主人公を争ってもめるので、この場はとりあえず3人仲よく。翌日部室に行くと、奈美に優柔不断さをとがめられる。ここで反論すると押さえていた彼女の気持ちが爆発(表情が変化しなかったら好感度が足りないのでやり直しを…)。合宿で彼女のホントの気持ちを知ることができるはずだ。

▲ホステス友美香はOL理穂の友人。11日にスナックに行くと、彼女が膝枕で……

建物内の移動は時がたたない！

場所移動のたびに時間が経過するが、建物内では時間が進まないことにお気づきだろうか。大学内では部室、講義教室、学部研究室などどこを回っても時間経過なし。いろいろな女の子と出会えるチャンスなので、いったん大学構内に入ったらあちこち回ってみるのがいいだろう。

▲花園の奥深くまで届く体位で欲棒を求める。シーツには溢れる淫汁で染みができそう

16人の攻略ワンポイント情報

篠原奈美
昼前、昼はボード部部室へ。5日夕方も部室へ向かうと好感度アップのチャンス。

玉置亜弓
18日の室内プール行きは必須。溺れた彼女を助ければ、翌日マンションで……。

小早川舞
5日昼にオフィス街へ行き、仕事日を教わる。13日から15日の間にも会い、バイトを…。

花村美幸
月、木のバイトは必ず休ます。学力次第で12日にデートできる。翌日もバイトへゴー。

渡瀬理穂
9日までオフィス街に通い詰め、3回以上会う。夜のオフィス街も要チェック。

音羽あおい
レポート締切日には必ず学校へ行くこと。13日の夜に学校へ行くと、彼女が暴漢に！

瀬田あかね
バイト先のファミレスにマメに顔を出し、コンパにも参加。それだけでOK！

萩尾絵里
4日夜の商店街で好感度アップ。彼氏と別れた後は、夜の繁華街に注意。特に17日。

武田もも子
9日までは早朝の商店街、昼前の学園、夕方の実家に通う。9日夕方にも学園へ。

北山ひとみ
4日、7日の夜には実家へ。もも子に会うのも忘れずに。就職試験を受けることも必須。

アリス・ヘンダーソン
10日は大学へ。家まで送って誘いをかける。デート当日の彼女の服装を見てもビビらずに。

花村京子
花村家、リビングかショッピングセンターが頻出ポイント。11日夕方、12日は花村家へ。

新田さやか
とにかく朝から晩までコンサートに通いまくること。18日夜にはコンビニに行こう。

久々知美緒
昼はコンサート、夜は柊学園。彼女を思い出してからは、女子校、柊学園、コンサートへ。

伏見友美香
10日までに夜のスナックへ3回以上行く。その後も夜のスナック行きは欠かさずに。

間島聡美
日中はハーフパイプ、夜はコンビニ。攻略には店長の存在も欠かせないので要注意。

こんな人におススメ！

チャラチャラしてるように見えるけれど、心の奥では純愛を求めている人。ちょっとずつ愛を深めていけるこのソフトはそんな人にオススメ。ゲームの難易度と相まって、女の子と結ばれるときの感動はひとしおだ。かわいい系のCGとは裏腹に、エッチシーンのアングルがエグいのでソッチも満足できるよ。(はる)

REPLAY

彼女が見続けるえっちな夢の内容とは…？

みさとちゃんの夢日記

レーベル	アクティブ		
ジャンル	デジコミ風オムニバスアドベンチャー		
対応機種	Win95／PC98／FM-TONS		
価格	7,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	i486SX／33MHz以上(Win95)	解像度	640×480
必須条件 メモリ	8MB以上(Win95)	色数	256色
備考	Marty対応		

STORY&SYSTEM

毎晩えっちな夢を見続けるみさとちゃんは、その状況に困り果てて、町のカウンセリングクリニックへ相談にやってきた。そこで彼女が告白する夢の話とは、ほんとにえっちなものばかり……。夢の話は3つあり、選択の仕方でマルチエンディングを迎えるのだ。しかし、デジコミ風な作りになっているので、迷うようなところはないぞ。会話はすべて音声によるしゃべりまくり状態。物語のおもしろさを存分に味わえるぞ。起動画面では、時間によってみさとちゃんがあいさつを変えてくれるオマケ付きだ。

18禁　音声

3つの夢の中でそれぞれ2つのストーリーが展開する

みさとちゃんの悩み、それは毎晩エッチな夢ばかりを見てしまうこと。おかげで最近寝不足気味。そんなわけで、いろいろなカウンセリングを引き受けてくれるという町の眼科医さんのところへ向かうのであった。そこで、彼女が語った3つの夢の話…それはとてもエッチな物語だった。

その夢の話とは、科学者の助手になった話、メイドになった話、アイドルになった話の3つだ。それぞれのお話は、選択肢によってふたつの展開に分かれてゆく。つまり、ひとつの夢でも道によって違うストーリーが見られるのだ。それによるマルチエンディングは6つまで。分岐が少ないのでアドベンチャーゲームとしては少々物足りなくも感じるが、全編セリフ入りで喋りまくってくれるので見応えはあるぞ。

みさとちゃん自身は悩んでいると言っているけど、プレイヤー側から見てみればそんなに重々しい展開ではなく、軽く読んでいくことができる内容である。エッチシーンもダークなものではないし、基本的にハッピーエンドだけなので気軽に楽しむことができるぞ。

また、ゲーム以外のおまけも充実している。ユーザーのはがき紹介などのコーナーやアクティブが出したゲームの体験版が入っていて、本編以上に楽しめるかも。

助手になった夢

▶分岐は最初の選択肢だけ

助手とは科学者の助手。しかも、ただの科学者ではなく、いわゆるマッドサイエンティストである（みさとちゃんはきちぴーといってるが……）。しかし、その博士が結構いい男で、みさとちゃんは実験台にされることを怒りながらも、博士に好意を寄せている、というお話。最初の展開で世界征服の実験を行うか、お使いに行くかの選択でその後のストーリーが変わってくる。世界征服、とはいってもそこまで話が進むわけではなく、博士に騙されてエッチなコトするだけ。お使いも博士が仕組んだ罠でエッチされてしまうことになり、どちらにしてもみさとちゃんが実験台にされてしまうのには代わらないというオチ。どちらもギャグ路線で突っ走りで、エッチシーンは二の次で、ボケ（博士）と突っ込みの（みさと）のマンザイを楽しむのが正解？

▲博士から愛を告白され、結ばれたかに見えたが……

▲彼女をいかせるのも博士の企て

▲見慣れない子供にいたずらされるのだが？

メイドになった夢

▶ご主人様とラブラブになる？

田舎にある大きな館のメイドになるというのがこの夢。メイドといえばマニア向けながらよくあるパターン。その場合、ご主人様を誘惑するか、それともご主人様に虐められるかというのが一般的（？）だが、このシナリオでは分岐でその両方を見ることができる。分岐は最初、物語の導入部分において仕事が1週間経ってからの話か、仕事初日からの話かで変わって来るぞ。1週間経ってからの話は、なぜかみさとちゃんがご主人様に気に入られてしまうという、ちょっとほのぼのしたお話。逆に、初日から始まるほうは、先輩メイドさんに気に入られて、先輩のペットのペットにさせられてしまうという淫靡なお話になる。ここでは両極端なストーリー展開が楽しめるし、しかもエッチシーンも濃厚で、右手にはぴったり。その設定の特殊さから、マニアックな人は萌え萌えかもしれづ。

▲こちらは別の意味でご主人様ができてしまい、上も下も弄ばれるみさとちゃんの図

アイドルになった夢

▶社長に襲われてるというのに様子がヘン

アイドルになった話では、帰りの車の中で社長に襲われる……という展開と、イベント中の事故を利用してマネージャーさんにアタックする、というふたつの話に分かれる。その分岐はやはり最初のほうにあり、仕事をフケるかどうかの選択で変わる。前者は仕事をすっぽかして帰ろうとするみさとちゃんを迎えに来た事務所の社長が、車の中で襲ってくるというストーリー。後者はイベント中に怪我をしたみさとちゃんが、マネージャーの気を引くために大けがをした振りをし、芸能レポーターから逃れるためにマネージャーのお姉さんの家に行くという内容。どちらかといえば、マネージャーとの話のほうがお姉さんとのエッチなんかあっておもしろい。共に、最後の最後に「なんだこりゃ！」というオチになるから油断しないように。しかし、どうみても某アニメに見えるんですけど(笑)。

▶マネージャーのお姉さんはこんな趣味
◀そのあと帰ってきたマネージャーと

こんな人におススメ！

ゲームよりもストーリーを読んでいきたい……でも、展開がひとつじゃつまらない、なんて欲張りな人向きな内容。どちらかといえば、夢の話と言うよりも逆イメクラっぽい感じがするので、そっち方面が好きな人にもいいかも。ムキにならないで、気楽に見て楽しむのが、このゲームの正しいやり方だ。（だわさ）

●メイドさんはサービスサービス！が基本

メイド物語

レーベル		シーズウェアブリッツ		
ジャンル		育成シミュレーション		
対応機種		Window95		
価格		7,800円	発売日	発売中
必須条件	CPU	486SX／33MHz	解像度	640×480
	メモリ	16MB	色数	256色
備考		要HDD		

STORY&SYSTEM

メイドさんに家事とセックスを教え込む育てモノSLG。主人公は職の決まらなかった元大学生である。そんな若造がそんな大役できるのかー？と思いきや、仕事自体はそれほど難しいモノではない。メイド候補の少女たちの昼間のスケジュールを決めてやり、夜はベッドの上で手ほどきをする。それでお金が貰えちゃうんだから、これはオイシイ。メイド候補は3人。できれば3人とも立派なメイドさんに育ててやって欲しい。立派というのは昼も夜も、ちゃんと仕事をこなせるメイドさんのことをいうのだっ！

18禁　音声

昼の仕事も夜のオツトメもメイドさんの役目なのだ！

ハウスキーピングは体力勝負

まず、昼間のメイドさんのお仕事といえば、主に家事。基本的には、掃除、洗濯、食事のしたくなどである。このゲームではこの3つの他に、買い物とお客様の接待、そして休息の6つがスケジュールとして選べる。1日を朝昼晩に分け、それぞれ3人がどんなスケジュールをこなすのかを決める。この時3人の仕事が重複してはならない。例えば、同じ時間に2人以上を掃除に割り当てるというようなことができないのだ（休息は例外）。それさえ気をつければ、スケジュールを組むのは難しくない。

▲昼間はマジメなメイドさんが夜は乱れちゃうのだ

仕事にはそれぞれレベルがあり、レベルの低いやさしい仕事は、体力の消耗が少ない。熟練してくれば、その体力の減りも少なくなり、機敏に仕事を片づけられる。逆に未熟なうちにレベルの高い仕事をさせると、体力の減りが早い。体力の残量は数値ではなくゲージで表されるので、ギリギリのところを見極めるのは難しい。ただし1週間のうち日曜日が休みで、このとき体力ゲージは復活する。ということは、休みの前の日はちょっとキツイことをさせても大丈夫、ということだ。

▲あまりヤルと倒れちゃうから注意すること

意外と役立つ物売りのアイテムたち

たまに物売りが訪れる。資金に余裕があれば、ぜひいろんなものを買ってみて欲しい。特にエッチ用小物は、買っておかないとできないプレイもあるぞ。また、インテリアを買うことによってお客のメイドへの評価が変わってくる。おすすめは「置物」。他にもプレゼントはいちど説明を聞いておく価値アリ。

▲バイブあたりは基本。栄養ドリンクは1回だけ

▲訓練を重ねると、だんだんエッチ大好きになっていくメイドさん。昼淑女、夜娼婦っていいな

メイド候補の3人はこ〜んな娘たちだ

松本ヒトミ

メイドこそ天職、と思っているわりにはヌケている少女。元気が取りえで、失敗してもくじけない。耳年増のところがあるが、実は処女なので、エッチの実習はけっこう大変。でも、目覚めると意外とスムーズになんでもやるようになる。

結城サナエ

自信家で少々ガサツではあるが、ホームキーパーとしての腕は上がるのが早い。体力もそこそこあるので、この3人のなかではいちばん育てやすいだろう。エッチは一応経験済みらしいが、ほとんど処女とかわらない。はじめはやさしくね。

小早川梓

オッパイが魅力。身体が弱く疲れやすいので、あまり無理をさせると寝込むことになる。2日に1回は休息を与えたほうがいいだろう。接待をする相手によっては、彼女の複雑な家庭事情が明らかになる。異常なほどのきれい好き。

夜のオツトメは工夫と回数が問題

▲お尻を舐めさせられるのは、従順になった証拠なのだ

お次は夜のオツトメ。

夜は、メイド候補のうちの1人を部屋に呼ぶことができる。ただし昼間見回りにいって会っていることが条件。昼間に会わないと1日じゅう会わないということになってしまう。主人公への好意のパラメーターも下がってしまうかも。

夜できることはほめること、そして夜のご奉仕の訓練をすることである。

ほめれば、主人公への好感度アップ。物売りが来たときにプレゼントを買っていればそれを手渡すこともできる。主人公への好感度はすなわちメイド実習へのやる気につながるのだ。

そして、期待の夜のご奉仕実習。メニューの中からいくつでも選んでさせられるが、同じ行為でも実習が進むに従って、パラメーターの上昇率が違う。少しずつ、回数で稼ごう。やさしいところから徐々にハードにすれば、なんでもできるようになる。しかし、あまり無理強いすると体力が減って、翌日のメイド実習にひびくぞ。主人公ができるのは1回戦のみ。ヤるなら最後にね。

秘書の中の秘所

ゲームにはほとんど関係なさそうに見える秘書、ありす。たまには夜におしゃべりをしてみよう。普段は冷静沈着な彼女だが、他の3人にエッチ実習を十分させていれば彼女ともできるかも。

▲普段はキリッとしたありすも時には……

こんな人におススメ！

自分のウチにメイドさん居るとこ少ないよね。こんなメイドさんがいたらいいなー、なんて思ったりもする。制服好きにはヨイかも。コツコツと成果をあげていくのが好きな人は、楽しいと思うよ。来客のイベントは、評価を聞くのがドキドキもの。エッチは軽いSM気分。でも奴隷扱いしちゃダメだよ。(だわさ)

●人間と変異体のふたつのシナリオが交差する

カナン 〜約束の地〜

レーベル	フォア・ナイン		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	PC98		
価格	8,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	286 以上	解像度	640×400
必須条件 メモリ	640KB以上	色数	16色
備考	―		

STORY&SYSTEM

アドベンチャーとしては典型的なコマンド選択型のシステム。人間であるカイトの視点からのシナリオと、変異体であるウルフィの視点からなるシナリオが、交互に展開してストーリーは進んでいく。かなりたくさんの登場人物がいるために、シナリオがアクティブになった主人公側のパーティになっている人物は画面右にアイコンとなって表示され、話がこんがらがるのを防いでくれるようになっている。ストーリーは、フォアナインが以前から展開していたシリーズのひとつ。『ワイルドフォース』が前作に当たる。

18禁

エッチができる場面ではいいひとにならないで

ストーリーの分岐はほぼナシ

人間が絶滅の危機に瀕した未来の地球、ソレがこのゲームの舞台だ。その人間に変わって、地上に勢力を広げているのが、人間から産まれた異形の者、変異体である。変異体は、獣の特性を持った人型の生物で、二足直立歩行するし、獣のように耳とか尻尾とかがついてるくらいで、外見はほぼ人間と同じである。その変異体が地上で平和に暮らしているのに対し、わずかに生き残った人間は、変異体や地上にはびこるウィルスの恐怖におびえながら、地下都市にひっそりと暮らしている。両者が相いれることはあるのか?

▲この選択肢で遠慮すると後悔することになってしまう……

主人公はふたりいる。ひとりは狼族の変異体のウルフィ。もうひとりは人間のカイト。ウルフィは絶滅寸前の人間を探す旅をしていて、カイトは人間最後の楽園といわれるカナンを探す旅を始めるところから物語が始まるのだ。ふたりの旅の過程は交互に入れ替わり、ひとつのイベントをふたつの視点から見ることができ、シナリオをより面白くさせているのだ。

で、このゲームは攻略するほど迷うところがない。どちらかといえば"読んで楽しんで"という作りなのだ。コマンドをすべて選んでいく、アドベンチャー

▲彼女が今回のキーマン。カイトとラブラブな関係になる

攻略の基本さえ手を抜かなければ、最後までは楽勝。バッドエンドもないし。ただ、唯一気をつけたいのは、Hシーンに入る直前の選択肢は遠慮しないようにすること。もし、紳士的な答えを出そうものなら、その前のセーブしたところからやり直さないと、Hシーンを見ることができなくなるのだ。確かに普通のシナリオとしても面白い内容なのだが、美少女ゲームだからHシーンを見損なうというのは悲しいしね。

▲ウルフィの恋人、ラビィ。とってもつらい目にあってしまう

人間と変異体が繰り広げる歴史

GAOGAOシリーズであるこのゲームは、前作である『ワイルドフォース』の"光喰い"ブルーを倒したあと、地下世界から戻ったところから始まっている。そのため、前作のメインキャラがそのまま登場しているのだ。今回は人間と変異体であるウルフィたちが直接対峙、そこにカイトが加わることでその関係の変化が見どころ。

▲変異体を忌み嫌い続けた人間が何を企んでいるのか?

実はこのゲーム、これまでフォア・ナインが輩出したGAOGAOシリーズの4作目なのだ。変異体がなぜ産まれてきたのか、人間と変異体がどのように関わって来たのか、という基本となる話の筋と世界観がきっちり作られているから、ゲームのシナリオは壮大、かつ説得力のあるもの。でも、ギャグもまんべんなく入れられているし、なんといってもHシーンが大量にあるので、やっていても重くない。また、これまでのシリーズをやってない人でもわかりやすいように、あちこちに注釈が入っているから安心して物語を理解できるだろう。逆にこれまでシリーズをやっている人だと、前作までのいくつもの懐かしいシーンが導入されていて、感慨にふけさせてくれるのだ。

▲Hシーンが多いのも特徴。出会う女はすべてやれる……と考えていいくらい

メイン登場キャラちょっとだけ紹介

◀ウルフィ。狼族の変異体で、冒険家。前作での出来事から人間に興味を持ち、人間を探し続けている。やたらとモテモテで出番が多いヤツ

◀カイト。人間の少年。人々が謎の病気で死に絶えていくシェルターで唯一生き残り、人間の理想郷、カナンを目指して地上へ出る。ちょっといじめられっ子

▶ラビィ。ウサギ族の変異体で霊媒体質を持つ。以前乗り移られたことで、コンピュータにも強く(オタクに)なった。ウルフィの正式な恋人

▶アンジェラ。故障したヘリコプターから落ちてきたカプセルに入っていた記憶喪失の少女。コンピュータに強く、背中にはふたつの大きな傷跡が謎

◀イリア。山猫族の変異体で、前作地下世界の勇者の末裔。力は強くて剣の腕も立つが、性格は荒っぽく、大酒飲み。人間をものすごく嫌っている

◀ミラ。変異体ながら、人間から産まれ、カイトとは別のシェルターで同様にひとりだけ生き残る。カイトとアンジェラに会って初めて外界に出る

▶ニース。地下世界の鳥族の変異体。最初は飛べなくて一族から追われ、ウルフィのパーティに参加。今は飛べるが、おっとりしてててボケまくり

▶ファー。墜落したヘリの中から現れた、翼の生えた少女。こちらはウルフィたちに拾われる。アンジェラと関係があるらしいが、会話ができないので謎

こんな人におススメ!

フォアナインのこのシリーズを1度でも体験した方は、時折出てくる以前のゲームのストーリーが垣間みれて楽しめるだろう。また、初めての人でも、ゲーム中にわかりやすくさりげなく、これまでの展開を教えてくれるので、安心して楽しめるぞ。希薄なストーリーに飽きた人に打ってつけの重厚な内容だ。(だわさ)

●南の島で始まるラブストーリー

うきうきアイランド

レーベル	フェアリーダスト		
ジャンル	マルチプレイヤーアドベンチャー		
対応機種	PC98		
価格	8,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	286以上	解像度	640×400
必須条件 メモリ	640KB以上	色数	16色
備考	HDD／要バスマウス		

STORY&SYSTEM

照り付ける太陽／　白い砂浜／　潮風香る南国の島・大黒島に、サークル「探求倶楽部」の親睦を深めようと旅行に来た男女6人。もちろん男性陣は、メンバーとの友情を深めようなんて高尚な旅行目的よりも、旅で浮かれ気分の女のコとの肉欲親睦や、島に住む麗しき女体の探求に意欲マンマンな訳ですが…。

メンバーである拓也・正広・慎吾の3人の視点でストーリーが分けられた、コマンド選択式のAVG。島のさまざまな場所で起こるイベントをクリアしてフラグを立てながら、女のコをオトしてゆくマルチストーリーです。

18禁

うきうきだけど手強い!! コレが全キャラ攻略法だっ

ターゲットは的を絞って●拓也編

拓也パートでは、登場する女のコ8人のうち、慎吾パートに固定の瑠莉ちゃん以外の全員が攻略可能。でも、どの女のコも他のキャラと絡んでる場合が多く、単純に追いかけ回すだけじゃ攻略できません。しかも、拓也くんがモテモテ男であるために、ターゲット以外の女のコと関わりすぎると、いつのまにか狙いと違う女のコのルートへ流れてしまうコトも。なまじ、途中まではあの娘もこの娘もと欲張れそうなだけに、迷いは禁物と断言します。懇切丁寧に、とはいかないけど、以下のポイントを手がかりに全員制覇を目指してね。

小夏

最初から拓也らぶらぶのクセにすぐスネてしまうので、奈菜や美代や景子と会う約束をしまくってイベントを起こしつつ、そこで出会う小夏の誘いを拒否しないコト。欲を出さないで慎めば割と簡単です。

洋海

ある程度、奈菜との関係を進展させておくコト。あとは、漁子のアドバイスを聞きながらカタブツの兄貴・源太と美代の仲を取り持った後、奈菜が間違って購入した下着を買い漁子に励ましてもらおう。

美代

美代を狙っている団長を遠ざけ、彼女の質問には真◉な態度をとるコト。一緒に山へ捜索に行った時に花を誉め、桟橋で美代の手帳を拾って返し、桟橋で美代の昔話しを聞き、露天風呂に行けばOK。

漁子

村長の家の厨房に通いつつ、過去、源太が漁子に夜這いをかけ失敗した話しと、夜這いの合図について聞いておくコト。村長の家に何度も出入りを繰り返すだけで、イベントが発生する場合があります。

奈菜

ギリギリまで、攻略方法はほとんど洋海と同じ。ドコに行っても奈菜と会えなくなったら、とりあえずセッセと美代と源太のキューピットに努めるコト。最後のキメはやっぱり男なら「いきなりキス」。

微笑子

巫女さんだけに、割といつも神社近辺にいる比較的攻略の簡単なキャラです。ツマったと思った時も、ある程度イベントをこなしてゲーム世界の時間を進めるコト。そのうち正広が問題を解決してくれます。

景子

村長の家で景子と泳ぎに行く約束をしたら、用意を待つコト。その後は、他の女のコルートに流れないよう気を付けながら、ひたすら追います。ドコにもいない時は、無難なイベントをこなしてから探そうね。

▲正広パート固定と勘違いしやすい景子ちゃん

マメなセーブ&ロードが一番の近道

▶短時間に何度もセーブすることになるのでメモるのが良いぞ

何度もプレイするうち、つい途中まで楽なルートを惰性で進めたくなりますが、これでは意外な場所で起こる重要なイベントを見逃しがち。マメにセーブ、そして精力的に移動しまくってイベント探し、が一番の良薬ってことですね。

大黒島全マップ

- 振分け峠
- 村長の家
- 辻神の辻
- 海岸分岐
- 鰐口湾洞
- 露天風呂
- 神社
- 泉
- 待合所
- 雑貨屋前
- 雑貨屋
- 雑貨屋通り
- 桟橋
- 坂道
- 駐在所
- 消防団詰所

いつでも男は誠実であれ●正広編

この正広パートには、舞台裏が見れる補完的役割があって面白いんですが、拓也が景子ちゃんをオトすと、その回はソックリ飛ばされてしまうという切ない条件が。でも、このパートへ入れば、全人物に対して誠実な選択をしてるだけで、自然と景子ちゃんとのHへ流れていきます。

▲勝ち気な景子ちゃんだけど、好きな正広と一緒の時は可愛い態度を見せてくれるのが嬉しい

わがまま娘は優しい応対で●慎吾編

慎吾くんのお相手となるわがまま娘・瑠莉ちゃんには、何もナシ・キスまで・最後までの3つのストーリーがあって、嫌われる選択をし続ける・ほどほど好かれるくらいに調節・嫌われる選択をしないって方法ですべて網羅できます。選択肢の選び方は常識で考えれば簡単だよ。

▲Hも良いけど、キス止まりのハッピーエンドで瑠莉ちゃんが見せる切なげな顔も捨て難いぞ

こんな人におススメ！

発売前に大きな話題となるようなビッグタイトルではないものの、女のコも可愛いし手応えタップリだしで、実は何度も楽しく遊べる秀作。女のコのタイプもさまざまなので、ナンパゲームの好きな人はハマるんじゃないかな？　グラフィックもさることながら、テキスト派も充分満足できる濃さなのだ。(ぎみぃ)

●人を幸せにする海から来たお姫様

マジカルディープ☆ワン

レーベル	Vanilla		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	Windows95		
価格	7,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	486DX4／100MHz	解像度	640×480
必須条件 メモリ	16MB	色数	256色以上
備考	ー		

STORY&SYSTEM

海の王国から来た瑠璃ちゃんは、海の王国のお姫様。お姫様というからには、次期女王様となる身なのであ～る。立派な女王様となるためには、魔法がしっかり使えて、人格も正しくなければならない。そこで、瑠璃ちゃんに課せられたのは、困っている5人の人を助ける、という使命。主人公の住むこの世界で、困っている人を幸せにしてあげるのが、彼女の次期女王としての修行なのである。主人公は、彼女のこの修行がうまくいくように手伝うことになる。さてさて、どんな結末を迎えるやら。

18禁　音声

お姫様を立派な女王様にするために、楽しい修行、日々是鍛錬

お悩み解決！瑠璃にお任せあれ

恭次クンのところに突然現れた少女、瑠璃ちゃん。彼女はなんと海の王国のお姫様。魔法は使えるけど半人前。だから、修行のために、恭次のいるこの世界にやって来たのだ。

出会いはとある夜のこと。誰もいないはずの恭次クンの家の廊下から女の子の声がする。見てみると、やけにハデな格好のかわいい少女と精悍な顔つきの青年が、まさに現れようとしているところだった。びっくりしつつも、なんとなく恭次クンが納得してしまったのは、瑠璃ちゃんと恭次クンの相性が良かったことに他ならない。瑠璃ちゃんもちゃんと相手を選んで現れたってわけね。

▲まさに身体を張って画家さんを目覚めさせる努力の瑠璃ちゃん

さて、話によると、瑠璃ちゃんはこの世界へ修行に来たということ。その修行とは、5人の困っている人を見つけて、助けてあげることなのだ。成り行きで恭次クンは、瑠璃ちゃんをサポートしてあげなければならないことになってしまった。でも、修行が終わった暁には、どんなお願いでも1つだけ叶えてもらえるという、うれしいオマケつきだ。

さて、一番最初の困っている人は、どうしても自分の絵が描けないという画家さん。瑠璃ちゃんと恭次クンは身体を張って、彼を目覚めさせようとするが…。

魔法とエッチで困っている人たちを助けていく2人。無事に5人の困っている人たちを幸せに導くことができるのか？

▲恭次クンでなければ助けられないトコは彼にお任せ

最後の難問は主人公しだい

なんとか5人を助けるまでには、いくつかの選択をしなければならない。その選択が、エンディングに影響を及ぼすので、慎重にね。

それらが全て終わり、瑠璃ちゃんが海の王国に帰る日が近づいてくるころ、最後の難関が待っている。

お悩みの持ち主は、瑠璃ちゃん。はじめから恭次クンと相性がいいのはわかっていたけれど、一緒に暮らしているうちに恭次クンのことが好きになってしまったのだ。でも、自分は海の王国の魔法使いで、しかも王族の血を強く引くお姫様。どうしても帰らなければならないのは十分承知している。だけど……。

こんな瑠璃ちゃんの悩みは、本人には解決できるわけがない。そこで、恭次クン、つまり恭次クンを操るプレイヤーの選択に全てかかってくるのだ。最終的にどんな道を選ぶかは、プレイヤーしだい。無事に海の王国の女王候補として送り出すか、はたまた……？

マルチエンディングシナリオで、ハッピーエンド、バッドエンドともに用意されている。中盤はまあいろいろあるが、基本的には素直なシナリオなので、狙ってプレイすれば、思い通りのエンディングが狙えることだろう。できれば、ハッピーエンドを迎えてほしいけどね。でも、心のままにプレイし続けると、自分の違った一面を発見できるかもしれないぞ。そのときには、ショックを受けないようにね。

▲成長した瑠璃ちゃんと恭次クンのエッチも

魔法でこんなのチョチョイのチョイ

瑠璃ちゃんはまだ半人前の魔法使いだけど、ちょっとした魔法ならちゃんと使える。とはいえ、多少不完全でギリギリオッケーみたいなことも多い。今回の修行は魔法の修行というよりは、立派な女王様になるための心の修行といったほうがいいかもしれない。

◀魔法が不完全だから、ちゃんとした人間の姿にはなれなかったけど、幸せ

好みだけで決めるべからず

瑠璃ちゃんが使える一番の魔法は、変身すること。変身といっても、ちょっとお姉さんになるだけなんだけど。これが実はなかなか便利なのだ。

他のシナリオでは強制的に変身するけど、プレイ中の選択肢でどちらの姿に変身するか、という箇所がある。それは、SM調教シーン。幼い瑠璃ちゃんだと能力に問題があるけれど、成長した瑠璃ちゃんだと行き過ぎの感じも。好みだからといって、一方だけでプレイすると、目的が果たせない可能性もあり。バランスを考えよう。

▶瑠璃ちゃんはロリマニアにはたまらん

▶恭次くんとつりあうくらい成長した

▲女の子同士の恋だって成就すれば幸せ。これでまた1歩女王様に近づけるぞ、瑠璃ちゃん

謎のエライ人なのだ

瑠璃ちゃんの修行の採点をしてくれ、この男性。瑠璃ちゃんにはにゃー様などとマヌケな呼び方をされているが、実はかなりの魔法の使い手である。正体は明らかではないが、王室に仕える頭の切れる家臣といったところだろう。常に瑠璃ちゃんの味方である。

▲それにしても「にゃー様」とはかわいそう

こんな人におススメ！

魔女っ子モノ、ファンタジーが好きで、ちょっとロリロリ好きなら間違いなくこのゲームにハマる。マルチエンディングながら、難しい分岐はないので、その気になればハッピーなエンディングを迎えるのは難しくはないはず。いろんな選択肢を試してみるのも、これまた楽しいだろうね。(CHAKA)

●迷いこんだら出られない館へようこそ

:LOOP～鹿苑館綺譚～

レーベル	グローサー
ジャンル	インモラルアドベンチャー
対応機種	Windows3.1／95
価格	7,800円
発売日	発売中
必須条件 CPU	486×／100MHz
解像度	640×480
必須条件 メモリ	空き8MB
色数	256色
備考	―

STORY&SYSTEM

主人公、望美とそのイトコ、光利は、ドライブから帰る途中、道に迷い事故を起こしてしまう。あたり一面は霧。動くに動けなくなった2人が助けてもらったのは、鹿苑館の女主人に仕える山彦という青年だった。鹿苑館に保護された2人に起きたできごと、それはオクテの望美はもちろん、遊び人の光利でさえ、想像もしなかったことに違いない。電話すら通っていないこの鹿苑館とはいったいなんなのか？　そしてそこで、ひっそりと暮らす女主人、亜紗妃の正体とは？　じっくりストーリーを堪能してくれ。

18禁　CDDA

攻略

ささいな選択がその後のストーリーの運命を握る

進むか戻るか、それが問題だ

ちょっと遊びに出たつもりが、道に迷って大ハマリ。標識を見落とした不注意のツケがこんな形で返ってくるとは、まさか思わなかっただろう。

望美と光利、仲の良いイトコ同士である。まじめでしっかり者の望美と、お調子者の光利は、普段なら、ボケとつっこみコンビである。しかし、この夜はそんな余裕はなかった。光利が父親から拝借した車でドライブの途中、道に迷ってしまったのだ。明日の1限でレポートを提出しなければならない2人は、まず第一の選択を迫られる。なるべく早く帰り着くために、そのまま行くか、戻るか……。

いずれにしろ、鹿苑館に自動的にご招待されることには変わりない。しかし、この選択で後のストーリーが大きく変わってくる。選択肢から結末が予想できるわけではなく、ほとんど「くじ引き」の世界であるが、それだけにスリリングで意外性のある展開が期待されるぞ。

プレイヤーは主人公、望美の視点でゲームを進める。どのようなストーリーになるかは、全てプレイヤーのマウスさばきにかかってくる。ほのぼのハッピーエンドあり、ハードなSMあり、怪奇モノありだが、狙ったエンディングを出すのは至難のワザなのである。

▲楽しいはずのドライブが一転、運命の坂道を下る。

脱出の地獄、隷属の天国、どちらを選ぶ？

結局、山の中で事故を起こし、完全に孤立してしまった望美と光利は、山彦という青年に発見され、鹿苑館という館に案内される。恋愛にはとことん縁のない望美は、やさしい山彦に一目惚れ。切迫した状況下、かっこいい男性に助けられれば、ぼーっとしてしまうのも無理はない。

▲光利の上に乗っているのはもしかしてバケモノ？

一方、実は山彦のほうも、久しぶりに会った若い女性である望美に恋心を抱いてしまう。

さて、鹿苑館には、亜紗妃という妙齢の女主人がいた。美しくやさしく高貴な感じの女性である。しかし、彼女にはある秘密があったのだ。

全てのエンディングを見るためには

エンディング制覇のために便利な機能があるので、ぜひ活用してほしい。それはコマンドバーの「シナリオ」の中にある「前選択肢」。前の選択肢までジャンプする。セーブとこれをうまくを使えば、目標のエンディングに到達するのがラクになる。他にも「スキップ」などのコマンドがあるが、ストーリーを楽しむなら必要ないだろう。

▲一目惚れの相手、山彦と結ばれる望美。これだけで済めばハッピーだけど、世の中そう甘くなかった。

鹿苑館のオキテ

謎に満ちた鹿苑館には、やはりオキテが存在したのだ。それは、主人の許しなくして性行為あるいはそれに準ずる行為をしてはいけないということ。館でのことはすべて、女主人、亜紗妃に筒抜けになっていると思っていい。気をつけるべし。わざとやるのはアリ(笑)。

▲オナニーもキスも許されないんだけど……

ゲーム中4回の分岐がある。ということは、エンディングは全部で16種類。

なぜこのような館に、亜紗妃のような女性が女主人としているのか、それは選択肢で選んだストーリーによって変わってくる。

エンディングで無事に館を出られたと思っても、大どんでん返しが待っていたり、また奴隷として屋敷に残って心の安楽を見いだしたりと、予想がつかないのだ。

ここで、ストーリーを紹介しちゃうのはゲームを楽しむ妨げになりそうなので避けるけど、ちょっとだけ、ヒントを。

望美に普通の人として幸せになって欲しいなら、いちばん初めの選択肢は、「国道1ケタに引き返す」を選ぶことをおすすめする。もちろん、それでも強力に悲惨なエンディングに行き着く可能性もある。

とにかく、全てのエンディングを見るまで、プレイヤーも鹿苑館から離れられないのだ。

▲最後の選択で鞭を握った望美は快感を感じている？

▲亜紗妃に奉仕する望美。彼女になにがあったのか？

館に魅入られた人々

望美　このストーリーの主人公である。まじめな性格の彼女の身に起こるできごとは、彼女をどう変えていくのか。それも楽しみのひとつである。もちろんゲーム開始時は、オクテな処女。

光利　2人が鹿苑館に来る原因を作った張本人。お調子ものもので、遊び人だが、本来の性格は一筋通ったカッコいいお姉さんといえよう。彼女にとっても悲惨なエンディングあり。非処女らしい。

亜紗妃　鹿苑館の女主人。もちろんお金持ちであるが、どうやって稼いでいるのかは、あるエンディングで知ることができる。サディストで、山彦を相手に夜な夜なプレイを楽しんでいる。

山彦　実はふたごの片割れ。もう一人は海彦という想像通りのお名前。料理の腕前は確か。身体はたくましく、態度はあくまでやさしい。望美が惚れるのは、当然といえよう。ときに亜紗妃の奴隷。

こんな人におススメ！

なんだかオドロオドロしい雰囲気。館でSMってハマるよね。このゲーム1本で全然違う結末がいくつも見られるので、意外なストーリーを期待している人におススメ。CGを見てわかる通り、かなりエッチはハード。でもほのぼのパターンの結末もあるし、好みの結末を探す、っていう楽しみ方もあるね。(CHAKA)

攻略

●フル画面スクロールHは大迫力!!

探偵・苫米地研介普通はこうだぜ!!

レーベル		アルテシア		
ジャンル		アドベンチャー		
対応機種		Window95		
価格		7,800円	発売日	発売中
必須条件	CPU	Windows95が動作する環境	解像度	800×600
	メモリ	Windows95が動作する環境	色数	256色
備考		HDDに約50MBの空き容量が必要です		

STORY&SYSTEM

自宅兼事務所のアパートの一室で馴染みの出張マッサージ嬢・悠里とエッチしていると、隣室から悲鳴が聞こえ、駆け付けてみるとそこには女の子の死体が・・・。血生臭い事件が苦手な研介はそれを見た途端失神してしまい病院へ運ばれる事に。凄腕の名探偵とはおせじにも言えない感じの研介だが、今回の事件はなんとしても解決しなくてまならない。というのも彼は家賃を滞納しているため、解決しないと追い出されてしまうのだ。ゲームはコマンド選択方式のAVG。冷静に行動しないとすぐにバッドエンドになるので注意。

18禁　音声

冷静な考えも必要だが、ズルがしこさも成功の秘決!!

自分の住んでいるアパートで殺人が!!

失神から回復した苫米地の目に飛び込んできたのは、鬼大家・野村トメとその孫娘の久美。励ましの言葉でもかけてくれるのかと思いきや、世の中はそんなに甘くない。しかし捨てる神あれば拾う神ありというわけで、悠里のアパートに居候することに。悠里は出張マッサージのバイトを辞め、仕事から帰ってくる研介を優しく迎えてくれる。この悠里ちゃんの笑顔を見ているだけでなんだか捜査がうまくいくような気分がしてくるから不思議だよね。で、肝心のゲームの方はというと、このソフトは特殊な表現方法を採用しており、必要を超える「説明的セリフ回しや感情描写」を排除している。これは研介の立場に立って行間を読むことにより事件の背景に隠された「何か」を汲み取ってもらいたいという意図らしい。今まで同メーカーからリリースされている「神谷右京シリーズ」を遊んだことのある人はこのシステムをおなじみのものと感じるのかもしれないが、初体験の筆者にとってはおしゃべりが多すぎていささか事件に対する集中力がなくなってしまう、という感じがしたのが残念。

▲隣室で殺人が!!　全裸でこんな最後を迎えるとは、悲しい。死ぬときは選べないからね

捜査中に君と出会うのはこんな娘達だ!

ゲームを進めていくと、時折選択肢が現われてそのたびに探偵としての力量が試されるというわけだが、この選択肢が本当に重要。どんな女の子に出会えるかもこの選択肢にかかっている。もしもすべての女の子のCGを見ないと気が済まないという人は、何度かバッドエンドを体験することになる。本当の意味でのエンディングはひとつ。だから、間違った道はどんどん削除していくことで自然と道は開かれてくる。手元にメモを用意してプレイしていれば,「お手上げ」に陥ることはまずない。

▲大画面スクロールのエッチシーンは文句なく大満足

▲フーゾク絡みの事件なだけにこういう娘たちとのお付き合いも多い。まさに役得

エンディングまではこうして辿り着こう

1上條末散と高級売春の絡みを寺本に教える
2高級売春に関する情報を寺本に尋ねる

↓ **1を選択**

1 10人くらい軽い軽いって感じでえ
2一人で10万とる位の娘を招介してもらおうと思ってえ

↓ **1を選択**

1昨日プレイした明菜ちゃんだけど、指名できる?
2今日はキャリアの一番長い女の子を頼めないかな?

↓ **2を選択**

このゲームの重要なポイントは2番目の選択肢の下にいる男。この男とどうつきあっていくかで事件の展開は大きく変わっていく。男はかなりヤバいことに手を出しているようで研介の言動にかなりナーバスになっているため、軽率な発言をするとすぐにこの世から消されてしまうことになる。しかしこの2番目の選択肢で1を選ぶと研介は突然お腹が痛くなる。実は演技なのだが、これがあとの展開を楽にする。この辺りのズルかしこさが苫米地の魅力なのかもしれないね。

▲これはバッドエンドの一つ。一度位は体験しておくとより楽しめると思います

▲このお姉さんとエッチするところまで辿りつけばOK。安心してHに集中しよう

こんな人におススメ!

名探偵は性に合わない、やっぱりお気楽に事件を解決していく、そんな探偵モノがプレイしたい!　自分で謎解きしてるというよりも、他人の謎解きを見せつけられている、そんなゲームばかりでもっと違う感覚のゲームがプレイしたい。これらのことに当てはまる人なら即買い!間違いなくハマります。(マリアンヌ)

●……あれから２年、俺はまだ綾乃の事を……

さよならの向こう側

レーベル	フォスター		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	PC98		
価格	7,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	286以上	解像度	640×400
必須条件 メモリ	640KB	色数	16色
備考	ー		

STORY&SYSTEM

５年越しのつきあいとなる彼女とようやくゴールイン。誰の目にもお似合いの若い夫婦は、仲間たちのひがみの声を背に、あんな幸せそうだったのに……。その一月後、事件は起こった。信号無視のバイクから女の子をかばって、彼女は帰らぬ人となってしまう。

それから二年の時が過ぎ去った。いま、主人公は最愛の妻が大切にしていた三人の妹たちと一緒に暮らしている……。

ゲーム自体は基本的にまっすぐシナリオを読ませる展開で、時折、選択肢が出現するパターン。誰でも無理なく楽しめる。

18禁

REVIEW

悲しみを乗り越えて初めて見えるもの

一味不幸な主人公

なんか不幸なんですけどこの主人公…それがこのゲームの第一印象だった。

のっけから、５年来の付き合いだという女性としっかりいたしてしまう主人公。そんでもって次が彼女との結婚式のワンシーン。更に更に、式の一ヶ月後へと話は進む。その日、彼女――綾野は同窓会へと出かけて行き信号無視のバイクに…。怒涛のスピードで流れゆくオープニングは実に救いのないまま本編へとススム…。

▲この写真にしょっちゅう話しかける、いじらしい主人公…

亡き妻の姉妹達

なかなかどうして悲惨な境遇の主人公――堀井恭平。だが、彼の周りには手を伸ばせば届きそうな極上の花々が存在するのダ。クールな女社長、森野律子。典型的スポーツ美少女、森野美咲。まだまだ可愛い高校生（貴重な人種だ!!）、森野知佳。…そう、彼、堀井恭平（以下、恭平）は妻との死別後も、彼女の姉妹達と一緒にひとつ屋根の下に住んでいるのである。だがしかーし、未だ枕元に亡き妻・綾乃の写真立てを置いて話しかけている恭平クン、序盤では彼女達に対する下心などは全く無さそうなご様子。オープニングの事故からは２年も経ってるというのにねぇ…。まァ、物語が進めば、そこら辺はばっちりお約束を裏切らない展開になるから問題なし。

ちょいと中身の説明をすると、恭平の亡き妻・綾乃の家は「森野商事」なる会社を持っており、現在は次女の律子が社長を務めている。そして恭平はそこの重役という設定。つまるところ、物語の殆どは会社か自宅で進行していくことになる。セーブ機能は自室で休む時のみ使用できるので悔い無き選択を。

小気味いいテンポのシナリオ、親切な設定で、ストレス無くHに至れるナリよ。

親切設定でやりまくりっ!!

▲身体の相性も抜群だった二人…今はこの暖かさすら思い出…

ワンポイント攻略

たまに表示される選択肢は、最終的に片方を選択する形に調整されている部分が見られ、攻略と言ってもそれほど細かい指摘は必要なさそうだ。最短時間でのクリアを考えるのであれば、全ての選択肢には奇をてらわず、普通の選択を繰り返すのが正しく、クリア後に見られるCG集を満喫するためには、ちょっぴりひねくれた選択もしてみては？といったところだろうか。実際問題、詰まるって事はあり得ないつくりになっているので、心配なくお目当てのあの娘を目指して邁進するとよい。

しかし、まだ１度しか通してやっていないが、せっかく魅力的なキャラを並べたのに、ヒロイン的存在が既に決定されてしまっている感じがするのはちょっと残念。それにしても、久々にプレーしたDOS基準の98ゲーム。まだまだイケル感じはするが、時代の流れには逆らえんだろうなあ。グラフィックとシナリオは押しておきますよ。

物語を彩る美女たち

綾乃

今は亡き最愛の妻…

新婚一ヶ月で他界した主人公の最愛の妻。恭平との結婚式で見せた最高の笑顔、ゲーム終盤で見せた泣き顔が印象深い。

恭平とはあっちの相性も最高だったらしいのだが…彼女は２年前に死んだのだ…

律子

泣く子も黙る女社長

森野商事現社長。先代に比べ社員からの支持を得れない自分をはがゆんでいる。

主人公のことを密かに（気付けよ恭平…）慕っている。この作品のヒロイン的存在。

意外な一面を見られる事も…。

美咲

笑顔抜群!!女子大生

最近巷で大人気のショートカット&元気印系美少女。大学では陸上をやっている。

彼女には実は大きな悩みがある…変質者的なプレイを要求する彼と、そんな彼に抗えない淫乱な自分とに対するそれである…

知佳

仕草も可愛い女子高生

家事全般をキッチリこなすだけでは飽きたらず、一家全員のお弁当まで作っている今時珍しい高校生。髪を下ろすと貴方のロリ魂に火をつけるゾ!!どうでもイイけど初物をいただくチャンスを逃してはイケナイ!!

奈緒子

実は長めのお付き合い

恭平とは学生時代からの付き合いの女友達。当然、綾乃の事も律子の事も会社勤めの前からよく知っている。森野商事のブレイン的な存在で、どうやら恭平に気がある…感じがするのだが…

こんな人におススメ！

まずダントツで、妹の欲しいヒト!!さすがに、姉の夫ということで、お兄ちゃんとは呼んでこないが、同じ屋根の下で二年以上も一緒に暮らしてる間柄なので、いきなり可愛い（血の繋がらない）妹をもった気分を味わえる。後はシナリオを気にするヒト。小説が漫画にもそのまま引っ張れるできだぞ。(九頭龍)

攻略

●爺もビンビン勃つような女性を育て上げろ！

官能教習

レーベル	テトラテック		
ジャンル	シュミレーション		
対応機種	ＰＣ９８		
価格	8,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	２８６以上	解像度	640×400
必須条件 メモリ	640MB以上の本体ＲＡＭ	色数	16色以上
備考	Ｗｉｎｄｏｗｓ９５のＤＯＳモードで動作可（本体はＰＣ９８）		

STORY&SYSTEM

ある日主人公の前に、祖父の使いと名乗る謎の美女・青山萌香が現れた。彼女の話によると、死んだ筈の祖父が生きており主人公にその莫大な財産を譲ってくれるらしい。しかし、その為には２人の女性を祖父がビンビンに勃つような女に仕込まなければならない。

ゲームは、２人の女性を一ヶ月の間に色気漂う女性に育て上げるシュミレーション。その教習には、オナニーやSM、イメクラ、さらには変態的行為としてアナルＳＥＸ、痴漢なんてのも。また、時には彼女達とデートし恋人同士の楽しい時間を過ごすのも良いぞ。

18禁

二人の女性をHに目覚めさせる指導法を伝授

●エンディングは全21種類

爺を勃たせるには

▲３人の美女に囲まれたハーレムも嬉しいかも…

全21種類とは言っても、１人に対してではなくあくまでも二人合わせての数。つまり、１人につき10種類が２人分で20種類。それに２人共通のバットエンドが加わって全21種類なんだ。また、10種類のエンディングについては、爺を勃たせた場合と勃たせられなかった場合で、それぞれ６種類と４種類に分かれるぞ。

では、その肝心の爺を勃たせる条件について。ズバリ爺を勃たせるには、技術、知識、性感、被虐それぞれのパラメータの平均が90以上なければならない。そして、平均で90に達しなかった場合でも、技術、知識、性感、被虐の内どれか一つでも90以上ならば、バッドエンド以外の４種類のエンディングを迎えることが出来る。

まあ、基本は全てのエンディングを見ることだけど、絶対見ておきたいのはＥＮＤ２かな。ただし、このエンディングは愛情が100じゃないと見れないんだ。

●二兎追う者は一兎も得ず

次に、実際のプレイ上での攻略ポイントを簡潔にまとめてみよう。

まずは、一度でもプレイした人はもう分かっていると思うけど、ターゲットを一人に絞る。はっきり言って、１カ月という短い制限期間内に２人を同時に教習するのは単にバットエンドを招く結果にしかならないのでやらないように。

そして、第二のポイントが、教習の初期段階では、オーラルやオナニーと言った教習を重点的に施すこと。ＳＭ教習を筆頭に、イメクラや変態と言った教習は、教習の初期段階では思った程の効果を示さない。つまり、オーラルやオナニー教習で全ての教習に対する下地を造っておく必要があるんだ。

また、もう一つ気を付けたいのが、各キャラの一日終了時のパラメータの増減を把握しておく事。具体的には、名美の場合、体力＋10、知識－１、性感－２、淫乱－３、被虐－２、愛情－１。キャサリンの場合で、体力＋13、知識－２、性感－１、淫乱－１、被虐－３、愛情－２。以上、それぞれ下がりやすいパラメータがあるので、その数値の動きには細心の注意が必要だ。

さらに、同じ教習でもレベルやキャラの教習具合でパラメータの増減にもかなりの幅がある事は知っていて損はないだろう。

各調教の特性を把握しよう

オナニー
SM
オーラル
イメクラ
変態
体位
デート
休み

●基本的には、淫乱、性感を上昇させる。ただし、Bの後半では被虐を上昇させる場合も

●教習の初期段階で最も多用するであろう教習。あらゆるパラメータに影響を及ぼす

●痴漢、アナルと言った変態行為の教習。途中の選択肢の選び方で愛情値が増減する

●体力が減っている時はもちろんコレ。休ませるだけでも愛情値が増加するぞ

●レベル３が終わると洋風と和風に分かれる。共に最後のレベルでは１日通して教習を実施

●あらゆるシチュエーションのHが楽しめる。主に淫乱値が増加するが、体力も減少する

●特に行う必要のある教習とは言えないが、これでしか見れないＣＧもあり要注意

●名美、キャサリン以外に萌香、美麗、沙絵子ともデート可。ただし、断られる場合も…

攻略する上で大事なのは、各教習によってどのパラメータが増減するのかしっかりと把握する事。ただし、レベル毎に変化する場合もあるので、一概に決めつける事は出来ない辺りが又難しい。

バイブの獲得を忘れずに

▼まずはバイブの使い方をしっかりお勉強

各教習は個別なようで、実は微妙に関連性を持っている。具体的には、オナニー教習のレベル５ではバイブを使用するが、そのバイブはオーラル教習のレベル３をクリアすることでゲットできる。つまり、オナニー教習のレベル５の前にオーラル教習のレベル３は絶対終わらせておくという事。

●SM調教には注意が必要

それでは、教習上不可欠で最も注意を要するＳＭ教習について。これは、被虐を上昇させることの出来る唯一とも言える教習なので、注意して実施して欲しい。

まず、レベル３以上のＳＭ教習は初期段階では実施しないこと。つまり、本当のＳＭ教習とも言えるＳＭ洋風とＳＭ和風の教習はある程度教習が進んだ段階で行おう。また、各ＳＭ教習は間をおかずに行うのが基本。つまり、ある日の午前に和風のレベル４を実施したら、翌日の午後にレベル５、翌々日の午前にレベル６と言う具合だ。

▲たとえ愛情は減ろうともSM教習は不可欠だぞ

最後に、ＳＭ教習は必ずしも最後まで実施する必要のない事を加えて、今回の「官能教習」の攻略を終わりにしよう。

デートは思いやりが大事

▼３回目ではHした上、愛情も急上昇するぞ

デートでは、とにかく相手に対して優しく接しよう。一つでも、相手の嫌がる事をすると愛情値が大きく減少しかねないぞ。

また、サブキャラの３人とHした場合も名美とキャサリンの愛情値は大きく減少するので、出来れば避けたい。どうしてもという人は、ゲームの前半にやってしまおう。

こんな人におススメ！

ＳＬＧイコール面倒臭い、そんな感覚を持つ初級者でも、期間が短いので飽きずに遊べる。それでいて全てのエンディングを見る為の細かなパラメータ操作には、ある程度育成ＳＬＧに対する知識と経験が必要、という事で上級者でも十分に遊べる造りになっている。まさに万人向けといえるだろう。（建築家千尋）

●ファンタジーの世界で自分をさがせ！

ZEST to Fantasy

ZEST to fantasy

初めから
ロード
男の世界
終了

レーベル	r.		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	PC98		
価格	8,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	286以上	解像度	640×400
必須条件 メモリ	640KB以上	色数	16色
備考	要HDD		

STORY&SYSTEM

気が付くと地面に寝っ転がっていた主人公ゼファー。そして自分の名前以外のすべてを忘れているという、凄く都合の良いヤツにも思える記憶喪失の男としてこの世界を駆け巡り、盗まれた過去をさがし続けて、オレはさ迷う見知らぬ街を…ん？　てなわけでストーリーは進んでゆくが、行く先々で女の子との出会いと本当の自分の記憶が見え隠れする、ナゾの多いアドベンチャーゲーム。ゼファーは一体何者なのか？　それはキミの行動が、すべてを決める。西へ？　東へ？　南へ？　北へ？　キミのゼファーの明日はどっちだ!?

18禁

攻略

放射状に広がる分岐に攻略はない、ただ進むのみ!!

▲やっぱコレ！　コレですよっ!!　ねえ、あなたもそう思うでしょ？　ソフィアちゃん!?

BAD ENDでも腐るな！オールくりあに近づいのだ

このソフトは、一本のストーリーの長さが短いので、選択肢から選択肢の間の会話や状況などを読み取って選択することは出来ないし、する必要もない。もし間違えて進んだ結果BAD ENDになってしまったとしても、原因のあった選択肢が忘れてしまうほど遠くなるということはない。勇気と根性でズンズン進んでほしい。個人的に、あきっぽい人に特におすすめしたい。

最初は東西南北の大まかな４つの分岐に分かれ、そのあとキャラクター別の分岐が発生するようだ。右の図を参考にしてほしい。ただ注意すべき点もある。南へ行く場合、10回ほど同じ選択肢が出るが、これが無限に続くと思っていると大間違い。５回目までは引き返してもＯＫだが、それ以降はだめなのだ。

フフフ、コレが欲しかったんでしょう？ベルのダンジョンMAP♥

◀普通END　結構苦労させられたのは私だけか？イベントもためしてね！

▶オヤ、パターンが違うゾ

ナゼナゼWHY？

イベント部分に右から（右図）来て「立ち止まる」と上の目玉END。でも下から来るとGAME～画面が！

今回はタップリ過ぎるほどのストーリー&ENDの数！

出会える女の子の数は全部で７人。一本のゲームとして考えれば多い方だと思うし、そのキャラクター全員にそれぞれストーリーもあることを考えると、ボリュームは決して少なくはない。私には十分だった。BAD ENDは多いけど、やっぱりオールクリアできるのは良い。

これがあなたの望んだ世界…

方位別ストーリー分岐

北へ…

ENDタイトル
「今が一番」
「あなたは死にました」

東へ…

ENDタイトル
「無言」　「およそハッピーエンド」
「幸福の条件」「愛して止まない」
「後の祭り」「あなたは死にました」
「冤罪（えんざい）」「やっと幸せに」
「どこへとなく」

南へ…

ENDタイトル
「いつか…」
「適当な人生」
「格闘王への道」
「気がついたら幸福」

西へ…

ENDタイトル
「そして末永く」　「再び旅へ」
「大団円」　「あなたは死にました」
「あなたは手間きながら食われました」　「楽しい毎日」
「永久の恐怖」

こんな人におススメ！

中の文章でも書きましたが、あきっぽい人向きと書いただけでは語弊があると思うので付け加えます。上の本文で書いたとおり、このゲームの一本のシナリオの長さは（BADなら特に）プレイ時間が短い、という事で「あきっぽい」と言ったわけです。本当にあきっぽい人はAVGなんて出来ないでしょ？（ミスターX）

攻略

●不思議な迷宮から脱出せよ！

アイディ

レーベル	ピンキィソフト　ミッドナイトムーンメディア		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	Windows3．1／95		
価格	6,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	Pentiun75MHz 以上	解像度	640×480
必須条件 メモリ	最低32M	色数	フルカラー
備考			

STORY&SYSTEM

このゲームでプレイヤーが演じるのは一人の青年。意識を失っていた彼は、石造りの独房のような病室で目を覚ます。とりあえずその部屋を出ると、そこは迷宮のような場所であることに気づく。さらに、彼の前には次々と不思議な女性があらわれ、いやらしい融態を見せつけてくる。果たして彼は、この不思議な迷宮から脱出することができるのだろうか。基本的には一本道のアドベンチャーで、難易度はそれほど高くないはずだ。

18禁

基本はすべての部屋を回ってみるコト！

この「ID」の目標は、不思議な迷宮からの脱出。迷宮といっても、マップ配置はいわゆる3Dのダンジョンではなく、トップビュータイプ（見下ろし型）になっているので、おおげさにマッピング用の方眼紙を用意したりする必要はないぞ。迷宮は全部で3つのフロアに分かれており、マップ上に配置されたそれぞれの部屋に入るために識別用のIDカードが必要になる。カードを持っていなくても入れるところもあるけど、これはあくまでも例外。基本的に主人公はカードを常に所持した状態で行動する形になるぞ。

今回はとりあえず右端のチャートにそって最速のクリアまでを攻略するんだけど、これだと全部の部屋を回らなくてもゲームが解けちゃうのだ。ただしこのチャート通りにプレイすると、残念なことに結構な数のCGを見落としてしまう。CGコレクターを自称する人は、なるべくなら手間を惜しまずに全部の部屋を回っておきたいところだ。

▲所々に落ちている写真の切れはしも、いくつか集めるとこんなCGに…

ID攻略チャート

①目覚める
②部屋を出る
③不気味な医者を訪ねる
④治療の手伝いをする
⑤ブロンズィーに会う
⑥ブロンズIDを入手
⑦地下でパーテスに会う
⑧ハンマー入手
⑨IDの鏡を破壊
⑩パーテスとH
⑪シルバーIDを入手
⑫2Fに移動、看護婦と会う
⑬サルにIDを奪われる
⑭IDを奪い返し、薫とH
⑮いづみとH
⑯風景の部屋でエスィーと会話
⑰ゴールドIDを入手
⑱ダンジョンから脱出

IDカードのグレードアップがクリアの鍵になる

このゲームで一番重要なのが、最初に部屋で拾うIDカード。このカードをブロンズ、シルバー、ゴールドの順にグレードアップしていくことが、ゲームクリアまでの具体的な目標になるぞ。

ゲーム開始時には、とりあえず部屋から出なければならないんだけど、この時の選択肢は部屋から出ようすればどれもほぼ同じ結果になるので、あまり悩んでもしかたがないぞ。適当に選んでおこう。この後からが本格的な冒険のスタートだ。

マップ画面になったら医者の部屋（マップ右上）を訪ね、頼みを聞いてあげよう。ブロンズIDの作成方法を知っているブロンズィー（マップ左下）の起こし方を教えてもらえるはず。彼女とHしてブロンズIDを入手したら、さっそく下に降りよう。

地下には小悪魔のような姿のパーテスが待ち受けていて（マップ下段中央）Hな誘惑をしてくる。部屋を出ると光球の姿をしたいづみがIDの鏡のことを教えてくれるので、再度パーテスの部屋に入り、鏡を割るハンマーを入手。1Fの鏡の部屋（マップ左上）で鏡を取り、パーテスの部屋に行くとシルバーIDが入手できる。

2Fに登ったらまず看護婦の薫の部屋を訪ね、不気味なサルの情報を入手。その後下段中央左の部屋でサルと会ってからマップ上部、右から2番目の部屋に入ろうとするとサルにIDカードを奪われる。慌てずマップ右下の部屋に行きサルを待ち伏せればカードが取り返せる。ここではサルの話は聞かず、さっさと薫に引き渡してしまおう。石像の部屋（マップ右上）でいづみとH後、風景の部屋（マップ左中央）でゴールドIDが入手できる。あとは出口への階段を昇るだけだぞ！

◀ヒロインいづみとの愛あるH。ここでのHの後は、彼女を引き止めたりしないほうがよさそうだが…

各フロアの重要ポイント

これが3フロアすべてのマップだ。1Fには奇妙な河原に通じる道があるが、ゲームの進行にはほぼ関係がないので割愛。★印が重要なポイントで、クリアのために絶対に必要な部屋ばかりが示してあるぞ。

◀薫、エスィー、いづみ、など重要人物が勢揃い

◀医者、ブロンズィー、IDの各務の部屋が存在

◀重要なキャラはパーテス1人だけのフロアだ

見落としがちなCGは…？

基本的に各部屋をすべて回るようにすれば見落としは少ないはず。ただし、部屋を回る順番によっては見られないCGもけっこうあるぞ。特にゴールドIDの入手後に1Fのある部屋で見られるエスィーとのHシーンや、医者の頼みを聞いた後、もう一度訪ねた時に見られるCGなどはわりと見落としがちかも？

◀▲これらのCGの他にも見落としがちなものがある。よく探してみよう。

こんな人におススメ！

難易度が比較的低め、かつ画像も超キレイなので、初心者も安心の一本。原画を美少女マンガ等で有名な空本光王氏が担当しているため、氏のファンの人にはもちろんオススメだ。ただし、フルカラー画像が満載のためか、低スペックのマシンを使ってる人にはちょっとキツいかも。256色で実行しよう。（なかの拓弥）

●美麗アニメーションがHシーンで炸裂

学園性白書

レーベル	VISION		
ジャンル	激アニメーションゲーム		
対応機種	Windows95, Macintosh		
価格	7,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	486DX4/100MHz(Win)	解像度	640×480
必須条件 メモリ	8MB以上	色数	256色以上
備考			

STORY&SYSTEM

主人公の宮川拓磨は、桃源大学に通う2年生。毎日愛する恋人のみさとちゃんと、楽しいキャンパスライフを満喫しておりました。しかし、そこに昔みさとちゃんが片思いをしていた獅子堂が登場して、彼女を寝取ってしまいます。みさとちゃんを奪い返しもう一度やり直すか、それとも新しい恋を見つけるか。

サークルの後輩に迫られたり、酔った美人助教授にカラまれたり、波乱に満ちた主人公の学園生活を、かる〜いノリのラブコメ調に仕立てた、フルボイス&美麗アニメーションで送るOVA感覚のマルチストーリーAVG。

18禁　音声

攻略

全CG制覇にはちょっとしたコツが必要なのだ!!

狙った娘にはひたすら尽くせ

女のコたちの攻略は、最初から一人に絞っておけば簡単ですが、途中から乗り換えようとすると、ゲーム開始まもなく攻略条件が決まってる場合も多く、バッドエンドとなるコトも。サクサクっと全キャラ攻略のために、ワンポイントを上げときます。

【みさと】なんでこんなのが良いのか理解不能ですが、彼女は獅子堂に奪われます。奪い返すなら合宿後、すぐ家に戻る。攻略には関係ないですが、みさとちゃんとドライブの時に、シリトリでHな答えばかりを選ぶと、そのつどグラフィックが見れます。

◀シリトリにかこつけてH。辛い渋滞も楽しい時間に♡

【さやか】毎日かかさず女子大へ通って、さやかちゃんをクドく獅子堂を追い払い、好意を持ってもらおう。

【天宮助教授】毎日かかさず研究室に通って冬彦を追い払い、自分をアピールしておこう。冬彦の悪さを止める重要アイテムとなる「ビデオカメラ」は必ず取りに戻る。

【舞】合宿で2度目のHの誘いに乗るだけ。

▲セーブの時に、いつのデータか分かるようにしとくとやり直しも簡単にできる

この選択肢こそ運命の分かれ道

CHECK POINT

それぞれの女のコを攻略してて、以下の選択肢になったらこれが最終チェックポイント。ここで間違った選択をすると、せっかく今まで築いてきたコトが全てオジャン。さやかや舞の場合で間違える人がいるとは思えないけど、獅子堂を助けるみさとの場合や、心を押さえてビデオを撮る天宮助教授の場合など、いささかストレスを感じる選択が正しいコトもあるので注意。

▲みさと、なんでそんな奴が良いんだよぅ。でも、ここは男らしく助けてやるのが吉！

▲据膳食わぬは男の恥。これで舞とハッピーエンドとなる

▲冬彦め〜。でも、ここは焦らずビデオで証拠を収録せよ

▲わがままお嬢さまのお願いは、やっぱり聞いてあげよう

BAD END にもタナボタHが

上のコラムの最終選択肢を誤ると、待ってましたのバッドエンディング。でも、マニュアルに攻略法の載ってない不二子とのHを見ることができるのは、さやかのバッドエンドのみなのです。肌を真っ黒に焼いた超インランの不二子ですが、Hシーンは他のキャラに劣らぬクオリティなので見るしか。兄貴〜なヒトには、みさとのバッドエンド。中村先輩との熱い夜が味わえます。CGはないですが。

◀あ〜れ〜。中村先輩に貞操捧げるバッドエンド

◀誰とも想いを遂げられずヤケクソで不二子とH

学園生活を盛り上げる登場人物たち

儚げなみさとやイヤミ〜な獅子堂。このゲームは、声優さんたちの頑張りもさることながら、それぞれのキャラクターが果すべき役割をきっちりこなしてるのが、話しを盛り上げてる要素の一つ。未プレイの人のためにキャラクター紹介を。

高峯 さやか

元家族の娘だけあって、気位の高いタカビーなお嬢さま。獅子堂の婚約者ではあるけど、彼のことは激しく嫌っている。

天宮 美由紀

主人公の前の講義の担当教官で助教授。一見、無愛想で理知的なお姉さまなのですが、酒がはいると淫乱になります。

立川 嵐山

落ち込んでいる主人公を呑みに連れ出したりと、本気で心配してくれる良き親友。とっても気持ちの良い爽やかな奴。

疾風 舞

短気で喧嘩っ早いところもありますが、恋をすれば一途。ただひたすら、主人公に想いを寄せてくるひたむきな少女。

獅子堂 光

主人公と同じ大学、同じサークルの成り金息子。強引かつ傲慢。言うことやること全て腹が立つ、良いトコなしの男。

蓑田 冬彦

祖父が大学の理事長であるのを利用して、毎日、天宮助教授の研究室に行ってはセクハラ行為を続ける馬鹿ボンボン。

佐伯 みさと

半年前、獅子堂に告白してフラれ、それを慰めたのをきっかけに主人公の彼女となった。おとなしいけど超性格が良い。

中村 俊雅

何かにつけて、主人公を誘うサークルの先輩。性格は良さそうなんですが、そのなんともネチっこい誘い方が怪しい。

吉原 不二子

根っからの快楽主義者で、後先を考えて行動するって思慮深いタイプじゃありません。軽いノリでHまでOKって人。

こんな人におススメ！

一人の女のコの攻略にあまり時間がかからないので、お手軽に遊べるところも良いですが、なんといっても、全編フルで収録されたボイスと、Hの時に見れる美麗なアニメーションが魅力。ここでも紹介してますが、静止しててもこの美しさ！　ラブコメ調アニメの好きな人は、ぜひプレイしてみて下さい。(ぎみぃ)

●男を立たせるアイドルとなれ！

かおりクライマックス

レーベル	h.m.p.		
ジャンル	アダルト版アイドル育成シミュレーション		
対応機種	Windows95,Macintosh		
価格	7,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	486以上／68040以上	解像度	640×480
必須条件 メモリ	空き8MB以上(Mac)	色数	32,000色以上
備考	漢字Talk7.1以上(Mac)／Quick Time2.0以降(Mac)		

STORY&SYSTEM

プレイヤーは小さなタレント事務所の社長となる。社長といっても、所属タレントは1人だけ。それもまだデビュー前でなんの取り柄もない、かおりという女の子だ。そんな彼女を、ビッグなエクスタシーアイドルにするのがこのゲームの目的である。レッスンをしてアイドルとしての技能を高め、営業としての売り込み、かおりの精神的なケアも引き受ける。ときには、寂しい彼女をビッグマグナム砲（？）で慰めることも。果たして、彼女をスターに育てあげることはできるのか？これを読めばきっとできる。

18禁　音声

敏腕マネージャー指南 セクシーアイドルは俺が作る

アイドルへのつらく長い階段を登れ！

かおりに指示できることは、スキルを高めるためのレッスン、プロモーション、休み、仕事の4つ。その4つの中にもいろいろとメニューがあって、そこから1週間ごとにスケジュールを決めて実行していく。ただし、日によっては現れないメニューがあるので、スケジュール選択の際にはやらせたいことを先に探してスケジュールに組み込んでしまうのがいいだろう。

仕事はプロモーションでゲットできる仕事と、評判が良ければレギュラーでもらえる仕事がある。序盤は人気も実力もないので、アダルト雑誌の企画モノヌードやテレビ局のバラエティ番組脇役ヌードぐらいの仕事しかない。ギャラも少ないので、地味に稼いで、レッスンを積み重ね、プロモーションに歩くしかないだろう。名前が売れ、セクシー度がアップすると、契約数百万円のアダルトビデオの仕事なんかも舞い込んでくるぞ。

▲SMビデオに出演するまでに育つのか？

▲エクスタシーアイドルだから、こんな仕事だってまっかせなさーい

前半は資金、後半はストレスをチェック！

とにかく、能力のパラメーターを上げるために、序盤ではレッスンが中心。レッスンの効果は下の囲みを見てほしい。できる仕事はとにかくこなさないと資金は減るばかりだ。それから週1日程度には休みをとらせること。これは後半、仕事が多くなればなるほど、気をつけなければならない。かかる経費の割に効率よくストレス発散できるのは、カラオケ、次いで美術館。ストレスがたまると、アクシデントの危険が。

▲オナニーレッスンでセクシー度アップ

▲慣れない撮影現場では、やや緊張の面もち

レッスンの効果はこれでOK

初めの資金繰りの苦しいときは、これを見ていちばん必要な能力を上げるべし。オナニーやフェラのレッスンは、一度は見ておくべき。いや、若干変わるので何度見てもいいけど。

一見タレントとは関係ない料理教室や絵画教室だが、写真集や映画出演に必要なセンスのパラメーターをあげるのにには有効。体力も上がるので、うまくスケジュールに組み込んでおこう。

レッスン項目	アップするパラメータ	ひとこと
発声練習	発声・気力・センス	体力はややダウン
絵画教室	センス・気力・体力	センスアップには効果的
ダンスレッスン	リズム感・気力・センス	体力を消耗するので注意
演技の練習	演技力・気力。センス	体力はややダウン
エステティックサロン	セクシー度・体力・気力・センス	セクシー度アップに効果的
料理教室	センス・気力・体力	センスアップに効果的
エアロビクス	全パラメータ	おすすめレッスンだがストレス大
フェラレッスン	セクシー度・センス・気力	費用がかかり、効果はエステに劣るが、うれしい動画アリ
オナニー教室	セクシー度・センス・気力	費用がかかり、効果はエステに劣るが、楽しい動画アリ

目標のエンディングを迎えるには

ひとくちにアイドルといっても、歌手や俳優、グラビアクィーンとさまざま。このゲームでは、仕事をしている時点で、いくつかの分野を同時に極めることも可能だが、迎えられるエンディングは1つだ。

たとえば、映画俳優にしたければ、演技力、センス、リズム感をつけ、ある程度のパラメーターを得たら、映画会社にプロモーションをかけるというのが基本。ただし、いくら演技力があっても、信頼度が低いと仕事が来ないので、ギャラの安い仕事でも積極的に受けよう。

ハッピーエンドの目標は、ファン数が百万人を超えていること。さらにスペシャルエンディングは、最後の所持金が7千万円を超えていると見ることができる。最後の最後では、何日も拘束される映画より、単発の仕事をたくさんいれたほうが、スペシャルエンディングに近づくかもしれない。

▲映画ではSMチックはコスチュームで活躍

商品に手をつけろ！

タレントは商品だから手をつけてはいけない、な～んて心遣いはこのゲームでは無用。かおりが誘ってきたときは、彼女の心の状態がよいとき。正常位でもバックでもお好きな体位で、こころおきなくどうぞ。これがエンディングの布石となるかも。

▲バッドエンディング、ソープ嬢。泣けるぅ～

▲こんな顔をして誘われちゃったら、誰だって……ねぇ？

こんな人におススメ！

時間はかかるゲームだけど、1人の女の子が思うように育っていくの見るのは楽しいもの。育てゲーの好きな人はもちろん、アイドル好きな人もかなり楽しめるはず。オーディションがあったり、年末に賞を貰ったりして、小技の効いたイベントがグッド。何度でも遊びたい人には持ってこい。(CHAKA)

●過剰性欲女教師が獣の檻にブチ込まれた!?

ときめいて誘惑

レーベル		キャンディソフト		
ジャンル		アドベンチャー		
対応機種		Windows95, Macintosh		
価格		7,800円	発売日	発売中
必須条件	CPU		解像度	640×480
	メモリ		色数	フルカラー
備考				

STORY&SYSTEM

インターハートの新レーベル「キャンディソフト」から処女作が登場。キュートな女教師の奮戦を描いたAVGだ。

あどけないルックスが魅力の千裕は、とある病気に悩まされていた。その病とは「過剰性欲」。一度体に火がつくと、自分の意志では性欲が押さえきれないという厄介な奇病だ。そんな彼女がとある学園に先生としてやってくる。エッチな教師陣、好奇心旺盛な生徒たちに囲まれて、無事に過ごせるはずはない!?

システムはコマンド選択式のアドベンチャー。マルチシナリオを採用している。

18禁　音声

REPLAY

エッチのシチュエーション選びが彼女の運命を決める!?

美貌の女教師、獣の檻へ

ちょっとした刺激でスグにソノ気になってしまう困った女教師、それが千裕先生。「過剰性欲」というれっきとした(?)病気だけど、まわりから見たらただのエッチな先生。今日も男子生徒や男性教師に迫られて、意志とは裏腹に蜜壺からは甘い汁を垂れ流し……。

一応ストーリーの流れはあるものの、全編これエッチという徹底したスケベ至上主義ソフト。もちろんナマ音声入り、「あぁん、私クリちゃん弱いの～」なんてセリフが満載で、顔にも股間にも血が集中するはず。

と、このようにエッチ度の高さは保証済みのこのソフト、ストーリーも主にエッチシーンのプレイ選択によって分岐する。千裕の股間に突っ込むモノがうなぎかバイブか男根かによってストーリーが変化し、見られるCGも変わる。どの選択にしてもウハウハな展開が待っている。

▲先生や男子生徒に限らず、用務員や保健室のお姉さんにまで体を提供する千裕先生

▲性欲過剰という病気にしたって見境なさすぎ。使い込まれた花ビラは貪欲に男のモノを飲み込む

プレイ次第でエンディングも変化

このゲームは基本的にエッチシーンのコマンド選択でストーリーが変わるため、エンディングが変化する分岐点はわかりにくい。誰かと結ばれて幸せになるか、それとも陵辱教師のいけにえとなるか、千裕先生の運命を決める分岐ポイントについて考えてみよう。

このゲームで、エンディングに関わる登場人物は3人。正統派熱血教師の牧場、レズビアン保険医の芹田、ホモだったけど千裕に女の素晴らしさを教わった生徒甘野だ。彼らのうちの誰の好感度を上げるかにより、結末が変わってくる。

彼らの好感度を決める選択肢は、エッチに対する態度を表すもの。積極的に彼らの求めに応じるか、イヤイヤながら体だけ与えるかなどにより、彼らの気持ちも変化する。究極のハッピーエンドを迎えるには、彼らの好感度を上げたうえ、体育教師・荒俣の魔手から逃れた後、3人の中のお目当てのキャラとエッチすること。もしもそれまでに好感度が十分上がっていなかったら、エッチをした後、置き手紙だけが残されるはず。

好感度を左右する選択肢はそれほど数が多くない。CG全制覇は手間がかかるけれど、すべてのエンディングを見るだけなら、それほど難しくないだろう。

▼選んだプレイによってストーリーが変わる。シックスナインでイキそうになった場合も…

▲放尿するパターンや失神するパターンなど多彩な展開が用意されているのだ

室内探索でアイテムゲット!

すべてのエンディングを確認した後は、全CGのチェックをめざそう。基本的にはエッチプレイの選択と、校内での移動場所別に発生するエッチイベントの変化を押さえれば大半のCGは見られるだろう。選択肢前のセーブは欠かさずに。

でも、それだけではこのゲームの全CGを拝むことはできない。ところどころで織り込まれるアイテム探しによって、得られるCGが大幅に増えるのだ。具体的にエッチに結びつかないように思われるもの(食べ物など)を探すこともあるが、意外な効能があったりするので、手を抜かずに室内を探索することをオススメしたい。

探し場所として挙げられるのは、部室と保健室。数回調べて何も見つからないと強制的に調査終了になってしまうので、直前でセーブして、室内の隅々まで探してみよう。ロッカーの上など細かいところまで見るのを忘れないように。意外なところに意外なモノが隠れている。なお、保健室の枕の下には、レズ保険医・芹田の隠しモノがある。探すように頼まれるのは別のモノだし、直接プレイには役立たないけれど、見ておくといいかも。ちなみにそのアイテムはCG達成率には関係ない模様。

下の囲みでも触れるように、全CGを見るのはかなり手間がかかる。根気よくプレイしてほしい。

▲画面上をクリックして捜し物を見つける。するとそれを使ったプレイも可能に

1プレイで見れるCGは約半分!

このゲームをフツウに1回プレイして得られるCGは、全体の約半分(ちなみに筆者は55%)。エッチプレイの選択肢を全部チェックするだけでほとんどのCGは見られるけれど、それを網羅するのもなかなか大変。

1プレイが約2時間として(音声まで全部聞いたらもっと長いかも)、最低でも4～5プレイは必要になる。しかも最初から最後までエッチシーンのオンパレードなので、1プレイを終える頃にはお腹いっぱい。シンプルなアドベンチャーとはいえ、長く楽しめる1本になっている。

分岐直前でセーブ! CGゲットの基本

限られたセーブポイントでだけセーブできるゲームも多いけれど、やっぱりそれでは再プレイ時に苦痛を感じてしまう。その点、このゲームのセーブシステムは便利。コマンド選択前だろうが、通常のシーンだろうが、マウスを右クリックすれば、いつでもどこでもセーブ&ロードできるようになっている。選択肢の直前では必ずセーブして、全選択をそのつど試していけばCG全制覇も難しくない。また、アイテム探しの前にもセーブすれば、回数を気にせずに室内をあさることができる。

とにかく早くCG全制覇をめざしたいという人は、全コマンドの前でセーブするのがいちばん確実。面倒なように見えるが、コマンドを総当たりしてみるのがいちばんの近道だったりするのだ。

▲要所要所でしっかりセーブしておけば再プレイ時も手間がかからない。

こんな人におススメ!

とにかく最初から最後までエッチシーンがギッチリ! 難しいこと抜きにひたすらエッチを求める人には最適のソフトだ。いろんなヤツらの餌食にされる千裕先生だけど、彼女自身も楽しんでるので陰惨さがないのもポイント。明るいエッチを満喫できるので、女の子でも嫌悪感なしにプレイできるぞ。(はる)

●3Dボディをグリグリ虐める新感覚AVG！

Ultra Vixen

レーベル	ピクシーズ		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	Windows3.1／95，Macintosh		
価格	8,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU		解像度	640×480
必須条件 メモリ		色数	256色以上
備考	Windows95のDOSモードで動作可(本体はPC98)		

STORY&SYSTEM

ある日普通の女の子が、時空の歪みから未来の地獄にセックス奴隷として引きずり込まれた。なんとか脱出した彼女はSEXスター、ウルトラビクセンとなり大魔王への復讐を誓う。そして、自らのスーパークライマックスパワーで大魔王の卑劣な罠を破壊していく。

ゲームの目的は、様々な拷問道具を使ってウルトラビクセンをクライマックスへ導く事。時には、道具を複合的に使用したり、素手で責めたりと様々なバリエーションが楽しめるぞ。もちろん、最大のウリは3Dで表現されたウルトラビクセンの官能ボディだ！

18禁

ウルトラビクセンをクライマックスへ導く秘技を大公開

拷問1 すべての器具を使ってみよう

各コラムはもう読んで貰えたかな？ 読み終わった人から早速攻略に突入するぞ。

さて、とにかく拷問1では様々な器具に慣れることが大事。まず、俯瞰画面内で使いたい器具をクリックするとズーム画面に切り替わり、更に器具をクリックすると実際の拷問が始まる。ハイッ、ここで最初のポイント。この時注目して貰いたいのが、エキサイトメントメーターではなく、実はポイントスコア。興奮度はクリックしている間は常に上下しているので、彼女が感じているかは結構分かりづらい。そんな時に目安になるのがこのポイントスコア。彼女が本当に感じていれば確実にポイントが上昇するので、後はレベルがアップするまで同じ拷問を繰り返せばOKだ。

▲器具の先をドラッグして乳首を刺激だ

ゲームの流れはこう！

↓

レベルUP

↓

ステージクリア

このゲームの難しさの一つが、まずゲームを始めた瞬間に何をすれば良いのかよく分からないところ。そこで、その流れを簡単な図にすると上のようになる。まずはよーく覚えておこう。

まずはシステムをしっかり把握

▲これが様々な器具の点在する拷問室

どんなゲームを攻略する場合でも欠かせないのがシステムを完璧に把握する事。そこで、右に挙げた各項目以外に覚えておきたいのがセーブとロード。これらはボタンが結構小さい上に隣接しているので、間違って押さないように注意したい。

ポイント・スコア
状況にあった器具を使用すると上昇。減少した場合は即使用を中止しよう

エキサイトメント・メーター
ウルトラビクセンの興奮度を示す。一番上に達するとレベルが一つアップ

レベル・メーター
ピークに達するとステージクリア。一番下に達すると当然ゲームオーバー…

体位変更ボタン
仰向けと俯せを入れ替える。片方でしか出来ない拷問も多いので使用は必須

▲ヒロイン・ウルトラビクセン。彼女をクライマックスへ導き、宇宙の平和を守ろう！

拷問2 複合技の活用がカギ

次なる拷問の舞台は大手町を通過する地下鉄。まあ、そんな事はさておき攻略へ。

ここでのポイントは2つ。まずは様々な器具を用いての複合的な拷問。そして、対照的に器具を用いない素手による拷問だ。前者の具体例は、口にボールギャグ（球状の奴）、乳首とアソコには洗濯バサミ、更に葉っぱを手に持ち拷問を加えたりとかね。もちろん、他にも様々な組み合わせがあるのでそれぞれポイントスコアに注意しながら試してみよう。また、見逃せないのが素手による拷問。ダイレクトに手をアソコにぶち込むなんてのも実は大有りだぞ。

▲ここでは複合技のマスターが必須だぞ

▲時には、このような手による拷問も有効

拷問3 時間制限も気合いでクリア

いよいよ拷問もラストに突入。

もちろん、これまでの攻略におけるポイントやテクニックを活用して貰えばバッチリ攻略可能だぞ。ところが、実はココだけ時間制限があり、規定時間内に彼女をクライマックスへ導かないとその時点でゲームオーバー。当然、そうなると大事になるのがこまめなセーブ。まあ、この辺は基本中の基本ってところだよね。そして、時間がなくなったらセーブ地点に戻るというのが、遠回りなようでいて実は最も安全確実な方法だということを忘れないように。

▲左側の白線が時間制限のタイマーね

▲ここでも乳首への拷問は欠かせない！

こんな人におススメ！

他の美少女モノとはグラフィック的にも、ゲーム的にも一線を画すこのゲーム。完成度で見ればユーザーインタフェースの不備など不満な点も多い。しかし、そのインタラクティブ性と先進性はかなり高く評価できるだろう。今までのゲームでは飽き足らない、フロンティア魂溢れる人に遊んで貰いたいぞ。（建築家千尋）

※このゲームは256色で起動した場合、通常よりも動作が速くなります。

●不思議な眸が人類の未来を決める!?

天使の眸～Sapphire Eye～

レーベル	アクセプト		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	Ｗｉｎｄｏｗｓ95		
価格	5,800円	発売日	発売中
必須条件 ＣＰＵ	486／50ＭＨｚ	解像度	640×480
必須条件 メモリ	12ＭＢ	色数	256色以上
備考			

STORY&SYSTEM

ごく普通の高校生、祭場克巳に突然ふりかかった災難 しかし、それは全人類の存続にも関係する重大な出来事となった…… 運命の歯車が狂ったせいて、モテない男になった克巳の前に、歯車を正すべく降臨した女神とは!? 見つめただけで相手を魅了する、蒼い眸を使って最愛のハートナーを見つけなければ、人類は滅亡してしまうのであった……

コマンド選択式の恋愛ＡＶＧ マウス操作だけでストーリーが進む簡単なシステム セーブも常にできて、セーブタイトルも場面に応じたものでわかりやすい親切な作りです

18禁

REVIEW

自らの愛（パートナー）を追及せよ！

いつでもどこでもセーブ機能

そろそろウィンドウズのソフトも安定してきたというか、ユーザー側のシステム（パソコンの）が落ち着いたというか…、とにかく良い感じで定着してきてるんじゃないですかね。新しいマシンを買おうか悩んでる人は、買ったほうが良いですよ。そのときは、それなりにスピードのあるものを買いましょう。後悔しないようにね。

さて、祭場克巳クンですが、一生女にモテない男になったハズがゲーム当初からモテモテです。実は天使の力がすでに影響を与えているからなのですが、この辺はシナリオなどで全くモテないシーンを採り入れて欲しかったですね。それで、コンコンコンとゲームを進めて、右クリックでセーブと…。これもとても嬉しい配慮です。

当然あるべき機能だと思うのですが、まだ特定の箇所でしかセーブできないソフトも多いです。仕方がない点（ゲームの都合上で）があるのも、わかってるんですけど…ねぇ。

で、このセーブ時に付くタイトル（セーブは4ヶ所で可能）が洒落てますよ なんとなくストーリーも追っててわかりやすいです。

それ程に難しくもなく

▲主人公の家に現れた天使。ベルチェと呼ぶかエルシィと呼ぶか!?

▲かおるは自らの手で、自分の恥ずかしい部分を開いて見せた。そして克巳はアテルを責めるのだ…

ウインドウズ専用ということ

何通りかの展開を楽しむことができますが、どちらかのキャラを選ばなければならないというような状況もあるので一度では全てを楽しめません。

ＳＥＸシーン等でドラ○エの戦闘シーンの様なフレームの揺れがあって笑っちゃいます。画面一杯のＣＧはオカズにも良いでしょう。

慣れ、とは恐しいもので早くもウィンドゥズ慣れしてきたのか、声が入ってないとチョット残念。あと、

▲克巳の愛撫に身もだえる千幸、彼女は先天的な奴隷の本性が？

このソフトだけに限ったコトじゃないけど、98全盛の頃の様なＣＧの表現に、早到達して欲しいものです。16色で苦労してたあの頃には、なんか『粋』っていうか独自の雰囲気があった。多数色になってからどうもなんか……。綺麗だけどね。

お手軽…という表現がホメ言葉になるかどうか…？ でも大事な事でしょ？ 遊んで見ましょうよ。

▲恥ずかしそうに幼いわれめ見せるちひろ…愛液がしたたって…

人間関係はいつの世も大事だぜ！

黒崎あゆみ

◀克巳の幼馴染み。克巳に好意を持っているが妹のちひろが克巳に思いを寄せていることを考えると積極的になれない。克巳自身もあゆみのコトが気になり始めてはいるのだが……。

上条千幸

◀待ってました…のメガネっ娘お家も立派なお嬢様で、学業優秀、品行方正な娘…なのだが。主人公には不良にからまれていたのを助けてもらった事がある。なにはなくともメガネっ娘！

小野寺 渚

◀克巳の担任で英語教師。グラマラスなボディとセクシーな表情は、全男子生徒の人気を一手にしている。主人公の事を恋愛対象ととらえてはいないが、好感のもてる生徒だと考えている。

黒崎ちひろ

◀あゆみの妹で典型的なロリータ少女。主人公である克巳に思いを寄せているのだが、様々な点においてまだ幼なさの残っている娘である。姉のあゆみと克巳の仲を心配している。

羽芝かおる

◀街で出会う勝気な美少女。千幸の友達だが、実は内心かなり対抗意識が強くて、千幸のことを嫌っていると言ってもいいかも知れない。自分の気持ちに正直ないかにも現代風の女の子。

春日野麗美

◀克巳のクラスメイトであるレズの少女。なんとなく克巳の記憶に残っている程度のカゲの薄い女性である。最近、克巳の事を気にしだしたらしいが…!? 独特な雰囲気を持っている。

こんな人におススメ！

メンド臭い操作がないので、誰でも手軽に遊べます。セーブも常時でき、忙しい人の息抜きにピッタリ！ Ctrl キーを押せば文字が早送りできるので、何度かプレイする上でもメンド臭さは全くありません。素早くＨシーンが見たい人にも対応したオススメの１本です。難解なＲＰＧに疲れた人にもどうぞ（写真家ピコ）

REVIEW

●懐かしのアノシーンがてんこ盛り!!

Ucom CG SELECTION Vol.1/Vol.2

レーベル	ユーコム		
ジャンル	ＣＧ集		
対応機種	Ｗｉｎｄｏｗｓ９５		
価格	4,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	i486SX以上	解像度	640×480以上
必須条件 メモリ	８ＭＢ以上	色数	256色以上
備考			

STORY&SYSTEM

Ｕｃｏｍファンに贈る熱いメッセージ＆サービス、サービスッ!!なソフト　今までお贈りしてきたＵｃｏｍの、数々のソフトの中からＨなイベントＣＧ画面はもちろん、そのＣＧ画面の普通では見ることも出来ない原画設定資料集付きの上、そのソフトのＢＧＭも集録したサウンドライブラリー　さらにＣＧセレクションでのみ楽しめるオマケ電脳小説や、ここにしか入っていない壁紙集はＷｉｎｄｏｗｓ用に新しく描き下ろされた物で、256からフルカラー用と２ハターンを用意する、まさにスペシャルなサービスの良さの２作品!!

18禁

CG、原画、音楽とオマケ付のUcom福袋！

ＣＧと原画設定資料集を見て…

ユーコムのＣＧセレクションと言われると単なるＣＧ集の様に聞こえるが、ところがどっこい、お嬢ちゃん、お坊っちゃん、慌てちゃいけねえよ、こいつぁそんなモノじゃぁねえぜ。確かにＣＧ集は入ってる、

▶この原画設定から出来たのは、

◀このＣＧでした、ふむふむ。

ああ、入ってるともさ。だがな、１、２ともにそれだけじゃない。サウンドライブラリーや原画設定資料集、オマケにスケベな電脳小説、とどめにＣＧ集を収録しているソフトのキャラクターを使った描き下ろし(?)の壁紙ＣＧも入ってるという豪華な内容となっているのだ。壁紙は超Ｈで、しか

▶く〜っ、コ間が熱いぜっ!!頭がキレてないとやっぱイイよ。

◀う〜ん、私の大好きなＣＧの一枚だけど…。

もフルカラーだぞ！

原画設定資料集と完成ＣＧを見比べてみると、ソフトの製作現場の一部を垣間見れたような気がして今までとはひと味違った見方でこれからの新作ソフトを楽しめるようになるかも…。

CHERRY MODERATE

ラブリーでセクシーな壁紙に会うためには…

Windowsとソフトの使い方云々について、よく人から聞くか勉強した上でないと、私のように壁紙がどこにあるか分からない人もいるかもしれないので一応書きます。ソフトを立ち上げずに中身を開きましょう！

▲VOL1もこんなステキな…

▲VOL2私のイチ押し壁紙！

Hでオトクな外伝電脳小説 百合の残照

◀これはVOL1の電脳小説タイトル画面。

◀VOL2のタイトル画面です。昼ドラでありそう…。

この電脳小説はVol.１／Vol.２両方に入っているが、内容はそれぞれのCG収録ソフトの一つをえらび、その外伝という構成でつくられている

◀クチュ、ジュポ、ハフッ、ボフッ…と音が聞こえてきそうな…グビビッ

▶顔射でとどめを刺すとは、シブイねえ。上下とも、VOL１より。

CGセレクション作品データー一覧表

VOL	作品データ
VOL.1	人生クイズゲームだ ジャンル：クイズ　発売日：1992年3月21日 対応機種：ＰＣ－9801シリーズ 価格：7800円　原画：穴栗猿吉
	クロスチェンジャー ジャンル：AVG　発売日：1994年7月24日 対応機種：ＰＣ－9801シリーズ 価格：7800円　原画：入谷栗焼
	PERFECT BLUE ジャンル：AVG　発売日：1995年7月25日 対応機種：ＰＣ－9801シリーズ 価格：7800円　原画：船帆
	文化祭 ジャンル：AVG　発売日：1996年10月25日 対応機種：ＰＣ－9801シリーズ 価格：7800円　原画：大野　勉
VOL.2	GREEN OASIS ジャンル：AVG　発売日：1993年1月17日 対応機種：ＰＣ－9801シリーズ 価格：7800円　原画：桜　梅彦
	放課後は別の顔 ジャンル：AVG　発売日：1995年12月1日 対応機種：ＰＣ－9801シリーズ 価格：7800円　原画：滝川和男
	戦え！マイティ・ルナ ジャンル：AVG　発売日：1994年12月22日 対応機種：ＰＣ－9801シリーズ 価格：7800円　原画：さらむ
	チェリーマドレット ジャンル：AVG　発売日：1996年10月25日・1997年2月7日 対応機種：ＰＣ－9801/Windows95 価格：7800円　原画：大野　勉

サウンドライブラリーを聞く…

ＣＧ集はもちろんVol.1,2ともに４作品ずつ入っているが、サウンドライブラリーもその４作品ずつちゃ〜んと入っているのだ。以前、ユーコムのソフトを楽しんだ人にとってはけっこう感慨深いものがあるんじゃないかな？　音楽関係の環境をそれなりに整えている人ならば、より楽しむことができるぞ。

壁紙について書くスペースがなかったので、こちらに書いておくと、一応ちゃんとソフトを立ち上げて中味を見れば、壁紙についての説明は見ることが出来る。左上のカコミで書いたのは、あわてん坊さん用とでも思ってください…私もソフト立ち上げて、ない！ない！と言ってた一人だった…。

壁紙用のＣＧはKabegamiフォルダとして入っているので、中味を開く！いいね！

▶最初は文化祭の鳴神愛音ちゃんが登場。新作のあらすじを解説する。

◀あらすじが終わると出てくるチビキャラ達…ヤなヤツもいる…。

カワユイ、シンプルな新作情報！

Vol.２には新作情報がっ!!　すかさずチェックすると、タイトルこそ「文化祭２」となっているが、「チェリーマドレット」のキャラも出てくる一粒で二度オイシイ作品になるようだぁ〜！　いやぁ、また私の新田先生（誰が誰のだ）に会えるとはうれしや、ほーやれほう！

こんな人におススメ！

今回紹介した、このシリーズの中に出てくるのは、すでに発売されたユーコムのゲームソフトなので、逆に買ったことのない人、買いそびれた人、などがおすすめです。気に入ったＣＧを見つけたら購入して楽しむのもナカナカ良い方法だと思います。Windows用にどんどん移植されてますしね！（ミスターX）

無人島を舞台にした、恋愛SLGが登場！

無人島物語R

レーベル	ケイエスエス		
ジャンル	シミュレーション		
対応機種	Windows95		
価格	9,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU		解像度	640×480
必須条件 メモリ	8MB以上	色数	256色以上
備考			

STORY&SYSTEM

一般向けソフトだった無人島物語シリーズがR指定作品となってリニューアル。内容も前作と違い、今回の「R」では無人島からの脱出ではなく8人の女の子との恋愛を成就させることが目的となっている。救援が来るまでの3ヶ月の間、女の子と一緒に行動して仲良くなり、一方では生き残るために島内のさまざまなエリアを探索し、食料などのアイテムを探し出さなければならない。声優の起用もなされており、全体のボリュームは十分だ。

15禁　音声

攻略

調査アイテム大公開！これで無人島生活はバッチリだ!!

まずは生き残ることを目標に…

無人島に流れ着いて最初にしなければならないのはまず食材料探し。いくら3ヶ月後に必ず迎えが来るとはいっても、その間食料がなければ6人メンバーは飢え死にしてしまうからだ。本格的な探索は、ある程度食料が集まってからでも遅くない。序盤は恋愛よりもサバイバルを優先していこう。また食材料を見つけても料理をしないと食べられないので、それを担当するメンバーも必要だ。ちなみにオススメの食材は調理の簡単な果物。バナナ、マンゴー、パパイヤなどは、単品でも食べられるし、組み合わせるとフルーツサラダなどの豪華な料理を作ることができるのでかなり重宝するはずだ。

ゲームの開始時はとりあえずパーティを編成して、探検隊2組と料理隊1組を決定してそれぞれの作業をさせよう。平均的に育てようとすると逆にパラメータが上がりにくくなるようなので、なるべく専業で作業させたほうが効率が良いぞ。

▲島内には、こんな美しい砂浜もある。魚や貝、海草など海産物も取れるぞ

無人島MAP

初心者に贈る恋愛のコツ♥

ゲームのキモである恋愛を成功させるコツは、とにかくお目当ての女の子と一緒に行動するコト。そうすれば、何かイベントがある場合も女の子自身が教えてくれるからだ。

最初のうちは食糧事情の悪さから不機嫌になりがちな彼女たちも、美味しいものが食べられるようになって、機嫌が良くなれば徐々に主人公に心を許してくるはずだ。最後でライバルに女の子を取られたくない人は、こまめなメンバー入れ替えて対処することができる。また女の子と同様、ライバルとすっと行動していると、世にもオゾマシイ結末が……。

▲各キャラに用意されているイベントにはこんなうれしいハプニングも。R指定作品でもこれくらいなら全然オーケーなのだ

◀ライバルとくっついてしまう女の子も……

入手できる食材

食材名	入手エリア
レスキューキット	デフォルト
パパイヤ	1、2
おいしそうな根っこ	1
柔らかい茎	1
バナナ	2、14、16
マンゴー	2、10
シマシマの魚	2
銀色の魚	2
細長い魚	2
パンの実	3
ナツメグ	3
地味なキノコ	4
茶色い豆	5
赤い豆	5
食用サボテン	5
岩塩	6、7
赤いキノコ	9
コショウ	9
ターメリック	9
野生のブタ	9
大きなヘビ	10
大きなカエル	10
野生のお米	10
食べられる葉っぱ	10
堅い木の実	11
おいしそうな水	11
ヤム芋	12
タロ芋	12
パイナップル	13
サトウキビ	13
さわやかな草原	13
白い豆	13
緑色の海草	14
黒い海草	14
赤い海草	14
ローリエ	14
二枚貝	15
巻き貝	15
ニワトリ	交換
焼きたてのパン	交換
牛肉のかたまり	交換
ヤギ	交換
冬虫夏草	交換
干しアワビ	交換
フカヒレ	交換
ツバメの巣	交換
鉄人のスープ	交換
スパゲティーの麺	交換
お茶の葉	交換

生成アイテム	入手エリア
醤油	白い豆
砂糖	サトウキビ
納豆	白い豆
味噌	白い豆
玉子	ニワトリ
ヤギの乳	ヤギ
チーズ	ヤギの乳
お酒	木の実
カビの生えた木の実	木の実
ヨーグルト	ヤギの乳
お酢	お酒
生クリーム	ヤギの乳

▲「交換」は村人との物々交換で入手できるもの。「デフォルト」は最初から持っているもの。生成アイテムとは、所持している食材が一定数に達した時に生成されるものです。

入手できるアイテム

調理器具	入手エリア
小さなナイフ	デフォルト
お釜	5
鉄製の鍋	6
鉄板	6
フライパン	8
ドラム缶	8
手頃な石	13
懐かしの土鍋	15
天ぷら油	交換
懐かしの土鍋	交換

脱出アイテム	入手エリア
赤い腰巻き	5
色付きの土偶	5
きれいな壺	5
黄色い砂	6
赤い砂	6
黒光りする石	6
光る石	6
ピカピカの箱	6
小さな金貨	6
飛行機の破片	6
真っ赤なスカーフ	6
透明な光る板	6
金色の棺桶	7
きれいなレリーフ	7
豪華なタペストリー	7
極楽鳥の羽	8
光るコけ	8
赤い実のなったツル	8
茶色の小瓶	8
鏡	8
大きな旗	8
白い板きれ	8
白い布きれ	8
乾いた花束	8
大きな赤い花	11
黒いハスの花	11
金の斧	11
極彩色の立て	11
飾り付きの帽子	11
羽付きの帽子	11
越中ふんどし	15
長い綱	15
くるくるライト	15

交換用の宝石	入手エリア
透明な宝石	6、7
赤い宝石	7
青い宝石	7、13
緑色の宝石	6、7
黄色い宝石	6、13

こんな人におススメ！

基本は「無人島物語」シリーズの内容を受け継いだ外伝的ソフトのため、ファンなら買って失敗することはないはず。あとR指定作品なので、学生の坊ちゃん嬢ちゃんでも買えるのは嬉しいトコでしょ。プレイ時間が比較的短めで、何回も遊ぶことができるのも良い感じですな。実行速度が速いのも◎。(なかの拓弥)

REVIEW

●気分はもはやインターネットの大海へ

美少女サイト★えくすぷろ～ら～ず

レーベル		アーカムプロダクツ		
ジャンル		ＣＧ集		
対応機種		Ｗｉｎｄｏｗｓ９５／Ｍａｃｉｎｔｏｓｈ		
価格		5,800円	発売日	発売中
必須条件	ＣＰＵ	ー	解像度	640×480
	メモリ	８ＭＢ以上	色数	32,000色以上
備考				

STORY&SYSTEM

かなりしっかりとしたＣＧ集。立ち上げると、Windows、Macそれぞれの起動ファイルと、数字をフォルダ名に冠した多数のフォルダが並んでいる。数字がふってあるフォルダ内には画像データがＧＩＦ形式で収められている。ＣＧ集内部とは違って、編集前のオリジナル画像での収録という配慮だ。

起動ファイルを起こして中に入ると、作家名で五十音→漢字順にブロック分けされたスイッチ、インターネットの生の声(作家の体験、様々な統計など)、あとがきがあり、内部でのページ移動も無論可能になっている。

18禁

CG総数500枚以上!!作家総数117名!!

充実の機能&内容

非常に好感の持てる、しっかりした造りのＣＧ集。インターネット上で発表されている美少女系ＣＧを集めた作品だが、ボリュームの方も文句無しの500枚!!さすがにこの枚数になると、眺めるだけでも相当楽しめてしまう。

基本的に256色か32000色なのだが、本来のオリジナルＣＧもJPEG.GIF形式で保存されているのがありがたい。こういうちょっとしたユーザーへの思いやりが購入側としては結構嬉しかったりする。

また、インターネットソフト（ネットスケープ、インターネットエクスプローラ等）で開くとCD-ROM上でインターネットを体験することができる上、回線を繋げた状態でホームページタイトルをクリックすれば、その作家のインターネットホームページへ飛ぶことが可能なプログラムファイルもアリ。

ＣＧマニア必携!!そうでなくても、ちょっとでも興味を持っているのなら試しに購入してみてはどうだろうか？動作も快適だったし、純粋にＣＧ集とだけ考えてもなかなかの出来映えだと思う。

◀はちきれんばかりのバストやヒップより白い肌を流れ落ちる黒髪に艶を感じる

©KONA

▲なんだか可愛らしいH。こーゆーのは混ざるより見てる方が楽しいね

こんな人におススメ！

ＣＧに興味あるヒト、あるいは興味っていうかすっかりコレクターのヒトにも同様にオススメします。これだけで500枚以上のＣＧが入っているのだから、料金と相談しても充分な品である。美少女ゲームはやっているが、インターネットを繋ぐかどうか考えているヒト。色々な判断要素が内包されてますよ。(九頭龍)

REVIEW

●制服美少女のヘアヌード第5弾

全国制服美少女グランプリ vol.5 イーストエリアファイナル関東地区代表決定選

レーベル		リセアン		
ジャンル		ＥＴＣ		
対応機種		Ｗｉｎ３．１／９５／Ｍａｃ，ＰｈｏｔｏＣＤ		
価格		4,800円	発売日	発売中
必須条件	ＣＰＵ	i486SX(33ＭＨｚ)／68030以上	解像度	640×480以上
	メモリ	8ＭＢ(Ｗｉｎ)／5ＭＢ(Ｍａｃ)	色数	256色以上
備考		漢字Talk７以降(Ｍａｃ)		

STORY&SYSTEM

電脳美少女コンテストの第５弾。今回は関東圏の高校生７人が、全国大会を目指してイーストエリアの決勝に挑む。ヌード雑誌のように大胆なグラビアや日常のスナップショットでアピールしてくるぞ。投票システムも雑誌のクイーンコンテスト風で、写真やプロフィールを見て気に入った娘を選ぶ。なお、投票はソフトに同梱の専用ハガキでのみ可能。CD-ROM版とPhotoCD版の２種類があるので、コンテストの対象となるＣＧはパソコン以外でも再生可能だ。ただし、おまけディスクはWindowsとMacのみの対応となる。

18禁

キミはどの娘を選ぶ!? 今度は関東地区決定選

充実のCG集

それぞれの女の子ごとに、プロフィール、ＣＧイラスト、設定ラフ画で構成されている。セクシーなグラビア写真風に描かれているのが特徴だ。

◀１人につきＣＧ13枚、線画11枚を収録

ミニゲームに燃える

おまけディスクには、着せかえゲーム、リセアン通信、壁紙データ集つき。着せかえるボディももちろんヘアヌードだ。これはどちらの媒体にも共通してついている。

ただし、EXAMINATIONはCD-ROM版のみについた機能なので注意してほしい。

▶EXAMINATIONでは、各女の子のデータの理解度をクイズ形式でチェックできる

◀着せかえでは、今回のコンテストには登場しない女の子でも遊べる

こんな人におススメ！

アイドル好きな人は特におススメ。ゲーム感覚でプレーしたい人にはCD-ROM版がいいでしょう。PhotoCD版は操作性でやや劣るものの、アルバムディレクターというパソコンアルバム編集ソフト内蔵(Mac & Win)なので、どちらかというと玄人好みといえるかも。パソコンがない人は問答無用でPhotoCDね。(情眠屋とど)

●放課後恋愛クラブを200倍楽しもう

恋のアンサンブル

レーベル	リビドー		
ジャンル	ETC		
対応機種	Windows95		
価格	5,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	―	解像度	640×480
必須条件 メモリ	8MB	色数	32000色以上
備考	放課後恋愛クラブ"Director's Cut"を楽しむには製品版「放課後恋愛クラブ～恋のエチュード～」が必要です。		

STORY&SYSTEM

美少女ゲームがWindowsマシーンでリリースされることが多くなってきたのと同時に増えてきたのがアクセサリー集。そのほとんどはヒットした自社のゲームをテーマにした壁紙やスクリーンセーバーがメインの物が多いように思うが、この「恋のアンサンブル」はそういう意味では「アクセサリー集」に革命をおこしたといっても過言ではない（ちょっと大げさか？）ソフト。壁紙はもちろんのこと、店頭デモやたま●っち仕立ての育成ゲーム等のおまけ機能も多数揃えており、買って納得、遊んで大満足の一本！といえそうだぞ。

18禁　CDDA

実用的なラインナップに思わず納得、デス

女の子達の甘い囁きで規則正しい生活を

◀お手軽にデート気分も味わえてしまうのです

昨年までの感じからは全然想像もつかなかった純愛路線を展開している今年のLibido。「放課後恋愛クラブ」の大ヒットで今一番ホットなメーカーの一つと言っても過言ではない。その「放課後恋愛クラブ」もリリースされてからだいぶ日が経ったにも関わらず今だにプレイしている人もかなり多そうだけど、まだ全部の女の子の攻略をしていないと嘆いている方もこの「恋のアンサンブル」で一息、というのはいかが？　なかでも筆者が太鼓判を押さずにはいられないのが、時計機能。これは恋愛クラブの女の子たちが時間になると「●時よ」と甘い声で時間を報せてくれるのだ。なお、女の子は自分で好きな娘に設定可能。その日の気分でセレクトするのがベスト。これが意外にハマってしまうのですよ。ホント に。　（マ）

▲壁紙集も題して「お出かけじゃん！」テーマがはっきりしているのも、魅力的です

▶インストールする時からドキドキしてしまうぞ

▲ちょっぴり我が儘な所がたまらなくカワイイぞ

こんな人におススメ！

街に出るとついついカップルに視線がいってしまい、彼女欲しいなーなんて嘆いている人、絶対オススメ。週末も予定がなくて出掛ける気にもなれず家でただひたすらボーッとしている時などに「ななせっち」は最適。また、「放課後恋愛クラブ」を持っている人はディレクターズカット版が楽しめます。(マリアンヌ)

●ついに収録！　アノCGが見れる

ぱ♥じゃ★まJam Hairs

レーベル	Jam		
ジャンル	ETC		
対応機種	PhotoCD（Win3．1／95／Mac）		
価格	6,500円	発売日	発売中
必須条件 CPU	―	解像度	640×480
必須条件 メモリ	4MB(Win)/2MB(Mac)	色数	256色以上
備考	SYSTEM7．0		

STORY&SYSTEM

Windows95専用のパズルゲーム「ぱ@じゃ★まJam」の選りすぐりCGに、「Cherry Jam」「Magical Jam」のCG、さらにはパソコン版では見られなかったヘアヌードCGも収録した豪華版CG集。

原画執筆スタッフは8人。MIRIKO、小林美智、美龍、長岡建蔵、きした一葉、鉄拳（くろがねけん）、司隆一、末広雅里の各氏だ（早く仕上がった順）。それぞれが思い思いの美少女を個性豊かに描く。CGイラストのほか、線原画、色指定原画、作家プロフィールも収録。

18禁

REVIEW

8人の精鋭原画マンによる魅惑のヘアCG集

オマケもつけて総数215点　線画・スタッフプロフィールも

▶ぜひ線原画と見比べてみて

◀微妙に見え隠れするヘア…

フォトCDでのリリースだが、CGをただダラダラと見せるのではなく、作家ごとや見る目的ごとにメニューが用意されている。そのせいか、「Cherry　Jam」「MagicalJam」のCGもついて215点という収録数の割にストレスを感じない。

メインとなるのはCGイラストだが、それに至るまでの線原画や色指定原画等も可能な限り収録されている。色指定が存在しないとか、ラフとCGが全く別モノというものもあるから、完成品と見比べてみるのも楽しい。

◀壁紙にできないのが残念

こんな人におススメ！

線原画、色指定原画、完成CGが収録されているので、各作家さんの仕事方法というのがよくわかる。PhotoCDだからパソコン以外でも再生できるし、独学でCG修行を積んでいる電脳画家予備軍にいいかも。細部の拡大ができればもっと参考になるかもしれないけど、"ワザは見て盗む"ってコトで。(情眠屋とど)

REVIEW

●妖しげな少年が秘密の鍵を握る!!

Hi・To・Mi〜瞳〜

レーベル	ギルティ		
ジャンル	学園コメディーアドベンチャー		
対応機種	Windows95		
価格	6,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	486DX2/66MHz以上	解像度	640×480以上
必須条件 メモリ	12MB以上	色数	256色以上
備考			

STORY&SYSTEM

死ぬほど好きで好きでたまらない憧れの水森瞳を呼び出し、真っ赤な夕日を背に告白したがものの見事にフラれ、その帰りにバイクで事故るなど散々な主人公だったが、その日を境に突然モテ始めてしまったから不思議。女の子たちはなぜか主人公の前だとすごくエッチになってしまうのだ。これなら本命の瞳ともうまくいくぞと思いきや、瞳にはそれが全く通用しないのだ。ゲームの進行はコマンド選択方式でラクラク操作。展開は割りとスムーズであり、エッチシーンも頻繁に出てくるので、ヌキ用としてもかなり使えます。

18禁　音声

肝心な娘にはモテないのは一体ナゼなんだ!!

現役ヘルス嬢の濃厚なボイス♥

ハードなSMプレイから普通のエッチまでエッチシーンの豊富さには目を見張るものがあるが、それをより一層盛りあげているのが、声優さんたちの熱い演技。現役ヘルス嬢も参加しているということでその辺りにかなりこだわっているという印象が強い。雰囲気重視派にはたまらないという感じ。

◀ハードなプレイに股間は絶えず元気な状態に！

自分の生きる道は自分で決める！

▶今まで自分がしてきた事を振り返ってみるのだ

事故をきっかけに人生が変わっいしまった主人公だが、羨ましいくらい女の子たちからモテる。しかも女の子たちはそれぞれに違った魅力の女の子たちであり、まさによりどりみどり、日毎に違う気分でエッチに励むことができるのだ。行動は基本的に大きく分岐していくことはなく、特に気を使わなくてもエンディングまで進んでいくことは可能なのだが、時々意味深な選択肢が出現することがあるので、そこだけ注意すれば大丈夫。バッドエンドを迎える事はない。ゲームが進むにつれ最初はモテることに浮き足立っていた主人公も自分の境遇に疑問を持ち始め、いよいよ最後を迎える。エンディングはこの時現われる三つの選択肢。つまり好きなエンディングを選べるのだ。

▲憧れの瞳ちゃんとのエッチは他の女の子とするのとは全然違うぞ。どこが違うのかはプレイして確かめてみて

こんな人におススメ！

最近のAVGは難しい！　なかなかエッチシーンに辿り着けなくて何度か挫折してしまった経験がある、という人にはまさにうってつけ。濃厚ボイスをヘッドホンでガンガンに聞きつつプレイすることをオススメ。ストーリーも読み応えあるので、ゲーム進行に気をとらわれずにじっくり楽しみたい派も。(マリアンヌ)

REVIEW

新シナリオ追加でさらにボリュームアップ！

モラトリアム　プラス!

レーベル	アキュート		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	Windows3.1／95		
価格	8,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU		解像度	640×480以上
必須条件 メモリ	6MB以上	色数	256色以上
備考			

STORY&SYSTEM

98版が発売されていた「モラトリアム」に、新シナリオが追加されたWINDOWS移植版。情緒というものが欠落していた少年だった主人公と、彼と一緒に暮らす3人の女性たち（義理の母、義理の姉妹）の生活を描く。登場するキャラクターは（一部を除いて）美男美女ぞろい。構成的には、前作とほとんど変わらない前半に新シナリオの後半が加わった形になっている。前半部はコミック調の可愛らしい絵柄が特徴となっている。

18禁

新たに追加されたシナリオで、ボリューム倍増!?

98版の時はかなりライトな感覚で遊べた「モラトリアム」。スラップスティックな展開と、かなりコミック調の強いグラフィックが印象に残ってました。で、実際にプレイしたところ、旧作部分と新作部分にけっこう大きなギャップがあってオドロキ。旧作部分はほとんど元のままのAVGで、追加された部分はその後に起きた珍事件を描いたデジタルコミックのような構成でした。ただしテキストの量やHなCGの枚数自体は、かなり増えてるんで、単純にいえばコストパフォーマンスは倍増してるといえますな。難をいえば後半部分は全体グラフィック以外での使いまわしが若干多くて、そこは残念です。ストーリー自体はかなりコメディ寄り（壊れ気味とも……（笑））になっていて、ツボにはまればかなりイケるはず。前半、後半をある程度違うものと割り切れば楽しめると思います。

◀旧作部と新作部ではだいぶCGの感じが変わってます。前半のコミック調から一転、後半はかなり肉色強めですな。使用時にはお好みまたは気分でCGを選ぶのが吉でしょう

ちょっとイイ話♥

このゲームで若干気になるのが画面描き換え。ある程度速いマシンはそうでもないけど486とかだとけっこう時間がかかっちゃうんだよね。

そんな時は設定で「CG表示が遅い」のチェックをオンにしましょう。これで速度がだいぶ違ってきます。

こんな人におススメ！

とりあえず前作のファンは押さえておきたいトコロですな。あとは、98版が気になっていたDOS/Vユーザーの方もWin版なので安心です。Hシーンの表現が「いかにもエロエロでーす！」って感じでなく、けっこう詩的なので、女の子にもイヤ味なくプレイ可能ではないかと。主人公もかなりの美形だし。(なかの拓弥)

●メイドさんがデスクトップで奮闘

デスクトップのメイドさん第1巻メイファン

レーベル	ヘキサ		
ジャンル	アクセサリー集		
対応機種	Windows95		
価格	4,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	ー	解像度	640×480以上
必須条件 メモリ	12MB以上	色数	256色以上
備考	音声（CD−DAを除く）の再生にはPCMサウンドボードが必要		

STORY&SYSTEM

Windows95専用の壁紙&アクセサリー集　ただし登場するのは「メイドさん」だけというシリーズの第1弾だ　今後も別なタイプのメイドさんでの続編がリリースされる予定　今回のイメージキャラクターはメイファンという名の女の子　ルックスもセリフもやや"M"が入った、メイドさんの定番タイプだ　一部の壁紙を除けば、すべて彼女が登場するツールばかりが収められている　もちろん音声データも入っているので、何か指示をだすごとにちょっとした会話になり、「旦那様」気分が味わえるというしくみ

音声　CDDA

REVIEW

「だんなさま…♥」と尽くされる歓び

日付も時間もメイファンにお任せ！

壁紙やスクリーンセイバーはもちろんのこと、電卓・カレンダー・時計・CDプレーヤー、ランチャーなど、アクセサリー類の定番はすべて押さえてある。

時計のアラームはさすが。ブザーやチャイムの代わりに、メイファンの甘〜い声で「旦那様、お時間です♥」とくる。パソコンの前にいると、つい作業に没頭して時間を忘れがちだから、それをそっと教えてもらうにはうってつけ。その代わり、居眠り中の目覚しにはあまり向かないようだけどね（経験済み）。

▲操作はすべてこのメニューから行う

音声データと壁紙CGが泣ける

音声データは75種類。コンピュータの起動やエラーメッセージなど、あらゆる場面にピッタリだ。そのほか、メイファンが主役のミニドラマや留守電メッセージ、メイファン役の中川亜紀子嬢のフリートークも収録されている。こちらはパソコン以外のCDプレーヤーでも再生可能。

壁紙は6人の作家による描きおろしイラスト。もちろんテーマは「メイドさん」だ。ブラウザ機能を搭載しているので鑑賞も手軽だし、見ている最中「コレだ」と思った瞬間、インストールすることもできる。設定ラフ画やCGメイキング、6人の作家のイラスト付きコメントも入っていて、盛りだくさんな1枚だ。

▼壁紙は全部で19種。よりどりみどりだ

▲こちらは元気で明るいメイドさん

こんな人におススメ！

まずはやはり"メイドさんマニア"でしょうね。特に思い入れのない人でも、おとなしくて、オドオドしてて、ドジで、でも一生懸命で…っていうイジメ甲斐（守り甲斐？）のあるタイプが好みなら、超"買い"でしょ。あまったるく「旦那様ぁ…」って言われると、もうたまらん！…ってカンジっす。(惰眠屋とど)

●クリックだけで進むお気楽ソフト！

みあ

レーベル	ベルダ		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	Windows3．1／95，Macintosh		
価格	6,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU		解像度	
必須条件 メモリ		色数	256色以上
備考			

STORY&SYSTEM

とある夏の浜辺　ここにはキミと、眼鏡をかけた色白の美少女「みあ」の2人しかいない　そしてなぜか海のそばだというのに、持ってきた荷物の中には、あんな道具やこんな衣装も入っていたりして……　もちろんみあチャンはキミにベタ惚れだから、キミがしたいようなコトすべて身体を張ってくれるはず　もちろんキミが楽しむだけでなく、みあチャンも楽しませてあげないとねッ！　操作はマウスでカーソルを操作して、クリックして進めていくだけのイージーオペレーション　サクサク進むが、ボリュームも多めで大満足だ

18禁　音声

REVIEW

みあと2人で過ごす浜辺を、もっと楽しく過ごすために

全ての画面を見るコツはこうだ

BELL−DAの、ソフトタイトルが女の子の名前になっているシリーズも第3弾。3作目ともなると内容もボリュームアップしてきて、収録されているグラフィックを全部見るのになかなか骨が折れると思う。

このシリーズの特徴を簡単に解説すると、画面上の特定の場所や女の子をクリックすることによって簡単なシナリオが起動し、そこからメッセージやグラフィックが展開していく進行だ。注意したいのは、シナリオを展開させるには前と同じ場所をクリックする必要があるのがひとつ。ふたつ目は、クリックしてもメッセージのみで画面が進行しなかった場合。これは、まだ画面内に設定された全てのメッセージ（スイッチ）をクリックしてない場合。クサイなと思った箇所はどんどん押してみよう。もしスイッチがあった場合、クリックした瞬間にカーソルが消えるので、しらみつぶしに探すのも手だ。

▲これがメイン画面。終了したい時は画面左側の砂山をクリック

▲道具も衣装も豊富に登場！

▲お尻を振っておねだりしてます

▲どうして浜辺で？　まあいい

「みあ」では他にも、特定のイベントをこなさないと見ることのできないグラフィックが隠されている。とりあえず、浜辺の道具をすべてクリックしたあとに、海や空をクリックしてみると……？

こんな人におススメ！

マシンにCD-ROMを入れるだけの簡単起動、クリックするだけの簡単操作と「簡潔さ」をセールスポイントにした本作は、初心者からヘビーユーザーまで幅広い層の方が楽しめるはず。あとは声優の高田由美さんのファンとメガネっ娘好き好き大好きな人にも。両方重複するキミは即ゲットでしょ？（江原真理雄）

REVIEW

●デスクトップ上でも毎日会いTai！

魔法使いTai！～万年日めくりカレンダー～

レーベル	インナーブレイン		
ジャンル	万年日めくりカレンダー		
対応機種	Windows95		
価格	3,600円	発売日	発売中
必須条件 CPU	486DX／33MHz以上	解像度	640×480
必須条件 メモリ	2MB以上	色数	256色以上
備考			

STORY&SYSTEM

主人公は北野橋高校「魔法クラブ」に所属する沢野 沙絵 ドジでオッチョコチョイな彼女ですが、魔法の才能には未知数なものが 彼女と彼女をとりまく魔法クラブの面々が織りなす学園ストーリー バンダイのOVAで今年7月には第5話が発売予定 OVAとしての人気は高く、エッチ度は低いもののファン層は密かに厚いらしい……

ソフト自体はデスクトップ上に表示されるカレンダーそのもの 日めくりタイプなので毎日1枚のCGを楽しめる カレンダー内の壁紙が4種類のうちから選択できます

「マホTai！」ファン必携のアクセサリー

もひとつオマケがあれば…

▼とにかくOVAを見よう。ストーリーがわからないと……

お家に帰って、パソコンのスイッチをONにすれば、アラ不思議！ モニターにはカレンダーと化した『マホTai！』のワンシーンが…。という感じで、毎回パソコンの起動時に連動して表示されるのがこのソフト。ただ、せっかくのCGが1日に1枚しか見られないのはガマンするとしても、今までに見た過去の日付のCGだけでも自動めくりにして連続して見られるような機能を付けて欲しかった。手動ではできるんだけどね。クリスマスなどのイベントや各キャラの誕生日はちゃんとソレと分かるように表示されるところなどはファンの人にとってかなり嬉しいのでは？

◀数少ないセクシーショット……（涙）

Opened Today
ファイル(F) 設定(O) ヘルプ(H)
DEC 12 THU
25
クリスマス

▶こんな風に表示されます。イベントの日や各キャラの誕生日が右下に出るのもうれしいよね

こんな人におススメ！

365日分のCGが見れる訳ですが、各CGが小さいのと、1枚絵として考えた場合あまりにも？な絵もあって（ストーリー上では大事なの？）、やはり「Tai！」ファンの人にオススメです。先のCGは見れないのですが、どうしても……という人はパソコン内部のカレンダーを設定しなおせば……。(写真家ピコ)

攻略

●やっぱりHシーンはアニメだ!!

ひょ～い天国

レーベル	マイアミソフト		
ジャンル	アドベンチャー		
対応機種	PC9821／DOS／V		
価格	7,800円	発売日	発売中
必須条件 CPU	486SX／33MHz以上	解像度	
必須条件 メモリ	3.6MB(9821)／4MB(DOS／V)	色数	
備考			

STORY&SYSTEM

何とか打ち明けたい 気になるあの子に告白しなきゃ……そんな思いが高じてついに彼女を呼び出した!! だが!! 思いっきりフられ、そのあげくにその姿を他の女の子に見られ笑われる 泣きながら走り出せば、階段を踏み外して死んでしまう なんとまぁ見事な不幸だろうか？ しかも死んで出会った天使はどっか変 いや、かなり変 死んだついでとばかりに天使に襲いかかった主人公だったが、Hはしたものの突き飛ばされて下界に真ッ逆さま、幽霊になってしまうのだった……

本文を参考にクリアしてみよう

18禁

一本道だが意外に難しいゲームなのだ

バッドエンドの傾向と対策

アニメーションが売りのゲームだが、意外にエンディングまで行っている人は少ないと思う。選択肢のミスはそのままゲームオーバーに直結しているからだ。まぁ、バッドエンド時にしか見られないアニメーションなどもあるので、全部みておくことに越したことはないのだけれど。

まず、一番最初の屋上のシーンではいきなり襲いかかったりするともうだめだ。この後からはまずそんな選択肢なわけだが、ここだけは慎重さが要求される。どの道死んでしまわないといけないけれど。

学校で才女とH。燃えるシチュエーションだ

先生とHシーン。本番はないが、かなりのテクらしい

次に天使の所だけれど、ここは欲望に忠実に行動しよう。でないとHシーンがおがめない。結構ノリノリなくせに、終わった後はいきなり突き飛ばされてしまう。これで地上に戻れるのだ。地上に降りたら、ホテルへと場所が移る。ここでは大人しくついていかないとバッドエンドに。ここでナンパ男に憑依した後は展開が楽になる。とはいえ、選択肢のミスひとつですぐにゲームオーバーになるのは辛い。完全解答はさけたが、囲みを参考に。

凶悪なトラップ？ 脱出不能な女

SM大好きなこの女。最悪のトラップである。ここに来てしまったらほぼバッドエンド7というエンディング行くことになる。回避するためには、ここまでの行動が大切。ここまでのHシーンを全部見ているのはもちろんのこと、選択肢にも注意が必要。Hに素直な気持ちが大切だ。

◀とにかくやばい女だから注意せよ

▶Hシーン自体は一番濃いんだけど

こんな人におススメ！

幽霊になった主人公がふっと見掛けた憧れの彼女は、なんとナンパ男とSEXの真っ最中。そんな最悪のオープニングで始まるこのゲーム。そのナンパ男に憑依して女の子とやりまくるのが目的だけど、ゲームオーバーになりやすいのが特徴。腰を据えてゲームできる人におすすめだね。(H.Miyabi)

♥ソフトハウスさんありがとう！♥

怒濤のプレゼント

●応募方法： 本誌綴じ込みのプレゼント応募専用葉書に必要事項を明記の上、切手を貼ってお送り下さい。締め切りは7月末日必着。当選の発表は発送をもってかえさせていただきます。

1 晴れのちときどき胸騒ぎ

Windows(CD-ROM) 1名

提供：カクテル・ソフト

2 アラベスク

Windows(CD-ROM) 1名

提供：フェアリーテール

3 亜紀子

NOW PRINTING

Windows(CD-ROM) 1名

提供：レッドゾーン

4 亜紀子GOLD

NOW PRINTING

Windows(CD-ROM) 1名

提供：レッドゾーン

5 みさとちゃんの夢日記

Win95,PC-98,TOWNS(CD-ROM) 2名

提供：アクティブ

6 マジカルディープ☆ワン

Windows 95(CD-ROM) 3名

提供：Vanilla

7 学園性白書

Windows 95(CD-ROM) 1名

PowerMac(CD-ROM) 1名

提供：ビジョン

8 無人島物語R

Windows(CD-ROM) 2名

提供：KSS

9 ZEST

PC-98 (3.5インチ) 2名

提供：r.

10 メイド物語

Windows 95(CD-ROM) 2名

提供：シーズウェアブリッツ

11 しゃぶり姫

PC-98（5インチ） 1名

PC-98(3.5インチ) 1名

提供：ミンク

12 PhotoGenic

下敷き 10名

オースニングデモ(PC-98) 30名

提供：SUNSOFT

13 探偵苦米地研介 普通はこうだぜ!!

Windows 95(CD-ROM) 2名

提供：アルテシア

14 ハミングハート

キット 3名

完成品（要クイズの解答） 1名

※クイズはCD-ROMのフィギュア製作講座内にあります

提供：リミックス

15 Hi・To・Mi ～瞳～

Windows 95(CD-ROM) 1名

提供：ギルティ

16 同人誌印刷マニュアル 印刷せよ！ 共信マン

Win95 & Mac (CD-ROM) 10名

提供：共信印刷株式会社

やっぱりアイドルも
こんなことされてるんだ。
[メガストアの人気連載が緊急単行本化！]
囚われのアイドル
渡瀬まみ
[文]照　楠人
[作画]うめつゆきのり
定価880円＋税／新書判書籍
☆全国書店でお求め下さい。ない時は書店に「コアマガジン発行の…」とご指定の上、ご注文下さい。
★緊急増刷！
株式会社コアマガジン

美少女たちも衣替え！初夏の制服特集

欲望全開 制服カタログ

女子高生にメイド，巫女さんまで……！

やってまいりました！　女の子のダイタン薄着の季節!!　制服美少女も重たい冬服からまぶしい夏服に衣替え。グッとセクシーに変身します。今回は、そんな制服ギャルの「着たままエッチ」を大紹介！

学生服

制服の定番といったらやっぱりこちら、女子校生の学生服でしょう。セーラー服にブレザー、デザイナー系制服まで、バリエーションも様々。最近多い私服っぽい制服なら、シロウトさんでもわりと抵抗なく着てくれるかも!?

ブレザー、水着、レオタード…学園性活はHがいっぱい

いじめられっ子がいじめっ子に華麗な転身!?

復讐

■クラウド■発売中■Win95、PC98■7,800円
■ADVENTURE■18歳未満の方はご購入できません

◀挑発的なレオタード姿の美少女はリボンで磔の刑。自分の恥ずかしい姿を頭に思い描き、彼女はしとどに股間を濡らす

▲ぼってりと充血した花びらが水着の上からでもよくわかる。慰めてほしいんだね

◀細く折れそうな肢体をベッドに横たえ、怯えたように見つめる少女。その白い脚を押し広げ、蜜園に舌を這わせたい

▼プリーツスカートの下に頭を潜り込ませ、湿った花園の匂いを吸い込む。ショーツの脇から舌を差し入れるとそこはトロトロに

牝犬ども、報いを受けろ！

女のコのイジメって陰湿で強烈。かわいい顔して、キツイことを平気でやるからコワイ。このゲームの主人公は、そんな女のコたちのイジメの的になった悲惨な男の子。気の弱いオタク少年と言うことで、一部の女のコたちから徹底的にイジメられてしまう。イジメの内容もフツウじゃない。彼女たちの前でオナニーショーをさせられたり、同じようにイジメに遭っている女のコのアソコをナメさせられたり。毎日のようにこんな屈辱的な行為を強いられるのだからたまらない。

ついにある日、彼にも我慢の限界が訪れた。ブチ切れた主人公は、今まで彼をイジメた女生徒たちに復讐を開始する。積もり積もった恨みをはらそうと、欲棒を熱くたぎらせる主人公。鬼と化した彼の復讐の行方はいかに!?

というワケで始まる主人公の過激な反撃。学校内をくまなくまわり、彼をイジメた制服美少女たちにガンガンお仕置きの白濁シャワーを浴びせていこう。かなりダークなゲームだぞ。

制服マニアックス① 正統派ブレザー

装飾過多な美少女ゲームの制服の中で、「復讐」のグレーのブレザーはいたってシンプル。地方の高校なんかで、実際にありそうな制服だ。落ち着いた色調がゲームのダークな雰囲気とマッチしているうえに、リアリティも抜群！

このゲームでは、イジメっコたちがそれぞれ体育系部活に所属している。そのため、競泳用水着に新体操レオタードなどなど、通常の学生服以外にも様々な学園コスチュームが登場する。もちろん定番「着たままエッチ」がほとんどなので、制服マニアにうってつけの1本では？

政治と恋愛のシミュレーション

Hiすくーるjam

ザ・スクールプレジデント

■Jam■発売中■Win95■7,500円
■SIMULATION■18歳未満の方はご購入できません

生徒会に男一匹、殴り込み！

元名門女子校、最近になって男子も1クラスだけ入学が許されるようになった……なんて話を聞くとフツウは女の子ばっかりハーレム状態の学園生活を想像するもの。でも、このゲームの舞台となる学校はそんなに甘くない。一カ所しかない男子トイレにすきま風の吹く別館教室、と悲惨きわまりない。そんな現状を打破するために、ひとりの男子生徒が生徒会長に立候補することからこのゲームは始まる。女生徒たちの支持を得るため、自慢の下半身を駆使して選挙戦に打ち出るが…？　今までのJamとはひと味違う、じっくり遊ぶタイプの政治＋恋愛シミュレーションに仕上がっている。

ブルマーは腰に密着したものを！

▲熱いだろ？　さ、掌で擦り上げるようにしごいてね。先端も刺激しておくれ

▲拙い手つきで肉芽を擦る

▲ぷっくりふくらんだ花びらがかわいい

▲部活そっちのけでよがる淫乱女子高生

屋外でのスポーツを奨励！

▲しっとり濡れたスリットが夕日に晒されてテラテラ光ってるよ

▲そんな大胆な恰好で……。誰か来たらどうするの？

▲神聖な教室にあえぎ声とぬちゃぬちゃという汁音が響きわたる。

▲白く肉付きの良いヒップを揺すり、男を迎え入れる。清純そうな顔して咥え込んだら離さないとは……。とんだ好き者だ

私立小石川学園制服事情

頭髪

彼女の頭を見てもわかるようにピンク、グリーンなどカラフルな頭髪も許されている。巻き毛、ストレートなどスタイルもさまざま。でも日本人

ブレザー

セーラー服風の襟のついたジャケットに白いブラウス。セーラー服のかわいさとブレザーの機能性を兼ね備えた、エッチにはうってつけの脱がせやすいスタイルになっている

スカート

最近の流行そのままに短いスカートが目を楽しませてくれる。その下に隠されたものを思わず想像したくなる

制服マニアックス②　変型ブレザー

ひとくちに学園ものといっても、その種類はいろいろ。でも、ここまで制服着たままエッチのシーンが多いソフトもあまりないのでは？　とびきりの美少女たちが、前あきのブレザーの胸元をはだけて大サービスしてくれる。

ブレザーといっても、セーラー服っぽいジャケットも羽織っているので、セーラー服マニアも満足できるはず。現実社会では絶滅寸前のぴっちりブルマーもココでは健在。ロリ顔のキュートな少女が、ブルマーをはりつけた未発達な腰をくねらせ肉棒をおねだりする。マニアならずとも必見。

▶薄紅の乳首をキュッとつまむ。背筋を走る痺れに我を忘れる

女子は仲良く!

▼「先生っ、もっと突き上げて」。女生徒のあくなき欲求に、教師はスピードを速める

先生とも仲良く!!

男子も仲良く!

▲屹立した肉棒に唇を寄せる。舌先でくすぐるように弄ぶ

フリーセックスシステムで禁断の世界へ

超・天然隊

■PNC■6月下旬発売予定■Win95■8,800円
■SIMULATION■18歳未満の方はご購入できません

女子剃毛事件の真相は…!?

生徒数1万5000人という超マンモス校・私立無縁学園で謎の事件が発生。女生徒たちのアンダーヘアを剃られてしまうという奇怪な事件。いったい誰が、何のために?謎の究明のため、そして学園に平和を取り戻すため、4人の生徒会員たちが立ち上がる。その名も「天然隊」!

スケッチ風の一風変わったグラフィックも特徴的だが、なんといってもこのゲーム最大の見どころは「フリーセックスシステム」につきる。エッチシーンになると、男女2名ずつの中からエッチ参加キャラクターを選択。男×女はもちろん(コレも組み合わせによって2パターンあるってことだね)、女×女(このあたりはよくあるパターン)、そして驚くべきは男×男(……)のエッチも可能。今までの美少女ゲームにはなかった斬新なシステムで、好奇心旺盛な男性ユーザーはもちろん、耽美派の女のコにもウケそうな予感だ。

さらにゲームの中では、事件の真相に関わるさまざまなイベントが勃発。エッチを楽しみながらも、最終的にはそこから得た情報を元に、事件を解決しなくてはならない。生徒数(もちろん先生も)が多いだけに容疑者も絞りにくいこの事件、果たして「天然隊」は真相を明かすことができるのだろうか!?

制服マニアックス③ カラフルセーラー服

独特のパステル調グラフィックが新鮮な「超・天然隊」。制服もオーソドックスに見えて一風変わったスタイルだ。緑の襟にピンクのリボン。ソフトな色づかいで優しい雰囲気を演出している。上衣をたくし上げて胸を露出させるのが、ブラウスとは違い構造の複雑なセーラー服っぽくてイイ。

また、上半身だけセーラー服で下はマル出しとか、片方のキャラは裸なのにもうひとりはきっちり制服を着込んだまま、なんていうアンバランスさもエッチ。せわしなく制服をはぎとり、やにわに肉棒挿入……という臨場感が伝わってくる。

彼女ひと筋　純愛を貫き通す!

Highscool Terra Story

■URAN■発売中■Win95■7,800円
■SIMULATION■18歳未満の方はご購入できません

狙いは彼女ひとり

何人もの女の子に好かれるのもそれはそれで嬉しいけれど、やっぱり最終的にはひとりの女性を愛したい。このゲームでは、たったひとりの女の子と愛を育てていく喜びを味わえる。

主人公は彼女と別れて1年目の高校生。女の子に興味はあるけれど、必死になって新しい彼女を探すほどの執着心もない。そんなある日、通学電車の中で学校一の美少女・美砂に出会う。ひとめで彼女に夢中になった主人公は、彼女を恋人にしようと決心する。親友やひょんなことから知り合ったサラリーマンまでも巻き込み、主人公は彼女にまっしぐら!

愛を育むAVG

ターゲットとなる女の子は難易度別に4タイプいる。オールマイティ美女の美砂にスポーツ少女・麻生、コギャル系の亜紀、かわいい後輩・美々。どのコもそれぞれ魅力的だけど、やっぱり本命は最難関の美砂。このゲームは全3巻から成るようなので、まずはゆっくりと関係を築き、少しずつ愛を深めていこう。

さらに豪華声優の起用も見逃せないポイント。かないみか、岡本麻弥など有名どころが名を連ねている。おまけにテーマソングはキャンディーズの懐かしの名曲。現在パソコンショップの店頭でデモを放映中なので、かない、岡本両氏の熱唱をその耳で確認してほしい。

スカート丈はもっと短く!下着はもっと大胆に!!

▲ほらほら、見えてるってば。そんな無邪気さがたまらなくいとおしい

▲ぴったりと尻肉に張り付いたショーツ。思いきり引きちぎりたい

▲シーツをつかんで痛みをこらえる。ごめんね、優しくするからさ

制服マニアックス④ 正当派セーラー服

同級生に後輩、他校生らしき女の子など4人の恋人候補が登場するが、やっぱり「リアルな純愛」を扱ってるだけあって制服もリアル。その効果もあり、出てくる女の子がみんなどこかにいそうな感じだ。フツウゲームの中でルーズソックスを履いてるコといったら、極端にデフォルメされたコギャルぐらいのもの。でもこのゲームでは、いたってフツウの女のコの履いてるソックスが超ルーズだったりする。そのあたりが非常に現実的。感情移入しやすい分、エッチシーンの興奮度もひときわ高まるってモンです。

メイド服

森の奥にひっそりとたたずむ洋館。屋敷の深奥で行われている夜毎の狂宴……。とくればやっぱりメイドさんの存在はハズせません。揃いの紺色制服を身にまとい、かいがいしくホーシしてくれるメイドさん。今の日本ではファンタジーでしかないけど。もうちょっと現実的に美人家政婦さんを雇うことを目標にしてみます？

働くお姉さんは好きですか？ 家事にいそしむ彼女の肢体に欲情

3人のメイドの飼育調教

メイド物語

■シーズウェアブリッツ■発売中■Win95■7,800円
■SIMULATION■18歳未満の方はご購入できません

淫らなメイドに育ててください…

四年制の大学を卒業したものの、いまだに就職できずにいる主人公。そんな彼に悪友がワリのいいバイトをもちかける。メイド育成講師。フツウの女の子を、どこに出しても恥ずかしくないメイドに育てあげる仕事だ。期間は３ヶ月。待遇も悪くないので、他にすることもない主人公は、早速メイドの待つ館「禁美館」へと向かう。電車を乗り継ぎ、目的の駅に到着すると、妖艶な美女・ありすが出迎えてくれる。館で待ち受けていたのは３人の美少女たち。何も知らない彼女たちに、しっかりと奉仕のイロハを教えて上げよう。

メイド実習は昼と夜に分かれている。昼は健全に家事全般や来客時の接客方法を教え込む。そして夜はお待ちかねのご奉仕調教。講師みずから体を使って、体当たり実習を行なおう。３ヶ月後、育ったメイドは、家庭的な健全メイド、それとも妖しい淫乱メイド？

▲横倒しにされ強引な挿入。でも愛液はしとどに垂れ……

▶大きな胸だな、その双乳で黒光りするモノをしごいてもらおうか

薄紅色の花ビラもメイドの制服！

以前にも「禁断の血族」でメイド・さよりを登場させ、高い支持を得たシーズウェア。今回は、流行りのメイド育成ＳＬＧということで話題になった。シーズウェアブリッツという新ブランドからの発売になるが、品質は保証済み。メイド服をつけたままの調教シーンも多く、メイドソフトの定番となること間違いなし！

制服マニアックス⑤ 正当派メイド服

メイドといえば紺色のワンピースに白いエプロンが基本でしょう。このゲームのメイドさんもその基本ラインを忠実に守った制服でユーザーを楽しませてくれる。清純そうな制服の下に隠れた火照った体、紺色のスカートを白濁液で汚す悦び。どこか背徳的な匂いのする館モノのゲームには、もはやメイドの存在は必要不可欠。主役キャラよりも人気を博すケースも少なくない。

現実の日本でメイドを雇うなんて夢のまた夢だけど、その希少性がまた男心をくすぐってくれる。いや〜、ロマンですな。

▲花ビラを押し広げ、赤味のきつい肉襞を眼前にさらす。そんなに欲しいのか、そのぐちょぐちょの肉穴に極太棒を突っ込んでやろう

◀あぁっ、ご主人様、もっと辱めてください。後ろからその熱いモノをガンガンぶつけてください

▲透明なお汁が染みだしてきました。舐めてもいい？

お屋敷制服事情

髪飾り
レースの髪飾りはメイドの必須アイテム。腰を振るたび、フルフルと震えるさまが愛らしく、嗜虐的な興奮を一層あおりたててくれる

制服
紺と白を基調にした制服。従順さと清潔感を表したメイドの定番ユニフォームだ。色の濃い服なら愛液の染みも目立たない

エプロン
白いひらひらエプロンもお約束の衣装。「ご奉仕致します」という無条件の服従を表している、のか？

ストッキング
腿までの白いストッキングは「したままエッチ」が基本。オプションでガーターベルトをしてるメイドも

下着
基本的に白や淡い色がメインだが、中には黒、紫など挑発的なものをつける人も。お仕置きするべし

▲メイドのクセにそんなハデな下着をつけて…

体当たりの奉仕活動にカンゲキ

奴隷婦 SEXメイド

■インターハート■発売中■Win95、Mac■7,800円
■ADVENTURE■18歳未満の方はご購入できません

▲女同士ならではのツボを突いた責め

▲舌を絡ませ、ねっとり濃厚キス。唾液に光る唇

奉仕大好き！サービス過剰の家政婦

奴隷婦と書いて「かせいふ」と読ませるあたりで、このソフトのコンセプトがおわかり頂けるだろう。そう、24時間何でもご奉仕してくれる美人家政婦のアレコレを描いた作品だ。

主人公・吉野美穂は人に喜ばれることが大好き。自らの希望で家政婦となり、お客様の要望通りのサービスを行なっている。今日も彼女に奉仕してもらおうと、依頼主から電話のベルが鳴る……。

◀逞しい男根を目にし、欲情に目を潤ませる淫乱家政婦

メイドものに比べ、現実味あふれる家政婦体験ができるのがこちら。ごくフツウのエプロン姿の美穂が、いろいろな依頼主のために尽くしてくれる。その依頼主もスケベジジイを始めとしてレズの女子高生、監禁マニアなど、クセのある人たちばかり。プレイヤーは美穂のスケジュールを調整し、どの依頼を受けるか決定する。どんな仕事をしたかにより、ストーリーも変われば美穂の将来まで変わる。調教ＳＬＧではなく、ＡＶＧなので、シナリオをじっくり楽しみたい人にオススメだ。

今までのインターハート作品とはひと味違うグラフィックにも注目。リアルタッチで描かれたＣＧからはどことなく生活臭が感じられ、エッチシーンの生々しさは格別の味わい。もちろんフルカラーフルボイスで、興奮度も倍増。最初はあらがう美穂が徐々に快楽に溺れるさまを、目と耳で堪能してほしい。

エプロンの下で味わう下着の食い込み

▶エプロンの上から豊かな胸を荒々しく揉みしだかれる。花園をまさぐる無骨な指に思わず反応してしまう

制服マニアックス⑥ すてきな奥さん服

制服というカテゴリーからはちょっと外れるかもしれないが、家政婦・美穂のエプロン姿も濃厚な奉仕を想像させてくれる欲情ファッション。エプロンの下に指を潜り込ませ、尖った乳首をこねまわしたり、裸エプロンで無防備になったヒップを後ろから突きまくったり、とさまざまなシーンで楽しませてくれる。ヒラヒラフリル付きのものでなく、その辺のスーパーで売ってそうなエプロンってところもリアルで良し。今までのメイドものに飽きた人、リアル指向のユーザーにはとにかくオススメ。CGもいい味だしてます。

ナース服

白衣の天使・看護婦さんも人気の高い職業の一種。あの清潔感あふれる制服、清楚な白いストッキング、頭にちょこんと乗った独特の帽子（？）がたまらん！って感じのマニアも多いのでは？　病人相手だから優しいってところも人気の秘訣かも。

患者さんも大喜びナースのセクシー衣装

私が先に天国にイキそう…

私の見る夢、とってもHなの♥

みさとちゃんの夢日記

■アクティブ■発売中■Win95、PC98、TOWNS■6,800円(CD 7,800円)■ADVENTURE■18歳未満の方はご購入できません

夜な夜な体をうずかせる淫夢とは

ごくフツウの女の子・みさとちゃんには誰にも言えない秘密があった。それは毎晩のようにエッチな夢を見ること。人気アイドルになり、プロダクション社長やマネージャーとエッチしたり、お屋敷のメイドになりイジメを受けたり、マッドサイエンティストの助手になり、博士とアレな開発をしたり……。いったいみさとちゃんは欲求不満？　それとも……？

白衣（ピンクだけど）姿はもちろん、アイドルのフリフリ衣装、メイド服などさまざまなコスプレで痴態を繰り広げるみさとちゃん。みさと以外にも金髪バニーやボンテージの女王様などいろんなキャラがいろんなコスプレを披露してくれる。とにかく多彩なコスチュームで女の子を楽しみたい、という欲張りなユーザーにはぴったりのソフトだ。

▲ナース服の裾から顔を覗かせる桃色スリット

制服マニアックス⑦ ピンクナース服

ここで扱った制服は、博士の助手の白衣姿。ナース服とはちょっと違うけれど、まあその辺はご勘弁を。

白衣というよりピンクに近い制服だが、その清楚な雰囲気は白衣に劣らない。ぴっちりした襟元がストイックな印象を与えており、その姿で悶えまくるギャップが何とも言えずイヤらしいのだ。

オムニバス形式のAVG。しかもエッチな夢を追体験するというストーリーなので、全編エッチシーンの目白押し。他の制服、コスプレもたっぷり入っているので、制服マニアは絶対満足できるはず。

袴 はかま

巫女さんにしろ、シスターにしろ、聖職に就いてる女の人を汚したい願望って誰にでもあるはず。誰にも踏み荒らされていない花園を蹂躙する悦びっていうか、可憐な花を手折る残虐な欲望っていうか。みんな、巫女さんの紅い袴の下、をグチャグチャにしてやりたい、よね？

古代の美女、聖職の麗人 聖なる衣装を白く汚す！

巫女さんオンパレード！の異色AVG
朱鷺色の末裔

■ブランド未定■発売日未定■Win95■価格未定
■ADVENTURE■18歳未満の方はご購入できません

▶しとやかな巫女の聖なる泉に肉塊をズブズブと沈める。破瓜の痛みに唇からは悲鳴が漏れる
▼装束を脱ぐ間もなく、股間にむしゃぶりつく。聖職者とは思えぬ絶妙な舌づかいが心地よい

6人の美少女とエッチな神主修行

主人公はとある神社の神主の孫。幼稚園のころ、ある事情により母親を亡くし、その時の恐怖心から当時の記憶がすっぽり抜け落ちている。

そんな彼に、神主である祖父の命令がくだされる。箱根湯本にある神主修練所で修行をしてこい。早速湯本に向かう主人公だったが、行き着いた先はパラレルワールド。昭和74年の修練所だった。

しかもそこで修行しているのは、なぜか少女だけ。男ひとりで修行を積むことになるが、彼女たちとのふれあいによって、主人公は少しずつ成長していく。心の傷を癒し、空白の時を埋めることはできるかな？

プレイヤーの選択次第で、ダークな展開にもハッピーなストーリーにもなる。基本ラインは甘く、ちょっぴり感傷的なラブストーリー。登場する女の子は巫女さんのオンパレードなので、巫女マニア（けっこう多いと思われるが…）はぜひプレイしてほしい。巫女さんの意外な一面が見えてくるかも……？

◀震える舌で筋からカリをなぞる

制服マニアックス⑧ 巫女服

フツウは神社なんて初詣の時ぐらいしか行かないけれど、そこで目にする巫女さんはどこか男心をくすぐるものがある。黒髪をひとつにまとめ、しわのない巫女服を身につけ、ピッと背筋を伸ばして立っている姿。ああ、彼女の生真面目そうな顔が、快楽に歪むさまを見たい！　そんな邪な妄想を抱かせる魔力が巫女およびその衣装にはある。このソフトは登場する女の子がみんな巫女さんという、まさに巫女マニア垂涎もののソフト。白い上衣の胸元をはだけて、紅い袴の裾から手を差し入れる。そんな淫らな行為も思いのまま！

◀執拗な愛撫でトロトロになった蜜壺に、たけり狂う肉棒を……

▲熱くぬめぬめした舌が股間を這う

◀袴をたくし上げ、自らの手で充血した肉芽をこすり上げる

3本詰まったオムニバスAVGパック
愛が見えはじめたら

■シーズウェア■6月27日発売■Win95■6,800円
■ADVENTURE■18歳未満の方はご購入できません

下級貴族の陰陽師が身分違いの恋を…

シーズウェアの新作は、オムニバス形式のAVG。古代貴族の身分違いの恋を描いたラブコメ「京都恋愛慕情」、ハードボイルド探偵兼ヴァンパイア（！）が少女との同居生活を展開する「VICE」、結婚破談屋のラブストーリー「B・B」、まったく色合いの違う全3本のストーリーをプレイすることができる。

人物はすべてセル仕上げをしてからデータ取り込み、背景も別に発注して取り込み。そんなこだわりのグラフィックにも注目したい。写真を見てもらえばわかると思うけれど、通常のCGとは微妙に質感の違うグラフィックに仕上がっている。

制服マニアックス⑨ 古代服

結婚破談屋のストーリー「B・B」の花嫁衣装エッチも捨てがたいが、なかなか他ではお目にかかれない「京都恋愛慕情」の古代服エッチは大興奮モノ。大体和服の下って下着はつけないのが基本。あの薄い袴をめくればそこは……と想像するだけでも燃えてくる。やけにいろんな飾りがついて防御力高そうな上半身に比べ、無防備な下半身が嬉しいではないか。

古代乙女たちの複数プレイ、主人公・神楽ちゃんの袴たくしあげオナニーなど、プレイのバリエーションも豊か。シーズこだわりの高画質CGをとくとご覧あれ。

こんな人にオススメ！

復讐	いじめ経験のある人	PC98,Win95	7,800円
Hiすくーるjam	露出癖のある人	Win95	7,500円
超・天然隊	同性もOKな人	Win95	8,800円
ハイスクールテラストーリー	純愛ラブラブ派	Win95	7,800円
メイド物語	奉仕されたい人	Win95	7,800円
奴隷婦	リアリティを重視する人	Win95,Mac	7,800円
みさとちゃんの夢日記	夢精経験のある人	Win95,PC98,TOWNS	6,800円
朱鷺色の末裔	聖職者を汚したい人	Win95	未定
愛が見えはじめたら	卑弥呼でイケる人	Win95	6,800円

原画：みほとこうじ

CG彩色：GO_WEST

上のCGは付録CD－ROM「Bディスク」の壁紙フォルダ内にデスクトップサイズ別に大小２種入ってます！CD－ROMのオートスタートのチェックを外すか、一度起動後終了し、画面左上のマイコンピュータを開き、CD－ROMを選択したら右クリックし「開く」または「エクスプローラ…」を選択すれば、開くことが出来ます。ハードディスクにコピーしてお使い下さい。（詳しくは巻末ROM使用法を）

▶瑠璃ちゃん、るりちゃん、ルリちゃん………

瑠璃色の雪

女の子に逢うことができたら、次のステップとして親しくなりたいものだよね。ここではその方法をお教えしましょう!!

AVG	AIL	7,800円	18禁
	PC-9801	発売中	

自力で恋を実らせるために……

愛情値とイベントがポイントだ!

前攻略ページでも書いたように「瑠璃色の雪」では女の子と仲良くなるために愛情値を上げなくてはならない。そのためには選択肢の出現するイベントにたくさん遭遇することが近道だ。基本的に1回の選択肢で変化する愛情値は－1～＋2の間。これでは一気に好きになってもらおうとしても、どだい無理な話だ。細かなイベントを逃さないように狙いを付けた女の子には積極的に会うようにしよう。そのために彼女の頻繁に出現するポイントを抑さえて、狙い撃ちでプレイしよう。一応、瑠璃以外の女の子なら同時攻略も可能だが、かなり苦労することになる（瑠璃の条件については後述）。なぜなら、2人以上の女の子が登場したときに出てくる選択肢は、1人しか愛情値を上げることしかできず、2人同時に愛情値を上げる選択肢が登場するのはごく希だからである。以上が女の子とHするまでの話。これがエンディングとなるともう1つ条件が加わってくる。彼女たちにはエンディングを迎えるまでに絶対に通過しなくてはならないイベントというのが存在する。このイベントに遭遇していないと、どんなに愛情値を上げていても2人が完全に結ばれることはない。浮気しないで1人の女の子に対してのみ愛情を注いでいれば、普通重要なイベントに気づくはず。また得てしてこういったイベントは他の女の子の約束と重なっていたりするもの。くれぐれも浮気はしないよう、注意して事を進めよう。

▲選択肢はいつどこで出るかわからない。その状況に合わせて答えよう

▲イベントはフルクリーンで表示される。1キャラにつき2つくらい

あの前作も!!

アイルのアドベンチャーといえばヘア変更機能とヒントシステム。これは、前作「脅迫」でも使用されていた。なんとこの「瑠璃色の雪」ではその前作をちょっとだけ見ることができるのだ。とある日に寿（陽子の兄）からもらうビデオがそれ。このイベントは強制イベントなので、必ず手に入れることができる。ただし、見るか見ないかは主人公の選択次第だ。瑠璃が寝静まった頃こっそりとお楽しみあれ。ただ、初めて見るときは……。

▲実際の「脅迫」には目のところのモザイクはない。顔が見たければ買うべし!

女の子と会うため街にくり出そう

女の子と出会ったら、次は学園や街にくり出して、お目当ての子を追いかけてみよう。基本移動ポイントは学園が7つ、街が7つである。ただし、イベントの発生により増えることがあるのを覚えておこう。また、女の子と出会うためには時間も大切。彼女たちはみんなそれぞれの生活を持っており、きちんとしたリズムの中で活動している。基本的には常識的な時間にしか行動していないので、主人公とずれることはないだろう。移動と時間の関係を把握したら、あとは女の子の行動パターンを見極めること。いつも一緒にいる瑠璃を除いて、彼女たちには頻繁に出現するポイントと言うのが存在する。毎日この時間にこの場所に行けば立っていたり、向こうから勝手に出現して来たりする。こう言った行動パターンを把握してこそ女の子の愛情値を上げることができ、重要なイベントを逃さないようになるというもの。初めてあったところはもちろん女の子の性格を把握して、重要ポイントを探したそう。後はそこへ重点的に行く。そして空いた時間に他の場所を探すというのパターンが望ましいだろう。

教室……主人公のクラス。あまり女の子は寄りつかない
職員室…香織先生常駐
屋上……普段は誰も寄りつかないが……
科学部…同じ部活の陽子と一緒に行くことが多い
廊下……下級生が占いをしていることが!
中庭……花好きの女の子は当然ここに来ていることが多い
校門……誰かが待っててくれてたりする

学校……学校の校門と同じ
神社……普通は巫女さんだけど…
花屋……実はある人の実家だったりする
H&H…アイスクリーム屋。とあるイベントでバイト可能
繁華街…いろんな人が現れる
自宅……自宅にはいろいろな人が訪ねてくる
奈川家…陽子の家
公園……とある人が現れる。瑠璃のお気に入りの場所

ポイントは"暇つぶし"

特定の時間に特定の場所へ行かなくてはイベントに遭遇できない「瑠璃色の雪」では、便利な暇つぶしコマンドが装備されている。これは、行った先でどれくらいその場所に止まるかを指定するコマンド。これを使うと指定した時間内になんらかのイベントがあるようなら自動的に時間の進みが止まり、イベントに突入すると言う便利なものだ。ここだと思うポイントがあったら、ぜひ使ってみよう。まあ外れることもあると思うが、セーブと併用すればかなり効率よくイベントに遭遇できるぞ。

▲ココだと思えば、時間を最大限進めてみよう

自動的に発生?

▲その場所で何かイベントがある場合は時間になると自動的に発生する

PART1

キャラクター別攻略

いつも一緒にいるふたり、どっちにする？

一緒にいる女の子だからからこそ細やかな心使いを！

瑠璃

・すべての女の子を出現させること
・すべての女の子と仲良くなること
でもHしないこと

当然瑠璃はゲーム序盤から登場するキャラクター。しかし、毎日一緒に行動しているにもかかわらず主人公との中はまったく進展しない。どちらかがボケているのか？　鈍いのか？　そんなことはさておき、瑠璃とエンディングを迎えるためにはどうすればいいのだろうか？　まずはゲーム序盤で微少でも愛情値が上がりそうな選択肢を逃さないようにする。具体的には毎日学校で出される弁当を食べること。当然、弁当を選ばれた人物の愛情値は上がり、選ばれなかった人は下がる。必ずしも瑠璃のだけ食べると言うわけでなく、誰かを下げるくらいなら全員変化なしの方がいい場合もある。瑠璃はすれた女の子なので、極端な行動は避け誰とでも仲良くしよう。そして、弁当を食べる以外には、他の女の子と必要以上に仲良くならないこと。具体的にはHしないということだ。これを破ってしまうと瑠璃とのハッピーなエンディングは迎えられないぞ。後半に入ると瑠璃関係イベント攻めがやってくる。彼女とは一緒にいることが多いのでイベント自体逃すことはないと思う。それよりも答える選択肢をよく考えて、彼女が喜ぶことを素直に選択してやろう。特に滅多に願い事を言わない瑠璃が、お願いしてきたときは愛情値を上げるチャンスだ。

◀後半のイベントから。このイベントは愛情値を大幅に上昇させる

▶瑠璃ちゃんとこうなるためには並々ならぬ努力と根性が必要

◀外に連れていくのもたまにはいいかも。というより彼女の希望なら連れていこう

▶ツボの中から突然現れた瑠璃ちゃん。幽霊じゃなくて雪女とは！

重要ポイント

・瑠璃攻略には他の子とH寸前まで行かなければならない。イベントをより多くこなしてみよう。

▲2回に1回は全員の弁当を食べて瑠璃以外のキャラの愛情値の減りを抑える

素直になれない幼なじみ　ときには思いを打ち明ける

奈川陽子

・愛情値を20以上にすること
・他の子とHしても大丈夫
・1月1日のイベントを逃さない

陽子の場合、幼なじみと言うこともあって常に主人公の側にいる。ゲームのオープニングでは、引っ越しを手伝ってくれた上、パンツまで見せてくれたりする（その後殴られるけど……）。それに勉強を教えてくれたり、弁当を作ってきてくれたり、いろいろと世話を焼いてくれる存在なのだ。これだけしてくれるってことは、陽子は主人公に惚れているってことかな？　だから陽子のイベントに関してはほぼ間違いなく強制的に発生する。ただし向こうから寄ってきてくれるからと言って、複数のキャラクターを目の前にして選択肢を答えるときに、陽子をないがしろにしていると、気持ちがどんどん離れていってしまう。ときには素直な気持ちでお礼のひとつも言いたいものだ。後は、絶対にはずしてはいけないイベントのクリアを目指すこと。陽子の外せないイベントは、まずネコを助けてやるイベント、それと年明け早々に起こる瑠璃がらみのイベントの2つだ。これを確実に通過すれば、後はトントン拍子にことが進むことだろう。

総合的に考えると、登場するキャラクターの中で一番落としやすいのがこの陽子だろう。登場させる条件はなし、イベント自体も強制、愛情値を上げるための選択肢もいたるところで出てくる。その選択肢に答える際にちょっと考えて陽子が喜びそうなものを選んでやればいいのだ。イベントや時間の関係などゲームの仕組みを把握するため、まず陽子を狙ってみるのがいいだろう。他の女の子の行動パターンを調査しながら、陽子を落とす。今後他の女の子を狙うとき何かしら役に立つプレイができるはずだ。

▲こんな関係になるために陽子ちゃんの心を察してやさしくしてあげよう

▲子猫を助けるイベントでこんな表情を見せてくれる

重要ポイント

・1月1日、瑠璃が海を見たいと言い出す。このあと運命の選択が！

▲主人公に明日の予定を聞く陽子。もしかして明日何かあるのかな？

愛情とHとエンディングの怪しい関係

実はそれぞれのキャラクターとハッピーエンドを迎えるためには、愛情とHが重要なフラグとなっている。まず愛情値から説明していこう。愛情値は選択肢により上下する隠しパラメータ。これを上げていくことにより、女の子の態度がどんどん親しげになり、ある一定値以上上げるとポイントとなるイベントの際女の子の方から告白してくるようになる。この告白はエンディングにも関わっている。通常エンディングはキャラクター1人に対して2種類（ただし瑠璃と若葉、双葉は3種類）。この2種類のうちどちらのエンディングを迎えるかは、愛情値により決定されるのだ。当然愛情値の高い状態で告白された方がハッピーなエンディングである。そしてH。これは、瑠璃の最高のエンディングを目指すときに重要となる。瑠璃の項でも書いたようにハッピーエンドのためには、誰ともHしてはいけない。またすべての女の子と仲良くなり瑠璃攻略のキーワードを聞かなくてはならない。ということは、全員の愛情値を上げておかなければならないと言うことだ。以上のことを念頭におき、改めてプレイしてみよう。目指す女の子により選択肢の答えが自ずと見えてくるはずだ。

▲とあるエンディングの1つ。こうなるためには愛情値がポイントだ

PART2

キャラクター別攻略 この子のハートはどこにある？

この子のハートはどこにある？

奥里雪那

強いママの本心は……

重要ポイント

・ズバリ、恵の登場と12月17日のイベントは外せないぞ。

雪那は強制的に登場するので、出会い自体は難しくない。ただしその後の展開は、雪那と主人公だけでなく彼女の娘真名ちゃんが関わってくるので、ちょっと大変。他の女の子に手を出している暇はなくなるだろう。重要なイベントとしては、12月中旬に繁華街で起こる迷子のイベント。これをクリアしていないと雪那とは何もないままに終わってしまう。後は成り行きに任せ寂しい雪那を励ますよう行動すればOKだ。

▲雪那さんもいろいろ悩みを抱えているのだ

教野香織

大人の悩みを速攻解決

学校の先生と言うこともあって、強制的に登場する香織。ゲーム開始直後からイベントがちらほらと発生する。ただし、香織攻略にはこの序盤がとても大切。まず先生と2人の時間を作るのだ。そう先生と生徒の怪しい時間……補習。これをこなさないと香織との仲は進展しない。補習イベントをクリアすれば、後は自動的に彼女の方から近づいてくるので、成り行きに任せてみよう。必ずいい関係になれるはず。

▶心を掴むには彼女の気持ちをよく考えること

重要ポイント

・彼女の評価が下がると思われる行為は慎むこと。特にカンニング

園村若葉 園村双葉

性格の違いを見極める！

重要ポイント

・2人一緒に愛情値を上げることができれば、なんと両手に花状態が可能に！

頭脳明晰の双葉。明朗活発な若葉。この2人はぜひ一緒に攻略していきたい。というのもこの姉妹のイベントは対になっており、しかもイベントにどちらかが割り込んでくるという形のものがあるからだ。まずはこの2人を登場させるために花屋に足を運んでみよう。そこで双葉が登場するので、主人公の優しさを象徴する選択肢を選んでやる。すると、次に若葉との勉強会イベントが発生。この後イベントはけっこう簡単に見つけることができる。後は選択肢の答えに気を付け、ゲームを進めよう。

◀頻繁に登場する“私はどっち？”イベント。間違えるな！

▼双葉と若葉。実は2人一緒にこんな関係になれる。両方の気持ちを考えて選択肢に答えること

三矢美弥

瞳の奥の悲しみに気付きたい

ゲーム序盤で、瑠璃を連れて繁華街に行こう。するとH＆Hというアイスクリーム屋でバイトをしている美弥に逢うことができる。しかし、逢っただけでは2人の仲は進展しない。このH＆Hでバイトを始めることで、美弥と親しくなっていくのだ。基本的に美弥とのイベントは、バイト中に起こるので真面目に勤めていれば、確実に遭遇できる。ただし、イベントのみの愛情値アップだと心許ないので、毎日H＆Hに通っておこう。

▲美弥と仲良くなれば家に上げてもらえる

重要ポイント

・12月中旬から下旬にかけてのイベントを確実に押さえる！

星野恵

純な思いに答えるために

重要ポイント

・まずは出会うこと！12月2、3日の廊下が勝負!!

恵の場合、まず出会うことが難しい。とりあえずゲーム序盤は、放課後学校内をうろついてみよう。怪しげな占い師がどこかいるはずだ。占い師に会えたら必ず占ってもらうこと。これを12月2日から4日まで繰り返せば恵登場の準備が整う。そして恵登場後は、占い部の部室や校門で彼女と頻繁に会い、愛情値を稼いでいこう。すると、気持ちが通じるのか彼女の方からデートに誘ってくれるぞ。

▲こうなるまでに一番苦労させられる恵ちゃん

日野宮綾霞

恋と仕事に揺れる乙女

重要ポイント

・12月18日の夜、公園で何かが起こる！

綾霞を出現させるには、かなりの手間と時間がかかる。まず、妖気を押さえる特訓中の瑠璃を最低4回外出させる。これが伏線となり、12月中旬が過ぎようかという頃やっと綾霞が登場。これは自動的に発生するのだが、彼女との関係を進展させたい場合、自らこのイベントに遭遇しておこう。会いに行くと初期の愛情値が高い状態で始められるのぞ。

▼登場日数が少ないだけに重要な選択肢が多い綾霞

ヒントモードの使い方

「瑠璃色の雪」に付いているヒントモード。これは、選択肢の行き着く先（エンディング）を事前に教えてくれたり、すべての女の子キャラクターの愛情値を教えてくれる便利な機能だ。とりあえずこの機能使っていけば、ほとんどのエンディングにたどり着けるはずだ。この機能は一度解いた後に出現する機能だが、使えるようになったからといって、スグに利用するのはオススメしない。「瑠璃色の雪」はストーリーもいいし、攻略要素も多い。けっこう長く遊べるソフトなのだ。ヒントモードの使用は最小限に留めよう！

【現在の愛情値】
瑠璃：19　陽子：8　恵：0
香織：9　美弥：11　雪那：16
綾霞：0　双葉：15　若葉：13

▲機能を使った時点での愛情値を表示してくれる。参考にしてみよう

メイドの調教ならお任せ！

雛鳥の囀

ムチャクチャ難しいよ〜とお嘆きの「雛鳥」ファンのお手伝いをすべく、攻略情報を満載。目指すはCG発見100％！

SLG	B-room	8.800円	18禁
	PC-98	発売中	

新たな主人のもとで始まるメイド調教の日々

本誌のレビューページでも掲載しているけど、このゲームはかなり難しい。ただし、その難しさは理不尽なものではなく〝こうすればこうなるよ〟という法則性に基づいたものだ。だからゲームの進め方しだいで、全部のメイドを揃えることは不可能ではない。まぁ、不可能ではないってだけで、難しいことに変わりはないんだが…。

さて、では本作の難しい第1のポイント、スケジュールについて触れてみよう。ゲームは一週間ごとに進行する。具体的には、金曜に前週のメイドの働きに対する採点が発表され、土曜に給金をもらえる。そして日曜日に次週のスケジュールを決めるというパターンだ。そして1月末の時点でメイドが6人揃っていないと屋敷は取り壊され、2月末の時点でも状況によっては破壊されてしまう。つまり、3月末の真のエンディングを迎えるためには、2回のチェックをクリアしなければならないのだ。

また、屋敷にお客が来るのは、平均すると、週2〜3回だが、最高で5回ということもあった。どうやらランダムでやってくるらしい。

▲前作とは大きく変化した調教内容。うまく使いこなせるだろうか？

序盤の進め方が運命をわかつ

ゲーム開始直後、まず街へ行ってメイド候補カースン姉妹（大衆食堂にいる）の顔を見る。次に貴金属店を訪ね、鑞を2組購入する。そして翌日からは、メイドを鑞やその他の手持ちカードで忠誠値20以上を目指し調教する。これによりお客が来た場合、最低でも「接待」をすることが可能となるのだ。また、スケジュールは掃除を優先して、次が食事、洗濯は最低限でもOKだ。可哀想だが、休暇はメイドの体力が50を切りはじめるか、ある程度技術が上昇し、メイドが仕事になれるまではナシにしておこう。また途中、メイの契約が切れるが、できる限り長く雇い続けよう。長期契約は割安の上、彼女の不在は点数に悪影響を及ぼすからだ。

▲屋敷を十分にチェック。無駄を省け

▲少ない人数で効率よく進もう

▲序盤は調教カードも少ないので無茶は厳禁だ

メイドを身受けするにはお金が必要

お金はとっても大切。酒の一滴は血の一滴ではないが、本作では資金の不足は即ゲーム展開に致命的な悪影響を及ぼす。ただでさえ、メイドの身請けには多額の資金がかかる。財布のヒモをしっかりとしばってゲームを進めていこう。

ここで各メイドに必要と思われる金額の概要を羅列してみよう。まず、エミット。彼女はアイシャの酒場から身請けするわけだが、直後にアイシャより20000￡の請求がくる。これは減額が不可能だ。所持金がない場合、ローン払うになる。次にカースン姉妹　彼女らには2000￡×2〜3＋2800￡×2〜3（全部売春関連）がかかる。ややランダムな要素があるようだ。そしてモニカ　彼女には最初、仕事の料金として50000￡を要求されるが、各種部品を持参することで12000￡まで値切ることが可能。ただし、部品と交換するカードの費用が別途かかる。4人目はスミス。彼女に関しては、ランダムな要素が働く設定がされている。金額でいうと1000￡×2＋3800￡＊3ぐらい（ただし3800のほうは工夫次第で2000￡強まで減らすことが可能だ）。また彼女は、フェイムをメイドにする際、貴重な戦力となってくれる。ラストのフェイムは400￡×サロンへの入場回数＋チップ料＋20000（身請けガセネタ）＋50000￡（身請け料）が必要。ただし、最期の50000￡はスミスの協力で無料にできる。

このように莫大な資金が必要となるのだ。少しでも節約できるとことは節約しよう。

▼メイド候補をお近づきになるにはそれ相応の費用がかかるのだ

▲難問を主から伝えられ、仕方なく修理屋へいってみると……??

立派なメイドになるために

各種サービス必要条件

- お茶くみ……忠誠心０〜19
- 接待…………忠誠心20〜39
- 奉仕…………忠誠心40〜59
- 従属…………忠誠心60〜79
- 肉体提供……忠誠心80〜100
- ？？？？……忠誠心100〜？？？

メイドを効率よく調教するために　その1

属性に注意

レビューページでも語られているが、9人のメイドには、それぞれ有効なカードやカードの組み合わせが設定されている。例えばリズは、同じカード３枚で敏感の属性が付くようなる。

この属性は色々あるが、主に興奮度をあげるものと耐久度を上げるものに分けられる。両者とも調教を補助するもので、調教をおこなう時間を長く持続させることができるのだ。つまり、その分忠誠度や高感度を多く上げられるようになるといえるだろう。ゲーム中盤以降は、この属性を有効利用することが、効率よい調教と高収入への道となるだろう。

▲前作には無かった「属性」の概念。うまく使いこなせれば、少ないカードでも十分な成果が上げられる。

▲有効な属性はキャラごとに異なる

▲属性は4タイプに大別されるのだ。

メイドを効率よく調教するために　その2

LV25カードは強力不可欠

街の便利屋へ行くと、Lv.9のカード2枚と交換で耐数.25の器具カードを入手することができる。このカードは、その名の通り25回使用でき、しかも使用している最中にカード自身のレベルも上がってゆくという便利なものだ。

交換条件であるLv.9のカードは、序盤に購入し、耐数が1となったものを「手入れ」コマンドで育てておくといいだろう。上手くいけば12月中に入手することができるハズ。ちなみに耐数25のカードの中で特に便利なものは「鞭」カードだ。

▲25回、使用可能な超お買い得カードなのだ

▲レベル9のカードが2枚ないと交換不可能

大枚はたいて入手したメイドを思いのままに

このページでは、序盤から屋敷にいる4人のメイド以外のエミット、モニカ、カースン、スミス、フェイムの情報を可能な限りフォローしていく。

すべてのメイドを身請けするには、何よりもまず資金。そのために必要不可欠なものが調教だ。しかし、調教ばかりにかまけていると娘たちと知り合うため街に外出することができなくなってしまう。そこで重要なのが各キャラの一週間ごとの行動パターンである。彼女たちは一定の行動パターンに従って行動しているので、大抵の場合その行き先を追っかけていけばほとんど会うことができる。

また、お金を後払いにできる、つまり、もっともメイド入りさせやすいキャラであるエミットは、主人公のレベルが5以上にならないと攻略が開始できない。そのため、ゲーム序盤は屋敷でメイドの監督やカードの手入れ、メイドの調教などに専念したほうが無難だろう。ちなみ、毎日の行動ポイントの残量はすべて主人公の経験値となるぞ。

▼とりあえず好感を得ることが優先。その後、忠誠心をあげていけば従順なメイドの出来上がり。理想はね

▲莫大な金をかけた女たち。どうやって育てよう?

エミット

▲ひとりで工場で働いているモニカ。気の強そうな外見だ

彼女が屋敷に来るタイミングにもよるが、愛情度優先で調教を行なう。そして、そのあと上手く忠誠値を上げていこう。そうすれば非常用の接客要員としては使える。ただし接客のメインとするには、やや不足するのであまり期待しすぎないほうが賢明といえるだろう。

彼女に用意されているCGは9枚。調教シーンもかなり〝らしい〟ものが揃っている。きらびやかな街の娘とはひと味違った彼女だが、内心はそれなりに複雑なようである。カードは変則な組み合わせが有効な様子。

▼小柄なエミットの調教は愛情値優先。とにかく器具に耐えられるような興奮度が必要

▲彼女を落とすには、アイシャが関係してくる。こんなレズっぽいシーンもあるのだ

身請け条件
フォスターがレベル5になると、アイシャより酒場を開いたとの手紙が来る。このあと、酒場を2度訪ねると彼女からエミットを紹介される。彼女は火曜日と金曜日は酒場。水曜日は中央公園にいる。きちんと欠かさず会いに行けば、3週間前後で屋敷へやってくるだろう。彼女に手にれるのは、あまりアイシャと懇意になるようなマネは慎んだほうがいいだろう。

モニカ

キャロルのタイプライター修理の命で知り合いとなり、時計修理の依頼で騙して屋敷へ連れてきたモニカ。ひとりで工場を切り回してきたせいか、なかなか気の強い娘に育っている。彼女に対しては最初から比較的きつめな調教をおこなっても大丈夫だ。有効なカードは蠟や竹刀、針など。ただし、連続でハードなことをやっているとたちまち体調が悪化してしまう。ある程度は、休暇の時は邪魔をしないでおこう。どちらかというと愛情優先の調教が効果的のようである。余談だが、彼女の接客CGはみな強姦じみている感じがする。

▲ほぼひとりで酒場を切り盛りする彼女。料理は上手そう

▼こちらは比較的大人しい。でも目がキツイ感じ

▲接客には抵抗があるのか、こんなCGが見れる

身請け条件
モニカをメイド入りさせるにはタイプライターを修理できればOK。必要な道具は便利屋でLv.5以上器具カードで作業工具、Lv.5以上拘束具カードで機械油。同じく貴金属店でLv.6&Lv.4の器具カードで→ゴム・金具・アーム・キートップ。最期に雑貨屋のオヤジから仕入れた情報に従い行ってみた裏町でバネ集まり・歯車集まり・タイプライタ・ネジ集まりなどを集める。これで修理費は12000になる。

カースン

姉がリリィ・カースン。妹がフローラ・カースン。姉妹ということになっている。現在なら児童福祉法違反で、即刑務所入りは確実なメイド候補だ。フローラに関しては、売春関連で何回かHはしているのだが、さすがにフォスターも本番まではやっていなかったらしい。大衆食堂で見たとおり姉妹の仲は非常によく、つねにリリィはフローラをかばってやっている。そのせいか、彼女らの調教はふたり同時。ハードな調教は禁物で、当然お客への接待にも大して使えない。CGを回収する時しか、酷いことはやらないほうがいい。

▲大衆食堂で働いている。メイドになるには妹を籠絡せよ

◀市街某所でウリをやっている妹。もちろん本番なんて不可能。現在なら、両手が後ろに回ることは確実ですね、ハイ

身請け条件
土・日曜日のいずれかに食堂で働くふたりの姿を確認。その後フローラの姿しか見えなくなったら、火・木曜日にエムズALに。そこでフローラの売春に出会うはず。2〜3度通います。再び食堂へ。リリィが不始末を起こすイベント発生。その後、屋敷への道にフローラがいるようになります。ここでも2800£を支払いHを2度3度します。すると食堂でリリィから屋敷に行きたいとの発言が聞けます。

スミス

見かけの知的な姿とは裏腹に、かなり調教という行為を楽しむ女性だ。愛情度をある程度上げておけば、大抵のハードな調教には耐えてくれます。また興奮度も上がりやすく、一度に多くの数値を稼ぐことができます。また接客要員としても優秀で、多少愛情度が多く下がる傾向があるものの、忠誠度の低下が少ないためきちんとフォローしておけば、ハイレベルな接客を何度も繰り返すことができる。彼女には鞭や竹刀などの拘束具、〝入れる〟などの直接器具がいい結果を出す。早めに確保したいキャラクターである。

▶彼女をメイドにするための必要資金は多少変動するぞ

◀どんな屈辱にも平然とした態度を示すスミス。忠誠心が下がりにくいので接客用に重宝することは確実

▲彼女は愛情値が比較的下がりやすい。直接行為カードのストックはある程度やっていたほうがいいかも

身請け条件
リースを2・3回、キャロルの奉仕に連れていくと、書類整理の下手さをなじられるイベントが発生する。この後、事務所にいる彼女に仕事を依頼が可能に。ただし事務所行くには4000£の所持金が必要だ。スミスには1000£で2回、それ以降合計3・4回仕事を依頼することに。ただし彼女に会った回数により料金に差が生じる。依頼を続けると、事務所が潰れるイベントが発生し彼女は屋敷にくる。

フェイム

サロンで歌姫をやっているフェイム。彼女を屋敷に招くにはかなりの時間と、なにより多額の資金を必要とする。そのため、身請けするタイミングが自然と遅くなり、気が付いたときには2月末、3月の末ということが多い。色々と有効なカードの組み合わせのあるので、試してみるといいだろう。基本的に、彼女が屋敷に来る頃にはフォスターのレベルもかなり高く、カードのレベルも高いのであまり調教自体で悩むことはないだろう。それよりも心配となるには、調教に使える残り時間。体調が50近くなるまでバンバンやろう。

▶サロンの歌姫。でも裏では娼婦としても働かされていた様子

▶サロンの一角にある応接室。ここがフェイムのもうひとつの仕事場である

◀フェイムを身請けする際、スミスがいるとほとんどロハで彼女を入手することが可能

身請け条件
フェイムは月・水・金曜日にサロンで歌姫をやっている。ここに入場するには、毎回400£の費用がかかる上に、彼女に支払うチップが毎回必要だ。このサロン通いを3〜4回繰り返すとサロンのオーナーがある提示してくる。これにOKしていくと、最終的にフェイムを20000£で身請けしないかと申し込まれる。これに払うと、さらに50000要求される。支払うもよし、スミスに任せ、騙すのもOKだ。

街角のなかに隠れている重要な情報源たち

①ウェイSt
ちょっとジメッとした感じのするしそうな通り。イベント的にも大したことは発生しない。唯一大切なのは、よくスミスがぼんやりとしているのに出会えることだ。

②カムSt
読者の皆様、申し訳ありません。ここで何が発生するのかよく判りません。ひとつだけわかるのは、ここに来なくてもメイドは9人揃うということだけです。

③教会
見えないものを信じる連中がたむろする場所。メイを雇わない状態で日曜日にここを訪れると、彼女のシスター姿を拝むことができる。それ以外は特に意味なし。

④橋
今回は娼婦はいない。しかし、元娼婦のアイシャがたまに散歩している。昔を懐かしんでいるのだろうか？　またスミスがまれにいたりする。

⑤中央公園
エミットを手に入れたいときは、絶対に水曜日にここで彼女と会わなければならない。また、スミスもたまにここにいたりする。比較的重要なポイントだろう。

⑥駅
前半、中盤はまったく意味がない。今回は駅に寝泊まりする孤児はいない。しかし、後半ある条件をクリアすると懐かしいキャラに会える。そう、レンがいるのだ。

⑦エムズAL
お天道さまから見放されたような場所。しかし、ここではフローラが火・木曜日に売春をやっているのだ(ただし、この時点ではCGはない)。重要ポイントだ。

⑧大衆食堂
リリィ＆フローラの姉妹が働いている。土・日曜日は確実にここにいる。しかし、フォスターはリリィによほど嫌われた様子である。まぁ仕方ないか。

⑨事務所
スミスのフラグが立たない限り、訪ねることもできない場所。また財布の中身が少ないときも訪ねることができない。スミスを身請けした後、この場所は廃虚となるようだ。火曜日が定休日。

⑩繁華街
タイプライターの修理に訪れると、窃盗犯扱いしてくれる。結構、偏見を持った人物が揃っているようだ。この街が重要になるのは2月以降。陶器が店先に並ぶようになった後だ。それまではあまり近寄りたくはならない場所であると言える。

⑪サロン
フェイムを身請けする以外はさして重要ではない。彼女が唄ってる時だけ訪れれば十分だろう。それにしても、歌姫を使い売春を繰り返していたとは、高級サロンの名前が泣こうというものだ。

⑫娼館
前作でも登場した娼館。今回はフォスターの懐具合によって、遊べる内容が限定されるなどの工夫がされている。つまり金持ちであるほどレパートリーが増えるわけだ。ここで特定の遊びを選択すると、珍しい器具カードをもらえる。かなり使えるぞ。

⑬酒場
フォスターのレベルが5を越えると、アイシャより酒場を開いたという手紙が来る。ここではエミットのほかに、一時期だがフェイムも登場する。もっとも彼女はすぐに屋敷に連れて行かれてしまうが。エミットに興味がないなら、ここでアイシャと情事にふけるのもいいかもしれない。

⑭修理工場
キャロルよりタイプライターの修理を命じられたフォスターが、クレアの助言に従って訪れる場所。外見からは、ほとんど機能していなかったように見える工場だが、それもそのハズ。働いている人間はいまやモニカただひとりなのだ。タイプライターの修理費に関しては前述したとおり。

⑮便利屋　ここで得られるもの

▲ここでは、手持ちの特定のカードと交換に色々な情報や物品をもらえる。結構重要なものが揃っているのだ

Lv.9のカードと交換で、耐久度25のカードをもらえる。また、タイプライターの修理道具を始め、洋品店のマヌカンの弱みなど色々な情報を提示してくれる。すべてカードと交換。

⑯薬屋　ここで得られるもの

▲あどけない表情をしたお嬢さんが店番をするお店。ここでは購入額にあわせ、2回お嬢さんとHすることが可能

香料3（¥550）／媚薬3（¥600）／酒3（¥450）／香料・媚薬・酒各1（¥500）／水1（¥400）／香料・媚薬各2（¥550）／油1（¥350）／水2（¥620）／栄養剤3（¥450）／香・媚・酒・水・油各1（¥700）

⑰貴金属店　ここで得られるもの

▲すこしゴ●ゴ13似の兄ちゃんがいる店。タイプライターの情報を始め、いろいろと有用な情報が詰まっている

羽3（¥500）／筆3（¥600）／珠3（¥750）／蝋3（¥700）／羽・筆各2（¥650）／球・蝋・各3（¥1020）／鞭3（¥600）／張子3（¥700）／羽・筆・球・蝋・鞭・張各1（¥850）／鞭・張・木馬・竹刀各1（¥1200）

⑱洋品店　ここで得られるもの

▲魅力的なマヌカンのいるお店。彼女とHをしたい場合、振られた後、便利屋でLv5のカードと交換で情報をもらえ

髻2（¥350）／目2（¥300）／縄3（¥450）／首3（¥350）／髻・目各2（¥1000）／縄 首各3（¥1240）／手錠3（¥500）／皮衣装3（¥600）／髻・目・首・縄・手・皮各1（¥750）／手 皮寝台・吊各1（¥1200）

⑲雑貨店　ここで得られるもの

▲ここでは、購入総額に応じていろいろな町の情報を聴くことができる。とくに裏町の情報は貴重なので注意

羽筆各2（¥180）／髻2（¥100）／羽筆球各1（¥240）／髻目縄各1（¥200）／香3（¥500）媚3（¥500）／羽筆球蝋各1（¥450）／髻目縄首各1（¥350）／羽筆球蝋（¥750）／髻目縄首各1（¥800）

⑳裏街　ここで得られるもの

▲ここであえるのは怪しいオヤジ。珍しい商品を扱っているが不規則に出現するので、あまり頼りにならない

ここに登場するのはいずれもランダムに登場する男から購入したもの。よく出現する200£の品物ではない。注意。器具5（¥600）／拘束具5（¥600）／器具3（¥500）／拘束具3（¥500）

街の中に埋もれている様々なHな風景

さて、ここまで街の色々な情報を記してきたが、前作で登場した薄幸の娘レンに関する情報をひとつ紹介。彼女は本作でも登場する。しかし、その時期は2月初頭、もしくは3月初頭でなかなか出会うことは難しい。条件としてはまず、繁華街を歩き陶器を見つけること（この時、店員が情報をくれます）。次に同じく繁華街で陶器（18000£）が出現するのでこれを購入。繁華街で東洋人を見つけたあと屋敷に戻ると、メイから東洋人の客がきたという情報を聞くので、駅に直行！　これで、レンの成長した姿を見つけられるハズ。前作を知っている人にはたまらない光景といえる。

ラストは10人目のメイドの情報だ。最後のメイドの名はキャロル。あの屋敷の主である。彼女がメイドになるのは3月。当然、条件も厳しいぞ。

▲彼女らとHする際よく役に立つのが便利屋だ。カードが必要だが

しゃぶりしゃぶられ、少女は女に…

しゃぶり姫～陰の章～

直球ストレートなタイトルとミンク特有の美麗グラフィックで早くも人気沸騰！ 400以上のプレイパターンを全制覇せよ!!

SLG＋ETC	ミンク	8,800円	18禁
	PC98	発売中	

山奥の館で美少女を"真の女性"に調教

三流雑誌の撮影のため、山奥へとおもむいた主人公。しかし、慣れない山歩きのため、崖から脚を踏み外してケガをする。日も暮れかかり、体力も気力も限界に近づいたその時、森の奥にひっそりとたたずむ洋館を発見。助けを求めた主人公を迎えたのは、老紳士・黒岩と美少女・姫乃だった。

一週間がたち、すっかり体力が回復した主人公は、黒岩氏からある依頼を受ける。孫娘・姫乃に女としての悦びを教え、真の女性に仕立ててほしいというのだ。意外な申し出に戸惑いつつも、主人公は姫乃の躾を引き受ける。こうして館での色事調教が幕を開けた……。

▲どの要素が足りないか。躾の進行状況は毎日チェックするべし

400以上もの調教プレイで姫乃の女としての「完成度」を上げていくのがゲームの目的。場所、コスチューム、対応、アイテム、体位、フィニッシュを選んで調教を施すのだけれど、それぞれの組み合わせによるパラメータの変動を把握するのがなかなか厄介。完成度は右に挙げた4つの要素によって成り立っているのだが、これらが複雑に絡み合っているのでどのアイテムがどのパラメータに有効かというのがわかりにくいのだ。いちおう右ページで表にしてはあるが、あくまでもプレイした感触であって、必ずしもすべての状況であてはまるわけではないのでご了承を。

ズバリ！ 完成度の内訳は!?

従順度→完成度の40%
奉仕テクニック→完成度の30%
性感度→完成度の20%
色気→完成度の10%

攻略攻略とまなじりをつり上げるより、いろんなシチュエーションでのエッチを楽しみたい作品ではあるが、途中のイベント時までに規定の完成度を満たしていないとバッドエンドを迎える。それほど厳しい条件ではないが（詳細は後ほど）、あまり気を抜いてプレイすると痛い目を見ることになるかも。中でも完成度の30%を占める奉仕テクニックは比較的上がりにくいので、中盤以降はパイ擦り、フェラチオでコレを上げる努力を。

躾以外の方法で完成度を上げるには…？

日々の躾も大切だけれど、それだけでは姫乃を「真の女性」に育て上げることができない。毎日の調教以外にも、彼女の完成度を少しずつ上げる方法はあるのだ。ポイントは調教前の会話とイベント時の選択肢。これらを的確に答えることによって、1日で完成度が1～3程度上下する。ではまず日々の会話から説明しよう。

躾の最終段階を迎えるまでは、調教前に姫乃と会話でコミュニケーションを取ることができる。姫乃の趣味や嗜好、調教に関するエッチな質問など他愛もない内容だが、これがなかなかバカにならない。毎日のことなので、地道に完成度をプラスしていけばそれだけでかなりのポイントが稼げるのだ。基本的に姫乃の性格を考え、穏当な受け答えをしていればOK。逆にイヤらしい答え、姫乃のイメージにそぐわない答えばかりしていると、せっかく調教で上げた完成度がガンガン下がっていくので注意したい。たまに主人公の血液型を問う質問、どれをとってもイヤらしい答えにしかならないものなども登場するので、絶対ハズさずにゲームを進めるのはかなり困難。問題はランダムで繰り返し登場するので、一度答えた設問は絶対に忘れないように。質問パターンはそれほど多くないので、間違えやすい問題の答えはメモを取るなどしてきっちり覚えておけば、2度め以降のプレイ時に確実に完成度を積み重ねることができるだろう。

次にイベントシーンでの選択肢。躾の成果をチェックされ、完成度が足りていないとバッドエンドさえ迎えることがあるイベント。その時にも姫乃や他の登場キャラとの会話場面がある。ここでの選択肢は、露出プレイの強要や浮浪者への奉仕方法選択などどれを取っても姫乃が嫌がりそうなものばかり。選択には日々の会話以上に苦労するだろう。その上、ひとつの答えで完成度が2ポイントも変動することがある。1回のイベント時で約2回のコマンド選択があるので、最大3～4もポイントが上下するというわけだ。毎日の会話以上に慎重な選択を心がけなくてはいけない。間違った選択をした場合には、直前からもう1度やり直すぐらいの気持ちで臨もう。

他にも下の囲みで述べるように、調教前の姫乃の言葉をヒントにメニューを組むと、パラメータに大きく加点される場合がある。こちらもコツコツポイントを重ねれば、必ずや最終的な躾評価で差が出るだろう。

▲浮浪者の汚れた手が姫乃の花園を這い回る。ドス黒いイチモツが肉襞をかきわけ……

ちなみにエンディング後に表示されるランクはA～Jまでの10段階に分かれている。このランク分けにはゲームプレイ時には表示されない特殊パラメータ（サド度、マゾ度、淫乱度）も関わってくる。一般パラメータはもちろん100%を、特殊パラメータはすべて30%前後をめざすと総合的に高い評価が得られるはずだ。諸君の健闘を祈る！

▲毎日の会話でも完成度を1～2ほどアップさせることができる

▲姫乃の完成度を黒岩老人の前で披露。倒錯したプレイに興奮を感じる

体調次第で調教進度も変化！

前日の完成度の変動によって、姫乃の表情が変化することにお気づきだろうか。完成度に－2～＋3ポイント以上の変化があった場合、彼女の態度が変わるのだ。また、その際の彼女の言動にも注意。その日の躾のヒントになるようなセリフを漏らすこともある。たとえば姫乃に今日の体調を訊いた時、彼女が「お部屋の掃除もすんでいるので、気持ちよく使えます」なんてことを言うようなら室内調教を積極的に行おう。パラメータの上がり方がグンと大きくなる。他にもいろんなセリフがあるので、その日の調教メニューを決める際に役立ててほしい。かなり差がつくはずだ。

通常
▲真正面を向いていたらその日は何事もない

▲左向きは良好。彼女の言葉をヒントに調教

▲こんな日は完成度を下げるプレイも……

完成度アップで躾メニューも一気に増加！

400以上ものプレイパターンが用意されているが、最初からこれらすべてを試せるわけではない。なにしろ姫乃は調教初心者。初めての人にいきなり浣腸したり、氷の入ったトレーの中にブチ込んだりできるはずがない。ある程度調教が進んではじめて、これらのプレイが可能になるのだ。条件は右の表の通りだ。表中の3ブロック制覇、5ブロック制覇という言葉について補足しておこう。まず調教メニューをコスチューム単位に分ける。その衣装でのすべてのアイテムを試したら1ブロック制覇、と計算される。対応、体位、フィニッシュなどはフラグだてに関係ない。ただ、あるコスチュームでプレイできるアイテムをすべて各1回以上使ったらそのブロックを制覇したことになるのだ。ランクアッププレイパターンからフルプレイパターンに昇格する時は、再度5ブロックを制覇する必要がある。初期プレイパターンからランクアッププレイパターンに上がる時に制覇したブロック数は、ランクが上がった段階で一旦チャラになっているので注意しよう。

▲400以上ものプレイで姫乃をしつける。すべて終えた頃には…

プレイパターン増加の条件

初期プレイパターン	ゲーム開始時〜 シナリオ→苦痛
ランクアップ プレイパターン	完成度35以上 3ブロック制覇 シナリオ→慣れた
フルプレイパターン	完成度60以上 5ブロック制覇 シナリオ→感じる

さらに、シナリオの変化にも注目したい。ランクが上がってプレイパターンが増えた時はもちろん、同じプレイを繰り返し試すと姫乃の反応が変わるのだ。少しずつオレ色に染まっていく姫乃を見るのは、なかなか興奮するもの。また、同じプレイを何度か繰り返しても調教進度によって、パラメータの上がり方がそのたびごとに変わる。その辺りから姫乃の女としての成長ぶりを観察するのも楽しいだろう。

調教メニュー別パラメータ効果をチェック

では、肝心の躾内容の説明に移るとしよう。上の章でも触れたけれど、最終的にフルプレイパターンが試せるのは、ゲームの中盤以降。徐々に姫乃を慣らしていくことが大切なのだ。ちなみにココで表に挙げている調教メニューはランクアッププレイパターンまでのもの。フルプレイで初めて登場するメニュー（けっこうエグイものもある!）は、プレイヤーのみなさんが実際に使用して確認してほしい。

まず序盤はプレイできるモノが少ないうえ、ちょっとハードなプレイを試すとパラメータがガクッと落ちてしまう。ヘタすると失神し、翌日の体調に響く場合があるのであまりムリはしないこと。対応は「優しく」が基本。私服＋ロープ、ドレス＋ロープ、テニスウェア＋ラケットがオススメの組み合わせ。従順度の上がりに比べ、他のパラメータがあまり上昇しないけれど、序盤はそれでガマン。フェラやパイ擦りで奉仕テクを、正常位で性感を身に付けさせるといいだろう。ある程度、躾が進んだらちょっと厳しい調教のCG鑑賞を。

▲調教進度によっても得られる効果は変わる。日々の進度チェックが重要

中盤になったら少し厳しく接すことも必要。序盤ではキツかったムチ、ローソクなども取り入れてみよう。また、ランクアップ時に登場するロリータ服は、服の効果だけで従順度が大幅にアップする。フルプレイになるまでに従順を上げきっておこう。後はなかなか身に付かない奉仕テクの補強にも力を入れること。

終盤はすべてのパラメータのバランス取りにとりかかろう。おそらく従順度は問題なし、問題があるとすれば奉仕テク、性感度あたりだと思われる。メイド服、フェラを多用しよう。食べ物生き物系アイテムは性感を上げるようだが、色気のダウンにつながる様子。バランスをうまく取りながら使うように。フルプレイ時に発生したメニューは刺激が強いため、パラメータ上下が激しい。こちらもご注意を。

アイテム：バイブから犬まで自由自在

ムチ	刺激の強い調教なので、序盤はあまり多用しない方がいい。ある程度進んだら従順度上げに使う
ロープ	ムチほど刺激は強くないものの、やはり最初のうちは従順度ダウンを招いてしまう
氷	ランクアッププレイ時に出現する。従順度が若干上がるようだが、あまり効果は望めない
食べ物	従順度および性感度がアップするよう。しかし色気が下がるようにも見え……
バイブ	性感度アップに使える調教メニュー。比較的序盤から使っても大丈夫そうなコマンド
ローソク	ムチにしろローソクにしろ、序盤は刺激が強いのであまり使えない。中盤以降、従順度上げに
ハケ	性感アップ。しかしこれにより下がるパラメーターもあるようで……
浣腸	従順度が上がるように思われる。しかしこちらも厳しい調教内容なので、数値の下がりも大きかったりする
犬	序盤から使うと従順度が下がるよう。中盤以降は従順度が上がり、色気が下がってしまうように思う
ラケット	中盤以降、「厳しく」コマンドと併用すると従順度の上がりがグッとよくなる。序盤は「優しく」で
鏡	性感度の上がりに効果。とはいってもあまり数値の変動はないようだが……
竹刀	従順度上げに使う。「優しく」時には数値の下がりが目立つので、「厳しく」した方が……

コスチューム：身だしなみにも気を配る

私服	序盤の従順度上げに最も高い効果を上げるコスチューム。中盤以降はあまり出番がない
メイド服	従順度および奉仕テクニックに変化が見られる様子。これも序盤のパラメータ上げに活用
セーラー服	主に従順度が上がるようだ。色気にも変動があるようだが、はっきりと数値には見えてこない
ボンテージ	従順アップ。しかし、サド度が上がってしまうこともあり、奉仕テクの下降につながる場合も
ネグリジェ	色気および性感がアップする模様。ハケと併用すると性感の上がり方が激しいよう
ドレス	従順度と色気に作用するコマンド。序盤はロープと、中盤以降は犬と併用するといいかも
テニスウェア	従順度に関わるようだが、これを着ること自体で数値が変動することはほとんどないと言って良いだろう
ロリータ服	従順度上げに効果を発揮する。「優しく」と併用すると、序盤の基礎固めには最適

対応：序盤は優しく、中盤以降は厳しく

優しく	序盤はこちらで。いきなり厳しく接すると失神することもあるので注意。従順度が上がりやすい
厳しく	中盤以降はこちらでOK。従順度は若干下がるが、奉仕テクニックを身に付けるには適している

体位：性感を養うか、テクを磨くか

フェラ	想像通り奉仕テクニックが上がる。色気、性感度が下がるようにも思えるが……
正常位	性感度がアップする。後半は奉仕テクを下げてしまうのであまり使わない方がいいかも
騎乗位	性感度がアップする。奉仕テクも上がるように思うが、逆に下がる場合もある
後背位	性感度が上がり、奉仕テクニックが下がると思われる。若干色気が下がっているかも……
座位	性感度が上がり、奉仕テクニックが下がると思われる。若干色気が下がっているかも……

フィニッシュ：ブチまけ場所を決定！

そのまま中に	体位と密接な関係があるようだが、従順がアップする模様。体位によっては大きな変動を見せる
パイ擦り	後半の奉仕テクニック上げに役立つコマンド。とはいっても前の体位によっては変化しない場合も
顔射	中盤以降は主に従順度が上がる様子。色気の変動も見られるが詳細は不明……

バッドエンドを回避せよ この日までにこの完成度！

一定の躾日数を過ぎると、日頃の調教成果を確認するかのようにイベントが発生する。中にはその日までに規定完成度をクリアしていなければ、そのままバッドエンドへ一直線というイベントもある。ここではそんなイベントシーンについて説明していこう。

▲外出時には周囲の人々に見せつける羞恥プレイを楽しもう

発生するイベントは大きく分けて8つ。最初の買い物イベントは特に事件が起こらないけれど、それ以降7イベントはエンディングに関わるものもあるので細かく見ていこう。

まず2回目の買い物イベント。こちらは発生条件がちょっと複雑。完成度30%以上でこのイベントを迎えると1回でクリアできる。しかし、それ未満だとイベント途中で一旦屋敷に帰り、30%以上になってから再度同じイベントを経験することになる。2度目に同イベントに突入する際の完成度によっても分岐するので注意しよう。

また、中盤の黒岩氏による姫乃調教度テストも要注意イベント。完成度40%以下では不合格、バッドエンドになるのでそれまでに規定完成度をクリアしておくこと。残りのイベントについては囲み内の記事を参考にしてほしい。

POINT1 登山者に局部ご開帳

姫乃とふたり山頂でくつろぐ主人公。一見なごみムードのこのイベントだが、ここでも主人公は露出プレイを姫乃に強要する。登山者に向けての秘部露出。このハレンチ行為を姫乃はどう乗り切るか!?

▲山頂で登山者に向けて股間見せつけ。双眼鏡でじっくり覗かれる

このイベントでもバッドエンドの落とし穴は存在する。まずここまでに完成度が40%に達していないとアウトなのだ。自業自得とも言えるエンディングが待ち受けている。40%を超えている場合でもシナリオが2パターン用意されている。見られるCGは同じだが、調教が進んでいる場合は、ひと味違った姫乃の反応を楽しむことができる。2度目以降のプレイで確認してみよう。

POINT2 浮浪者のうす汚れた手で

中盤の繁華街イベントはふた通りある。バーで知人に会い、羞恥プレイを楽しむイベントと、浮浪者による姫乃凌辱イベントだ。バーのイベントは完成度50%未満、浮浪者イベントはフルプレイパターンの条件(完成度60%＋5ブロック制覇)を満たしていなければバッドエンド。こちらもそれぞれ調教進度によって、ふたつのシナリオが用意されている。選択肢では知人にも姫乃にも丁寧な対応をとるのが吉。

▲浮浪者の汚いチ●ポにすがりつき、跪いてナメまくる

POINT3 ついに迎えた狂宴の終り？

そして最後に主人公の今後を決定するイベント。黒岩と姫乃の秘め事の場を覗き見、そして進退決定イベントだ。覗き見イベント時に完成度70%、最終的に80%を満たしていないとバッドエンドコース決定。どちらも進度によって2パターンのストーリーが用意されている。

▶黒岩と姫乃を共有する倒錯した関係

秘め事覗き見時から最終審判まで1週間。その間は調教前の会話がないので、純粋に躾だけで10%以上も完成度を上げることになる。かなり厳しい7日間だ。

▶黒岩と姫乃の情事の覗きイベント後、主人公は……

▶姫乃のこの表情を見ることができたらかなりの完成度

最終的にこのイベントで規定の完成度をクリアすれば、館を追い出されることなく躾を続行することができる。後はすべての調教パターンを試し、姫乃を貪り尽くすのだ！

躾の夜は終わらない プレイパターン全制覇をめざして

こうして最後までバッドエンドを回避しつつエンディングを迎えれば、続けて姫乃に調教を施すことができる。そこでホッとしてはダメ。ここから先の躾の道が長いのだ。全CG制覇のための残り1枚、そうパターン達成率100%によって得られるCGを見るまではこのゲームを完全に終えたことにはならないのだ！

パターン達成率のグラフィックは、ジグソーパズルのようなもの。プレイパターンをひとつクリアするごとにピースがひとつずつ埋まっていく。プレイした人ならわかるだろうが、エンディングを迎えた時点でも達成率は10%ちょっと。あと約10倍のプレイを試さなくては達成率100%CGは見られない。1度試した調教はチェックされているので、どれをプレイしていないかわからなくなることはないが、すべてを網羅するのはかなり時間がかかる。ゆっくり時間をかけてプレイしてほしい。

とここまでいろいろと解説してきたが、このソフトの本来の目的は、いろんなシチュエーションでのエッチをアレコレ試すこと。「こうしたらどんな反応を見せるかな」「へへ、コレはどうだ？」なんていうスケベオヤジ的な楽しみ方が、いちばん良いのかも。CG最速制覇をめざすのもいいけれど、姫乃ちゃんのかわいさを堪能しつつ、じっくり味わってほしい作品だ。せっかく長く楽しめる工夫も凝らされていることだし、ね。

▲新パターンを試すごとにピースが埋まっていく

◀犬のザラつく舌が股間を滑る。腿を伝う汁は犬の唾液か、それとも…

◀条件をクリアすれば、館を追い出されず調教続行可能

CD-ROMで楽しんでね DiSCA DiSCB

かっきーのMIDIで美少ゲー

忙しすぎるのと、会社のパソコンにつなげてるせいか、僕の88PROはホコリをかぶってしまいました。そろそろ持って帰って使おうとは思うのですが……どうもコピーしたくなるような曲、最近ないんですよね〜。

ついに来ましたCD−DA

つーいーにーやって来ましたCD−DA！　茨城は取手市の八木橋さまよりお送りいただいたこのデータ、昔の曲（タイトルは忘れちゃったんですって）のアレンジで、名前を『クラシック』というそうです。
「まだ未完成な感じですが、もう次の曲に入ってしまったので、とりあえず録音しました。一分でカットしたほうが、曲らしいです」
とのことですが、もったいないので全部収録！　確かにどっかで聞いたことあるようなフレーズですね。でも全体的にうまくまとまってるし、さすが投稿されるだけあってレベルが高い。
「録音には、『TRY！PC』の6月号のビジュアルベーシックのプログラムを参考に、自分でへぼへぼなプログラムを作成しました」
お手持ちのパソコンはMac……かな？もしWinならフリーウェアで4chのHDDレコーダーとかあるんですけどね、探せばMacもあるんじゃないのかなあ。
「大昔にMTRも買っているので、こんどは声入りの怪しい歌でも作って投稿したいです」
ぜひぜひお願いします。めざせ、打倒いやな唄！
というわけで、みなさんも聞いてみてください。この曲に対する感想などありましたら、編集部まで。また、随時CD−DAを募集してますので、じゃんじゃんお送りくださいね！　著作権さえ気をつけていただければ、どんなものでもいいですよ。

なんでキャンディーズ？

いやあウランさんのデモ、ビックリしましたね〜。さっそく丸山氏（ウラン代表）にインタビューしてみました。
「内部で作ってもよかったんですが、この曲がゲームのイメージにピッタリだったんです。いま風にアレンジしてますし、キャンディーズを知らない方にも新鮮だと思いますよ。かないみかさんの美声と、生演奏の迫力をぜひご堪能ください」
確かに内蔵スピーカですら、音の違いがはっきりと分かるほどのクオリティー。ぜひヘッドホンで聞いてみてください。

『ToHeart』から9曲収録

▲前評判だけでものすごい人気の『To Heart』。はやくボクもやりたいよ〜

いまや世間はリーフ・フィーバー。挨拶のかわりに『To Heart』どうでした？なんて言葉が交わされるくらいですからね〜。僕はといえば、こうしてヒーヒー言いながら原稿を書いているわけで、とてもゲームをプレイする時間なぞありません。この号作り終えたらやりまくろっと。
リーフさんのゲームは、やっぱあの音楽のすばらしさ、ではないでしょうか。内部スタッフに3人ものミュージシャンがいらっしゃるそうです。力の入れ方からして違いますよね。
で、今回もぜひ収録させていただこうと思ったわけなんですが……なんとE−LOGさんとHyper−Xさんにデモ版のCD−DAを先越されてしまいました。そこで！　我がギミックスは製品版からいただくことに。幸いマスターアップ直後で、タイミングはばっちりだったんですよね。
ちなみに例のデモ版に収録されていた曲の中には、製品版でさらにアレンジされたものもあるんだそうです。聞き比べてみたいね。

恥ずかしい補習授業

作詞：日本ミニスカ倶楽部／作曲：VAB
うた：ぴか★（元メガストア本誌女性編集者）

大人の女の愉しみ
　他の娘より早く知ったの
先生が男を教えてやると
　服を剥ぎ取られてしまって

荒々しく息をしながら
　先生は全身を舐めるの
段々と変な気持ちに
　なってきて声を漏らした

「ああ…先生
　気持ちいい…変になりそう……」
「君、素直でよろしい
　ご褒美においしいものあげよう」

気がつくと顔の前に
　つき出されたモノにしゃぶりついてた

緊張のあまりついしで
　しまった恥ずかしいおもらし
その代償は大きかった
　もうこんなにびしょびしょ

「ああ…先生
　気持ちいい…変になりそう……」
「君、素直でよろしい
　ご褒美においしいものあげよう」

恥ずかしい補習授業は耐えられません

今月もいやな唄

今月のいやな唄は、気分をかえて新たなスタジオで収録してみました。ミキサーの人、きっと驚いただろうなあ。
曲はサンバ調の軽快なリズム。いつにも増してボーカルメロの高低が激しいうえ、メロディラインが収録されていません。むちゃくちゃ大変だったよ〜。
ちなみに……今月はブラウザから聞くことができません。焼き込みの際、なんと僕がトラックを間違えてしまったんです。読者のみなさま、並びに関係者の方（特にリーフさん）にご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

▲今までぶっつけ本番で作られていたいやな唄ですが、さすがに今回は大変でした……。歌い手さんにとってメロディーラインがないのは、さすがにキツイのかもしれませんね。

Disc-A

Track	曲名	クレジット
Track 2	Leaf	作曲：中上和英
Track 3	Brand New Heart	作詞：NECO／作曲：中上和英／歌：あっこ
Track 4	春風にのせて	作曲：下川直哉
Track 5	新緑の草原	作曲：下川直哉
Track 6	彼女の憂鬱	作曲：中上和英
Track 7	晴れのち　レサイン	作曲：石川真也
Track 8	マイ・フレンド	作曲：中上和英
Track 9	サンシャイン Day	作曲：石川真也
Track10	春一番'97	アレンジ：石川智明
Track11	Highschool Terra Story	アレンジ：石川智明
Track12	(No Title)	アレンジ：石川智明
Track13	(No Title)	アレンジ：石川智明

Disc-B

Track	曲名	クレジット
Track 2	恥ずかしい補習授業	作詞：日本ミニスカ倶楽部／作曲：VAB／歌：ぴか★
Track 3	テクニカルパワー	作曲：下川直哉
Track 4	クラシック	作曲：八木橋清貞

※Disc-Aの2〜9トラックは『To Heart』デモ版、10〜13トラックは『Highschool Terra Story』デモ版で使われています。
また、Disc-Bの2トラックはおなじみ『いやな唄』、3トラックは『To Heart』製品版、4トラックは投稿データです。

＊A、B各1曲目はパソコンのデータが入っています。音量を上げますとスピーカー、耳に悪影響のある場合がありますので、必ず2曲目から聞いてください。

メカと美少女と近未来、こういうの好きでしょ♥

TOKIO機動ポリス Vol.1

VIDEO/LD

■レーベル/グリーンバニー
■発売日/7月21日
■価格/¥6,800(税抜)
■発売元/(株)ビームエンタテインメント tel 03-5820-8771

メカ、女のコ、警察が好きな人は喜べ!!

西暦2034年、街は武装車両での破壊行為が繰り返され、レイプしていてもみな見て見ぬふり…。そんな警察ですら歯が立たない凶悪犯罪都市TOKIOでは民間の警備会社"東京私設警備隊"通称TPPが市民の安全を守っていた。そのTPPが、凶悪化する犯罪に対抗すべく最新機動メカ"クラブ・コップ"を擁する最強部隊「機動ポリス」を結成。TPP隊員の紀子が配属されることになったが…。

もちろんこんなおカタい話ばかりじゃない。紀子をとりまく連中はなぜかみんなエッチ好き。エリートの柴田課長は見かけによらず社内エッチに励んでるし、ナビゲーターの景子はシャワー室で腰を振りながら「セックス最高〜」と叫んでるし…。そんな彼女たちに日本の治安は守れるのか!?

※Vol.2は8月21日発売!

▶退廃した近未来都市を舞台に活躍&乱れる東京私設警備隊の困った面々

▶最新機動メカ、クラブ・コップ

▲純情奥手な紀子と対をなす香代子

▶日頃の激務の疲れを癒す二人。何事も必死です

▲第1小隊隊長の景子でも柴田課長のねちっこい舌技の前ではなすがまま

どこかで会ったことがあるような…

今回が第1作目にあたる「TOKIO機動ポリス」。フランス書院のエクセレント文庫で出ていた小説が原作とはいえ、な〜んかどこかで見たことがあるような、ないような…。パッと思い浮かばないけれども、いや、ヒョットするとアレかな?なんて考えすぎないで忘レよう。いくら悩んでもいいことはなんもナイですから。実はなんとこの作品、スーパーバイザーに、あの美少女アニメ界のヒットメーカー、Dr.POCHIを起用。これで女のコが可愛くないわけがない。いろんな所を注目!

▲どこかで見たことがあるような気がするって?気のせい気のせい…

アリスソフトの大作RPGがアニメになって復活

闘神都市II 青嵐篇

VIDEO／LD

■レーベル／ピンクパイナップル
■発売日／7月25日
■価格／¥6,800（税抜）
■通販問い合わせ／セイヨーメール　tel 03-3779-0211

▶あの人気キャラ、葉月がアニメに生まれ変わって登場！

▲悲運な種族、カラーの生き残り、クライア

▶シードは葉月を守れるのか？

葉月が「ボクも」って喋るだけで感動モノ

いまだに名作として根強い人気を誇るあの葉月ちゃんが、否、大作RPGがついにアニメ化！　待ちかねていたファンも多いことでしょう。気になるストーリーは、原作の雰囲気を壊さぬよう見事に再現。あの膨大なストーリーをよくぞここまでまとめたものだと感涙モノだ。毎年一度、最強の闘神の座を賭けて行われる闘神大会。優勝すれば絶対権力の闘神として君臨できるが、負ければパートナーの女のコを勝者に捧げなければならない。しかし主人公、シードの愛する葉月は、ライバルのビルナスのパートナー。シードは今まで一度も勝ったことがないビルナスを倒すことができるのか？　その前に勝ち進むことができるのか？　他にも悲運の種族、カラーの生き残りクライアや、レベルアップ神まで登場。中身の濃い一本！

※原作／アリスソフト　監督・脚本・キャラクターデザイン・作画／中山岳洋

▲闘神になれると１年間はやりたい放題。この掟に逆らうことはできない

▶シードの未熟な剣に女体の手強さを教え込むセレーナ

▶さすが姉的存在。顔にかけられても優しくしてくれます

あの膨大なイベントを忠実に再現!!

▲ある意味で一番会いたいキャラだったレベルアップ神も登場

奥の深いRPGとして大評判だった原作のイメージを壊さないように、様々なイベントがアニメの中で展開されますが、ゲームと違って限られた時間の中で物語が展開していくので、ストーリー展開が非常にスピーディー。とはいえ、そのテンポの良さがすごくいい感じに仕上がっているので、原作を未プレイの人は是非とも遊んでみてから見て欲しい。でも、クリアするのは大変なゲームなのであしからず。

デジタルでとどく まん・どく

Digital MAN-DOKU

松たか子はしてくれない、あんなこと！

みんなで行けば怖くない。もっともっと増やそう、マニアック風俗仲間。

全国初！メガネチケット付き!!

責任編集／マニアック風俗委員会（カリロス、ラコステ、コモロ哲哉）発行／毒電波新聞社 ●マニアック風俗推進委員会は、プロのお姉さんとイイ事をした後に、その思い出を糧に後日、再び怒っ張ょしてしまうクズども3人が、揃いの真紅のTシャツを着たシャア専用団体です。

新たな店が開き、新たな女の子がこの業界にデビューする限り、つまり、未来永劫、我々のネタが尽きることはない！ さあイこう、エッチなコスプレ娘と。

一本目 体験！バーチャルのぞき部屋!!

のぞき部屋って知ってる？営業形態はさまざまだけど、手っ取り早く言えば「個室で見るストリップ」ってところ。その最大のメリットは、とにかく気楽ってことだ。料金は安く、個室でマジックミラーごしに気兼ねなく楽しめる。そこで今回は、マニアに理解あるのぞき部屋、新宿はクリスＵＳＡを舞台に、のぞき部屋鑑賞の徹底シミュレーションを敢行してしまおう！

◀▶キュートな笑顔から、悩ましい媚態まで。CD-ROMの映像は、ノゾキの視点からネチっこく迫るのだ！

◀コスチュームは、赤ずきんチャ●●。マントを巧みに使ったエッチな演技は、まさに涙モノ

▲ゆかりチャン（152／82・58・82）。張りのある美肌は必見！

祝！人気コーナー化!! 快楽フルコース 豪華二本勃て！

さて、クリスＵＳＡの隣には、同系列店のファッションヘルス、パステル＆パンチが控えている。コスプレ大充実、お手軽価格でここ「まんどく」でも何回か紹介したお店だけど、なによりうれしいのは、クリスＵＳＡのショーに出演している女の子がサービスしてくれるという点（注：全員じゃないからね）。ちゃんと予約指名をしておけば、のぞき部屋で気分を高め、そのモデルさんと密室へ直行！ なんて夢のフルコースが楽しめてしまうわけだ。これぞまさに、コスプレ風俗パラダイス！２本勃てで楽しんでね!!

▲「おっきくなったニャ〜」と、肉球責め!? アニマル好きにとってはたまらない、夢のプレイ。ただし、毛皮に出すのはもちろん不可

▲フェ●シア衣装で登場の小夜子チャンは、163／85・60・86。オトナの魅力

二本目 のぞいて勃ったら隣（ヘルス）へ直行!!

新宿・クリスUSA

新宿は歌舞伎町一丁目にある、老舗ののぞき部屋。マニアックなネタも含むショー重視の内容。2,000円ポッキリだが、チップ2,000円でタッチもＯＫ。営業時間：11時〜24時 03-3205-1807

新宿・パステル パンチ

新宿のコスプレ・ヘルス。クリスＵＳＡの姉妹店。フェラ、素股、69等の基本プレイで、明朗会計10分3,000円から。20種類以上のコスチュームが自慢だ。営業時間：11時〜24時 03-3207-9329

特集 メガネっ娘プレイのできる店

私がオススメします！

▲新米編集部員たっく（22）そういうルックスにもかかわらず結構風俗に通っている肉欲青年。テレクラ通で、好きな言葉は「ウソ!?オレ高2の時におまえ中1だったの?」

ぼくは、自分がメガネをかけているせいもあってか、メガネっ娘しか好きになりません。とはいえ、理想の純情なメガネっ娘とよろしくやろうだなんて、現実にはなかなか思い通りにいくものではありません。学生時代、先輩に連れられて行って以来、ぼくも風俗ファンの端くれになったのですが、しかし、メガネっ娘好きのぼくの欲求はなかなか満たされることがないのです。どうして風俗店には、ケバい系のお姉さんばかりがいるのでしょう？　雰囲気だけでもいいから純情そうな子はいないものか……そう思っていた矢先、まんどくのメガネっ娘特集に出会いました。これで幸せになれそうです。

池袋・メシア／美波りょうチャン

関西出身のりょうチャン。大阪弁のノリの良さに加えてこの美貌！　メガネもメチャクチャ似合っております。友達と夜通し鉄拳2大会をやった程のゲーム好きなのでオタク話に花を咲かせて盛りあがったところで得意技のフェラチオを堪能してしまおう。ちなみに彼女の攻略ポイントはクリトリスなので攻めろっ。

美波りょう・19歳・T156・B85W57H85と、スタイルも抜群の彼女。素晴らしすぎる。

メシア料金45分１万5000円～　営10～24時　☎03-3986-1565。お店で、「ギミックス見た」と言えば2000円割引！

赤羽・レッドウイング／貴島るいチャン

プレイルームに本物級の寝台列車を作ってしまったこのお店。駅長室もあって、それらを見に行くだけでも価値があります。好きなお客さんのタイプは「エロくて上手い人」と答えるスケベなるいチャンの性感帯は「全身」だって！

レッドウイング・料金40分1万2000円～　営10～24時　☎・03-5249-1655。お店にギミックスを持っていくと、なんとオールタイム2000円割引きしてくれるのだ!!

「童貞クン好き！」と頼もしい事を言ってくれる彼女。初風俗は彼女で決まりだね

渋谷・聖コスプレ学園／千秋チャン

千秋ちゃんは、純正のメガネっ娘。しかもエッチ！「顔射って好きなんです。プラベートのメガネに出しちゃってもいいですよ♡」。テクにはまだ自信ない、なんて言いつつ、「ノリのあったお客さんとだったら、ローションなしでもスマタ行けます（笑）」だって！うおぉぉぉっ！　彼女はぼくらの女神様だぁ!!

▼聖コスプレ学園：料金20分3500円～　営10～24時　TEL03-3462-1419。お店で、「ギミックス見た」と言えば特別割引してもらえるので、お店の皆さんに感謝してね～。

▲名店・聖コスプレのニューホープ。メガネが似合うよね～

池袋・とどめの一発／ゆいチャン

なんとDOS／MACの両ユーザーの彼女。趣味はインターネットで買い物だそう。恋人気分でお客に接するのが得意らしいので、お互いのマシンの話でもしながらイチャイチャと楽しくプレイができること間違いなし。性感帯は首すじなので優しく攻めてあげると吉。清潔な人がタイプという事だから、行く前にはちゃんと身体を洗おう！

T162・B88W59H89のダイナミックボディのゆいチャン。楽しいから来てね♡

とどめの一発：料金30分（18時まで6900円、以降9000円～）　営12～24時　☎03-3590-6668。「ノックアウト性感」とうたうこの店は、とにかくハードなサービスがウリ。お客が「もういいよ」と言うまで身体を舐め続けてくれるのだっ。本誌持参で全日6900円でプレイOK！

新宿・ウェディングベル／如月ハニー

彼女のプライベートの顔は、バーチャ系（っていうか、ラスブロ系っぽいかな）の、イカシたストリートゲーマー。好みのタイプも、「有閑倶楽部の魅録みたいな人がいいな」なぁんて、イケてるんだコレが！　時代の先端をゆく「カッコいいオタク」の姿を体現しちゃってる彼女に、カラダで教えを乞いに行こう！

▼ウェディングベル：料金30分8000円～　営10～24時　☎03-3207-0750。写真のようにエ○ーナルメロディーなんて濃い衣装もある。

▲メガネはリクエストに応えて！

なんでも募集中!!

〒171東京都豊島区高田3-7-11
メガストア編集部「まんどく係」まで。

まんどくでは、いつだってキミの情報を待っている！　濃いイメクラや、ゲーム系の風俗ギャル、それから企画やお便り、体験感想文も遠慮なし！　ただし、できるだけマニアックなネタ希望。地方情報は特に歓迎だ！　だから、お便り待ってまーす。ちなみにハガキが載ればHなプレゼントが…。

マニアック風俗委員会謹製 メガネチケット

	池袋・メシア／美波りょうチャン メガストアギミックス⑦ 1997年8月5日まで	赤羽・レッドウイング／貴島るいチャン メガストアギミックス⑦ 1997年8月5日まで
渋谷・聖コスプレ学園／千秋チャン メガストアギミックス⑦ 1997年8月5日まで	池袋・とどめの一発／ゆいチャン メガストアギミックス⑦ 1997年8月5日まで	新宿・ウェディングベル／如月ハニー メガストアギミックス⑦ 1997年8月5日まで

▲上のチケットを、各お店に持って行けば女の子がメガネをかけてプレイしてくれるぞ！

カリ説（カリロスROM説明）

毎度のコト、カリロス光る円盤の説明セネバならんのダが、ユーにソレ理解できるだけのドタマありますかネ？　不安デース。先月の円盤ＵＦＯにはピンクレディじゃないかわいカズミさんの声が入ってたってホントデスカ？　ウソデース。オカルトなコトの不安でカリロス夜毎にちんちん縮んで油断大敵陰毛ボウボウでございますガ、それでもマダ不安だ。ＣＤ－ＲＯＭなんてものはいつ誰の陰謀が紛れ込むかわからないノダ！　ウッカリしてマスと触っただけでビョーキになる。取り扱い注意デスネ。以上を持ちましてハナハダ簡単ではアリマスガ、操作説明に替えさせていただきマス。コレで安心ダッ！　末永くオシャワセに。

（編集部注：いつもの事で怒る気もしませんが説明は無理なので、P110～の説明を読んで下さい）

鈴木陽司の
DIGITAL' NPA IN CD-ROM
CD-ROMで楽しんでね
DISC B
電影写真館『いい旅ハメ気分！～温泉旅情～』
前回の「館モノAVG・後編」と併せて、なんと二本立てでお送りしてしまうので素直に喜びましょう。
▲今回も顔射をバッチリ決めているので、別コーナーの顔射ユーティリティーと併せてお楽しみ下さい。みんなで大放出だねっ
何でもアリの温泉ドライブで
女心を大胆にしてやるのだ！
ご飯の途中でもいいから、
欲しくなったの…

気持ちいい……
見つめられているだけで感じちゃう

✷CD-ROMの見かた……………今月はナント2本立てなのだ！

詳しい起動方法はＰ110〜を読んでもらうとして、本作のプレイの仕方を説明します。まあ、画面の説明に従ってもらえば問題ないけど、今回は新システムとして「見たいアソコをさらに倍！」という拡大機能付き。だから放出する一回分の量が飛躍的に増えてしまうはずなので注意が必要だ。

▲おまけの画面で彼女のある部分をクリックすると…

前回の「美人姉妹逆ナンパ編」の後編も同時に収録してあるのでこちらもお楽しみ下さい。港の第三倉庫で拷問を受けても絶対に言えない事情により、今回はマウスをクリックするだけで物語が進行するシンプルなシステムになっています。完全版近日収録予定！
［CD-ROM制作:ダルシムWOO！］

▲淫乱姉妹との夢の３Ｐが君を待っているのだっ

月は専門誌よりも詳しい作り方講座の開講！
構成／松本平八郎　撮影／伊奈浩太郎
デジタルフィギュア
シンジケート
DIGITAL FIGURE
SYNDICATE
お風呂って気持ちいい！
セッケンの香りの乙女ができあがい
CD-ROMで楽しんでね
DiscB
MEGA STORE
リミックスの最新アイテムにして、美少女フィギュアのニュートレンド胸像シリーズがグレードアップ！ ビッグスケールなのに価格を抑えている上、カンジンのお色気部分は、あげたゆきを氏独特の作り込みを満喫できる最上のスペックで立体化された名作だ。今月はそのあげた氏本人の協力による「ハミングハート」の完全製作レポートをお送りするぞ！ さあ作ってみようぜ！
ハミング・ハート
リミックス
原型製作・あげたゆきを
1/4スケール 7,800円
合わせ先　〒270 松戸市牧の原1-73
リミックス通販部

これが今回の素材なのだ!!

全高250ミリ、1/4スケール、しかもワンパーツ形成／まだフィギュアを完成されたことのないキミ!!　この「ハミングハート」を仕上げてワンクラス上のホビーワールドを目指せ。いつもの「あげちゃんライン」よりちょっぴり大人っぽいセミリアルタッチなウエストラインが嬉しい造形。わずかに透けたパンティと、それとは対照的なドライなバスタオルが味です。しかもこのブルーの髪の作例は、メガストアギミックスの為に作りおこされたスペシャル仕上げ!!　編集部の考えた色スペックを、あげた氏がブレンディング、白から塗装して仕上げた逸品♡　じっくりとそのコンセンサスをCD-ROMで観賞して作ってちょーだい。おそらく、これほど丁寧に作り方を解説した記事は、模型雑誌の中ではなかったと思います。これから初めてカレージキット作りを始めようと思ってるヒト、または一応一通りは作れるんだけどイマイチ仕上げに納得がいかなかったヒト、今まで完成品モノしか手にしてなかったヒト、これを見て実際に手を動かしてみよう／

▶今回は基本的に塗りの技法をマスターするべく構成してある。エアブラシを持っていない人は全体色の肌色は缶スプレーで対処しても良いが、ゆくゆくは満足しきれなくなって、結局購入することになるだろうから画材屋・模型店等で相談のうえ買ってしまった方がよいだろう。というのも、筆塗りでエアブラシのグラデーション塗装と同じ仕上げをするのは不可能に近いからである。またプラモデルと違って、レジンキットは比較的表面に塗料がのりにくい性質を持っている。そのため下地作りにシンナー溶剤分の強い材料を数多く使用するパートもあるので、くれぐれも換気、手洗い等の徹底を心掛けたいものである。このフィギュアを手順に沿って完成させる頃には、ひととおりの塗装テクニックが、きっと貴方のものになっているハズ。

あげたゆきを氏登場!

通称「あげちゃん」、美少女フィギュア界のトップモデラー。このハミングハートの原型師である。氏の造りだすフィギュアは、常にブームの起爆剤的役割を果たし、セラムン、綾波においてもトップグループにおいて新たなムーブメントをかたちつくってきた。今号のCD-ROMにて氏の超絶的なテクニックを見て、自分のものとすべくトライして欲しい／　「せっかくイイもん作っても、お客さんが完成できなきゃ意味ないもんね♡」あげちゃんはそう言う。

CD-ROM鑑賞方法

「いくら詳しく解説してるっても今までみたいな紙芝居じゃなんにもわかんないもんね」というあなたの為に、今回のCD-ROMは肝心なところは全てビッグサイズのムービー付き／　それもちゃんとポイントを抑えて短く編集してあるので、だらけずにサクサク観賞できます。

立ち上げ方はいつもの通り、ディスクBのブラウザから（ディスクBの起動については起動方法のコーナーを見てね）デジフィギュを選んでクリックしていくだけの簡単操作。コンピューターを起動したままフィギュアなんて作れないという人のためにメニュー一覧表のプリントアウトも出来るようになっています。これを見て工程を確認しながら作ると吉。うーん便利便利。

そしてもちろん、作り方には興味のないという（もったいない／）人にも満足していただけるよう、レギュラーの新作情報&ガチンコインフォメーションなどもいつも通り充実／　こちらの方も最新情報&超ヤバネタと、手抜きなしなので、満足まちがいなし。また、今月の新作情報は一般発売品中心なので、気に入った商品があれば近くの模型店にダッシュして即ゲットしよう。それで作り方はもちろん今月号を…と、最初から最後までちゃんとフォローしているお得な今号なのだ。はっきり言って今月は文字どおりの永久保存版／　これからフィギュアを作ろうという友達が近くにいる場合は是非この本のことを教えてあげよう。きっと感謝されるでしょう。

▼今月もこいつらがお出迎え。なんかたくましくなってない？　名前も引き続き募集中。採用者には何かしら贈呈。

▼ムービーだから動きます。当たり前のことがこんなに役に立つなんて／　再生・停止も応用自由自在なのです。

▼いつもの新作情報もばっちり収録。メイン特集だけでなく、サイドもちゃんとがんばってます／　見逃すと損。

怒濤の全69工程!
全部CD-ROMに入ってます

	工程	必要工具
1	『はじめに・・・新聞紙で机をカバーする』	
2	『用意する道具(下地仕上げ編)』	→写真1
3	『湯口を切る(粗切り)』	カミソリノコ
4	『湯口を切る(仕上げ切り)』	カッター
5	『台座の穴空け加工』	ドリルもしくはピンバイス
6	『本体への穴開け(借り止め)』	〃
7	『本体への穴開け(深さ設定)』	〃
8	『本体への穴開け(本穴開け)』	〃
9	『パーティングラインとはなんだ?』	
10	『パーティングラインの消し方(広範囲)』	模型用ヤスリ
11	『パーティングラインの消し方(細部)』	耐水ペーパー
12	『バリを取る』	カッター
13	『ヤスリの手入れ』	シンチュウブラシもしくは古歯ブラシ
14	『ヤスリ目を消す』	耐水ペーパー
15	『塗装の下地仕上げ用品一式』	→写真2
16	『離型剤おとし(クリーナー吹き)』	離型剤クリーナー
17	『離型剤おとし(油分分離中)』	→写真3
18	『離型剤おとし(細部)』	ラッカーリムーバー
19	『プライマーの吹き付け』	マルチプライマー
20	『サーフェーサーの吹き付け』	サーフェーサー
21	『サーフェーサーの吹き付け(その2)』	〃
22	『サーフェーサーの吹き付け(その3)』	〃
23	『パテ埋め箇所の例』	
24	『パテ埋めの準備(その1)』	タミヤパテ・ラッカー系シンナー
25	『パテ埋めの準備(その2)』	〃
26	『パテ埋め処理例』	
27	『パテのペーパー掛け』	耐水ペーパー
28	『腕の内側部分のペーパー掛け』	〃
29	『更にサーフェーサーを吹く』	サーフェーサー
30	『彩色の下地塗り』	ラッカー系ツヤ消しホワイトスプレー
31	『台座のニス塗り』	水性ニス
32	『目のマスキング(アタリ取り)』	マスキングテープ・ペン
33	『目のマスキング(カッティング)』	カッター
34	『目のマスキング(貼り付け)』	
35	『塗料の性質説明』	
36	『エアブラシとコンプレッサー』	
37	『肌色の調合』	肌色(ラッカー系混色カラー)
38	影色用に肌色を小分けする』	
39	『塗料を薄める』	ラッカー系シンナー
40	『肌色の吹き付け』	
41	『肌の影色を作る』	肌色+レッド
42	『影色を吹き付ける』	
43	『筆とマスキングテープ』	→写真4
44	『髪の毛の全体彩色』	紫(ラッカー系混色カラー)
45	『ハイライトの下地塗り』	紫+ホワイト
46	『トップハイライトを入れる』	ハイライト色+ホワイト
47	『白目にまぶたの影を入れる』	トップハイライト色流用
48	『瞳の色作り』	イエローFS13538+リターダー
49	『瞳の彩色』	
50	『黒目・まつ毛・眉毛の彩色』	エナメル系ブラック
51	『目の彩色見本』	
52	『唇の彩色』	影肌色
53	『タオルの彩色(輪郭)』	サーモンピンク(ラッカー系混色カラー)
54	『タオルの彩色(全体)』	〃
55	『タオル地の質感を高める(ドライブラシの準備)』	サーモンピンク+白
56	『ドライブラシ』	
57	『乳首塗装の練習』	肌色+ピンク
58	『乳首塗装』	
59	『陰毛を描く』	肌色+艦底色+ツヤ消しブラック
60	『パンティラインでマスキングする』	マスキングテープ
61	『パンティホワイトの色調合』	ホワイト+クリヤー+フラットベース
62	『パンティの彩色』	
63	『本体台座の塗装』	ブラック
64	『パンティのイラストを塗る』	お好みで・・・
65	『本体台座文字へのスミ流し準備』	エナメル系クロームシルバー
66	『スミ流し』	
67	『はみ出しを取る』	エナメル系シンナー
68	『マスキングをはがす』	
69	『完成』	

▶写真1・下地作りは必須。まずは道具の準備からが基本。

▶写真3・このとおり油分が浮いて来ました。根気良くね。

▶写真2・こちらが下地用の道具。この辺がおすすめです。

▶写真4・いよいよ本格的な塗り。マスキングはしっかりと。

…そして今月も充実のプレゼント！

うっひょ～今月のプレゼントは、メー杯力が入ってるザマス／　まずはリミックスさんから、ハミングバードのキットを3名様に、そして今回の作例／あげたゆきを氏のフィニッシュのコレを台座にサインを入れて1名様に!!　ただし、ROMのフィギュア最終ページに入っている「あげちゃんクイズ」の答えをアンケートハガキの裏に書いて、キットor完成品のどちらを希望するかを明記のうえ、応募してください。正解者のうちから抽選でプレゼントします。チャレンジする価値は十分にあるぞ。

メーカーインタビュー

株式会社アクア／ソフト開発事業部

高橋龍也（写真右）
水無月徹（写真左）

『雫』『痕』と、美少女ゲームの定石をくつがえす作品を次々放ち、熱狂的なファンをつかんだリーフ。そのリーフの屋台骨はシナリオライター・高橋氏と原画家・水無月氏の絶妙のコンビネーションだと言われている。新進気鋭のお二人に、新作『To Heart』を中心に話を聞いた。

学生時代からの黄金のタッグ

── お２人の出会いはいつですか？
高橋　大学のクラブです。
── 漫研みたいなところですか？
高橋　そうですね。当時は僕も絵を描いていて、水無月とせっていたんですよ。
── 合作みたいなものを作ったりされていたんでしょうか。
高橋　合作というか、共通のキャラクターを作って、それぞれ違う世界観の作品を描いたりはしていました。
── 今現在、どんな風にゲームを作っていってるんでしょうか？
高橋　最初にシナリオがあって、絵を依頼するという形ではないんです。原画の水無月と一緒に作っていくんです。
水無月「こんなんかなあ」というのからだんだん発展していって、ビジュアルにしていくという感じです。まず、白紙に向かって２人でキャラクターを描き始めて、交互にやりあってふるいにかける。
── 最初に２、３行の文章がある、っていうこともないんですか？
高橋　ないですね。絵ですね。２コマまんがみたいなのは描くんですよ。
── ストーリーもそこからふくらませていくわけですね。
水無月　今回の『To Heart』も２コマの時点でボツになったキャラクターがたくさんありますよ。どこどこの留学生とか双子とか、「こんなんおってもなあ」とか言いながら（笑）。
── 最初にキャラクターありき、ですか。
高橋　今回はそういう作り方をしていますが、『雫』はまずストーリーありき、『痕』は世界観ありきなんですよ。でも、『雫』の時もネタは決まってたんですけど、キャラは決まってなかったんです。だいたいのストーリーとオチの部分が決まっていて途中が抜けてたんですが、キャラを入れてもらった段階で“このキャラならこうなるだろう”という風に埋めていったんです。
── 最終的な煮詰め方というのは？
高橋　キャラの監修は水無月がやってるんです。シナリオを随時チェックして“ここは違う”とか、結構切られますね。
── 順番としてはシナリオの前に絵コンテとかがありますよね？
水無月　ええ。それからいきなり僕が描き始めまして、その時はお互いのキャラクターのイメージがまだズレてるんですよ。それがだんだん合わさって……という感じです。

趣味は違っても本棚は共通

── そういう形のコンビは珍しいですよね。
水無月　そうですね。マンガ畑だったんで。
── 好きなマンガで共通項とかは？
水無月　それぞれ違うんですよ。だからいい物は薦めあってるんです。
高橋　お互い「読め、読め」って。
── 日頃から情報交換してるんですか？
水無月　うーん。大学の時、生活が苦しかったんですね。で、まあ、お互い非常に近い所に住んでいたんですよ。だから、本も、どっちかが買うとどっちかは買わなくていいや、みたいな。だから書庫というか、本棚は共通なんですよ。それで、だいたい同じようなものを見ている感じです。
── その頃から築いている関係なんですね。最後に、『To Heart』についてひとこと。
高橋　今回は、毎日の学園生活を体験できるように作っています。あとはセリフが多いので、（それぞれの）女の子との微妙な付き合い方の違いを楽しんでください。
水無月　キャラクターのバリエーションもかなり広がっているんで、そのへんのところで反応が楽しみですね。

メガストアギミックス特製CD-ROM「B」に画像を収録!!
A４カラープリンタでプリントすれば使い捨て顔射シートの誕生！

実物大顔射ピンナップ

オナニー支援ユーティリティシリーズ

謎の美少女ＣＧ作家の描く顔射用エロ画像
BMPでBディスク顔射フォルダに入ってます

メガストア特製

顔射カウントダウンタイマー（β版）

まだ未完成で〜す。「声」のアイコンで声が、ＢＧＭのアイコンでＢＧＭが出ます。バグ有り。詳しくは巻末の動作方法で。

日々新たなオナニーユーティリティーを開発し続けるメガストアギミックスプログラム班は、この度またしても画期的な発明をしてしまいました。オナニー用カウントダウンタイマーです。ブラウザから起動すれば使用方法は一目瞭然ですね。今回は残念ながら間に合いませんでしたが、次回は画面内のＣＧにどくどく精液アニメーションが付け加えられる予定。これで、プリンターを持っていない人も顔射気分を臨場感たっぷりに味わえますね。今回は渋谷・聖コスプレ学園の紗南ちゃんが、あなたの射精を秒読みしてくれます。

あー、オナニーは気持ちいいなあ。オナニーで飯が食える世の中になればいいのに。とはいえ、本気で気持ちいいオナニーはけっこう努力が必要ですよね。健康な生活を送り体調を整え、日夜よりよいおかずを探し、さらには禁欲して欲望の内圧を高める。いやあまったく大変だ。それだというのに、世のオナニストはあまりにも迫害されています。セックス至上主義が幅を利かす狂った世の中に革命を起こそう。起こしたい。などと考えてるみなさん。メガストアギミックスで働いてみませんか。大勢の素敵なオナニー仲間があなたを待っています。まあそれはいいとして、いいオナニーにはいいおかずが欠かせませんね。そこでほら、この顔射ピンナップです。Ｂ－ＤＩＳＣから￥顔射￥Gansya1L.bmpか￥顔射￥Gansya2L.bmpを選択し、例によってカラープリンターでプリントアウトしてください。壁に貼って仁王立ち顔射もよし、床に置いて正常位顔射もまたよし。５，４，３，２，１発射。あーたくさん出たなあ。それじゃみなさん次回までさようなら。今回もなんだか重たいデータですまぬ。次回はたぶん改善されます。

快適な顔射ライフのために

ぽぷらは、様々なフォーマットの画像データに対応したグラフィックビューアーで、印刷機能も持っています。以下、簡単にぽぷらを使ったプリントアウトのやり方を説明しておきます。

１：GANSHAフォルダの中のアイコンをぽぷらのアイコンにドラッグ＆ドロップする。
２：画像が表示されるので、ファイル（Ｆ）から「印刷」を選ぶ（やっぱりまだちょっとデータが重たいので、画像が展開されるまで少々時間がかかるかもしれません）。
３：使用しているプリンタに合わせてプリンタの設定をして「ＯＫ」をクリックするとレイアウトのウインドウが出てくるので、画面下の画面解像度を、画面右下に表示される用紙サイズ・画像サイズがそれぞれなるべく近くなるよう、調整する。
４：「印刷」をクリック。
５：これでぶっかけ甲斐のある実物大サイズプリントアウトが手に入るはず。なんらかの障害がある場合は、プリンタ付属のマニュアルその他で設定を確認してください。以上。

ぽぷらは奥村謙之氏（NIFTY-Serve　JBB03071）制作のフリーソフトです。

美少女ゲームの平和は俺が守る！

新作部長刑事

新作最前線でさえも見つからなかったソフトはこの部長刑事に任せろ！ページを破って秋葉にGo！

●データはメガストア編集部の提供を受けて、さらに更新しています。●締切の関係でデータが変更になる場合があります。

発売日	タイトル	ジャンル	価格	種別	ブランド
▼Windowsシリーズ（CD-ROM）（95対応の表記はWindows95対応のものです）					
6月13日	秘花集　魔北葵作品集（95対応）	CG集	¥3,800	A	スペースプロジェクト
6月13日	天使ノ涙　DAPHNIA作品集（95対応）	CG集	¥3,800	A	スペースプロジェクト
6月27日	AKIKO　HARD	AVG	¥8,800	A	レッドゾーン
6月下旬	Graffiti	SLG	¥9,800	A	ぷち
7月25日	バーチャコール3	AVG	¥8,800	A	フェアリーテール
秋予定	思春期　～and I love her～	AVG	¥7,700	A	ICE
未定	BEAST BREEDERS BURNNING	SLG	未定	A	MIMIX
未定	学園仕置人　1巻	AVG	¥6,800	A	レッドゾーン
未定	学園仕置人　2巻	AVG	¥6,800	A	レッドゾーン
未定	学園仕置人　3巻	AVG	¥6,800	A	レッドゾーン
▼Windows95専用（CD-ROM版）					
6月12日	Highschool TERRA Story	AVG	¥7,800	A	URAN
6月13日	亜美　～傷心の天使～	AVG	¥8,800	A	フェアリーダスト
6月13日	CARD	AVG	¥7,800	A	アンジェ
6月13日	STEAM-HEARTS Perfect Cllection	CG集	¥5,800	A	戯画
6月13日	発情生	AVG	¥7,800	A	ビジョン
6月13日	めぐり逢い	AVG	¥8,500	A	アートソフト
6月13日	超らぶ2じゃん	麻雀	¥7,800	A	D．O．
6月13日	暗闇	AVG	¥6,800	A	Melody
6月13日	放課後マニア倶楽部　ー濃いの欲しいのー	SLG	¥8,800	A	LIBIDO
6月13日	RE-NO STAYIN' ALIVE（NT4.0対応）	AVG	¥7,800	A	ソフトウェアハウスぱせり
6月20日	revEnge	SLG	¥7,800	A	xyz
6月20日	蠑愛	AVG	¥7,800	A	Blucky
6月20日	悶絶ファイターWin版	AVG	¥7,800	A	トラッシュ
6月20日	闘神都市2　Win95	RPG	¥4,800	A	アリスソフト
6月20日	魔女狩りの夜に	AVG	¥8,800	A	アイル
6月27日	秘書っ娘クラブ	AVG	¥7,800	A	h．m．p
6月27日	Queen of Darkside	NVL	¥7,800	A	ハーベスト
6月27日	FOR WINDOWS95 教育実習　ー女子校生マニアックスー	AVG	¥8,800	A	テトラテック
6月27日	愛が見えはじめたら…	AVG	¥6,800	A	シーズウェア
6月中旬	JINN［ジン］～永遠の勇士～ FOR WINDOWS95（HD専用）	RPG	¥6,800	A	天津堂
6月中旬	かりん	AVG	¥6,800	A	ベルダ
6月下旬	Graffiti	SLG	¥9,800	A	ぷち
6月下旬	超・天然隊	SLG	¥8,800	A	PNC
6月予定	な・い・しょ	AVG	¥7,800	A	Guts
7月2日	特選！美少女ゲームコレクション　学園ソドム　堕落の国のアンジー	CG集	¥4,800	A	B．M．P
7月4日	お兄ちゃんへ…	AVG	¥7,800	A	ギルティ
7月4日	色数向上委員会　アグライア　Vol.3	CG集	¥3,800		アーカムプロダクツ
7月11日	Summer　Diary（仮）	AVG	¥5,800	A	Accept
7月11日	はいぱぁセキュリティーズW	SLG	¥6,800		パックインソフト
7月11日	Aethyr　アエティール　～天使の領域～	AVG	¥8,800	A	LOVEーGUN
7月11日	カオスQUEEN遼子	AVG	¥6,800	A	ScooP
7月11日	Rabid　Helix	AVG	オープン価格	A	r．
7月11日	続　妖獣戦記　ー砂塵の黙示録ー	SLG	¥6,800	A	D．O．
7月25日	や・く・そ・く	AVG	¥7,800	A	MayーBe　SOFT
7月25日	ぷりてぃきゃっと　リリィとカイルの大冒険	AVG	¥7,800	A	アクアリウム
7月25日	世紀末退魔伝つむぎちゃん　SOS	AVG	¥8,800	A	デザイアー
7月上旬	かりん	AVG	¥6,800	A	ベルダ
7月上旬	First Step！「キミに向って歩いて行けたら…」	AVG	¥8,800	A	Bunny　Pro．
7月上旬	犯罪天国	AVG	¥7,800	A	ポイズンブレス
7月中旬	みお＆みほ	AVG	¥7,800	A	ベルダ
7月予定	淫Day2	AVG	¥5,500	A	ルナーソフト
7月予定	くすり指の教科書2	AVG	¥8,800	A	アクティブ
7月予定	猫玉	PZL	未定		MIMIX
7月予定	娘娘（にゃんにゃん）ドリーム	AVG	¥6,800	A	ミスティ
7月予定	黄昏の境界	AVG	¥8,800	A	ティアラ
7月予定	テイルスナイツ　ー夢鏡の巫女ー（仮）	RPG	¥8,800	A	ティアラ
7月予定	淫従の堕天使	AVG	未定	A	ディスカバリー
8月1日（予）	真説　神谷右京　～Untrue～	AVG	¥7,800	A	アルテシア
8月1日	追跡者　～ストーカー～（HD専用）	AVG	¥8,400	A	にくきゅう
8月8日	のべつまくなし	AVG	¥7,800	A	モーション
8月29日	不夜城　～引き裂かれた純潔～	AVG	¥8,800	A	デザイアー
8月上旬	ももか	AVG	¥6,800	A	ベルダ
8月上旬	マッド・パラドクス2	AVG	¥7,800	A	QUEEN　SOFT
8月中旬	ぱすてる@ノート	SLG	¥7,800	A	パンピー
8月予定	自慰　<オナニー>（仮）	AVG	未定	A	キャンディソフト
8月予定	デスクトップのメイドさん　第2巻　シンディ	ETC	未定		HEXA
8月予定	クローンドール　My　Favorite	ETC	¥6,800	A	スペースプロジェクトグリーンバニー
8月予定	変身リング（仮）	AVG	未定	A	マイアミソフト
8月予定	COLLECTOR　～制服の目覚める時～	AVG	¥8,800	A	Melody
8月予定	タイトル未定	麻雀	¥8,800	A	Ucom
9月下旬	ときめき聖サクラ学園　～めざせコスプレクイーン～（仮）	AVG+SLG	¥7,800（予）	A	ペパーミントKids
9月下旬	解剖教室（仮）	AVG	¥7,800（予）	A	イメージクラブ
9月予定	タイトル未定	AVG	未定	A	セグエラボラトリー
9月予定	しゃぶり姫（仮）	SLG+ETC	¥8,800	A	ミンク
9月予定	変身リング2（仮）	未定	未定	A	マイアミソフト
9月予定	BE　HAPPY（仮）	SLG	¥8,800	A	スペースプロジェクト
9月予定	黒山羊　～子羊たちへ捧げる小夜曲～	AVG	未定	A	E．G．O

発売日	タイトル	ジャンル	価格	種別	ブランド
9月予定	ハートの破片（かけら）	AVG	未定	A	未定
10月予定	マジカルバニー	PZL	¥6,800	A	アクアリウム
10月予定	学園ハーレム（仮）	AVG	未定	A	エムズ
10月予定	かのえ　ゆうし作品集（仮）	ETC	¥4,300	A	スペースプロジェクト
11月予定	Seraphita for WIN	SLG	¥7,800	A	スペースプロジェクト
12月下旬	ツーショットDiary2　ー大全集ー（仮）	ETC	未定	A	ミンク
12月予定	さよならを教えて	AVG	未定	A	クラフトワーク
12月予定	帝都奇譚（仮）	SLG	¥8,800	A	スペースプロジェクトグリーンバニー
12月予定	清水清作品集（仮）	ETC	¥4,300	A	スペースプロジェクト
12月予定	美少女サイトえくすぷろ～ら～ず2	CG集	未定	A	アーカムプロダクツ
夏予定	無人島X（仮）	SLG	未定	A	T2
夏予定	燃える真紅の月に	AVG	¥7,800	A	Blucky
夏予定	もにもにっくす	AVG	未定	A	アクティブ
夏予定	CHOSEN．ONES（仮）	AVG	¥5,800	A	Accept
夏予定	誓いのエッセンス	SLG+AVG	¥9,000	A	BLACK PACKAGE
夏予定	護人（まもりびと）	AVG	¥8,800	A	ボンびいボンボン！
夏予定	48　ー図形の恋いー（仮）	AVG	未定	A	13cm
夏予定	桜巫女　～生け贄の少女達～	AVG	未定	A	スタジオメビウス
夏予定	麻雀天使スウィートルル	麻雀	未定	A	ぷち
秋予定	サンクチュアリ　～少女達の聖域～	AVG	¥8,800	A	アプリコット
秋予定	ラジカルシークエンスR（仮）	AVG	未定	A	フォア・ナイン
秋予定	パンドラの森R（仮）	AVG	未定	A	フォア・ナイン
秋予定	ワイルドフォースR（仮）	AVG	未定	A	フォア・ナイン
秋予定	タイトル未定	AVG	¥7,800	A	MBS　TRUSE
秋予定	少女	AVG	未定	A	きゅろっと
秋予定	かえるにょ・ぱにょ～ん	未定	未定	A	アリスソフト
秋予定	ピュア・ハート	SLG	¥8,800	A	Ucom
秋予定	ももこちゃん　for Me　リニューアル（仮）	AVG	¥8,800	A	U・Me　SOFT
秋予定	ZERO（仮）	SLG	未定	A	Accept
冬予定	ぎりぎりパラダイス（仮）	AVG	¥7,800	A	MayーBe　SOFT
冬予定	Ribbon2	AVG	¥8,800	A	ボンびいボンボン！
年内予定	地獄SEEK	SLG	未定	A	PIL
年内予定	デスクトップのメイドさん　第2巻　シンディ	ETC	未定		HEXA
年内予定	エース／白球の行方	AVG	¥7,800	A	アクアリウムNEO
未定	討魔浄怨：日暮　優也　yu-yah!!	AVG	未定	A	A2
未定	Collection	AVG	未定	A	May-Be SOFT Magics
未定	12歳	AVG	未定	A	13cm
未定	世紀末	AVG	¥8,800	A	スタジオメビウス
未定	妹	AVG	未定	A	スタジオメビウス
未定	週刊フロムH	AVG	未定	A	JAST
未定	さやかちゃん物語	AVG	未定	A	アリスソフト
未定	脅迫	AVG	¥8,800	A	アイル
未定	メタドールAI	SLG	¥9,000	A	ぷち
未定	朱鷺色の末裔	AVG	未定	A	未定
未定	告白	AVG	未定	A	ギルティ
未定	帝都のユリ	SLG	未定	A	ギルティ
未定	トゥルーラブ2	AVG+SLG	未定	A	ソフトウェアハウスぱせり
未定	マーシャルエイジ　FOR WINDOWS95（HD専用）	AVG	未定	A	天津堂
未定	マーシャルエイジ　悪鬼咆哮（HD専用）	AVG	未定	A	天津堂
未定	SEEK2　～SADISTIC　BABYLON～	SLG	未定	A	PIL
未定	リズム（恋の律動）　ーShinc Renewalー	RPG	未定	A	LIBIDO
▼PC－9800シリーズ					
6月27日	ラブ・エスカレーター	AVG	¥8,800	A	海月製作所
7月25日	や・く・そ・く（HD専用）	AVG	¥7,800	A	MayーBe　SOFT
未定	メタドールAI	SLG	¥9,000	A	ぷち
▼Macintosh（CD-ROM版）					
6月13日	秘花集　魔北葵作品集（95対応）	CG集	¥3,800	A	スペースプロジェクト
6月13日	天使ノ涙　DAPHNIA作品集（95対応）	CG集	¥3,800	A	スペースプロジェクト
6月13日	STEAM-HEARTS Perfect Cllection	CG集	¥5,800	A	戯画
6月13日	放課後マニア倶楽部　ー濃いの欲しいのー	SLG	¥8,800	A	LIBIDO
6月27日	秘書っ娘クラブ	AVG	¥7,800	A	h．m．p
7月4日	色数向上委員会　アグライア　Vol.3	CG集	¥3,800		アーカムプロダクツ
7月11日	Aethyr　アエティール　～天使の領域～	AVG	¥8,800	A	LOVEーGUN
7月上旬	かりん	AVG	¥6,800	A	ベルダ
7月上旬	犯罪天国	AVG	¥7,800	A	ポイズンブレス
7月中旬	みお＆みほ	AVG	¥7,800	A	ベルダ
8月上旬	ももか	AVG	¥6,800	A	ベルダ
9月下旬	ときめき聖サクラ学園　～めざせコスプレクイーン～（仮）	AVG+SLG	¥7,800（予）	A	ペパーミントKids
10月予定	かのえ　ゆうし作品集（仮）	ETC	¥4,300	A	スペースプロジェクト
12月予定	清水清作品集（仮）	ETC	¥4,300	A	スペースプロジェクト
未定	トゥルーラブ2	AVG+SLG	未定	A	ソフトウェアハウスぱせり
▼売機種未定					
未定	王道勇者	未定	未定	A	アリスソフト

新作特捜最前線

編集部のだらしない情報網にかかった（というか実際はまともにアンケート取ってるんだけど）新作ソフトの情報をマシンガンのよーに連続してダイジェストでお届けするのがこのページ。原則として情報はメガストア編集部のデータ提供を受けたものです。ってやっぱだらしなさそう。

４８ ―図形の恋―

ジャンル：ＡＶＧ
メーカー：13ｃｍ
発売日：夏予定
機種：Ｗｉｎ９５
価格：未定

如月青真はただ絵の世界にのみ没頭し、絵の中に描かれた女しか愛せない男だった。そんな彼の元に一組の男女がモデルとしてやってくる。彼らは実の兄妹だった…

FOR WINDOWS95 教育実習 ―女子校生マニアックス―

ジャンル：ＡＶＧ
メーカー：テトラテック
発売日：６月２７日
機種：Ｗｉｎ９５
価格：８８００円

２５６色ＣＧにフルボイス、さらにＣＧモードが追加されセーブ回数が増えるなど様々なパワーアップが施された移植作。もちろん、フィギュアも同梱されているぞ。

First Step!

ジャンル：ＡＶＧ
メーカー：Ｂｕｎｎｙ Ｐｒｏ．
発売日：７月１０日
機種：Ｗｉｎ９５
価格：８８００円

生まれてこの方、女の子とまったく無縁の生活を送ってき主人公。だが、学園生活２年目、とある事件によって、男子部と女子部が同じ校舎で過ごすことになる。

Aethyr
アエティール～天使の領域～

ジャンル：ＡＶＧ　メーカー：LOVE-GUN
発売日：７月１１日　機種：Win95/Mac
価格：８８００円

５人の女の子が住む、とあるオンボロアパートに引っ越ししてきた主人公。バラ色の毎日を過ごせるかと思いきや、何故か毎夜の悪夢に悩まされる羽目に。

AKIKO HARD

ジャンル：ＡＶＧ
メーカー：レッドゾーン
発売日：６月２７日
機種：Ｗｉｎ３．１以降
（９５対応）
価格：８８００円

レッドゾーンの亜紀子シリーズの第３弾は、記念すべき名前シリーズ第１０弾でもあるのだ。なんと亜紀子先生の過去も明かされるらしいという噂だぞ！詳しくはメガストア７月号を見てね！

CARD

ジャンル：ＡＶＧ　メーカー：アンジェ
発売日：６月１３日　機種：Ｗｉｎ９５
価格：７８００円

交通事故で全身打撲、九死に一生を得た主人公のタロット占い師。入院先の病院は、美人の看護婦さんでいっぱいだ。さて、得意の占いを生かして……。

フォトジェニック

ジャンル：SLG
メーカー：サンソフト
発売日：発売中
機種：PC－98
価格：7900円

1年間で、コンテスト用の写真を撮影するのが目的。パラメーターを上げないと、撮影の成功率や完成度が低くなってしまうのだ。キャラデザインはすぎやま現象。
＊注：一般向け・年齢制限なし

主人公が所属するのは、ある民間企業の私設軍隊。ある任務を帯びて潜入した研究所で彼らが見たのは、次々に隊員を襲い、吸収してしまう謎の生物だった！

Rabid Helix

ジャンル：AVG
メーカー：r.
発売日：7月11日
機種：Win95
価格：オープン価格

かりん

ジャンル：AVG
メーカー：BELL－DA
発売日：7月上旬
機種：Win3.1以降(95対応)/Mac
価格：6800円

交通事故により、記憶を失ってしまった高校3年生の主人公。ある日、彼が静養するサナトリウムに、フィアンセを名乗る少女がやってくる。

選択によってまったく異なるストーリーとエンディングになる、マルチシナリオタイプのAVG。ヘッドホンを使って、バーチャルサウンドを楽しめるので、是非体験してみてはいかが。

お兄ちゃんへ

ジャンル：AVG
メーカー：ギルティ
発売日：7月18日
機種：Win95
価格：7800円

カオスクイーン遼子

ジャンル：AVG　メーカー：Scoop
発売日：7月11日　機種：Win95
価格：7800円

危険な美女、御堂遼子が経営する病院が舞台のコミカルなAVG。美少女しか診察しないという特殊な経営方針の病院でまき起こる事件の数々。

スチームハーツ パーフェクトコレクション

ジャンル：ETC　メーカー：戯画
発売日：6月13日　機種：Win95
価格：5800円

98で発売された懐かしの名作シューティングゲーム「スチームハーツ」の原画集。コンプリート出来なかったファンも、これですべてのHシーンを堪能できるぞ。

マッド・パラドクス2

ジャンル:アドベンチャー　メーカー:QUEEN SOFT
発売日：8月上旬　機種：Win95
価格：7800円

記憶喪失で倒れていた男、マッシュ。助けてくれた少女リーナ、初老ケリンと共に暮らす彼はある日、隣町で謎の奇病が発生していることを知る。

覗きマニアの大学生が、教育実習に赴いた女子校で、盗聴、盗撮の限りを尽くす。2週間の実習期間中、夜をメインに行動してイベントを発生させるのだ。キャラクターが結構マニー好みで嬉しいね。

な・い・しょ

ジャンル：AVG
メーカー：Guts
発売日：6月予定
機種：Win95
価格：7800円

唯香ちゃんとのべつまくなし

ジャンル：AVG
メーカー：モーション
発売日：8月8日
機種：Win95
価格：7800円

親のいない休日7日間を唯香ちゃんの部屋で唯香ちゃんと過ごすアドベンチャーゲーム。ポリゴンキャラがグリグリ動いてなおかつフルボイス！！

新作特捜最前線

みお＆みほ

ジャンル：ＡＶＧ
メーカー：ＢＥＬＬ－ＤＡ
発売日：７月中旬
機種：Ｗｉｎ３.１以降(95対応)／Ｍａｃ
価格：７８００円

Ｈに対する好奇心は人一倍の双子、みお＆みほと遊ぶ美少女環境ゲーム。キャラクターは「あゆ」の原画を担当した影崎夕那氏で、ＣＧ枚数は「あゆ」の２倍以上だぞ。

暗闇

ジャンル：ＡＶＧ　メーカー：Ｍｅｌｏｄｙ
発売日：６月１３日　機種：Ｗｉｎ９５
価格：６８００円

事故によって密室となったエレベーターを舞台にしたアドベンチャー。ゲームの進行に応じて登場する女の子たちのキャラクターが変化するのだ（移植）。

護人　～まもりびと～

ジャンル：ＡＶＧ　メーカー：ボンびぃボンボン！
発売日：夏予定　機種：Ｗｉｎ９５
価格：８８００円

平凡なサラリーマンが、ある日「護人」である自分に目覚めるところから物語ははじまる。人間界と幻獣界、過去と現在が舞台のファンタジーなのだ。

バーチャコール３

ジャンル：ＡＶＧ　メーカー：フェアリーテール
発売日：７月下旬　機種：Ｗｉｎ３．１以降（95対応）
価格：８８００円

バーチャルリアリティによる通信上でのナンパ＆セックスのシリーズ第３弾。今回は選択できる回線が３つに増え、特定の女の子と会話を「ロックオン」できるのだ。

めぐり逢い

ジャンル：ＡＶＧ　メーカー：アートソフト
発売日：６月１３日　機種：Ｗｉｎ９５
価格：８５００円

懸賞で豪華客船の優雅なクルージングツアーに当選した主人公。７人の女性と共に参加するツアーの２週間で、心を通わせる相手を見つけることができるだろうか。

亜美　～傷心の天使～

ジャンル：ＡＶＧ　メーカー：フェアリーダスト
発売日：６月１３日発売　機種：Ｗｉｎ９５
価格：８８００円

「媚・妹・Ｂａｂｙ」でデビューしたくりぃむレモンの伝説的ヒロイン、亜美。本作は、その亜美が主人公のアナザーストーリーだ。音楽ＣＤのオマケ付き。

ふぁっしょんタウン

全国制服美少女グランプリきせかえ

ジャンル：ＥＴＣ　メーカー：メディアカイト
発売日：７月予定　機種：Ｈｙｂｒｉｄ
価格：７８００円

「全国制服美少女グランプリ」に登場する７人の人気キャラを使った着せ替えシミュレーション。アフレコモードやメモリアルモードなど４モードで楽しめる。

淫ＤＡＹＳ２

ジャンル：ＡＶＧ　メーカー：ルナーソフト
発売日：８月１５日　機種：Ｗｉｎ９５　価格：５５００円

まったく違う、５つの物語を楽しむことができるオムニバスソフト。紙芝居、デジタルノベル、マルチストーリー、コミックなどバラエティに富んだ構成が嬉しい。

リズム（恋の律動）

－Ｓｈｉｎｃ　Ｒｅｎｅｗａｌ－

ジャンル：ＲＰＧ　メーカー：ＬＩＢＩＤＯ
発売日：未定　機種：Ｗｉｎ９５　価格：未定

1600ラインスクロールでユーザーを驚かせたＬＩＢＩＤＯのデビュー作、「Ｓｈｉｎｃ」をＷｉｎ９５用にリニューアル。「純愛」をテーマに女の子の気持ちを描く。

新作特捜最前線

超・天然隊

ジャンル：SLG
メーカー：PNC
発売日：6月下旬
機種：Win95
価格:8800円

悪に立ち向かう男女2名ずつの仲良しグループ「天然隊」が謎の事件解明に大活躍。性別を問わずプレーヤーを満足させるフリーセックスシステムなのだ。

追跡者（ストーカー）

ジャンル・AVG　メーカー・にくきゅう　発売日・8月1日　機種・Win95　価格8400円
なんとプレーヤーがストーカーとなり、ターゲットの女の子を恐怖によって屈服させるというアドベンチャー。キャラデザインは美少女コミック作家の佐々木みずき。

天使ノ涙　DAPHNIA作品集

ジャンル：CG集　メーカー：スペースプロジェクト　発売日：6月13日　機種：Win3.1以降(95対応)　価格:3800円
1枚1枚にコメントやシナリオが付いたCG画集。ネットスケープやインターネットエクスプローラーで閲覧するホームページライクなソフトだ。

超らぶ2じゃん

ジャンル：麻雀　メーカー：D．O．
発売日：6月13日　機種：Win95　価格7800円
8人プラス1人の美少女がお相手してくれる麻雀ゲーム。基本は2人打ちだけど、勝ち抜けば4人モードもプレイできるようになるぞ。さらにご褒美ムービーも…。

犯罪天国

ジャンル：AVG　メーカー：ポイズンプレス
発売日：7月下旬　機種：Win95
価格：7800円

プレーヤーが刑事となって数々の謎を解き明かす本格推理アドベンチャー。無数の分岐とバラエティに富んだシチュエーションが魅力なのだ。

無人島X（仮）

ジャンル：SLG　メーカー：T2
発売日：夏予定　機種：Win95
価格:未定

恐ろしい策略によって無人島に送り込まれてしまう主人公兄妹。彼らは殺人鬼から身を守りながら、3ヶ月間生き延びなければならないのだ……。

秘花集　魔北葵作品集

ジャンル：CG集
メーカー：スペースプロジェクト
発売日：6月13日　機種：Win3.1以降（95対応）
価格:3800円

ネットスケープやインターネットエクスプローラーで閲覧するCG画集。カラー・モノクロ合わせて200点以上収録している。ハードなSMイラストに注目。

特選！美少女ゲームセレクション 堕落の国のアンジー／学園ソドム

ジャンル：CG集　メーカー：B．M．P．
発売日：7月2日　機種：Win95
価格:4800円

PILの人気ソフトをモチーフにCG、サウンド、アイコンデータなどを収録したシリーズ第2弾。作品説明やスライドショーモードもあるぞ。

＊表記のないソフトは18禁です。

世紀末倶楽部第3号
コアマガジンから発売中!!

アメージングキャラクターズ3
フィギュア帝国
スポーツカードマニアックス
コレクターズ必携のムック全て
白夜書房から好評発売中!!

陰茎抄

▼日本は資本主義の自由競争社会です。自由競争を阻害するような言動は容認できません。▼続く

業界新聞

6月14日(土)

発行●メガストアギミックス内「美少女ゲーム業界新聞」編集局
〒171 東京都豊島区高田3-7-11 株式会社コアマガジン気付

メガストア美少女ゲーム年鑑(1)新発売
定価1300円*付録CD-ROMは、16BITカラー以上でごらんください。

メガストアギミックスまた発売遅延!!
すでに2度目。いったいどういうつもりなんでしょう?

コアマガジン発●メガストアギミックスがリニューアル定期誌化してから約4号目、実は最初のリニューアル号であるYOUが表紙の4号からして1週間出るのが遅れたのであるが、今回のギミックスは10日も遅れているのですね、これによって各方面から変な憶測が流れているかもしれないので、一応「その件とは関係ない」とだけ言っておきましょう。(2ページ後参照)いや実は編集部でも原因がわからないことにCD-Rがぶっ壊れてマスターが作れなくなってしまったんだよね。というか実際には焼けることは焼けてたんですが、なんか我々パソコンレベルではわからない専門機械によってしかわからない微細なエラーが出ているとのことで大変でした。どこのメーカーとはいいませんがやっぱりバルク品を使うものではないというのが結論です。まあそれだけではなくて、いろいろとだらしない編集部のせいでもあるんですけどね。で、なんでこんなささいなことで巻頭を埋めているかというと、大きなことは全部2面目以降に載っていたりするんですね。後ろから作業した俺が馬鹿だった。ということで現在は当初の発売予定日である6月6日の午後5時。すみません(しゅん)。というかかなり速報が出来るのでこの際告知というものを打たせていただきます。まずギミックスの次号はこの新聞の別ページとか編集後記でもいっていますが体裁が少し変わります。まあ要するにサービスの度合いがすぎて会社の負担が大きいというわけでちょっとページは減るんですが、それで高くなってしまっては読者のみんなも「えー、ギミックスやめちゃおうかな~」なんていわれて僕たちは東京湾に身投げしなければならなくなるのはいやなので、A3サイズのポスターをつける交渉に成功したぞ!やった。内容はリビドー(多分書き下ろせると思います)の放課後マニア倶楽部の絵の予定。E-LOGなどに期待できない「エロエロ」な部分が実現できるのはエロ本屋のコアマガジンならではなはず。裏面はまだ決まってませんがすげー役に立つか抜けるものにしかしないので安心してほしい。まずは前哨戦として、今回から内容も文字量1・5倍増(本全体)。決して内容は薄くしないんでよろしくね。さてまったく頭から新聞らしくない文体ですが、次号は絶対死んでも遅らせないつもりです。なんか初期のふぁんろーどみたいですが…。ただバグだらけの物は出せないし、雑誌の納期との兼ね合いについては多分同業他誌の方も色々お考えと思います。雑誌は納期厳守の世界、でもソフトは工業製品。なにかご意見がありましたら送ってください。匿名でもいいです。発売日は遅れましたが、ひとつギミックスは次号もよろしくお願いします。少なくとも定価の倍の中身に毎号していきますから、必ず買ってね!

まんが関係の販売店が美少女ゲーム系グッズの販路を計画中らしいという噂

最近のゲーム業界での話題は全体ではセガバンダイの合併の解消だが、美少女ゲーム界では合併や分裂、スポンサー替えは日常茶飯事。いちいち報道しなくても読者の方がむしろ詳しいくらいだ。枕は全然本文と一致しないが、実は現在ある漫画専門店で美少女ゲームのグッズを販売する話が企画として持ち上がっているらしい。というのは漫画家のマウスパッドなどを扱ってわりと成績がよかったりしたらしいということもあるのだが、オリジナル商品を作るときに棚が寂しいので類似商品によるコーナー化をすすめたいのが一つ、もう一つは「美少女ゲーム」の作家の大半が漫画家とアニメーターで、実質美少女漫画系統の客層と大幅には違わない、むしろだぶり過ぎという事実。まあまだ企画段階の話なので話半分で聞いてほしいが、今後なにかと作られる販促・プレゼント用のテレカ、グッズ、ポスターなど販路ができる可能性として受け止めておいてほしい。ただ成人漫画として扱いたくはないので(販路が狭まる)内容で乳首が露骨に出ているものなどは扱いづらいかも。あくまでときメモやその他のギャルゲーのグッズとも一緒に並んだりしないといけないんでしょうね。編集部ではこれからも続報をつかみ次第お届けします。

メガストアはギミックスが出た1日後に速攻で発売!というかギミックスが遅れすぎ!内容はAKIKO HARDのミニ特集とTo Heartの攻略記事、その他美少女ゲームに関する秘密の新企画、JACOM出展情報など、まだ作ってるページもあるけどすぐ出るよ!買ってね。

ゲーム会社と心の病気についてまじめに取り上げたいです

ゲーム会社と病気、といえば切っても切り離せないもの。よくソフトハウスで気が●った人が妄想系に走ったり、虚言狂言を言ったりするが、ほんとうはそれは会社が産み出した病気かもしれない。というか医者にちゃんとかかれば大体のケースは病名がつくだろう。どうしても業務がハードな時期だと躁鬱になったり、そうでなくても対人仕事ではないためにどうしても人間関係でのコミュニケーション不足がもたらす弊害はあるようだ。本誌でも約一年前テクノストレスに詳しい医療ライターに連載をお願いしたことがあるが(実際には掲載されなかったが)、どうしてもサンプルとして話を聞く方の確保ができなかったのが原因。美少女ゲーム会社関係の方もその辺にはけっこう悩まされているのでは?現場関係、上司の視点での体験記、あるいはご本人の問題克服に関する投稿をお待ちしております。

リビドーがサターン進出

「放課後恋愛クラブ」などで知られるリビドーが、つい先日ファンタジェンヌ誌上でサターン進出を宣言した。同誌のコラム「笑ってオオトモ」にて同社社長が語ったもので、「放課後恋愛クラブ」のライセンスをサンソフトに提供し、サンソフト側で開発が行われる。同社はいきなり自社開発も考えたが、特に「放課後恋愛クラブ」は内容がWINDOWS95を前提にしたインターフェイスを前面に出した作品ということも有り、やはりインターフェイスの全面的変更を考えると他社開発のほうがという話となったらしい。MAC移植も趣味でチョイチョイとやってしまう同社のこと、もしかしたら将来的には自社開発も行われるかもしれません。

●中堅メーカーのサターン進出についてアボガドパワーズが黒の断章をOZクラブより、某ごく最近のリリースが大ヒットしたメーカーがその作品を、など活発な動きが最近みられる。大手メーカーの一部が既に進出し成功を収めているが、中堅メーカーにはまだ高い壁があるとつい最近までは見られていた。しかしもうすぐ中堅メーカーのものもリリースされるであろうから、人気作品のサターン化でヒットが見込めれば、新たな見識が生まれると思われる。ギャルゲー雑誌が沢山リリースされる現在、そういう時代になりつつあるような気がする。なお、大手、中堅に限らず「他社」による販売・発売がメインになりつつあるが、それは主にコンシューマー系の場合パソコンの10倍くらい予算がかかるため、メーカーが高いリスクを負うためだ。ただ、売れなければ大損害だが、売れた時の利益も非常に莫大なため、コンシューマーを前提においたソフト展開をするパソコンゲームも増えているのは事実だ。パソコンがだからといって落ちるわけではなく、むしろハイリスクなコンシューマーよりは安定した市場がある分むしろパソコンの方がローリスクなのだが。

メロディからのスタッフ募集は、事務上の都合により、巻末の110ページ以降に掲載されている予定です。ご一読を。

ゲームクリエイターのためのスタッフエージェントシステム

映像制作・マルチメディア業界に初めてエージェントシステムを導入したクリーク・アンド・リバー社(略称C&R、東京都千代田区・井川幸広社長)は、2月24日から、新たに需要が激増しているゲーム業界向けのエージェント業務「スタッフ・エージェントシステム」を開始した。このシステムは、通常フリーランスが多いこの業界では、クリエイティブ力以上に営業力が必要。名指しで仕事の依頼が来る方はごく一部で、個人個人で売り込む方が圧倒的に多いため、C&Rがそのスタッフの能力を見極めて登録していただき、必要とする技術やニーズに応じた人材をその都度紹介していくというもの。アメリカではごく当たり前の制度であるユニオンの精神を日本のデジタルエンタテイメントの世界に初めて導入したという。「スタッフ・エージェントシステム」の特徴は次の通り。

Ⓐソフトハウスにとっての利点
1、作業密度の波に応じて適宜対応できる。
2、スタッフ人件費が固定費とならない。
3、テーマに合わせて人材をコーディネイトする。
4、外部クリエイターの導入による活性化が期待できる。

Ⓑゲームクリエイターにとっての利点
1、仕事のジャンルが拡大できる。フリーでありながら自分の指向と能力に応じたマネジメントが受けられ世界中へ活躍の場が広げられます。
2、契約の明文化による勤務条件の安定が得られる保険の整備や契約ベースのスタイルのため、従来の主流だった「クチコミ」の閉鎖性を排除できます。まさに、フリーの不安を払拭するシステムです。
3、登録したクリエイター間の交流によりレベルアップが期待できる。

●対象は、CGクリエイター、プログラマー、グラフィックデザイナー、アニメーター、プランナー、シナリオライター、制作進行、ディレクター、サウンドクリエイター、システムエンジニアなど。お問い合わせお申し込みは、C&Rのゲームエンタテイメント事業部、電話03-5275-1171、ファクシミリ03-5275-1177、電子メールkashi@hq.cri.co.jp まで。
…とのことですので、興味のある方はどうぞ。さらにもう一つ。

ゲームクリエーターの求人情報ホームページが開設されました

右記のC&R社がゲームクリエイターやホームページデザイナー、CGデザイナーの求人情報を常時掲載する「C&Rリクルーティング・ページ」を開設した。アドレスは http://www.cri.co.jp/sp/ippan/ 更新は毎週水曜と金曜。希望すればインターネット上でその仕事にエントリーすることも可能とか。これと並行して、登録者の作品を紹介するページもリニューアルした。アドレスは http://www.cri.co.jp/sp/dcf/ アイウエオ順にするなどしてさらに利用しやすくしたそうだ。ゲーム関連の登録スタッフは4月時点で約130名、マルチメディアスタッフは約1003名、映像制作スタッフは約4888名が登録されている。C&R社の事業内容はスタッフ派遣事業、教育事業、マーケティング事業、人材紹介事業。本社住所は〒102 東京都千代田区一番町15番地 一番町NNビル 大阪支社は〒530大阪市北区天神橋2-2-2 KDK天満ビルです。(同社ニュースリリースを参考)

求人情報、引き続き募集中!ゲーム業界の求人なら職種問わず無料で掲載!「ギミックス業界新聞係」まで是非送ってください。

ソフ倫とビデ倫間に会合開かれ、相互の審査方法を認めることに。

ソフ倫ニュースリリースによると、過日ビデ倫とソフ倫の間に総務庁などのとりはからいにより会合が設けられた。結果、今後は相互の審査方法を一応認めあうこととなった。

エネミー・ゼロ展が渋谷で開催。展示作品を捜して会場で歩く形式ははたしてインタラクティブなのか?

パソコンの話と直接関係ないが、飯野氏の総合プロデュースによる展覧会「エネミー・ゼロ展~飯野賢治の世界~」が、8月7日からパルコギャラリー(東京・渋谷パルコパート1)で開催されます。普通展覧会といえば撮影禁止ですがこの展覧会ではカメラが必携。来場者はヘッドフォンをつけ、ほの暗いギャラリーの中を歩きます。カメラのシャッターを切り、一瞬光るフラッシュの中で作品を見る。展示作品を捜しているうちに次々とサウンドは響いてきます。さらに撮影した写真を家に持ち帰って現像すると…まさにエネミー・ゼロの世界を実現?「エネミー・ゼロのテーマは、自己存在の確立」という飯野氏。8月24日まで開催です(21日休館)入場料は500円。朝10~夜8時まで入場可能。問い合わせ●パルコギャラリー03・3477・5873まで。

ギミックス編集部では、アルバイトを募集中です。本気でマルチメディア系のエロに関わりたい方だけ来てください。でも基本的には編集者としての雇用になります。ご応募は履歴書を随時お送り下さい。条件については最終ページのCD制作アルバイトに準じます。

To Heart発売日夕刻まで行列

5月23日、発売延期が続いていたTo Heart（リーフ）が発売。新宿西口の電脳街では夕方になっても行列ができていた。行列がなぜ夕方？
これはどういうことか？　いくら売れているといっても夕方に列ができるだろうか？　しかし謎の列はそこにある。そこで、連絡を受けたギミックス編集部では新宿に飛び、緊急取材を試みた。<トピックス>

「大変です、夕方なのに、ＴｏＨｅａｒｔ目当ての行列が出来てますよ。どうしますか？」と編集部員から連絡。現場に急行すると、すごい長い行列ではないのだが、レジ回りに人が並んでいる。なぜこのような現象がおきたのか。聞いてみると、この行列、予約販売が中心となっている店舗で起こったことらしい。つまり予約をしていた客が、（予約をしていれば買えるという安心感もあり）当日が平日ということもあって、サラリーマンや学生が夕方に集中してしまったということ。一般客から見れば、何それ？て感じかもしれませんが、リーフも予約で人が並ぶまで成長したということで、嬉しい限り。

8月31日（日）10:30～九州・福岡国際センターにてANIMEMAX 97 SUMMER（ANIMAX97）が行われます。（15000人動員予定）イベント内容はアニメ新作上映会、ゲーム新作発表会、コスプレコンクール、同人誌展示即売会、ガレージキット即売会、キャラクターグッズ即売会、ソフト即売会、アメリカントイ即売会　主催＝ＴＶＱ（予定）　企画制作ＢＩＣ　入場券はチケットぴあで九州全域発売中<参加ディーラーもプロアマ共募集中>　お問い合わせは０９２－７１３－６１７５　ＡＭ97実行委員会まで

ソフトハウスに聞く

大須賀守弘氏と笹嶋浩仁氏に聞く、レッドゾーンの野望！

亜紀子シリーズの転回点となるかも……？の「AKIKO HARD」

——レッドゾーンさんの、今後の新たな展開についてお話をうかがいたいのですが……。まず、新作のスケジュールから。

大須賀「AKIKO　HARDが6月27日金曜日に発売になります」

——学園仕置人は？

大須賀「諸般の事情で、ちょっと、まだ未定ということに……（笑）」

——「軽いこだわり」をテーマにしたソフトフェチシリーズは、レッドゾーンさんのこれまでの流れから言うと異色の作品かと思うのですが。

大須賀「AKIKO　HARDでもけっこういろいろ新しい試みを取り入れてますね。グラフィックはもちろん、システムの部分も含めて。256色というかWINDOWS環境で、けっこう派手なこともしてるかな。音声に関しても、かなり充実してると思うんですが」

——そのほかに新しくなった部分、セールスポイントというと。

大須賀「AKIKO　HARDは、前編と後編という2部構成の物語になってまして、前編は従来のレッドゾーンのようにHシーンを主体にしたストーリーと、サブストーリーでゲームが進行します。後半部分は、時間制限を設けたアドベンチャーみたいな感じにして」

——時間制限というのは、選択肢の部分で？

大須賀「そうです。タイムカウンターを回しておいて……。いままでのレッドゾーンファンのみなさんも前半で満足していただいて、さらに後半の新しい試みで、この作品からのユーザーのみなさんにも喜んで頂ければ、と考えています」

——従来のアドベンチャーとは、かなり異なるゲームになりそうですね。

大須賀「そうです、はい」

——ストーリー的には独立しているんでしょうか？

大須賀「いや、つながっています。この作品が大きな節目になって、亜紀子シリーズの展開が変わっていく、という形を考えています」

——亜紀子以外の名前シリーズですが、今後の予定は？

大須賀「名前シリーズはちょっと特別な形にしたいですね。毎回新しいキャラと新しいシチュエーションで」

——グラフィックタイプがずいぶん変化してますよね、名前シリーズは。

大須賀「はい」

——そのへんはやはりユーザーを飽きさせない工夫を、意図してらっしゃるのでしょうか。

大須賀「そうですね、はい。」

——学園仕置人も、これまでのレッドゾーン作品とはかなりグラフィックのイメージが違いますよね。

大須賀「そうですね、基本的にレッドゾーンには、フェアリーやカクテルにはない新しい部分を模索していきたい、という方向性がありまして、今回の亜紀子、仕置人と来て、また亜紀子の後に予定している作品がそれよりもまた新しい、というのをお見せできると思うんですよ。やっぱり常にユーザーの求めている部分で、新しいものをどんどん見せていきたい、レッドゾーンというブランドイメージからくるHに対する期待というのは常にクリアしていって、それ以上の部分でまたファンの期待に応えていきたいなと思ってます」

——ソフトフェチシリーズは現在リリース予定が未定ということなんですが、これも、VOL．3以降のシリーズというのは考えてらっしゃるんでしょうか。

大須賀「お客様の評判しだい、というカンジですね（笑）」

——巨乳と眼鏡とロリコン……。まだバリエーションはありますよね。

大須賀「そうですね、実はけっこうリクエストとかも……。」

——ありますか。やっぱり。

大須賀「制服シリーズをやって欲しいとか。ただ制服がいろいろ登場するシチュエーションを作って、学園ものじゃなくなっちゃたりしたらどうしよう、とか困った問題はあるんですけど（笑）」

——大須賀さんが個人的にお好みのフェチはありますか。

大須賀「そうですねえ、もう作ってしまっていますからねえ、自分で」

——笹嶋さんはいかがですか。

笹嶋「ううん、そうですねえ、僕は脚が。いや、そんな偉そうに言うなって感じですね（笑）。ただ脚ってけっこう絵にすると見せ方が難しいんじゃないかな……」

——ロリコンと巨乳と眼鏡という選択は、やはりユーザーのニーズに合わせたということですか？

大須賀「いちばん始めはやっぱアレなんじゃないですか、制作者の趣味じゃないんですか（笑）」

——開発チームのみなさんの総意？

笹嶋「たぶん、チームのいちばん偉い人の趣味だと思います（爆笑）」

——そうすると、そのへんの欲望はすっかり満たされてしまった……？

笹嶋「いやいやいや」

大須賀「なかなか尽きないものですから」

——亜紀子と仕置人の後に予定してらっしゃる作品というのはどういったタイプのゲームでしょうか。

大須賀「そのあたりに関しては、もうちょっと材料が揃ってからということで……」

笹嶋「フェアリーとカクテルが、大作指向になりつつあるんですね、予算的にも。レッドゾーンはコンパクトな作品を、ということでやってます。コンパクトだからこそ実験的な要素もいろいろ織り交ぜていけるわけで、ちょっとこれまでの作品と比べて、異色なものになると思いますが」

——レッドゾーンさんはいままでもかなり冒険してらっしゃいますよね。

大須賀「冒険して痛い目にあったりもしてるんですけど（笑）」

笹嶋「冒険に出てそのまま遭難したり」

大須賀「変わったものもけっこう作っていると思うんですが、やっぱり、レッドゾーンとしては、コンシューマーを意識せずパソコンだけで楽しめるものを目指していますから。パソコンだから可能になるという部分を前面に出して、良い意味での何でもアリ、という方向性があってもいいかなと。ユーザーのみなさんが、パソコン買って良かったと思えるような作品を作っていきたいですね」

＊付録CD-ROMのBディスクにインタビューを収録しました。

激論を闘わせつつ、熱い作品作りに挑む笹嶋浩仁氏（左）と大須賀守弘氏（右）

アイデスがエファンドシーに5月から社名変更

F&C

フェアリーテール・レッドゾーン・カクテルソフト・ハードカバーなどのブランドを擁する株式会社アイデスが、5月1日から組織変更をし、今後は新たに設立されたエファンドシー株式会社が全てのブランドを扱うことになった。エファンドシーとはフェアリーテールとカクテルソフトの頭文字。より親しみやすいブランドを目指して命名されたという。
ちなみにホームページアドレスについてはソネットは変更なし、米国ミラーサーバーについてはF&Cの名前のアドレスになっているようだ。より一層の飛躍を期待したいですね。

サンウェストが東京オフィスを開設

シーズウェアブリッツでおなじみ、メイド物語の開発などにあたっている制作メーカーのサンウェスト（本社・兵庫県が）、東京事務所を開設。既に広島制作室があるが、それに続き東京・初台に制作を兼ねた企画室の役割を果たすものとして4月下旬に作られたようだ。是非今後機会があれば取材していきたい。

リーフ（株式会社アクア）が新住所に移転

「雫」「痕」でブレイク、To Heart（関連記事あり）でも人気のリーフがソフト完成を期に5月、新住所に移転した。新住所は以下の通り。〒664　兵庫県伊丹市西台1-5　C-3ビル4Fです。旧住所でも郵便局の転送でしばらくは郵便は届きますが、できるだけ新住所に送られるようリーフ側では要望しています。また、リーフ公式ホームページが作成されました。
（http://www.bekkoame.or.jp/i/aqua01/leaf.html）

JACOMⅢが、6月22日に池袋で開催

新作アミューズメントソフト展示会、JACOMの第3回目が、池袋のサンシャインシティ文化会館で開かれる。今回もメガストア編集部を含めかなりの数のメーカーが出店する予定（十八禁エリアは明確に会場が分けられる）。朝十時より開催。当日入場料は1000円。主にプレミアムグッズの人気が高いため、当日はテレカ等の売れ行きが高いと予想される。詳しくは十七日発売のメガストア7月号で。

JACOMⅢ
ジャコム
詳しくは

メディアワークスの「電撃姫」創刊決定

各メーカー間の情報によれば、メディアワークスにてテスト的に1冊発行された「電撃姫」が本格的定期刊行の動きとか。先日発表された会社所得申告ランキングではメディアワークスは減収が激しいものの（コアマガジンも人のことばっかりいえないが）、このような新機軸が必要な時といえるだろうから、是非成功してほしい。

リビドー、放課後マニア倶楽部発表

PCエンジェル等の広告によると、リビドーは純愛路線のみでなくマニアックな方面にも復帰されるとのこと。恋愛倶楽部のユーザーにはキツイ印象もあるが、きっといやといいながらも買うでしょう（涙）

メガストアがラジオ番組で美少女ゲーム情報を提供 翔泳社提供・文化放送「あやかしラジオくの一番」のイキな配慮

なんと驚いたことにあのお金のないメガストアが情報提供するラジオ番組がなんと関東キー局「文化放送」（本社・東京都新宿区若葉、周波数ＡＭ１１３４ＫＨｚ）でスタート。その番組は「あやかしラジオくの一番」（水曜夜21時30分～）で、基本的にはパソコン関連の出版社で比較的著名な翔泳社のＰＣゲーム「あやかし忍伝くの一番」のマルチメディア展開の一環として行われているもので、スポンサーも同社だが、その中の１コーナーとして３～４週に１回、「セクシーゲームインフォメーション」という雑誌より早い美少女ゲームの発売日情報をメガストアが提供。各社に話題を呼んでいる。番組ディレクターのおたっきい佐々木さんは、美少女ゲーム大好きで本誌もチェックされている事情通。スポンサーの宣伝担当の方もなかなか濃いマニアで、お2人の提案で即座に情報提供決定、今に至っている。他の週は、徳間書店「バーチャルアイドル」などの情報が流れている模様だが、たとえば雑誌ではどうしてもタイムラグがあるが、ラジオならほぼリアルタイムで情報が流せるので、今後比較的スクープな内容が流れる可能性もある。ＡＭ電波は夜は無理をすれば全国で聞けるはずなので、雑音の中チェックしていただければ幸いである。ただ、「セクシーゲームインフォメーション」は、毎週放送じゃないので注意してね。

●参考・過去のラジオ・テレビにおける美少女系ゲームの扱い●

ラジオ大阪／ハロー！スタンバイ（パソコンゲームショップのスタンバイ提供）アリスソフトを始め、在阪メーカーなどが出演。メガストア編集長も一度出たことがある。テレビ埼玉／人気のあるＨ番組から、メガストアにオファーが。埼玉のみで放映というのがネックで、実現せず。

テレビ朝日／トゥナイト2。最近では、エルフの「下級生サターン版」のパブで門井亜矢嬢が登場。編集部は惜しくも見逃した。動きとしては、現在フリーになった美少女ゲームプロデューサー、金杉はじめ氏の周囲で放送系メディアに関する噂がちらほら。

●参考・大阪でラジオ局を名乗るいたずら事件●

昨年のこと。ある放送局を名乗った人物から、新たに美少女ゲーム番組を作るので会ってほしいとの電話が、在阪各社の広報及びメガストア編集部などに。メーカーの人にも会わせてほしいとのことで、編集部では某メーカーの首脳部にわざわざ待機して頂いたが、彼らは姿を現わさず、大阪の大手会社及び名乗られた放送局に電話確認したところ、結局どこでもそのような男は現れず、在籍もしていなかった。悪質ないたずらと思われ、連絡先電話も一喫茶店の番号であったようだ。かなり大規模に迷惑をかけた謎の男の正体については、物的被害がなかったことから、いまだ明らかになっていない。普段は人のよい編集部だが、殺伐とした空気が流れたことはいうまでもない。もう誰もだまされないので、まねしたりしないように（ちなみにこの一件が文章になったのは今回が多分最初だと思います）。

●美少女ゲームの番組が少ない理由●

「うーん、番組考査が厳しいですからね。僕がやりたいのは、昼間の主婦が聞いてる時間帯にやおいを流したいんですけどねー。」（ＪＣＭ・おたっきい佐々木さん談）

ただし、番組枠を持つスポンサーの力次第、あるいは今回のように一般番組の１コーナーとしてなら、比較的ＯＫ。エルフのＣＭも各局で流れる時代だから可能かも？

メガストア連載・PCエイジの聖者たちが単行本化！

戸田誠司、伊藤ガビン、田尻智、ドクター中松、小島文隆、千葉麗子、飯野賢治などなど業界有名人が続々登場したメガストアの有名人インタビューシリーズ、覚えているかな？いろんな人が美少女ゲーム雑誌に登場する姿を見て、驚きとその心の広さに感動したものです。さて、ついにその本が、アスペクトから単行本化決定！え？コアマガジンじゃないのって？コアマガジンはエロ専門だから出さないことにしたのだ。というか、とても再録手続きをする余裕がないって感じで、パソコンの専門出版社さんであるアスペクトさんの手に委ねることにしました。売れれば第2弾はコアマガジンから出る？って相変わらずローリスク主義なうちですが、現在製作中ですので、発売が決まるまでいまかいまかと待ち構えていてください。ちなみにギミックスとは強力なライバルであるテック編集部で作ってま～す。著者の吉田さん、企画料として5千円ください。お願い。

KKベストセラーズから美少女ゲーム誌創刊

ＳＥＥＫ原画集や妖獣戦記でみなさんにもおなじみのベストセラーズから、美少女ゲーム誌がムックで創刊するという情報をキャッチ。業界では宝島社のおくめんもない露骨なパクリタイトルとうろうけんいち氏を異常に売りに出しているのが不思議感覚な「Ｅ－パラダイス」に続き、最後発となるかも。「メジャー」を意識し、かなりの爆弾企画も満載したスタイルとなるという。

発売日は６～７月の予定（現在の所諸事情で日付未定）

美少女系I社に大手コンシューマーメーカーから内容証明が…

大手コンシューマーメーカーC社より、某E誌に掲載されていたI社のパロディ系ゲームの発売を見合わせるようE誌発行のA社とメーカーI社に内容証明が送られていた問題について、I社は内容に相似性のないものに書き換えを進めている模様。なおE誌のあるA社はコンシューマー雑誌があるとはいえ、その後C社の対面上I社のソフトを一切掲載していないこと、E誌が独自に出した謝罪ＦＡＸの存在を認めていなかったが結局存在していたことなど、パソコンの零細ソフトメーカー（失礼）を軽視した対応がやや気になる。それでも、I社の次回作がちゃんと掲載されればそれでよいのだが…。

（I社取材済）

電子まつたけ文書

▼さてここからの数十行はどうでもいいような重要なような適当な情報がつまっているので、読み飛ばして欲しい。▼コスプレイメクラの某店、店を舞台にしたゲーム製作の噂▼ナイタイで楽しみだったまつたけ文書がなくなって残念の声しきり▼そのナイタイ本社のある高速道路の早稲田出口前にある油そばの店が編集部では大ブーム▼白夜書房から出た「スポーツカードマニアックス」「フィギュア帝国」の２冊がどちらも出来がよく定期刊行の噂▼次号の表紙はまだ決まっていないという噂▼ストーンヘッズ田所氏にソフ倫から内容証明、例の雑誌コラムの件で誓約書と謝罪文を望む内容。締切り時点では田所氏の対応は検討中とのこと。▼ＰＣエンジェル編集長兼社長の穂坂氏の健康が気になる。▼メガストア本誌で深夜に会社にいる穂坂氏から早朝にＦＡＸ。内容は他誌のひろい読みで、他誌のコンテンツがひとめで分かる画期的な「美少女ゲームやじうま新聞」的企画が新スタート。内容。「他誌を買うためにメガストアも読む」という画期的なコンセプト。▼メガストア連載淫獄の学園が早くもゲーム化の方向。綺羅光ファンのメーカーがタイアップを希望▼編集長、システムソフトメンバーズカードに入るも半年でカードを取上げられ更新してもらえず。▼メガストア美少女ゲーム年鑑編集部では、プラウザが256色に対応していないことが説明不足で、現在読者に迷惑をかけている模様。なのでこれを見た読者はハイカラー以上で見てね。▼ファンタジェンヌでもまだコラムを続けている元ファンタのかっきー、さすがに編集後記を毎号向こうでも書いているのは困るので止めてもらった説▼ハイパーＸ編集長だみあんＡ津行方不明説で土方で急場をしのいでいる説▼ハイパーＸ編集部アナハイムはたまに電話料金の未払いで編集部の電話が止まる説▼昨年末で「グレイト」が、自己破産宣告。かつて美少女ゲームで鳴らした会社だが、自己破産前まではＫＳＳに売ったレッスルエンジェルスシリーズや、主に他社で販売する作品の製作受注を中心とし、系列会社を整理し、コンシューマー専業に移行をすすめていた。ＦＸの企画が走っていたのが難だったのだろうか。ちなみに数万まだこちらから印税支払があるので、関係者の方は解約されていない口座をご存じであれば教えてください▼うめつゆきのり氏のマウスパッドなどの限定グッズが企画中との噂▼ＣＤ-ＲＯＭのエラー補正で今号の発売が何日伸びるのか不安説▼安定性のあるソニーのＣＤ-Ｒ買おうかなあ▼以下次号▼

街の噂

イノケン、パソコンに来るかも!?

サターン初の音声のみのゲーム「リアルサウンド」で話題のワープ・飯野賢治社長。かなり噂にはなっているものの、ゲームの主力層である10代には「ラジオ」に対する郷愁がないだけ、浸透度はいまひとつ。「自信作」を送り出す彼のことだからこれからなんとかしてしまうのだろうが。そんな飯野氏だが、コンシューマー市場でバッシングもあり、状況次第では自由にやれるパソコンゲーム市場への参入も考えていると複数の人たちの前で発言されたとの噂。まあ即それということはないだろうけど、元々メガストアのインタビューでもパソコン世代であることを明かしている彼。パソコンにぜひとも参入されることを望みたい。キーパーソンが生まれることで、業界が凄く活性化されるような気がするので。

海苔でゲームを告知？する珍商法

世田谷の環状7号沿いにあるラーメン屋「なんでんかんでん」では、社長がシナリオを書くＰＳのポリゴンアドベンチャーゲームの発売を6月に控え、なんとラーメンの「のり」にゲームの宣伝を白色で印刷し、話題となっている。というか、どうなんでしょ。確かにラーメンの上って、確実に見るけどねえ…。おいしいのかなあ。

美少女ゲームツクールとは何か？

ツクールはアスキーの方の商標だと思うので、まずその名前通りということはありえないのだが、「アドベンチャーツクール」「ＲＰＧツクール」みたいなの美少女ゲーム版を作ろうって話があるのだ。もちろん当然アニメデータや、パーツ、エロ音声などは部品になっているというわけですね。今のところやるかどうかは未定のようですが、要望が多ければ実現するので、とりあえず編集部まで葉書に要望を書いて送ってね！

編集部では、男女ライターを募集中。できれば美少女ゲーム業界外でも活動されている方を望みます。履歴書と経歴書、作品コピーを持参の上、編集部まで電話で面接を予約してください。ギャラは画面撮影を含め一般ゲーム誌と同額程度。編集部の電話番号は裏表紙に明記されています。

ギミックス秘密情報

編集者A●いやぁ、今回の業界新聞は濃かったねぇ。

編集者B●実はアンケートでも3～4位なんだよね、このコーナー。支持率が高いんで、影響力出てきちゃって、結構書いていいのか迷うことが多くなってきちゃった。

編集者A●みんな大人だから文句は言われないと思うけど。編集部に圧力かける人って編集部と関わんなくても実害ない人だからね。

編集者B●圧力かけてくる人はきっとコアの怖さを知らないんだと思うよ。といってもどっかのコンシューマーゲーム会社みたいにバックがあれじゃないけど。うちはエロ出のゲリラ戦だからね。失うものがないんだから…。かけないけど。

編集者A●社内にいる編集者だって頭脳戦で泣いてる。

編集者B●まあ、それはいいとして、ＧＩＭＩＸってなんかさらにポスター付になるって噂もあるよね。

編集者A●裏面は顔射できるって噂もあるよね。石田さんの希望だけど。

編集者B●通るといいねえ。値段据え置きで。本はちょっと薄くなるかもしれないが。

編集者A●そういえば、ＫＫベストセラーズから出る美少女ゲーム誌もＣＤ-ＲＯＭつきらしいね。

編集者B●今回の本誌付録はもうみんな他の出版社がついてこれない所まできちゃったから大丈夫。

編集者A●なにはともあれ、媒体が増えるのはいいことだと思うよ。媒体ないとソフトも売れないからね。媒体って沢山あったほうが健全だし、それを複数見て多面的な見方を読者が勝手にするべきだと思うよ。だって広告雑誌とか既定資料で書いて、メーカー校正する美少女ゲーム雑誌が「業界誌」で「商業誌」である以上ほとんどなんだから、もう勝手に解釈したり、行間に隠されているサインを読み取るしかないでしょ。

編集者B●媒体やって売れていい気になんかなれないよね。だって編集者なんてそんな儲かんないからね。特に中堅出版社のサラリーマンは。

編集者A●俺達が正しいんだ！なんて言ったことなんかないよ～。○文書の件とか、販売店と某出版社の本音とか書いちゃうよ、もう全部書いて俺が辞めればすむことだから。

編集者B●まあまあ。子どもにならずに。他人に迷惑かけるし泥試合なんだから止めましょうよ。

編集者C●まあその件に限らず業界全体に最近不協和音があるのは逆に現在の業界に大きな事件がないからでしょうね。平和ボケというか。

編集者A●あっ、そうそう、このコーナーに書いていることに対して真面目に反論してきたり内容証明送ってきたりしないでね。このコーナーは「エルティーン」でいう処女喪失H体験報告の投稿レベルの文章だから…。洒落のわかんない人もいるからね。大体誰が書いてるかわかんないぞ。もしかしたら、橋本龍太郎が書いてるかもしれないしね。

編集者B●それはないだろ。

編集者C●業界の今のシステムができたのかもう知らない世代の人もいるから、もうそろそろなりたちを教えることが必要なのかも。

編集者A●気楽にくだらない事いえる業界でいつでもあってほしいですよね。だって性って自由なものじゃないですか～。いつ奪われるかわかんないけど。

編集者B●性もそうだし、ゲーム業界の中でも比較的自由度の高い世界だった訳ですからね。

編集者C●今回はちょっと固かったかな。僕らも足が臭いとかオナニーとか言ってないとね。

編集者B●それは正しいけどなんか違うかも。

編集者A●いや足が臭いのは真実だから…。

§重要なお知らせ§

メガストアギミックス前号において一部ソフト体験版に不都合がありましたが、メーカー側の提供上の事務手違いによるものであり、先方も事実を認めています。業界新聞で報道している一件とは性格を別にするものです。メガストアギミックスがこれを理由に休刊になることはありませんのでご安心ください。各社の皆様も十分にデータはご確認願います。

ギミックス編集部

メガストア美少女ゲーム年鑑をご購入された方へ付録起動の補足説明

＊付録ＣＤは256色に対応していません。必ず、32000色（ハイカラー）以上で起動してください。ハイカラーへの変更は、画面上の背景で右クリックし、プロパティを開きディスプレイの詳細で変更してください。

メガストアギミックス次号のご案内…ギミックス7号は、A3サイズの描き下ろし「放課後マニア倶楽部」（リビドー）のポスター付き＋謎の紙工作付きで8月6日発売決定！もちろんCD－ROMは今まで通り2枚つきです。（総ページ数は若干減りますが）。編集部の結論として、CD－ROMに力をいれていくのが正しいという、結論を出しました。だから内容はさらに充実保証です。もうこんなに得なのに、どこまで得になるのでしょうか。通の人は「抜けるポスター」とその裏面に注目してください。また何か得体のしれない怪しいプロジェクトが動いているはずです。定価1380円。と据え置きで凄いことになるので死んでも絶対買ってください。

右の葉書は、上（この右）が、CD－ROMのサポート用の葉書となっています。対応につきましては、殺到が予想されるため、1～2週間の余裕をもってください。回答に急を要する場合は、FAXをご利用ください。なお、小社には各雑誌に毎日数千通の郵便が届きますので、3週間以上返答がない場合は郵便事故が考えられますので、再度ご連絡をお願いします。電話での対応はいたしておりません。下の葉書は、アンケート用です。本誌のご感想、ご意見などどんどんお寄せください。また、イラストなどの投稿も（オリジナルに限ります）お待ちしております。採用分には、編集部規定の投稿料または記念品をお送りいたします。サポートおよび応募締切は次号発売日までとさせて頂きます。

メガストアギミックスサポートカード（表面にも必ずご記入を）

（具体的症状）

電話番号と、こちらからかけていい時間帯

注意）不要な常駐ソフト（フリーソフトなど）は、はずしてご使用ください。無用なトラブルを避けるため、別の起動ソフトがある場合には、終了し、再起動してからご使用ください。

イラストでもメッセージでもなんでもどうぞ

ギミックスサポートカード

●使用パソコンのメーカー名

●使用機種名（品番まで）

●搭載ＣＰＵ（例：486DX66MHZ）

●搭載ビデオカード（わかれば。例：S3社TRIO64）

●接続された拡張機器を全部書いて下さい（SCSIの場合はIDも）

●使用中のOSを書いて下さい（バージョンも。例：MS-DOSver6）

●使用されているクィックタイムのバージョンを記入して下さい

●DirectX が入っている場合は、バージョンがわかれば書いて下さい

●RAMの搭載容量と種類を書いて下さい（例：16MB EDO RAM）

●具体的な症状は裏面にご記入ください。

★必ず本誌巻末の動作説明を熟読した上で、どうしても解決しない場合のみお送りください。（必ずの解決は保証できません）

郵便はがき

171-□□

ごめんどうでも50円切手をお貼りください

東京都豊島区高田3-7-11
第3白夜書房ビル4Ｆ
(株)コアマガジン
メガストアギミックス編集部内
第7号
サポート係

お名前	性別
	男・女
ご住所	年齢
〒	

愛読者シールについて

いつも本誌をご愛読いただきましてありがとうございます。このたび、弊社は愛読者シールを弊社発行のすべての雑誌に綴じ込みました。この愛読者シールを集めて、弊社営業部愛読者シール係までご郵送頂きますとお買い上げの雑誌の定価の５％を郵便小為替（切手）または現金にてお送りします。この愛読者シールは弊社発行のすべての雑誌に入っておりますので、本誌以外の愛読者シールを一緒に郵送して頂いても結構です。なお、勝手ながら同雑誌同月号は一冊分のみの請求とみなします。引換有効期間は発行日より３年間とし　締切は郵便局の受付によって確認させて頂きます。読者の皆様のご郵送をお待ちしております。
（※必ず何枚かまとめて送ってください。
1枚の場合送料に満たないことがあります）

愛読者シール
メガストアギミックス
第７号/税５%込１３８０円

●ベストページのタイトルを３つ書いて下さい（題名）
1
2
3

●ワーストページのタイトルを、１つ書いて下さい

●付録の内容でよかったところを１つ書いてください

●ご意見ご感想を。

ペンネーム	職業	
プレゼント希望商品		
電話番号（佐川急便発送用）		

郵便はがき

171-□□

ごめんどうでも50円切手をお貼りください

東京都豊島区高田3-7-11
第3白夜書房ビル4Ｆ
(株)コアマガジン
メガストアギミックス編集部内
第7号
プレゼント係

お名前	性別
	男・女
ご住所	年齢
〒	

エイズ基金について

いつも本誌をご愛読いただきましてありがとうございます。弊社はご愛読されている雑誌の売り上げの一部をエイズ救済基金として厚生省認可のエイズ予防財団に寄付しております。また、一般の方々へのエイズ知識の啓蒙と普及に役立てています。
弊社では今後もエイズに対して大きな関心を持ち、援助の姿勢を持ち続けていきたいと考えています。
みなさまのご協力とご理解のほど、よろしくお願いいたします。

株式会社コアマガジン

次号は８月６日
遅れないで絶対出せるように努力します（ごめんなさい）

（ご予約ください）

この秘伝を知らずに生きてきたなんて、恥じるべき事実！美少女ゲーム大好き少年のためにあらゆる手段を伝授するぞ！

美少女ゲームのコツ300 前編

その１●美少女ゲームの発売日情報はインターネットで。通信販売系ショップ（アーク通販など）や問屋さん（アールエスケイなど）のHPは流通系だけあって、比較的変更情報も早くて、信頼できる。

その２●美少女系CGのあるホームページを捜す本は今のところ３つ。電脳美少女ホームページガイド（当社発行）、インターネッ娘１、２号（司書房）。書店で注文するか捜してね。

その３●タケル（ソフト自動販売機）が消えて半年。なんとオンラインソフトショップで１８禁ソフトも扱っていたパソコン通信のアスキーネットも夏くらいにはインターネット系に発展解消になってしまうという。古めのソフトやなかなか買えないソフトを買うなら今すぐにアスキーネットにアクセスしなきゃ損。

その３●秋葉原情報を得るのにただですむ方法がある。それはソフマップの店頭で配られるソフマップワールド。ソフマップは裏通りまであるので、地図の空いている所に自分がいったほかの店を記入していこう。また、値段の基準にもなるため、ソフマップ価格と他店の価格を記入して比較するのもよいし、家に帰ってからもページ数が多いので適当に時間がつぶせていいぞ。（ソフマップでも買おうね）。

その４●美少女ゲームの情報といえば、パソコン通信だとニフティサーブのFCGAMEX（コンピュータゲームフォーラムX が有名。入っておくと雑誌では読めない常連さんのレビューが沢山読めるので、ソフト選びに凄く役立つぞ。

その５●秋葉原の裏通りでは、15インチモニターが約２万強で買える。古いFMVのモニタ（新品）が主に処分されているようだが、十分使える。

その６●ソフトの一部を書換えて無敵にしたりCGを全部見れるようにしたりというゲーム改造情報がすごくのっているのが三才ブックスの「ゲームラボ」。こういうメーカーオフィシャルな雑誌では書けないような記事が沢山載っている。特に美少女は流行中。

その７●改造パラメーターツールだけではどうなのか、美少女ものの改造パラメーターにバラエティ色をからめたソフトがラナップから出ているようだ、しかしバラエティ部は必要なんだろうか。

その８●その手の改造うんぬんは秋葉原と日本橋のちょっと怪しめの販売店とか同人ソフトを置いている店で入手できる。

その９●美少女ゲームをすごく格安で手にいれるには、発売日より日のたったソフトを狙って量販店にいくのがコツ。過剰在庫をかかえてしまったソフトなどが、全然つまらなくないゲームなのにワゴンに入って980円で売っていたりする。定価の半分を切っているソフトは大概過剰在庫。

その１０●雑誌に載っている発売日が時にはページによって違っていたりするでしょ？その場合、発売日表よりも記事、記事よりも広告の順に信頼度が高い。というのは発売日表はメーカーに予定を最初に聞いて作るのだが、特にメーカーから訂正がこない限りメーカー校正はない。記事はメーカー校正の際に訂正される。広告はそれより訂正できる校正が後で、とにかくメーカーがお金を払っているからギリギリでも出来る限り直すように広告代理店に指示するので、広告がいちばん最新のデータだったりするわけだ。広告ページより編集ページって時間と手間がかかるんだよねえ。

その１１●テレビ東京でエルフが今の下級生サターン版のCMじゃなくて、企業CMバージョンを流したことがある。見た？

その１２●最近はCD－ROMにも簡易プロテクトがあるらしい。だからバックアップCD-Rの焼込みに失敗したからといって、かならずしもドライブが壊れているとは限らないわけだ。なお日本の法律ではコピーはいけないことであるのでしないこと、

その１３●美少女ゲーム系のコスプレをしてくれる比較的僕たちに優しいイメクラ、渋谷聖コスプレ学園と新宿ウェディングベル。接待による業界関係者の来訪も多いらしい？

その１４●最近活動を控えぎみのシルキーズだが、シルキーズのゆえんは新宿のちょっとなになクラブ「シルキー」のお店の名前からついたという噂が定説。

その１５●シルキーとＧ７という新宿にある大人の人がいく所はには業界関係者が多いらしいぞ。

その１６●古いソフトを捨てるのはもったいない。Windows上でエミュレーターを使ってみよう。MSXやFMシリーズのエミュレーターを使うとなつかしのソフトが走るぞ。最近とりあげられた記事ではログイン編集部が作ったDEという雑誌の１号で特集されていたほか、インターネット上で検索するだけでもかなり出てくる。しかしこれを期にソフトをコピーで手にいれる輩がいるがこれも違法なのでエミュレーターはちゃんと自分のソフトのために使うだけにとどめよう。

その17●昔は光栄やエニックスもアダルトソフトを作っていた。その話はこっちの業界では有名な話だけど、あっちの業界ではタブー。

その１８●　エ●ァン●リオンが表紙に載っている雑誌は売れるという。逆にエ●ァが出てきたらその雑誌は今が最高に苦しい時！！苦しい！！という声と感じていいだろう。書店のコンピュータ雑誌系の棚に注目だ。

その１９●美少女ゲームの情報を交換する伝言ダイアルが、よく一般ゲーム誌の中のちょっとしょぼい雑誌に広告で出ているぞ！パソコン通信で萌え萌えな書き込みをよく見るけど、あれが声で聞こえると不気味だ。聞くのはいいが、自分からやらないほうがいいかも。

その２０●最近は同人ソフトもツール指向。デスクトップを飾るおもちゃ的ソフトが美少女ゲーム系のキャラクターのパロディで流通しているという。しかし昔はゲームパロディといえばコンシューマーと相場がきまっていたものだが…

その２１●美少女ゲーム大手ショップの過剰在庫処分品を買って、すぐに知らないふりして中古店に売りに出すと、差額で儲かったりした人もいるようだ。これはあんまり今はお店の人もかしこいからひっかかりません。

その２２●美少女ゲームはそんなに値段づけが間違ったりしていないけど、よくビジネスアプリなんかが、よくわかってない郊外の電気店などでひとけた値段が違って売っていることがある。ある人はそれで10万円得したという。値札は要チェックだ。しかし故意に張り替えたりすると犯罪になって少年刑務所なり刑務所いきになるぞ！

その２３●会社のマシンで美少女ゲームをやる人はインストーラーがちゃんとアンインストールできるものにしよう。エロエロなタイトルがメニューバーから出た日にはあなたは会社で後ろ指をさされます。その２４●パソコンの美少女ゲーマーはあんまり女の子で仲間がいる人って少ないだろうけど、プレステは風俗嬢とかキャバクラ嬢に聞いたところかなりの確率で持っていることが確認された。ということはお店でプレステの話とかして、さらに貸したり借りたりすることで、その辺のかっこいい奴を出し抜いてもてる事も可能なのだ！今すぐプレイステーションを買いましょう。

その２５●美少女ソフトをきちんと集めている人なら年１会回改訂されている美少女ソフトの年鑑はみたことあるかな？メガストア美少女ゲーム年鑑じゃないよ。現在はコスミックインターナショナルから美少女ソフト全カタログという名で上下巻が刊行されている。メーカー別に過去の作品も網羅されているので、そのメーカーの過去の作品が知りたい人など、気になる人は買ってみることをおすすめする。

その２６●最近でこそ違法コピーショップの話をあまり聞かなくなったものの、そういう所に限ってかなり懐かしいソフトやプレミアム級、国宝級のソフトがある場合が。きっと投資を惜しんでいるからと思われる。国会で問題になり、発禁になった元祖強姦ソフト、「１７７」（マカダミアソフト）が目黒近辺の某その手の店にはあったといわれている。

その２７●その「１７７」とは刑法１７７条、強姦罪のことで、天気予報ではない。

その２８●過去に出たパソコンの画期的デバイスKMC（まんこ型コントローラー）。当時はFMタウンズ用だったが端子がアタリ仕様なので、DOS/Vでも

使えるかも。あるいは若干改造が必要になる可能性がある。なお、KMC97が現在Windows用として開発中だが、やはりWin97同様、来年に発売がずれこむらしいという噂らしい。

その29●美少女ゲーム雑誌に関わる人を見たかったら、その編集部から10分以内の街で夕方に飯の食える店に入れば、大概3～5時7くらいには、編集者がエロ話をしているぞ。深夜ファミレスが編集部の近くにあれば、より確実である。

その30●美少女ゲームユーザーはあまりメモリに無頓着な場合が多いが、16メガ以上つんでいるんだったら「マグナラム」とか「ラムダブラー」などで、みせかけ上のメモリを多くしておくとかなり快適になるかも。

その31●美少女ゲーマーは、特典のためには予約を怠らない人が多いが、メーカーから直で定価で通信販売で買う人って、どうなんだろうと思いませんか？もっと安く売ってのに～。なんて思ったあなたはまちがい。実は特定のメーカーさんだと、結構市販していないグッズとかを毎回サービスでつけてくれたりするのだ。だって、流通マージンなしで定価で買ってくれるお客さんって、メーカーにとっても利益が高いからね。通販ユーザーに年賀はがきなど時候のあいさつ状をおくるところもあるけど、よほど常識はずれの会社でない限り、はだかのイラストなんかが入っていることはまれ。安心していいと思う。うちの編集部には無修正のカラーイラストを送ってくる困った編集プロダクションはあるけど。

その31●まわりにあえぎ声が響いたりキャラクターボイスがすると近所迷惑なので、できるだけ一人暮らしなら閉鎖型のヘッドフォンをしたほうがいい。逆に、親と同居なら、うしろから親がオナニー中に近づいてきても気がつかなくて困ったりするので、できるだけ開いたヘッドフォンのほうがいい。片耳だけインナーイヤホンにして周囲に常に気を張ることを勧めるマンガ家もいるが。

その32●美少女ゲーム関係の書籍が意外にそろっているのがラオックスのゲーム館。他店で手に入らなかったあの書籍も乱雑ぎみだが残っていたりするだろう。

その33●美少女ゲームの雑誌の目次情報が今発売のメガストアに載っている「やじうま美少女ゲーム誌」に出ているので、攻略がどの雑誌に出ているのかさっぱりわからない人は参考にして欲しい。

その34●秋葉原で妙なDOS/Vショップをみかけたらもう最近は話題にものぼらなくなった某宗教団体経営のものがいくつかあるので、自分なりに判断するのも可。そういえば店員さんがなにもしていないのにいきなり当局に連行されていたのが印象深いなあ。

その35●美少女ゲーマーだったらだんだんとMIDI音源を充実させていきたいのはやまやま。ただお金があまり用意できない君には「ソフトウェア音源」というものがある。体験版なら一定期間無料、もし購入するとしても数千円程度。ただソフトがそれを使えるかどうかは保証できないんだが、びんぼうだけどMIDIがやりたいという人は検討する余裕も必要なのではないだろうか。

その36●新高円寺駅の出口を出てすぐにあるでかいビル（ショッピング街になっていて1Fにセブンイレブンがあるのが特徴だ）の右裏のほうの1Fに、エルフショップZIZ（ジーズ）がある。このお店はもともとマーケティングにもなるということでかつてはシークレットであったが、現在ではユーザーがプレミアム品などを買いに来るポイントとなっている。例えば通信販売でしか売っていないようなコスプレの制服だって、ここでしか買えないわけだし、例のアートプレストのポスタープライズだのも一時期エルフショップのものは確率が2倍ということで結構話題になっていた。話のたねにでも、買う目的がきまっている人はいくといいだろう（逆に買う目的ならいいんだが、どちらかといえばショールーム的な所なのでつらいかもしれない）。

その37●くそゲーを見分ける方法その1。各誌を見比べて誰もなんか無理やりほめてる苦しい感じのするもの。

その38●くそゲーを見分ける方法その2。店頭にうず高くつまれているが、何日たっても在庫が減らないもの。きっと不良在庫になって叩き売られていくに違いない。

その39●くそゲーを見分ける方法。パッケージが貧乏クサイ。この確率は5割くらいで、単純にデザインが下手だということが考えられるので必ずしも一致しないが。

その40●エルフのゲーム全般について、やってみよう。Ctrlキーでメッセージをスキップ。

その42●同じくエルフのゲームについて。ShiftキーでCG描画をスピードアップできることがある。

その43●エルフのゲームは長時間向い続けるものが多く、疲れるものが多いので体調の調整が肝心となる。

その44●To Heartで、オープニング画面の校門をクリックするとミュージックモードにいける。

その45●同じくTo Heartでは浮気はするなという一言を言っておく。だってエロシーンなしで終わってしまったりするし。

その46●To Heartのコツその3選択肢が出たらセーブすべし。

その47●To Heartのコツその4。特定の組合せのキャラの好感度を上げると特殊イベントがあるという。

その48●Bソフト会社の昔の作品の中には、ShiftプラスF3でモザイク外しができたものがある（現在はない)。

その49●
OとDを押しながらリセットしたりした時代もありましたね。

その50●ナイトスレイブは比較的難しいといわれているリアルタイムアクションもの。遅いマシンでプレイすると案外楽勝らしい。遅いマシンを持っていた人はよかったですね。

その51●ナイトスレイブを同じく。ジョイパッドでプレイすると全然楽だぞ（多分シーズの寿もそうだろうと思う）

その51●
フェルミオンにて。Tabキーで3D迷路のマップ表示ができます。

その52●なおなどのシリーズだと、CGはビットマップで入っているので、壁紙にしたりいろいろできるぞ。

その53●あやかし忍伝くの一番のデータはDIETで圧縮されているらしいぞ。

その54●さらにくの一番のエンディングは全部で14種類、エンディングは友情値と愛情値の関係で決定されるらしい。

その55●さらにくの一番。愛情値は授業を抜け出して会いに行くとあがるらしい。

その56●
リトルラバーズ（NTT出版／日経映像）のコツ。システムの時計を進めれば、エンディングへというずるができる。

その57●
魔法使いTai！ 日めくりカレンダー。誰でもわかりそうなものだけど、システム時計を12月31日にすると過去はほとんど見ることができるはず。

その57●
アリスソフトのコツ。非ウィンドウズのゲームで、COPYキーでCGを保存できる（と思う)。ごめん、勘違いかもしれない。確証はありません。許して。

その58●ランス3か4のどちらかだったんだけどよく覚えていないとかかつきくんがいっていてちょっとこまりものですが。プレゼントを10回選択するとはじめから強いアイテムがつくらしい？さて、どっちだったかな。こういう曖昧なのは困りましたね。

その59●みあで、終了したいときは砂の城をクリックする。

その60●
WINDOWSゲーム全般についていえるコツを。
ALT+F4で終了

その61●同上。CTRL+ALT+DELでリセット

その62●同上。COPYキーで画像をクリップボードにうつせる

その63●同上。そのゲーム中でもALT+TABで他のタスクに切り替えられるぞ。

その64●同上、ゲーム中でもALT+ESCでスタートメニューが起動する。

その65●CAPTURE IT！という市販ソフトがあると画面が取り込める。クリップボードから何か別のソフトに読み込む場合、1枚しかとれないが、2枚以上の出データがキャプチャーできる。

その66●CDが読めないときはCDROMドライブを掃除しよう。

その67●
マシンが遅いのが原因で動かないときは速いマシンにボーナスで買い換えるのが吉。

その68●SUSIEと対応プラグインがあるとあの某ソフトの画像が読める？かも。

その69●ウィンドウズが不安定になったらフォーマットしてWIN95を再インストールしよう。ファイルはどんどん書き換えられていくうちに、容量を圧迫してきたりするので、それだけで軽くなったりする。それだと大事なのでいや。というひとはとりあえず上書きでフォーマットをされることをおすすめする。

その70●
98の人ならMSDOSプロンプトでもたいていの98ゲームはできる。動作しないものもあるが、最近のものだと大体動作するかどうか書いてあるので確かめて、MS-DOSソフトも対応にいれるかどうか検討しよう。

その71●98ゲーム全般にいえることだが、安売りのフロッピーソフトが狙い目だ。どうしても主流がCDになってしまった今、結構捨て値で売られやすい。

その72●フリーソフトのHSBというものがあるとリセットが早くなり便利。パソコン通信かアクセラ発行のPack For Winなどで入手できる。

その73●一般的に98系の美少女ゲームで使われている拡張子がMのPMDで作られた曲は対応プレイヤーがあると聴ける

その７４●ゲームは一日一時間。
無理で一す。
その７５●メガストアの美少女年鑑は便利だ。
その７６●マジカルディープワンで、仕事をさぼっていると、メイド３人の協力イベントが発生する。
その７７●いけないかつみ先生で、ランダムに登場するキャラと会うためには、その場で「システム手帳」─右クリックを繰り返す
その７８●メイド物語の中で洗濯・掃除・買い物をさぼり続けるとメイド３人の協力イベントが発生する。通い続けると秘書ともできるぞ。
その７９●寿のコツ。連鎖させなくても、手玉を連続発射でぶつければ敵は倒せるのだ。
その80●雫／痕は、Ｆ10で次の選択肢まで飛べるんだよね。
その81●GLO·RI·Aの場合、エンディングは全部で24種類らしいよ。
好感度の上げ方が決め手
その８２●夢幻泡影で、エンディングの数は全部で４２種類らしい。
その８３●購入の際のコツ：パッケージにだまされるな原画家の名前にだまされるな「限定…」にだまされるなおまけにだまされるな。衝動買いは危険。事前の下調べが肝心。
その８４●メーカーが同じでも開発チームが違うことはよくあるので要注意。クロレビも一つの意見。ニフティのフォーラムも一つの意見として冷静に。安くても優良ソフトはあるし、高くても地雷ソフトはある。
その８５●初心者の方へ。CD-ROMだからといってすべてしゃべるわけではないので注意。
その８６●ソフト購入時、友人のオススメに耳を傾けよう
その87●アンケートはがきは必ず送ろう。バグが修正されたりするからね。そのときはがきをかいてないとこないし。
その８８●FDやCD-ROMのファイルの中には開発者からのメッセージやＣＧが隠れていることがよくある。
その８９●Angel Haloでエンディングは全部で５種類。分岐図を作ればすぐ判明する。事情がわかっていれば、飛ばしまくれば５分で終わる
その９０●くすりゆびの教科書で、全クリアすると裏シナリオが。
その９１●デザイアで、アルとマコトのシナリオをクリアするともうひとつのシナリオが。ってそんなのわかってるって？
その９２●学園ソドム：タイマーレベルEXPERTでクリアするとおまけCGが見れるぞ。
女の子を大切に思うならできるだけ時間を稼ごう。

その９３●猟奇の檻ムックを買えばソフトが付いてくる！！
その９４●穴埋めのコツ：接続詞をいっぱい使おう。助詞を活用しよう。
接尾語を多用しよう。
関係ない話から本題へスムーズに移行「そういえば」「ところで」「関係ないかも知れないけど」「それはそれとして」「まあそれはともかく」「ちんぴょろすぽーん」…などを活用してバラエティ豊かな文章に。パソコン通信でも応用できそうだね。
その９５●同窓会でフラグが立って入ったたシナリオからは、派生シナリオ以外へは抜けられない。
その９６●ＰＨＡＮＴＯＭ ＬＡＤＹなるべく戦闘は避けよう。
その９７●あゆでは、鬼畜なプレイはしつこく頼めばＯＫだ。さすがゲームだね。僕は逃げられたよ。
その９８●Gの極北
キャラ選択時のプロフィールに、オナニークイーンになるためのヒントが
その９９●悪夢
適度な間隔で休みを取ることが必要。
その１００●悪夢
４３日以上経過すると主人公は死ぬという。
その１０１●
学園爆裂転校生！のコツ。
移動する度に時間が経過。１９：００までに事件が解決できなければバッドエンド確定。
その１０２●七英雄物語でダークドラゴンはカタい。頑張れ。
その１０３●七英雄物語２で、ハリコフが現れる前にアインザッハを倒すとバッドエンディングに。
その１０４●こうかん日記第２章で、前作のセーブデータを転送するとイベント発生条件が変化し、おまけＣＧを見ることができるようになる。
その105●Ｄａｎｇｅｒ
イベントに出てくる天空城の内部を抜けると無限ループの通路がある。抜けることができる場所は１カ所だけ。
その１０６●エリーゼのために。ＣＤ内のＺ－ＯＭＡＫＥフォルダにはキャラの初期稿が入っている。
その１０７●痕
最終トラックにはおまけミュージックがあるよ！
その１０８●いけないかつみ先生だと、タイムアタックは不毛のとなる。
その１０９●同級生２
夜中うろうろしているとヒントがもらえる
その１１０●
同級生２で、学校内を移動しているとき、お金が落ちているポイントでは動きが一瞬止まる
その１１１●
Ｒａｎｃｅ４では、青年団事務所で「鬼畜」をすることによって毎日２００Ｇ入手できる
その１１２●雫
最終トラックにおまけミュージックが
その１１３●KMCはよく洗って密閉できるビニール袋や容器に保管しよう。
その１１４●
鬼畜王ランスについて。ある程度強くなるまで日本（みたいな国）と接するのはやめよう。
その１１５●雫&痕で、バッドエンドを見ないとハッピーエンドに進めないらしい。
その１１６●安いスピーカーで音楽を聴くよりヘッドホンを購入しよう
その１１７●
９８版のゲームはフリーウェアのＡＤＤＫＥＹを常駐させれば早くなる。
その１１８●」
９８０１の人でもフリーウェアのＶＥＭ４８６を使えばパレット取得ができる。すなわち画像の吸い出しが可能。
その１１９●ようこそシネマハウスへでは、撮影はお金が許す限り長期間で。
その１２０●魔人形
リターンを押しっぱなしでメッセージをスキップできるが、そのままだと選択肢も自動的にいちばん上のものが選択されてしまうので注意。
その１２１●みあ
見落としがちだが、背景の岩影をクリックすると放尿シーンを拝めるぞ。
その１２２●まじょっ子ぱらだいす
エンディングは、大きく分けてゴージャスなものとシンプルなものの２種類。
その１２３●柊坂の旧館
強姦は絶対駄目。ゲームオーバーになってしまう。
その１２４●闘神都市２
かなりレベルアップしてからボス戦にいかないと、取り返しのつかないことに…
その１２５●
東京ナンパストリート
登場する女の子は、すべて同じ攻略法
その１２６●東京ナンパストリート
とにかく“自分のこと”をしゃべりまくるのがポイント
その１２７●
天使たちの午後
ホテル代をとっておかないと、最後の最後で痛い目を見る。
その１２８●
Ｗｉｎｄｏｗｓゲーム
ゲームによっては解像度を切り替えてしまうものがあり、その度にアイコンの配列がかわってしまう。アイコンの位置を固定させるようなフリーウェアを使おう。
その１２９●真説神谷右京～象牙の塔～
聞き込みの順番を間違えると、事件はまったく解決できない。
その１３０●白日夢２
ゲームオーバーになっても章のタイトルを入力することで、その章のはじめからプレイできる。
その１３１●
バーチャコール２
パーティラインで相手の性格をつかめ。
その１３２●
ＷＩＮＤＯＷＳ
２５６色モードにしておくと、若干処理が速くなる
その１３３●
アリスソフト
アリスソフトのゲームをＭＩＤＩ対応にさせるようなフリーウェアがある
その１３４●
アイル
アイルのゲームは、ヘアあり、ヘアなしのモード切替がある
その１３５●全般
面倒でも、マニュアルをちゃんと読もう。読まなかったばかりに失敗することもままある
その１３６●
Ｍ ＨＡＲＤ
最初から流れに逆らうような選択をし続ければ、最後に反乱を起こすことも。

残り１６４本は次号に掲載！！

イラスト：大山田満月

▶最近のPC事情と美少女ゲームの相関関係を考える講座？◀

第4回 できるかな

Written by （けーた）

DEKIRUKANA

なにかと秋葉原が中心になってしまっていた前回までの反省として、今回はインターネットを利用した通販についてお送りします。でも、やっぱり秋葉原に偏っているかも…。

秋葉原や日本橋に行けない人の為のパーツ購入方

電脳空間でお買い物

今回は、前回までの反省点を考慮し、特定の場所に行かなくても簡単にDOS/Vライフが送れるよう、通信販売について触れていきます。でも、普通の通販だけだとこのコーナーの趣旨と外れてしまうので、インターネットを利用した通販についてお送りしていこうと思います。地方の方でインターネットに接続できない人はどうすれば良いかについてはこのページの最後の所を参照して下さい。

通信販売の方法

電気街によく出向くという人は分かると思うのですが、目的の商品を他のどの店よりも安く買うためにはひたすら街の中を歩き、商品の値段を確認する作業が必要です。お昼くらいから目的の品を求め歩き始め、夕方まで探し、お店が閉まる前に商品を買うなんてこともしばしば有ったりします。

しかし、インターネットなら家の中で涼しげな顔をしてディスプレイに向かい、マウスをクリックしているだけで目的の品を探し出すことができ、なおかつ、一番安いお店を探し出せる訳です。

これだけでも、かなり便利だと思いますが、お店によってはインターネット特別商品を用意している所も有り非常にお得だったりします。

通販方法は、各お店により違いますが、だいたいホームページ上に手続きについての項目がありますのでそこの手続きに従って下さい。

どんな商品を取り扱っているか？　また、その商品が一体いくらで販売されているかという情報は、トップメニューからそれぞれの商品の項目に行けば一目瞭然なので初めてアクセスする人でも安心して注文できるでしょう。

気になる通販価格ですが、ほとんど電気街の相場と同じなので安心して購入することができます。

さて、冒頭でちょっと触れましたがインターネット上の通販を利用できないという方々はどうすればよいか？　ということなんですが、これは、書店でDOS/V関係の雑誌を購入して、ショップの広告を見ていただければ、ファックスや電話での通販方法が載っているのでそれを参照してみて下さい。

家にいながらパーツが買える。DOS/VショップのURLだぞ

DOS/Vパラダイス

北は北海道から南は九州福岡まで日本中に10店舗以上も展開している大型DOS/Vショップ。各種パーツだけでなく、既成のパソコンやオリジナルパソコンも販売している。

URL

http://www.iijnet.or.jp/thirdwave/

TWO TOP

東京は秋葉原の本店を始めとして、大阪、博多、仙台と店舗を出している。その他にもインターネットを利用した通販もかなり力を入れている。

また、オリジナルパソコンのVIPシリーズも好評販売中。

URL

http://www.twotop.co.jp/

FLIP FLAP

全国展開は行ってないものの、かなり安い値段でパーツを提供してくれるお店だ。品揃えも良く、ホームページの通販方法も分かりやすい。ユーザーに優しいお店といえよう。

URL

http://www.flipflap.com/

BLESS

こぎれいな店作りと豊富な品揃えが初心者には嬉しいブレス。店舗には組立コーナーもあり、パーツを購入してその場で組立もできるぞ。ホームページもすっきりとしたデザインで分かりやすい。

URL

http://www.cyfomix.co.jp/BLESS/

昨日の新機種はもう古い！ DOS/V最新情報

小耳にはさんだ耳よりな話

日進月歩とはよく言ったモノで、最近は３ヶ月もすれば最新テクノロジーが発表／発売されるご時世です。前号でMMX Pentiumの話をしましたが、その後間もなくＡＭＤから『Ｋ６』と呼ばれる新しいＣＰＵが発売になりました。Ｋ６は今までのPentiumと同じピン配列なのに、それでいてPentium Pro.と同等の性能を持つと言われています。クロック周波数は166～233MHzと最高のクロックではPentiumやPentium Pro.を抜き、しかもMMXコアも持っているのでMMXプログラムも走るという画期的なＣＰＵです。

Ｋ６の登場でインテルの牙城が崩れるのかと思っていた矢先、インテルは当初の予定よりも早く『PentiumⅡ』を発表しました。このCPUは、前述のＫ６よりもクロック周波数が高く233～266MHzとなっており、しかもMMXコアを２つ持っているためMMX命令を同時に２つ処理することができるので従来よりも高速に命令を処理することができるのです。ただし、Ｋ６と違って今までのPentiumと形状の互換がないため、現行のPentiumが搭載されたパソコンを使っている人はPentiumⅡを搭載することはできません。また、Pentium Pro.の次世代ＣＰＵという位置づけなのですが、PentiumⅡから新しい規格のソケットになったので、

▲MMX Pentium166MHzのCPU。秋葉原では、４万円半ばくらいまで値下がりしてきているぞ

▲開発コードKlamathが遂にPentium Ⅱという名前で発表された。CPUとしての位置づけはPentium Pro.の後継となるが、動作周波数が233～266MHzになり、MMXコアも２つ持つという強力なCPUである。今回からSOCKET1という新しい形になった

PRO.を使っている人もⅡをそのまま利用することはできません。

PentiumⅡかＫ６かという選択は今の時点では、なんとも言えませんが、個人的には“焦る必要はない”と思うので年末くらいに発表されるとの噂のPentiumⅡ300MHzの登場を待ってみてはどうでしょうか？

また、インテルはPentiumⅡだけでなく従来のMMX Pentiumのクロック周波数もアップさせていて、もう既に秋葉原などでは233MHzで動くMMX Pentiumが９万半ばくらいの価格で販売されています。

あのCPUがもうこの価格！

Ｋ６が発売されてから急速にＣＰＵの性能が上がったのは、もう、先に述べた通りなのですが、それに伴いＣＰＵの価格も下がってきました。Ｋ６は既に発売されている166MHzが４万円弱、200MHzのもので６万円の真ん中くらいなんですが、これに触発されてか、MMX Pentium 166MHzも４万円弱、同じく200MHzが６万円強とかなり格安になってきました。このほか、PentiumⅡの233MHzが12万円くらいで、266MHzが８万円強とかなりお手頃な価格になっています（ちょっと前の最新ＣＰＵ Pentium Pro.の200MHz　内蔵キャッシュ512KBが12～13万円だった）。

こんな最新ＣＰＵの価格合戦のおかげで、少し前の最新鋭ＣＰＵであるPentium 100～200MHzまでのＣＰＵが現在では信じられないほど格安になっていて、今でも十分使用に耐えられる100MHzだと、１万3000円から１万4000円ほど、133MHzで１万7000～１万8000円、166MHzのものがなんと、３万2000円ほどになっています。そして、ほんの少し前まで現役バリバリだった、というか今も現役のPentium 200MHzが驚いたことに１番安いお店で39,800円（その日によって若干価格に差がでますが）、平均しても４万3000円ほどと驚くべき価格で販売されています。

ＣＰＵの高速化＆低価格化の裏で値段が上がってきたものもあります。メモリがその最たるもので、一時のメモリ暴落の時に、16ＭのSIMMが７千円ほどだったのに対して、最近では同じ物で９千円くらいになっています。ただし、暴落した時の価格が異常だったので今の値段は妥当か、それでも安いくらいではないでしょうか？

メモリのように若干価格が高くなったパーツもありますが、最近のDOS/Vパーツは全般的に値下がりの傾向にあります。と言うよりも技術革新が急速な勢いで進んでいるのでちょっと前の最新パーツが、すぐに古い物になってしまうからでしょう。しかし、古くなった部品だからといって、使用に耐えかねるものになった訳ではなく、むしろ最新の物との性能の差は、ほとんどないと言っても過言ではないはずです。

常に最新のマシンスペックを追求するのも構いませんが、自分の目的に有った物を選ぶのが大事なことではないかと思います。

来れない人ゴメンナサイ。秋葉原で見付けたお得（？）なパーツ紹介

こんなもの見つけました

この間、できるかなの取材も兼ねて秋葉原をウロウロしていると、格安のパーツを発見しちゃいました。まず、はじめに発見したのは、98用のSCSIカード。昨年の春先に倒産してしまったＩＣＭ社のものでWindows95に対応のもの。こいつが、なんと1,300円くらい。今更、必要も無いと思いますが、個人的にGETしてしまいました。次に見つけたのがDOS/V用のFAXモデム。内蔵型の336モデムでWindows用のドライバーもちゃんと付属してました。これは、バルク品と言われるパッケージされてない商品なのですが、購入したショップの保証は付くので安心の品。値段は8,500円（税別）。最後に立ち寄ったジャンク屋さんで購入したのは420MBのハードディスク。どうもこれは、ちょっと前までパソコンに付いていて、本体が処分された際に、パソコンから外されてジャンク屋さんに流れてきたものらしい。最先端のハードディスクと比べてしまえば遅いかもしれないけど、それでも、98シリーズの内蔵ハードディスクよりかは早そうなので、DOS/Vに繋いで使ってます。ちなみに値段は3,500円（税込）と格安ででした。ただし、何の保証もないので動かなかった場合はお金をドブに捨てたと割り切れる心の広さが必要になってくることをお忘れなく。

▲▶上がISAバス専用の336ファックスモデム。右が420MのIDEハードディスク。それなりの問題はあるかも知れないが、ちゃんと使える品だ

※読者の皆さんのパソコンに対する疑問、質問を募集します。宛先は〒171 東京都豊島区高田3-7-11 第三白夜書房ビル４Ｆメガストアギミックス編集部『できるかな』係まで。

同人魅瑠鬼偉道（みるきいうぇい）

——Do-jin milky way——

同人ファクトリー主席 高橋のも蔵

緊急特別企画 同人サークル名鑑 スペシャル

メガストア本誌の十番勝負、読んでいただけましたか？　つまり、なんというか、ネタがないのはこちらも一緒というわけでして。そこで！　今回は私が極個人的に好きな“南風楼”のソフトを紹介しちゃいましょう。

同人魅瑠鬼偉道とは？

本項は、同人ソフトを制作してしまうという「若気のいたり」的現象をウォッチしようという趣旨のページである。制作陣がソフトに込めた情熱に端を発する様々な怪奇現象を前に、のも蔵はもっと恥ずかしい体験を赤裸々に告白するのだった。

キミはラックトラス前12戦を制することができるか!?

『天河英雄伝説』

↑行方不明の父親の船を譲り受け、ラックトラスに挑む少年。行く手には何が待つのか

遠い未来、人類は恒星系規模の航宙レースを開催していた。ラックトラスである。毎年行なわれるこのルール無用のレースは、各恒星系に点在する古代遺跡を発掘することによって勝敗を決する。つまり、「ゴールを発掘しなければならない」レースなのである。レース中に他の参加者と遭遇した場合、攻撃および妨害は全くの自由。年間12戦を通じて、遺跡を発掘したときのポイントと、ライバル艦を撃墜した時に得られるポイントの合計が一番多かったチームが勝者となる。人類史上例を見ない、過酷なレースと言えよう——。

などとシリアスに書き出してみましたが、皆さん御期待の“脱ぎ”の要素もちゃーんとあります。レース中に撃破した敵艦からは戦利品を選られるのですが、なんと！脱ぎもアリなクルーを分捕るとこだって可能なんです。

人類の3大欲求、スピードとバトル、そして美女！　この3つを同時に楽しめるゲームなんてそうありません。

緊張感あふれるリアルタイムバトルでライバルを倒し、誰よりも早く遺跡を発掘しよう！

ラックトラスの流れ

▲このメイン画面で訪れる星を決定。遺跡のある星を推理し、発掘することが目的です。

◀いわゆるC次郎氏の描いたCGです。CGだけを見たいならCG集を買う手もあります

▶ルールはキャノンボールとF1を足して2で割らない感じ　そういえば、キャノンボールにも美女をさらうシーンがありましたっけ

パラレルワールドを舞台にしたサイキックアドベンチャー

『精霊仙記』

こちらは世界に凝ってますねー。仙術や呪法が高度に発達した現代（そう、雰囲気は現代日本そのものなんです！）で繰り広げられるサイキックアドベンチャーです。少々難しい他の2作に比べ、これはけっこう甘口なので、安心してどうぞ。

▶封印を逃れた呪符が衣服の形で人間を操る

■問い合わせ先

福岡市東区管松　2－28－13
南風楼　401
南風楼SOFTユーザーサポート係

女の子の属性を使い分け、サーベイル島の謎に迫る『LITTLE GOODNESS』

宇宙の深淵を見た後は、孤島での冒険物語などいかがでしょうか。本作は、スチームパンクファンタジー風世界を舞台にした、リアルタイムタクティカルＲＰＧです。『オウガバトル』っぽい戦いに加わった「属性」の要素が、戦いをさらに盛り上げます。

もちろん、戦いが終わった後にはごほうびCGが。CGの自然で、ほのぼのとした、そこはかとないH。なんか身近でもありそうなシーンですね。

属性三すくみ

それぞれの属性は、矢印の方向の属性に優ります。魔法属性の相手は剣で、剣の相手は科学でという具合に戦いましょう。

レスキューNMZ

名作同人ソフトを探せ！

情報を求めています。タイトルは忘れてしまったんですが、同人パズルゲームで、女の子が3つの魔法を使い分けて敵を倒すというものを探しています。どんな些細な情報でもおよせくださいませ。また、作者に名乗り出てもらえれば……。

というゲームを探しています

この3種の魔法（弾数制限あり）を使って、ステージに配置された敵を全滅させることができればクリア。「わたしの～」というタイトルだったはず。だれか情報をください。はう～。

♂全然というか、ほとんど投稿が来ませ〜ん！　どうしたら良いんでしょう？　○×様。ってな訳なので、今回もまた休刊した事知らずにコミックジャンキーズに来たネタから紹介させて頂きます。ROMに入らなかった理由は聞かないで…（涙）

まいひめ

●発行：天使館
●データ：B５／オフセット／84P
●作家：風雅うつら

通販方法

〒464千種区今池2-26-20名古屋今池郵便局留　ＴＳＫ宛てまで、80切手添付の返信用封筒を同封の上、お問合わせ下さい。

ゲーム系の美少女への拘り、美麗なＣＧ表紙に定評のある風雅うつら氏の新作は「サクラ大戦」。メインキャラ総出演で誰でも大満足を保証。

ぷるるん9 MAXIMUM

●発行：Ｐ.Ｐ.Ｐ企画
●：Ｂ５／オフセット／60Ｐ
●価格：1000円（送料込）
●作家：中ノ尾恵、斬義Ｆ他

通販方法

〒257-0011神奈川県秦野市尾尻382-3 長尾様方Ｐ．Ｐ．Ｐ企画まで、代金分の無記名小為替と住所・氏名を書いた宛名シール、90円切手貼付の返信用封筒、欲しい本のメモを同封の上、お申し込み下さい。

息の長い活動を誇るＰ．Ｐ．Ｐ．企画の「ぷるるん」シリーズの新刊。スパンキングやロリ、レズ等、じわっと股間にくるエロ度を堪能せよ。

どきどきメイクラブ2

●発行：おぱぴにあ
●：Ｂ５／オフセット／84P
●価格：1400円（送料込）
●作家：諸井　愛他

通販方法

〒213 川崎市下作延郵便局留「おぱぴにあ」まで、80円切手貼付の返信用封筒を同封の上、お問合わせ下さい。

きっちり読ませて股間充血させてくれる当シリーズも待望の2冊目が発行。今回は沙希ちゃんに見晴ちゃん物なのでファンは絶対チェック！

綾波っち

●発行：いまか屋
●：Ｂ５／オフセット／32P
●作家：いまか　ひでき

通販方法

〒700 岡山県岡山市津島東2-3-1 光田コーポ２Ｆ西側　今岡秀樹様方まで、自分の住所・氏名を書いた80円切手添付の返信用封筒を同封の上、お問合わせ下さい。

脳汁全開ドーパミン溢れまくりのリビドーがそのまま漫画になったいまか氏の新作はエヴァ。巻頭に綾波紙人形もついてティープでグッドす。

裸咲舞

●発行：METAL・レーヴェル
●：Ｂ５／オフセット／52P
●価格：800円（送料込）
●作家：じゃみんぐ

通販方法

〒167 荻窪郵便局私書箱24号ＭＥＴＡＬ「裸咲舞」係まで、代金分の無記名小為替と住所・氏名を書いた宛名カードを同封の上、お申し込み下さい。

司書房系で活躍されているじゃみんぐ氏が今までに同サークルで書いた作品をまとめた個人誌。どの作品も汁っ気多く、ヌキ度数高し。

NEVER NEVERLAND

●発行：娘娘飯店
●：Ｂ５／オフセット／48P
●作家：ありみかさとみ

通販方法

〒463 名古屋市守山区瀬古中島88-1春日井方「娘娘飯店ＮＭ係」まで、住所・氏名を書いた80円切手貼付の返信用封筒（長形４号）を同封の上、お問合わせ下さい。

可愛らしい絵柄とほんわかＨでローリーに人気の高い娘娘飯店。今回も他では読めない可愛らしいナデシコのルリちゃんがいじらしくて◎。

春のイベントの流行は‥？

今年の夏コミこそ欲しい同人誌をゲットするぞ！　と意気込んでる君＆あなたが失敗しない為にも流行物をきっちり知っておく必要があったりする。と勝手に断言してしまうのですが、普通欲しい作家さんの本買ったら、あとは好きなジャンル＆ネタの本を欲しくなるってのが人の性。その為にも情報はしっかり握っておかないと。

で、それを知るのに重要なのは、春のイベントでのブレイク作品が何だったかを知る事なのですが（はぁ〜、長い前置き）、春休みのエヴァの映画がぁあ？だったからか、それともこの春一番の話題ＴＶアニメ「ウテナ」が股間に響く電波が微弱なせいか、その他諸々の関係でひと昔前のセラムンみたく熱気を引っ張る牽引車がおらず、混沌とした状況。夏のエヴァ劇場版がグッと来ればコレで決まりと言われてるのですが…。

通販の仕組み

紹介している同人誌は原則的に、全て通販及び同人誌ショップで購入できる物です。掲載されている作品を入手されたい方は、誌面に記載されている通販方法の手順通りにお申し込み及びお問合わせ下さい。

通販申し込みに際して、諸般の事情によりサークルの対応が遅れる（１〜２ケ月遅れる事も結構あります）場合も御座いますので、その点を了承の上、ご利用下さい。

〔注〕通販トラブルは当編集部では一切責任を問いません。

投稿同人誌大募集

【宛先】〒171東京都豊島区高田3-7-1第３白夜書房ビル４Ｆ（株）コアマガジン　メガストア・ギミックス編集部　同人誌係まで。投稿お待ちしています。

インターネット美少女探索

こんなモノが見られます！

アイコンの見方
公→メーカーオフィシャル
CG→CG作家のサイト
変→ちょっと変なサイト

最近モデムを買い換えようと思い、パソコン雑誌を読みあさる。そうしたら、56kモデムなるものが登場していた。今はISDNが有力だけど、この動向はちょっと気になる。インターネットはどちらが安いのかな？

公 エルフ

美少女界の大御所が、ついにオフィシャルサイトを開局！

URL http://www.elf-game.co.jp

待ってました。他社が続々とオフィシャルサイトを開局している中で、ずっと沈黙を守り続けていたエルフのホームページがついに開局したのだ。

気になる内容はというと……これがいきなりスゴイ！　この記事を書いている段階は開局間もない頃なのだが、コーナーは既に10数種類用意されている。しかも、見るコーナーはすべてギッシリとつまっており、大御所のパワーを見せつけられた。これにはさすがに驚いた。

コーナーの詳細は新作情報を始め、貴重な「同級生＆下級生グッズ」を中心としたコーナーもある。また「エルフ美術館」にはSS版『下級生』CFムービーが収録されており、いつでも閲覧ができるのだ。加えてファンクラブや、あの"アマリリス"さんのコーナーもあったりする。こ、これはちょっと最初から飛ばしすぎなのでは？と心配になってくるが、毎週金曜日になればキチンと内容が更新されるのであった…。行くしかないでしょう！

▲今週はみこちゃんが担当だって。うひょ

やっぱり新作情報がスゴイ！

オフィシャルサイトだから、情報はスピーディーかつ正確！　当たり前だけど。でも、この当たり前が大切なんだな。もしかしたら雑誌よりも先行して新作情報が見れるかもしれないからね。

▶▼「elf news」で更新情報をチェック

▼これがウワサの「エルフ美術館」。ムービーはサイズがデカいので注意！

▲「作品ラインナップ」では、すべてのエルフ作品をチェックできるゾ。

発売前の新作画面がご自宅で見れる！

ファンクラブ出張版

ファンクラブの情報を随時紹介してくれるコーナーだ。入会案内が中心だが、臨時の情報などはこちらで補えるかもね。ということは、インターネットを利用してこそ、真の"エルフファン"なワケか!?　チェックは怠るべからず!!

グッズ紹介

僕も私も、エルフの大ファン！　というマニアな人は大注目のグッズコーナーだ。とってもレアな「同級生2制服」もココで申し込み方法を確認することができる(ネット上での購入は不可)。限定品なので、ゲットするならお早めに。

アマリリスとカエル君

アマリリスの名でお馴染みの、エルフの広報さんのコーナーだ。カエル君との、おちゃらけた会話が毎週楽しめる。ただの世間話と思うなかれ。もしかするとムフフな情報が混じっているかもしれないぞ（混じってないかもしれない）。

CG KZI FACTORY

●キレイで柔らかい線が魅力の同人CG作家！

URL http://www.din.or.jp/~kzi/factory/index.html

同人CG作家のKZIさんが運営するホームページ。違和感のない構図、そしてCGの特性を利用した繊細な画風で楽しませてくれる。登録されている絵の量はそんなに多くはないですが(失礼)。でも、それもそのはず。掲載してからしばらくしたり、作者さん自身が気に入らなくなってしまった絵はゴミ箱行きとなってしまうのだ。なんとももったいない気はするが、そこは作者さんのプライドがあるのでしょう……。他にも質のいいCGが登録されているので、気になったら覗いてみてね。

本当は、アニメ＆ゲーム系の絵も登録されているのだが、それは行ってからの楽しみ（というか掲載できない……）。

▲これがトビラです。とりあえず、50,000アクセスおめでとう！　もっと増えると記念CGを描いてくれるのかな？　ちと期待。

▶かなり大きなバニーちゃんCG。細い足がとってもキレイ

▼オリジナルだけでも、結構見応えあります

▲おっと、これは一部で大ブレイク中の「メガネっ娘」。うーん、この作者さんは構図いいねぇ……

KZI FACTORY SINCE 1996

変 東京トイレマップ

●各地の公衆トイレ情報が、ここに集約した!!

URL http://www.asahi-net.or.jp/~AD8Y-HYS/index.htm

作者さんの興味本位が巨大なネットワークになってしまったという、トイレ情報専門ページだ。東京近辺沿線のトイレはほぼ網羅しており、広く張られたリンクや強力な情報提供者の活躍で、全国各地、はたまた世界の公衆トイレの情報まで掲載されているのだ。試しに、掲載されている駅のトイレを覗いてみよう。かなり正確な情報ということがわかる。

トイレのことはココできく!

▼駅を中心にデパートや公園も網羅！

◀トイレの落書きについても掲載。マニアック！

有名どころは押さえて損なし!!

▶1度はきれいなトイレに立ち寄りたい。処理後の気分はすがすがしいぞ

告知！

メガストアのホームページは、一体いつになったら開設するのだろうか……。とにかく、できるまでもうしばらくお待ちくださいねっ！　ということで、まだまだ読者の「おすすめホームページ」は募集中!!
〒171 東京都豊島区高田3－7－11 株式会社コアマガジン メガストアギミックス編集部「マジでおすすめホームページ」係まで。頼むぜ。

※パソコン通信「メガストアネット」は12月末明にHDDとモニタが(株)ボイスタウンで盗難にあいやむなく閉局いたしました。ご了承下さい。

このタイトル部分のイラストを大募集!! 採用者には3Pよ!

MEGALOMANIA GIMIX

本誌メガストアに比べるとまだまだ修業不足の当コーナーですが、今月はなんと2人の常連さんから漫画が!! 嬉しいのでさっそく紹介するわよ!

Xiさんとひかるさよこさんの漫画がROMに!

「美少女オナニー戦士 G娘」
ひかるさよこ・作

以前から送って、送ってとしつこく催促していたかいあって、今月は2本の作品が届きました。お姉さん、すごく嬉しいわ! ひかるさよこさん、Xiさん、ありがとう! お二人には、4P進呈しちゃうわ。パソコンを持っていなくてみれない! という人で両氏のファンの人はCD－ROMを持ってお友達の家で見てね。きっと、あなたも投稿したくなっちゃうはずよ。来月も引き続き大募集中。ドシドシご応募下さいね。

新企画「ミス・メガロマニアコンテスト」

本誌・メガロマニアDXですでにお知らせしていた「MSオリジナルコミックストーリーオークション」がいよいよ本格的に始動します。今回は「美熱少女・霧島かすみ編・前編」を収録。執拗な女教師のいじめにかすみちゃんはどんな態度で応えるのか? 同時に春奈わかば編のストーリーも募集中です。投稿の宛先は、〒940－21 新潟県長岡市蓮潟町148－3ベルハウスI 201 福井知右まで。よろしくね。

今回は55点の投稿作品が楽しめます

今回は多数の応募作の中から代表で、BeBeさんに登場してもらうことにしました。CD－ROMの中にはこんな素敵な作品がいっぱい詰まっているのです。もしかしたら、あなたやあなたの友達の作品が収録されているかもしれません。今回採用されなかった人は、次号にチャレンジ! ファイトよ!

◀(藤井寺市・BeBe) 最近はすっかり常連さん色が濃くなったBeBeさん。今度はぜひマンガにもチャレンジしてみて下さいね。マンガの合作なーんていうのもすごく見てみたい気がするんだけど、どう…?

新企画「ミス・メガロマニアコンテスト」

白昼夢さんから素敵な新企画の提案よ。
「読者からオリジナルの女の子のイラストを募集し、毎月陽子お姉さんに優勝者を決めてもらい、一年続いたら年間チャンピオン大会を開き、各月の優勝者12人の中からミス・メガロマニアを決定する」というもの。ちなみにこの企画ではイラストのみで、よけーなうんちくはヌキ。ウデに自信のある人待ってます」と、いうことです。我こそはという人はさっそく応募してみて。

投稿ランキング

1位・俊(10P)、2位・Xi、ひかるさよこ(9P)、4位・天鷲絨、BeBe、広田影王、愛沢猫(8P)、8位・おおくに、藤代長流(7P)、10位・魅矢郎、サクラメール、夏朱、金星人プラス(6P)、14位・98タコラ、よっこらしょ、ハルバート、朱雀、くんち、海草新十郎(5P)、19位・ソンロー、窓なし小僧、風牙、古井紅葉、おかぷ〜、GENESIS、アクロス、げしょ、悶ぷち、かわしま綾音、かまたゆうじ、YNG・36、MSゲン人、KYO、MIYA、GLUEYGEL、Michi、なし、ドゴンシリウス、藤原高章、幕張の奈良、北国の男、ミスターきの、プー太郎、パープル・サンバ、S→♡、ぺっとちゃん、マンダム＝ジョニー!?、みこと、白昼夢、犬(4P)、50位・ZO、キャプテン・A、世羅根樹、りぺあらんど、木霊、IKARIA、ヴァーミリオン、ゆーちゃん、のんち、他39名(3P)。

投稿の宛先はこちら!
〒171 東京都豊島区高田3－7－11 第三白夜書房ビル4F コアマガジンギミックス「メガロマニアギミックス」係まで。

HaЯenchHi革命
〜東亜の普遍少女たち〜
Blood Type bule THE FAR EAST

次号より新連載!!

講壇師・武藤レイ／絵師・鎧 良寿

GODDESSレーベル女神講壇社・主催

ハイカラ紅蓮隊より
HIGH COLOR GRENADIA

読者参加企画新スタート!!

私たちの知らないもう一つの大正時代。そこで
繰り広げられる霊的大バトル!!

▲黒蓮十字団（ブラックロータス・クルセイダーズ）最高指導者シャーリー・ラスプーチン。露西亜帝国を影で牛耳った怪僧グリゴリ・ラスプーチンが《転生の秘法》によって復活した姿である。現在の肉体は11歳の少女の身体で、元々の持ち主はフランス人貴族である。シャーリーの名はそこから来ている。その両脇は同じく最高幹部エレナ・ウェストラントと白竜。この三人が現在の黒蓮十字団の司令塔とも言える人物たちである。

「彼女らだって生きているのよ！そんなかってなこと、許されるわけ無いわ!!」

早乙女紅蓮隊隊長・早乙女未花の言葉

「普遍計画……これこそ世界征服のための要石が一つ。これを得ずして我らの勝利はあり得ない！」

ラスプーチンの言葉

次号から読者参加ゲーム『HaRench革命』が始まります。今回のページは予告編です。

まず、読者参加ゲームとは、ハガキで応募することで楽しむことの出来る誌上ゲームのことです。参加者はハガキに必要な項目を記入して、こちらに送ってくれるだけで参加できるのです。

たった1枚のハガキがこの物語の運命を変えてしまうかも知れないのです。誰にでも英雄になれる可能性を秘めたゲーム……それが読者参加ゲームなのです！

では『HaRench革命』の詳しい説明をしましょう。

『HaRench革命』は架空の大正時代の国際学園を舞台としたシミュレーションバトルゲームです。参加者は世界秩序を守る正義の味方の組織・早乙女紅蓮隊、あるいは世界征服を行う悪の秘密結社・黒蓮十字団の何れかで戦うことになります。

参加者はおのおのの組織を代表する軍団長である魅力的なキャラクターの配下として敵となる参加者のキャラクターと戦うことになります。

戦いはコンピュータによる電算処理で行われます。また、それだけではなく参加者のキャラクターはひとりひとり管理され、戦いの度に成長していくのです。

しかし、ただ戦うだけがこのゲームの面白さではないのです！

【面白いコトその1／成長する女の子】

まず、軍団長である女の子を育成することが出来ます。彼女らは実は人間ではありません。自動人形という「生きている人形」なのです。

彼女らは自分の存在を悩んでいます。

生まれたのではなく、作られた存在だからです。

そんな不安な心を埋めるために部下であるあなたたちが努力しなくてはならないのです！

勿論、そこには恋愛感情もあるでしょう。場合によってはエッチすることだってあり得ます。彼女らはそうすることで徐々に自分自身を確立していくのです。

そして、彼女たちの成長と共に軍団は強化されていきます。勝てなかった敵でも育成次第で勝利することが出来るようになるのです。

多くの技を身につけ、軍を指揮する能力を持ち、覇軍とさえなれる自動人形と呼ばれる少女たち……きっとあなたのキャラクターが彼女たちのパートナーになってくれるでしょう。

そうなった暁には、ノベル・リアクションと呼ばれる小説がふたりの舞台となります。その中でより詳しく彼女たちの成長は描かれるのです！

ただし、彼女たちの現実……戦闘をおろそかにしてはなりません。それは彼女たちの宿命なのですから。

▼早乙女紅蓮隊隊長・早乙女未花。黒蓮十字団と戦い、世界の平和を守るのが紅蓮隊である。敵である黒蓮十字団と紅蓮隊は同じ組織が母体（基督教の博愛と信仰の秘密結社）だったが、主義の違いから分裂、戦う羽目に陥った。紅蓮隊は世界中にその組織を持つが十字団の強さに圧倒され、苦戦している。未花は日本の紅蓮隊の隊長であり、他のふたりは未花を支える幹部アナスタシア・ロマノフと芥川龍之介である。

自分の分身たち。世界を救うのはキミだけだ！

「もう少し詳しい話が読んでみたい」と思った人のために、これまでの物語を簡単に紹介します。

時は大正十二年。世界は未曾有の危機に瀕していた！　黒幟の魔術結社・黒蓮十字団（ブラックロータス・クルセイダーズ）の世界洗脳計画は最終段階を迎えていた。彼らの目的はただ一つ！　世界征服である!!

だが、それに立ち向かう紅蓮の正義・早乙女紅蓮隊!!　この二つの闇の組織がぶつかり合う場所……霊的防衛都市・東京。この東京を舞台に激しい霊的大バトルが繰り広げられる!!

この激しい戦いの中で静かに始まる計画があった。かの偉大なる数学者にして哲学者Ｇ・Ｗ・ライプニッツが提唱したと言われる計画……それが《普遍計画》である。

《普遍計画》に絶対不可欠だったのが自動人形（オートマター）であった。莫大な計算式を演算し、予定調和を生み出すことの出来る存在、それが自動人形。これ無くして《普遍計画》もあり得ないのだ。しかも自動人形を創造ることが出来たのはライプニッツの一族だけだった。

最後に残った６体の自動人形たち。彼女らは黒蓮十字団最高幹部ラスプーチンに狙われた。

彼女は言う。「確かに“龍穴”を破壊し、テスラの世界機械を発動させれば、我らの勝利は間違いない！　だが、あえて私は《普遍計画》を行う！　そう、確実なる勝利への一歩として」

しかし紅蓮隊も黙ってはいなかった！

《普遍計画》が実行される場所を割り出し、そこでの迎撃を行うことを決意したのである。紅蓮隊の味方となった自動人形と共に。

かくして正義と悪が織りなす一大叙情詩……次回、いよいよ開幕です!!

◀ライプニッツの《普遍計画》に基づいて創り出された自動人形（オートマター）の六人の内、紅蓮隊によって救出された三人。何かに導かれるように、この学園にやってきた。名前は左から〈早乙女百合〉〈太宰かすみ〉〈李白蓮〉。日本人名は紅蓮隊メンバーが付けた名前。

▶黒蓮十字団側の自動人形のふたりで名前は〈リーリヤ・マレンコフ〉と〈イリス・メディチ〉。紅蓮隊側の三人と違い、割と早くから目覚め、黒蓮十字団に仕えていると言うより洗脳されている。能力的にも紅蓮隊の三人より数段上と言われている。リリーヤはラスプーチンのお気に入り。

▲黒蓮十字団の性魔術による洗脳の光景。紅蓮隊の性魔術と違い、欲望の限り弄び、絶望に打ちひしがれた精神状態から太古の獣欲を呼び起こし洗脳を行う。彼らはこうやって自分たちの先兵を創り出している。欲望の赴くままに活動する存在は世界征服のための活動に都合がいいのである。

五人の少女、普遍計画、そして革命のための礎とは？

人よりもより人らしく、愛するものたちの運命は!?

【面白いコトその２／エッチなノベル！】

戦いに勝利すること。それがこのゲームの目的です。当然、勝利によるご褒美が待っています。

女の子とエッチすること。

それがこのゲームでは当たり前です。場合によっては敵の軍団長だってエッチすることができるかも知れません。

何故、エッチが必然か？

それは先の二つの組織＝黒蓮十字団と早乙女紅蓮隊はあらゆる性活動……セックスだけでなく、ＳＭやフェテッシュなど性全般を重要とする組織なのです。

十字団は洗脳の手段として、紅蓮隊は癒しと十字団の洗脳除去として性活動を利用しています。

比較すると十字団の方がかなり激しい内容で展開されているようですが、紅蓮隊も洗脳除去のためには全力を尽くしていると言われます。

つまり戦いに勝ち、その中で目立ったキャラクターは女の子とエッチすることが出来るのです！

その活躍は確実にノベル・リアクションで描かれます。

この他にもノベル・リアクションでは自動人形である女の子たちとのラブロマンスやゲームの裏に隠された物語なども描かれていきます。

勿論エッチなイラストも掲載され、目立っている参加者キャラクターだってイラストとして登場する可能性だってあるのです！

勝者に当然の報酬と言えるでしょう!!

以上がこのゲームの面白いところです。どうです？　参加してみたくなったでしょう？

勇者の君への伝言　投稿の呼びかけ

ゲーム自体は次号から開始となりますが、投稿がありましたら受付いたします。イラスト、文章、共同アクション、同人誌ｅｔｃ…『HaRench革命』に関しての色々なものの投稿よろしくお願いします。一応、次号には掲載する予定ですので、ふるって投稿してね。

また、本編ＧＯＤＤＥＳＳレーベルのメールゲーム『活劇！　ハイカラ紅蓮隊』が気になるようなら以下の住所にパンフレットを請求してみて下さい。無料ですので気兼ね無くどうぞ。

〒167　東京都荻窪郵便局私書箱49号
ＧＯＤＤＥＳＳレーベル
パンフ請求ＭＧ係

「私は人間じゃない。ちゃんと泣けるし、笑えるの。
だから……私を愛してくれますか？」故マリア・ライプニッツ

CD－ROMの起動方法

MADE WITH M MACROMEDIA ORACLE

基本的には９５ならオートスタートです。諸注意として、オートスタートが入っていると普通にCDロムドライブをクリックするとすぐ起動してしまい、ブラウザからいけない壁紙やオンラインCGなどのインストールに手間取るかもしれれません。その際はいったんオートスタートしたソフトを終了させてから、CDの上で右クリックで「開く」か「エクスプローラー」を選択してください。注●ゲーム類の起動説明はこの２ページ後になります。

■ディスクA
CD－ROM起動方法

●メインブラウザ起動
Ｗｉｎ95が起動している状態でディスクＡをＣＤ－ＲＯＭドライブにセットすれば自動的に立ち上がります。
または、自動起動設定が外されているもしくは無効な周辺機器などの場合は、CD-ROMドライブにセットしたディスクAに入っている「msg7a.exe」というファイルをダブルクリックすることでも起動します。
※ブラウザはWin95専用です

●ブラウザ操作方法
ＣＤ－ＲＯＭを立ち上げるとブラウザ画面が表示されます。画面にはブタやパンダやラクダなどの動物のＣＧがあり、それらをクリックすることで各コーナーへ移動できます。

●ＡＮＩ－ＭＩＸ操作方法
見たいビデオのボタンを押すと、画面にビデオのデータが表示されます。そこで「ＰＬＡＹ」ボタンを押すとムービーが始まります。
ビデオを変更したい場合は、見たいビデオのボタンを押せばＯＫです（ムービー再生中でも変更できます）。

●ゲームメーカーのサンプルＣＧ鑑賞方法
ＣＧを見たいソフトのタイトルを選択すると、収録されているＣＧのサンプルイメージが表示されますので、そこから見たいＣＧを選んで「ファイルを開く」ボタンを押すと、自動的に「ぽぷら（※１）」が立ち上がり、ＣＧが表示されます。（一部機種／自作機などでうまくいかない場合、あるいはwindows3.1の場合）
うまくいかない場合は、ディスクＡの［ＣＧ］というフォルダの中にはメーカーのソフト別にフォルダが作ってあり、その中にＣＧがＢＭＰ形式で収録されていますので、お手持ちのグラフィックツールやディスクＡに収録されている画像表示用のフリーソフト「ぽぷら」をご利用になってご覧下さい。

●デモ・体験版起動方法
Windows ９５マシンの場合、メインブラウザからソフトを選んでボタンを押せば自動的に起動します。
ただし、ここで起動できるのはハードディスクへのインストールなどが必要のないもののみです。
インストールが必要なものに関してはインストーラーが立ち上がるようになっています。
また、ここでソフトを選択してデモや体験版、インストーラーなどを起動させたあと、ブラウザは自動的に終了します。
編集部制作のこのシステムはメモリなどの制約上で、全機種で必ず動作するとは限りませんので万一立ち上がらない、という場合はブラウザを経由せずに、直接デモや体験版を立ち上げてください。その場合インストール方法は、Ｐ112、Ｐ113をご参照下さい。
＊なお、デモ／体験版については無償提供ということで、メーカーのユーザーサポート外ですので、メーカーに電話しないでください。動作について問題のある場合は、まず編集部までファックスを入れてください（電話でサポートしますが、FAXにて申し込まれてからのお電話になります。編集部も人数が少なくどうか直接の電話はよほどの場合以外はご容赦ねがいます）
＊パソコンの基本操作がわからない方は、書店で基本操作の本を御買いになるか、パソコンメーカーのユーザーサポートで基本操作を教わってください。編集部はパソコン教師ではないので…。お願いします。

●オンラインＣＧ 100選
Ａディスクに入っている「ＳＥＴＭＳＧ32.ＥＸＥ」(Windows3.1をご使用の場合は、3.1のファイルマネージャーなどから、「SETMSG16.EXE」)というファイルをダブルクリックして立ち上げると、ＣＧ解凍ツールのインストーラーが立ち上がりますので、画面に表示される指示に従ってインストールして下さい。
正常にインストールが終了していれば、ハードディスク内に「MSG7」というフォルダ（Win3.1の場合ディレクトリ）が作成されており、その中に「Mgutil.exe」というファイルがありますので、それをダブルクリックすれば解凍ツールが起動します。
インストールの際、「デスクトップ上にショートカットアイコンを作りますか」という質問で「はい」を選択していた場合は、デスクトップ上にあるメニューバーの中の「スタート」→「プログラム」→「アクセサリ」→［メガストア］→［美術館７］という順番でクリックをする、あるいはショートカットをＷクリックする方法でも解凍ツールを起動できます。
解凍ツールを起動させると、画面左に収録ＣＧの一覧が表示されるので、そこから解凍したいＣＧを選択して「解凍」ボタンを押し、画面に表示される指示に従うことでＣＧが解凍されます。
ＣＧは、設定を変更しない限りハードディスクの［MG7OLS］というフォルダ内の各ＣＧごとに作成されるフォルダへ解凍されます。フォルダがわかれると後で面倒だと思われた方は、フォルダは変更できますので、同一フォルダに解凍すれば面倒でないと思います。
解凍されたＣＧはお手持ちのグラフィックツールか、ディスクＡに収録されている「ぽぷら」などをご利用になりご覧下さい。

●ぽぷらの使い方
Ｗｉｎ ３.１の場合は、poplar.docをお読みください。Win ９５の場合は、まずpoplar.exeとpoplar.hlpとpoplar.docが本来のセットですので、それをお手持ちのハードディスク内に適当なフォルダを作りそこに移動してください（ちなみにアーカイブ状態のオリジナルもViewerフォルダに収録してあります）そこから、デスクトップ上にドロップして、ショートカットを作成し、それをＷクリックして動かすか、そこにCGのファイルをほうり込むだけでCGが鑑賞可能です。なおＣＤと連動部分につきましては以上のインストールを経ることなく使用可能です。フリーウェア、ぽぷらの使用を許諾して頂いた奥村謙之氏に感謝いたします。
＊なお、ぽぷらはフリーウェアですので、ソフトウェアを使ったことによる一切のトラブルについては、一切制作者はなんら責を負わないものとします。

■ディスクB
●CD－ROM起動方法
Ｗｉｎ95が起動している状態でディスクＢをＣＤ－ＲＯＭドライブにセットすれば自動的に立ち上がります。
または、自動起動設定を切っている場合や対応していない周辺機器の場合などは、ＣＤ－ROMドライブを開き、入れたディスクＢに入っている「msg7b.exe」というファイルをダブルクリックすることでも起動します。
※ブラウザはWin95専用です。

●ブラウザ操作方法
今回は「女体ブラウザ」と「簡易ブラウザ」の２種類を用意しました。ＣＤ－ＲＯＭを起動すると、ブラウザの選択画面が表示されますので、そこでお好みのブラウザを選択して下さい。

［女体ブラウザ］
横たわる女子校生の身体のあちこちに各コーナーへのジャンプポイントがあります。そこをクリックすることで様々なコーナーへ移動できます。
但しこのブラウザから「デジタルまんどくニュース」と「鈴木陽司！の電影写真館」のコーナーへ飛ぶことはできません。

［簡易ブラウザ］
画面右側に並んでいる各コーナーのタイトルをクリックすることでコーナーに移動できます。軽いのが特徴です。このブラウザからはディスクＢのWin95対応すべてのコーナーをお楽しみいただくことができます。

●顔射タイマー（おためし版、未完成です）
上下に向いた三角のボタンを押すことでタイマーが10秒ずつ上下します。お好みの時間へセットしたところで「ON」ボタンを押せばタイマーがスタートします。
一番左のボタンは画像が２枚以上ある場合、画像変更用として使用するアイコンですが、今回はタイマーには画像が１枚しか収録されていないため使用しません。
？マーク付きの本が描かれたボタンを押すと、簡易ヘルプが表示されます。
グレーの四角が４つ描かれたアイコンは、顔射タイマーの位置を変更させる時に使用します。移動できる位置は４カ所で、ボタンを押す毎に左上→右上→右下→左下の順番で移動します。
スピーカーが描かれたボタンを押すとＢＧＭがスタートします。
女の子の顔が描かれたボタンを押すとカウントダウンボイスがオンになります。
非常口のマークが描かれたボタンはブラウザへ戻るためのボタンです。
※注意

サポートファックス…０３−５９５２−７８１０他編集部と共用なので必ずヘッドに「ギミックス７サポート係行き」とかいてね。折り返し後日電話連絡いたします。

今回はβバージョンということでまだ様々なバグが残ってます。そのため、今回の使用方法は以下の通りに限定します。下記以外の方法で動作させた場合、また動作中に「OFF」以外のボタンを使用した場合は場合によっては様々な不具合が発生することが予想されます（最悪の場合、再起動が必要となります）。同意の上、お楽しみ下さい。

＊編集部では付録起動前に必ずこの文章を読まれることを前提に作成しております。おためし版ですので、編集部では一切のトラブルの責任を負いません。

【使用方法】

1．顔射タイマーの位置を決める。

2．時間をセットする。

3．カウントダウンボイス、BGMのオン／オフをセットする

4．ONボタンを押す。ONボタンを押した後、中止する場合に使用するOFFボタン以外のボタンは一切使用しない。

●壁紙

ディスクBの［壁紙］というフォルダの中に、今回のギミックスオリジナル壁紙が4枚、BMP形式のファイルで入っています。

画像を壁紙として使用する場合、ハードディスクへのコピーが必要です。壁紙にしたいファイルを任意のフォルダへコピーしたあと、Windows添付のペイントブラシで壁紙にしたい画像を開き、［ファイル］→［壁紙に設定する］を選択して下さい。

●顔射ピンナップ

カラープリンタの解像度設定にあわせてプリントすれば何回でも使える、顔射ピンナップ用CGはディスクBの［顔射］というフォルダ内にBMP形式で入っています。

絵柄は2種類ですが、それぞれの絵柄に軽い（絵が小さい）のと重い（絵が精密）の2つのファイルがあるので、フォルダ内には計4つのファイルが入ってます。

その内「Gansya1.bmp」と「Gansya1L.bmp」、「Gansya2.bmp」と「Gansya2L.bmp」が同じ絵柄となっています。それぞれファイル容量が異なりますので、マシンの環境に合わせてご使用下さい（容量の大きいものは快適に使用できない場合があります）。

CGはグラフィック用ソフトやディスクAに収録したフリーソフト「ぽぷら」で鑑賞・印刷ができます。それらを利用してA4フルサイズで出力されるように調節してからカラープリンタで印刷すると、実物大顔射ピンナップが出来上がります。

Macやその他の機種をご使用の方でも、BMP形式のファイルが利用でき、印刷機能のあるツールをお持ちであれば顔射ピンナップの作成が可能です。

●デジタルフィギュアシンジケート

今回、当コーナーで行っている「フィギュア製作講座」の工程一覧が書かれたテキストファイルがBディスクの[FIGURE]というフォルダ内に「KOUTEI.txt」という名前で入っています。

プリンターが正常に接続され、印刷可能な状態にあればデジタルフィギュアシンジケートのコーナー内で「プリントする」というボタンを押すことで印刷が可能なはずですが、その場合書式の設定などが一切行えませんので、お手持ちのワープロソフトなどで印刷されることをお勧めいたします。適当なソフトをお持ちでない場合、Windowsに標準で添付されているワードパッド（[WINDOWS]フォルダ内にWrite.exeという名前で入っています）や、メモ帳（[WINDOWS]フォルダ内にNotepad.exeという名前で入っています）などをご利用になっても印刷が可能です。

Windowsマシンに限らず、印刷可能なワープロやMacなどをお持ちの方は、ファイルをコピーして印刷のみ他機種で行うこともできますので、ご利用下さい。

＊なおフィギュアシンジケートのビデオは市販の雑誌やROMなどで手に入る、（特に宝島社系などで手に入りやすいです）QuickTIme For Windowsかマイクロソフトのアクティブムービー（インターネットエクスプローラー3以上に同梱）がないと再生されない部分があります。

●デジタルまんどくニュース、鈴木陽司の電影写真館、榎木かなこなども、ムービーの再生とオーサリングツールの動作のために、QuickTIme For Windows（略称QTW）を使用していますので、動かない場合はActive MovieではなくQTWを入手してください。

■トラブルシューティング

●「Quick Time For Windows」

ディスクB内の「鈴木陽司の電影写真館」「デジタルまんどくニュース」「デジタルフィギュアシンジケート内のフィギュア製作講座」「榎木かなこ」などのコーナーをお楽しみいただくためには「Quick Time For Windows」が必要です。各自にてご入手の上インストールして下さい。「Quick Time For Windows」の入手は大手商用ネットやインターネットなどでできます。また市販CD−ROMや、CD−ROM付きの雑誌などに添付されている場合もあります。もし、どうしても入手できない場合は、編集部までFAXにてご質問下さい。できるだけ安い添付雑誌をお教えいたします。

●ムービーについて

ディスプレイの表示色数を256色でご利用されている場合、ブラウザ上でのムービー再生の画質が低下することがあります。これはブラウザが「Direvtor」というオーサリングソフトで制作されている場合に発生する現象で、メーカーによると現在のところ回避方法はありません。

ムービーの再生自体には何ら影響はありませんが、正常な画質でご覧になりたい場合は、直接ムービーファイルをダブルクリックしてください。拡張子が.aviのものはそのままWindowsで見ることができます。拡張子が.movのものはQuick Time For Windowsがインストールされていれば見ることができます。

また、Windows3.1をお使いでブラウザをご利用いただけない方でも、ムービーファイルをダブルクリックすることでご覧いただけます。

ムービーファイルはディスクA、ディスクBともに［Movie］というフォルダ内にまとめて入っています。ディスクBではその他に、［figure］フォルダ内の[mov]フォルダ、[stacks]フォルダ内の［mov］フォルダ内にもムービーファイルが入っています。

●単体立ち上げコーナーについて

デジタルMANDOKUニュース、鈴木陽司！電影写真館はオラクルメディアオブジェクト製ですので、DIrectorで作られたWin95用ブラウザを通さず単体での立ち上げが可能です。単体で立ち上げることによりWindows3.1でもコーナーをお楽しみいただくことができます。

方法は、立ち上げたいコーナーのファイルをドラッグし、「OMORUN.EXE」ファイルの上で放せばOKです。それぞれのコーナーのファイル名は「デジタルMANDOKUニュース」が「RUN1.STA」、「鈴木陽司！電影写真館」の新作が「RUN2.STA」、前号の続編が「RUN3.STA」です。

●仕様について

現在確認されているもので、以下のような不具合の可能性があります。これらはすべてディスクBのものです（もしかしたらまだ他にもあるかもしれません）。

ディスクAの不具合はまだ発見されていません（もしかしたら無いのかもしれません）。致命的なものはなく、この状況を把握した上で、起動することにより避けられるものばかりですので、ひとつどうか平にお許しください。

【ブラウザ】

<状況>簡易ブラウザを立ち上げた後にブラウザの変更を選択して女体ブラウザを立ち上げると、キャラクターが最初から裸の状態で表示される。

<対策>裏技と思ってお楽しみ下さい。

【顔射タイマー】

<状況>タイマー作動中エスケープアイコンを押すと異常停止する。

<対策>タイマーがONになっている状態ではOFFボタン以外のボタンは一切使用しないで下さい。

<状況>多少長めの時間に設定して動作させると、途中でタイマーが止まってしまう。

<対策>この場合、OFFボタンを押してください。それにより、正常停止した場合と同じ状況になります。

<状況>ディスプレイを8bit(256色)以下で使用している場合、タイマーが正常に表示されない。

<対策>この場合は、ディスプレイを16bit(3,2000色)以上に設定してからご利用下さい。

【悶絶！アーマージャック】

<状況>PLAYボタンでムービーをスタートさせたあとSTOPボタンでムービーを停止し、再びPLAYボタンを押してムービーを再生しようとした場合、音声が出ない。

<対策>この場合、一度ブラウザに戻ってから再生すると、正常な状態でご鑑賞いただけます。

【いやな歌】

<状況>別の曲が再生されてしまう。

<対策>パソコンの内部のCDプレイヤー（メニューバーのプログラム→アクセサリ→マルチメディアツールにあります）で、起動してください。トラック2です。＊1はプログラムです。再生しないでください

<原因>CDの焼込み時に機材のトラブルで、何回も差し替えがあったため、日数をおき、ハード的には万全なものを作成できたのですが、製作者と違う人間が最終焼込み時にトラックの焼込みを間違えました。許してください。すみません。

●この雑誌の付録は、各社提供のプログラムを中心に、副次的にマクロメディア社製品であり商標である「マクロメディア　ディレクター」及び日本オラクル社の製品であり商標である「オラクルメディアオブジェクト」の2本、及び一部ジャンプファイル実行用で富士通F-BASIC95を編集部が使用し、制作したものです。

サポートメール mega@magical.egg.or.jp ＊ただし多忙期ファックスのほうが確実です。比較的返答を急がない方はこちらへ。

体験版／デモソフト起動方法

このソフトはメーカー各位のご好意によってご提供いただいたものですので、メーカーでのサポートは対象外です。お問い合わせは必ず編集部宛にお願いいたします。

PC98シリーズ

要するにMS-DOSですね。Windowsに比べ、かなり難易度は高いと思います。美少女ゲームやりたさに買ってしまった方が多いようですが、せめて用語くらいは本などを買って調べましょう。起動ディスクを作るのが一番手っ取り早いので、起動できない方は次ページのトラブルシューティングをお読みください。

■ＰＣ９８デモ版■

サイバーイリュージョン

ディスクAの¥DEMO¥98¥CYB_DEMO¥内のバッチファイルを実行すると、デモが立ち上がります。FM音源搭載の機種は「DEMO.BAT」、FM音源を搭載していない機種は「DEMO2.BAT」がそれぞれの対応バッチファイルとなります。

※このデモは無限ループとなっているため、終了するにはリセットをかけるしかありません。ですのでWindowsなどのDOS窓からの実行は避けて下さい。

―私―

ディスクAの¥DEMO¥98¥WA_DEMO¥内にあるバッチファイル「DEMO.BAT」を実行すると、デモが立ち上がります。

※このデモは無限ループとなっているため、終了するにはリセットをかけるしかありません。ですのでWindowsなどのDOS窓からの実行は避けて下さい。

■ＰＣ９８体験版■

瑠璃色の雪

ディスクAの¥TAIKEN¥98¥瑠璃体験¥内にあるファイル「RURI.COM」を実行すると、プログラムが立ち上がります。

Windows版

Windows3.1/95の両方に対応しているソフト。MS-DOSよりは簡単になったけど、不安定なシステムなので機種によって起動したりしなかったりするようです。ちなみに筆者の98ではQuickTimeが絶望的……。

■Windowsデモ版■

アラベスク

ディスクA内のディレクトリを[DEMO]→[WINDOWS]→[ARB]の順に移動し、中にある「F12Arb.exe」をダブルクリックして下さい。

晴れのちときどき胸騒ぎ

ディスクA内のディレクトリを[DEMO]→[WINDOWS]→[H3]の順に移動し、中にある「H3.EXE」をダブルクリックして下さい。

Windows95専用起動ブラウザ

今号より起動ブラウザが同梱されています。Windows95を使われている方はぜひお試しください。万が一この方法で問題が起きた場合は、右ページの起動方法を参考に、手動で実行してください。

それではブラウザの起動方法をご説明しましょう。といっても操作はカンタン。マイコンピュータからDisc-Aを挿入したドライブを開き、『msg7a.exe』をダブルクリック（左図）。メニュー画面を見ながら、起動させたいソフトを選んでください。

ちなみにデモ／体験ソフトとは関係ありませんが、CGのブラウザもついてますので、ご活用ください。プレビューもついて、なかなか便利だと思いますよ！

Windows95版

流行しただけあって、このシステムはかなり初心者にとって親切＆簡単。セットアップブログラムを実行するだけで、ほぼ問題なく起動することができるでしょう。操作説明も、Windows95のおかげでどれほど楽になったことか……。

■Win95デモ版■

HighschoolTerraStory

ディスクA内のフォルダを[Demo]→[Win95]→[Hststory]の順に開き、中にある「setup.exe」をダブルクリックすると、インストーラーが立ち上がりますので、画面に表示される指示に従ってインストールして下さい。

インストール終了後、[スタートメニュー]→[プログラム]→[テラストーリー]→[ハイスクールテラストーリー デモ for Windows95]と順番に選択することでデモを起動することができます。

淫欲の迷宮

ディスクA内のフォルダを[Demo]→[Win95]→[Inyoku]の順に開き、中にある「Demo.exe」をダブルクリックするとデモが起動します。

ぷりてぃきゃっと

ディスクA内のフォルダを[Demo]→[Win95]→[P_cat]の順に開き、中にある「Aae.exe」をダブルクリックすればデモが起動します。

To Heart

ディスクA内のフォルダを[Demo]→[Win95]→[Th_demo]の順に開き、中にある「Instdm.exe」をダブルクリックするとインストーラーが立ち上がります。画面の指示に従ってインストールを進めて下さい。インストールが終了するとデスクトップ上に「To Heart デモ」というショートカットアイコンが作成されてます。それをダブルクリックすると、デモが始まります。

※内容紹介部分のデモは3バージョンあり、3回続けて見ることですべてのバージョンを見ることができます。

■Win95体験版■

お嬢様を狙え!!

ディスクA内のフォルダを[Taiken]→[Win95]→[GET LADY!!]の順に開き、中にある「GAMEPLAY.exe」というファイルをダブルクリックすると体験版が立ち上がります。

ぷりてぃきゃっと

ディスクA内のフォルダを[Taiken]→[Win95]→[P_cat]の順に開き、中にある「Aae.exe」をダブルクリックすると体験版が立ち上がります。

天使の眸

ディスクA内のフォルダを[Taiken]→[Win95]→[天使の眸]の順に開き、中にある「Setup.exe」をダブルクリックして下さい。すると自動でインストールが開始され、インストールの終了と同時に体験版が始まります。

トラブルシューティング

環境やタイミングによってどんな問題が起こるか分からないのがコンピュータの怖いところ。このコーナーでは初心者の陥りやすいトラブルや、問い合わせが多かった質問を取り上げてみたいと思います。

Q．デモプログラムはどうやって終了すればいいの?

A．意外かつなるほど、と思わせられた質問。Windowsには普通「閉じる」ボタンがついてるんだけど、プログラムによっては現れない場合もあるんだよね。Windowsでいま現在アクティブなプログラムを終了する方法は、Alt＋F4キー。98のキーボードではGRPH＋f･4だね。それでも終了できない場合は、Ctrl＋Alt＋Deleteキーで強制終了するしかない。98のキーボードではCTRL＋GRPH＋DELキーだ。

ちなみにMS-DOSでは終了コマンドがない。プログラムに終了方法がなければ、リセットするしかないぞ。

Q．98用のデモプログラムが動かない！

A．あいかわらず多いのがこの質問。特にCanBeユーザーがDOS窓で実行しようとしてしくじる場合が多いみたい。ここではっきり言っておくと、DOS窓（Windows95で言う"MS-DOSプロンプト"ってやつね）を信用してはいけない。メーカーが対応してますって言ってればいいんだけど、ほとんどの美少ゲーはDOS窓で動かないんじゃないかなあ。まあどっちにしろ、初心者に不向きなことは確かだよね。

じゃあどうすればいいか。一番手っ取り早いのは起動ディスクを作ることだ。方法は、Windows95ならマイコンピュータを開き、ブランクディスクを入れたドライブを右クリック。メニューが現れるので、その中からフォーマットを選ぼう。フォーマットの種類や容量は何でもいいんだけど、システムファイルのコピーというチェックボックスは必ずチェックするように。そしたらスタートボタンを押そう。これで起動ディスクは作られるはずだ。

この起動ディスクをドライブに入れ、コンピュータを再起動。まっさらな環境なので、ほぼ問題なくプログラムは起動できると思うよ。

Q．体験版でセーブしようとするとエラーがでるよ!!

A．Windows用に作られたプログラムなんかはある程度対応してるんだけど、ごくまれにこのエラー（またはその場で止まってしまうなど）が出る場合もある。これはCD-ROMのファイルがリードオンリー属性になってしまうためで、たとえハードディスクにコピーしたとしても、書き込み禁止のままになってしまうんだ。

回避方法は、このリードオンリー属性を解除するしかない。MS-DOSの外部コマンド（この言葉が分からない人は、ちゃんとマニュアルを読むように！）、ATTRIB.EXEを使おう。-Rオプションで属性は解除できるはずだ。

対象ファイルは特定できないので、すべてのファイルを解除しておくのが無難だね。

Q．その他の質問は??

A．VOL.5までは"FAXで"って書いてたけど、結局電話でやりとりってことになる場合が多かったんだよね。だから電話でのサポートをさせていただきます。ただ、応対できる者が1日中いるわけではないので、

①お名前（ふりがな）
②電話番号
③電話してもいい時間帯
④宛名（メガストアギミックス編集部 CD-ROMサポート係）

を明記のうえ、FAXにて（ごっごめん）お送りください。

FAX番号：03-5952-7810

メガストアギミックスVOL.8は、8月6日(水)全国書店・大手PC店で発売予定です。

次号は、ポスター付になります。とはいっても今時どこのこの手の雑誌を見てもポスターはついてるのでギミックスはとってもHでハードな感じにして部屋に飾れなくてもオカズには使えそうなものになる予定。あとCDの入れ物もダンボールになりま〜す（特製紙工作付の予定）ちょっとリニューアルですが、今後はCD－ROMに特に力を入れていくので、ひとつ引き続き応援願います。あ、表紙は次号がイラストになるので、置いてある売り場が若干かわるかもしれません。とにかくCD－ROMを超充実させていくので買いのがさないでね！

CD－ROM制作スタッフ・ライター募集のお知らせ

ギミックス編集部では、CD－ROM及び雑誌の製作力強化のため、
（1）CD－ROM制作アシスタント兼編集アシスタント（アルバイト）
（2）マルチメディアタイトル製作者（フリーランス）
（3）ライター（フリーランス）
を募集します。
すべての職種で男女は問いません。女性も多数活躍されています。ひやかしでなく、この業界に魅力を感じるやる気があってカンのよい方の応募をお待ちしております。

●年齢（1）18歳以上25歳までの方。制作経験者の場合は上限25歳＋経験年数まで。未経験者可。（2）（3）は年齢制限はありませんが、20歳〜30代半ばまでの方までを希望します。

●（1）の待遇、契約内容
アルバイト日給7000円〜。交通費支給。契約社員登用の途あり。月〜金12:00〜20:00まで。土日祝休み（年12回土曜出社あり）

●（2）（3）の条件・待遇
（2）打ち合わせと、バグフィックスに高田馬場までこれる、マクロメディアディレクター5J・WIN版あるいは他社のオーサリングツール、またはC関係、デルファイ、VB、アドビプレミアなどのいずれかを使用できる方。当初にタイトル単位の単価を決定し、納品後の出来高払いとなります。（原稿料もしくは請求書払い）
（3）打ち合わせ・画面撮影・ラフ書きに高田馬場まで頻繁にこれて、パソコン通信で原稿の送れる方（これから始める方でも結構です）。当誌規定のページ単価にて納品後、原稿料で支払い（単価は一般ゲーム誌並です）となります。水準以上の方にはガンガン仕事を振りますが、本誌だけの仕事では生計はたたないと思うので、できれば他業種の雑誌などでも執筆されている方を望みます。

●必要書類
（1）写真貼付の履歴書と作文（応募動機）、職務経歴書。採用にプラスとなるような参考資料があれば、返却できなくてもいいようなコピーで添付してください。＊郵送にて応募
（2）（3）写真貼付の履歴書と職務経歴書、添付可能であれば過去の作品のコピー（返却不可、MOでもCD－Rでも可）＊作品のある方は、宅配便でお願いします

●あて先
〒171東京都豊島区高田3-7-11 第3白夜書房ビル4F（株）コアマガジン メガストアギミックス編集部（7号）採用係 03-5952-7811

●審査結果
1次審査通過者にはお電話にてご連絡致します。なお電話での採否の問い合わせにはお答ええできません。なお書類の返却につきましてはいたしかねる場合がありますので、ごご了承ください。

●応募締切＝随時（次号が出るまで応募可、定員に達し次第締切り）
＊この募集は編集部の管轄です。封筒表面に履歴書在中と書くと、制作部に回ってしまう場合がありますので、表面には必ず編集部名を書き、履歴書在中という表記はしないでくださるようご協力ください。

編 集 後 記

♪フィギュア担当のさおうでーす。この後すぐに出るメガストアではリミックスの他の新作もがしがし紹介しているので見てね。通常通り17日発売でーす。仕事の話はこのへんでおいといて、最近はピーター・グリーナウェイの新作が楽しみな毎日。ミーハーと言われても好きなものは仕方ない。あとは神代監督作品の制覇が目標かな。

@今までズッと巨乳否定派だったけど、やっぱし、無いよりかはあったほうがいいなぁと思ったりするわけでして。ただ、デカ過ぎるのはどうもなんですかなぁ。理想のチチは、ちゃんと揉めるくらいの大きさかな。小さくなくやや大きめってとこです。とりあえず、死ぬまでに一回くらいパイズリを経験したいと思います。（けーた）

SS最近広報担当の方の苦労話を聞かされることがおおい。あぁ、辛いのはボクたちだけじゃないんだ、と思いつつも、某ビデオメーカー広報の「もう30歳ですよ、年齢分じゃ満足できないですよ」という意見にいろいろ考えさせられました。それじゃ僕は20歳かい？どうします編集長。えっ、編集長もそんなに若いの…………KTDDDD

○突いてまーす。「絶対おかしいよ」よし、その気持ちをあと1時間ほど持続させろ。すぐに解放してやるから。「変なのー」それは君の弄び方。調理実習より簡単な事がなぜできないんだ。「どうしてこんな形なの？」知りたくもない。この状況でベストな方法を自分でよく考えてから実行しろ。「あー面白かった」面白くちゃダメだ。（ラ）

●今回はAディスクに力を入れた分Bディスクに影響が出てます。申し訳ないです。あと年鑑買って下さった方、CD-ROMはディスプレイを16bit以上に設定してからご覧下さい。不親切ですみません。謝ってばかりですが、私もいよいよDirectorを購入して技術力向上を図る予定ですので、温かい目で見守って下さい。（井村屋あづき）

≠巨乳で眼鏡だなんて、みあちゃんサイコー。君のためにリブレット購入を決意したよ。なおかつバレッタの「アバヨ」にメロメロです。それはそれとして、KTD氏に「真眼鏡」又は「シンジ君」という大変にカッコイイあだ名を頂戴しました。いるんだよね、人の弱みを見逃さない奴って。（スピードの陰毛が見たい本所吾妻橋）

⇔も、もうしわけありません！またもや発売日延期させてしまいました。しかも、Disc-BのCD－DAの順番まちがったのは私です。読者の皆さま、そしてリーフさん、ごめんなさい責任をとるべく次号はもっともっと濃い内容にしようと思ってます。意見や希望がありましたら、どんどんお寄せくださいね。（かっきー）

◎どんどん売れ行きも向上している本誌ですが、消費税の影響で値上げはしませんがちょっと装丁が変ります。そのかわりに大型エロポスター大盤振舞でいくんでよろしくね。今回から始まったエロ特撮どーでしたか？ crybabyは？ 他のCDロムつき雑誌がやらないことはどんどんやるので絶対次号も買って！（稲）

A STAFF

発行人＝夏岡彰
編集人＝稲野辺達也
編集部＝香月貴彦・石田真也・井村屋あづき
編集協力＝メガストア編集部（北出正行・高柳史郎・村田恵大・左王・岡本忠）・株式会社ヘッドルーム（山田朋一・野本由起・河野直之・高橋祐介）・マニアック風俗委員会・ギミックスライター陣
CRYBABY協力＝ポニーキャニオン・平石事務所・クレヨン
付録制作＝編集部制作（Director：井村屋あづき）・株式会社ソフトマジック（CGインストーラー）・鈴木陽司＋まんどく＝ScanningFool!（Woo！うちやま）・特撮＝アマプロ・フィギュアビデオ＋スチル＝伊奈浩太郎
Thanks＝ゲーム体験・デモ版・CG・音楽・ビデオを提供して頂いた各メーカーの皆様／パソコン通信CG作者の皆様・フリーウェア作者の皆様／出演者の皆様／スタジオアフタービート（高円寺）／文化放送「あやかしラジオくの一番！」（水曜21:30〜1134KHz）／さっぽろモモコ／粟津昌彦・岡田愛・バルサン保坂／HIS／他すごいいろんな人たち

正しい純愛シミュレーションゲーム

恋を、してみませんか・・・。

そう、それはある日の朝のことだった。
いつものように満員の電車から押し出された俺は、
人混みをすり抜け学校へと急いでいた。
何も変わらぬまま繰り返される退屈な日々。
だが、込み合う人を避けようと、ふと見上げた俺の視界に
運命的に飛び込んだ彼女だけが、
俺のすべての日常とは異なっていた。
その花のように美しいポニーテールの彼女から
俺は、自身の意志の力では目をそらすことはできなかった・・・。

豪華出演声優陣!!
- 『理奈』かないみか
- 『美砂』岡本麻弥
- 『咲紀』深水由美
- 『亜紀』岩井由希子
- 『麻生』高野直子
- 『千穂』内川藍維
- 『美々』高瀬くるみ
- 『樹里』水山あけみ
- 『マルサン』石井康嗣
- 『トシヤ』谷山紀章

Highschool Terra Story

ハイスクールテラストーリー

麻生/MAO

理奈/RINA

美々/MIMI

咲紀/SAKI

美砂/MISA

樹里/JYURI

テラストーリーは
純愛
SLG
YOU WILL GET PURE LOVE.

'97.5.29THU
ON SALE
標準価格
7,800円(税別)

♥人気声優『かないみか』が、ゲーム出演&主題歌を熱唱!
曲は懐かしのアイドル・キャンディーズの『春一番』『アンドゥトロワ』'97REMIXバージョンだっ!!
♥原画は大御所『雷神ふぃるむ・早川ナオミ氏』が担当。ご覧のとおりの美少女ばかりが登場!!
♥音声は当然のフルボイス。『かないみか』をはじめ、実力派声優陣が本領発揮!!
♥60,000色のハイクオリティグラフィックス。きっちり見せますエッチシーン!!

URAN CORPORATION

■18歳未満の方はご購入いただけません■Windows®95専用 ●URL http://www.o-2.co.jp/uran/

●有限会社 ウラン 〒335埼玉県蕨市中央1-3-12コウケンビル3F TEL:048-446-0804 FAX:048-446-0291

メガストア❁ギミックス7

平成9年7月15日発行第5巻第12号通巻第64号平成6年1月6日第3種郵便物認可　編集人●稲野辺達也　発行人●夏岡彰
発行/発売所●株式会社コアマガジン　〒171 東京都豊島区高田3-7-11　電話03-5950-5100(営業)　03-5952-7811(編集)

メガストア7月号増刊

雑誌コード　18622-7

T1118622071380

定価1,380円　本体1,314円

Ⓛ-8/21